



Universidade Federal de Campina Grande

Centro de Engenharia Elétrica e Informática

Departamento de Sistemas e Computação

Graduação em Ciência da Computação

PROVA – Laboratório de Estrutura de Dados e Algoritmos

Manipulação de BST

Relembre sua implementação de árvore binária de busca (BST). É possível implementar uma série de métodos extras em sua BST principalmente usando recursão.

Atividades necessárias antes de iniciar a prova:

1. Importe o projeto maven no Eclipse e siga as instruções dos comentários na classe SimpleBSTManipulation e SimpleBSTManipulationImpl.
2. Sobrescreva a classe BSTImpl com sua implementação de BST (BSTImpl).
3. Implemente o solicitado na classe SimpleBSTManipulationImpl.

Orientações para as configurações do projeto Maven:

- Coloque sua matrícula corretamente seguindo o mesmo procedimento dos roteiros.
- Substitua a TAG `<roteiro>R0X-0X</roteiro>` pela TAG `<roteiro>PP2-01</roteiro>` ou pela TAG `<roteiro>PP2-02</roteiro>`, conforme for sua turma.

Observações finais:

- **A interpretação do faz parte da prova.**
- **A atividade é individual. A conversa entre alunos é proibida.**
- **Não é permitido consultar / reusar nenhum outro material além de sua implementação de BST.**
- **Caso você observe qualquer problema no sistema de submissão, contacte o professor imediatamente.**