

Universidade Federal de Campina Grande

Centro de Engenharia Eletrica e Informática Departamento de Sistemas e Computação Graduação em Ciência da Computação

Variação de Bubblesort

Objetivo: Praticar a implementacao de uma variação do bubble sort.

Um programador esperto propôs uma variação para o bubblesort chamada Odd Even Bubblesort. A variação consiste em simular uma divisão lógica do array usando índices pares e impares e aplicar dois bubblesorts em cada um deles. Assim, um bubblesort completo é aplicado considerando-se apenas os elementos indexados com os pares (mas trocando o elemento i com i+1) e depois um outro bubblesort é aplicado considerando-se apenas os elementos indexados com os impares (mas trocando os elementos i e i+1). Isso continua até que não haja mais trocas e o array esteja ordenado.

Uma ilustração de execução desse algoritmo é a seguinte:

```
[02, 05, 06, 04, 13, 03, 12, 19] - SEPARACAO CONSIDERANDO INDICES PARES E IMPARES
[02, 05, 06, 04, 12, 03, 13, 19] – BUBBLESORT APLICADO EPENAS NOS ELEMENTOS EM POSICOES PARES
[02, 05, 06, 04, 12, 03, 13, 19]
[02, 05, 04, 06, 12, 03, 13, 19] - HOUVE TROCA
[02, 05, 04, 06, 12, 03, 13, 19]
[02, 05, 04, 06, 03, 12, 13, 19] - HOUVE TROCA
[02, 05, 04, 06, 03, 12, 13, 19]
[<mark>02, 05, 04, 06, 03, 12, 13, 19</mark>] – BUBBLESORT APLICADO EPENAS NOS ELEMENTOS EM POSICOES IMPARES
[02, 05, 04, 06, 03, 12, 13, 19]
[02, 04, 05, 06, 03, 12, 13, 19] – HOUVE TROCA
[02, 04, 05, 06, 03, 12, 13, 19]
[02, 04, 05, 03, 06, 12, 13, 19] - HOUVE TROCA
[02, 04, 05, 03, 06, 12, 13, 19]
[<mark>02, 04, 05, 03, 06, 12, 13, 19</mark>] — HOUVE TROCA ENTAO O PROCESSO SE REPETE
[02, 04, 05, 03, 06, 12, 13, 19]
[02, 04, 05, 03, 06, 12, 13, 19]
[02, 04, 03, 05, 06, 12, 13, 19] - HOUVE TROCA
[02, 04, 03, 05, 06, 12, 13, 19]
[02, 04, 03, 05, 06, 12, 13, 19]
[02, 04, 03, 05, 06, 12, 13, 19]
[02, 03, 04, 05, 06, 12, 13, 19] - HOUVE TROCA
[02, 03, 04, 05, 06, 12, 13, 19]
[02, 03, 04, 05, 06, 12, 13, 19]
[<mark>02, 03, 04, 05, 06, 12, 13, 19</mark>] – HOUVE TROCA ENTAO O PROCESSO SE REPETE
```

Como não vai haver mais trocas porque o array está ordenado o algoritmo para.

Atividades necessárias antes de iniciar o exercicio:

- 1. Crie um projeto no Eplipse chamado LEDA, por exemplo (pode ser qualquer outro nome que lhe convier);
- 2. Descompacte o arquivo baixado (exceto o PDF) na pasta dos fontes (normalmente **src**) do seu projeto LEDA criado no seu workspace. O arquivo baixado tem a seguinte estrutura:
 - sorting
 - --Sorting.java (INTERFACE)
 - --Util.java (classe auxiliar contendo o método de swap a ser usada na implementacao)
 - -- variationsOfBubblesort
 - --- OddEvenBubblesort.java (IMPLEMENTACAO A SER PREENCHIDA PELO ALUNO)
- 3. No Eclipse, selecione a pasta dos fontes no projeto LEDA e faça um refresh (apertar F5). Note que deve aparecer as pastas e arquivos acima.

Agora voce está pronto para começar a trabalhar nas seguintes atividades:

- 1. Observe a interface Sorting.java. Ela contém a assinatura do método do a ser implementado.
- 2. Observe também a existência implementação incompleta OddEvenBubblesort.java. Voce precisa implementar o método de acordo com a explicação.
- 3. Sua implementação deve funcionar corretamente independendemente do array a ser ordenado!

Instruções para o envio

Ao terminar o exercício, faça os seguintes passos:

- 1. Compacte a pasta **sorting** que existe nos fontes de seu projeto LEDA (**src**) e retire a classe MainTest.java desse arquivo compactado. A compactação DEVE ser feita a partir do diretório raiz de seus fontes de forma a preservar a estrutura de pastas que refletem a estrutura dos pacotes (package) Java. Por exemplo, voce deve ter um arquivo compactado NOME_COMPLETO_DO_ALUNO.ZIP com a seguinte estrutura:
 - sorting
 - --Sorting.java
 - --Util.java
 - -- variationsOfBubblesort
 - --- OddEvenBubblesort .java
- 2. Envie esse arquivo com sua solução para o sistema de submissão e verifique que o contador de submissões será alterado.

Observações finais:

- A interpretação do exercício faz parte da atividade.
- A atividade é individual. A conversa entre alunos é proibida.
- É proibido coletar códigos prontos e adaptar. Implemente as questões. Isso é para seu aprendizado.
- Caso voce observe qualquer problema no sistema de submissão, contacte o professor imediatamente.
- Se voce nao compactar o arquivo seguindo a estrutura de diretórios a compilação não terá sucesso e o sistema mostrará isso. Erro de compactação serão de responsabilidade do aluno. O professor não ajudará o aluno nesse item. É só seguir as instruções deste arquivo.