

Projeto

- Espero Muita Criatividade e Inovação... Ousem!
- Desapeguem da tecnologia, custos, loucuras de sua mente...
- Isso pode ser ajustado depois Projetem uma Ferrari!

Escolha qualquer área Ex.: Restaurante - Museu - Supermercado - Cozinha/Área de Serviço. Lembre que uma parte (ou todo se possível) do projeto deve ser implementado na próxima disciplina.

1. Introdução: Contextualização, Necessidade e Objetivos
2. Motivação: Descrição do problema, Diferencial Científico e/ou Tecnológico e a Importância para a sociedade
3. Público-alvo: Qual o setor da sociedade que se beneficiará?
4. Metodologia: Uma declaração de como você acredita como o problema pode ser resolvido
5. Plano de Trabalho: Um conjunto concreto de atividades, com metas programadas, para realização do projeto
6. Materiais: Hardware, Software, Sistema Operacional...
7. Equipe de Execução
8. Riscos: Uma lista de possíveis causas de fracasso do projeto
9. Investimento: Incluindo custo de pessoal.
10. Destacar e Justificar as características ubíquas do projeto
11. Projeto em alto nível em UML e Prototipação

Enviar projeto para manoelnetom@gmail.com até 14/08/2017 00:30 AM (horário do meu servidor de correio).