

Raspberry Pi

Manoel Neto

Raspberry Pi

- lançada em fevereiro de 2012
- De 2012 até hoje, muitas placas foram lançadas.
- PC de baixo custo para desenvolvimento de software de forma simples, do tamanho de um cartão de crédito e feita para fins educacionais
- Já vendeu mais de 3 milhões de placas!

Configurações

- O que usamos aqui é o Raspberry Pi 3 Model B
- CPU quad-core de 1,2 GHz (ARMv8 64-bits)
- Wi-Fi 02.11n e Bluetooth 4.0 Low Energy integrados.
- 4 portas USB, HDMI, Ethernet, microSD, entrada de fone de ouvido de 3,5 mm, interface para câmera e vídeo e 40 pinos GPIO.
- US\$ 35 (Lá fora).

SOs

- Diversos sistemas operacionais rodam nessa placa: Debian GNU/Linux, Fedora, FreeBSD, Raspbian OS, Slackware Linux, entre outros.
- E como programar?
- Usamos o SO O Raspbian: uma distribuição linux baseada em Debian
- Ela já vem com Python configurado, a linguagem "oficial" da Raspberry Pi, e também com o IDLE 3, um ambiente de desenvolvimento integrado com a linguagem Python.

SOs

- É possível escrever programas que realizam comunicação de baixo nível com o sistema operacional, podendo acessar os periféricos do microprocessador (ver link a seguir)
- http://elinux.org/RPi_Low-level_peripherals
- Além de Python suporta Java, Perl, C, etc.
- <https://youtu.be/t-qtqKYBniQ> (palestra do autor livro Getting Started with Raspberry Pi)

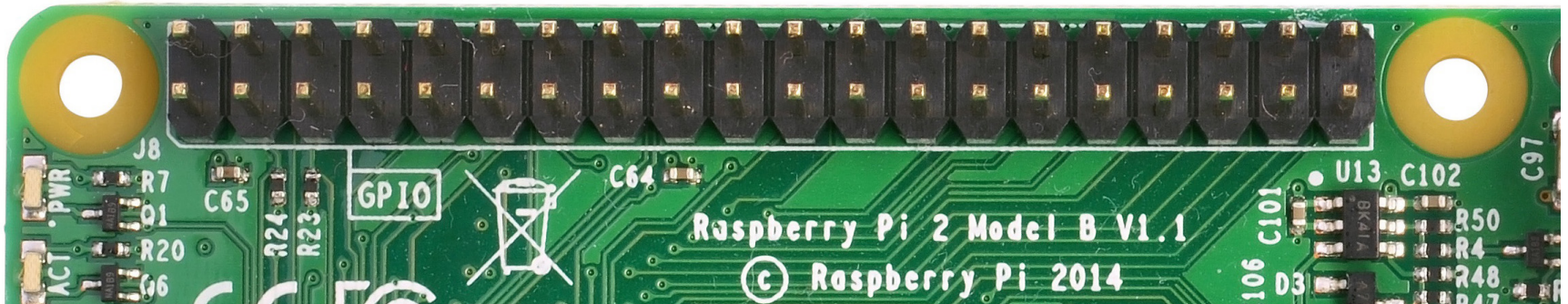
Linguagem Python

- Python possui um de recursos para os sistemas embarcados como.
- Por exemplo, interagir com um GPIO (General Purpose Input Output) da placa [Raspberry Pi.](#)
- Para quem não conhece Python, um bom tutorial é oferecido em <https://osantana.me>

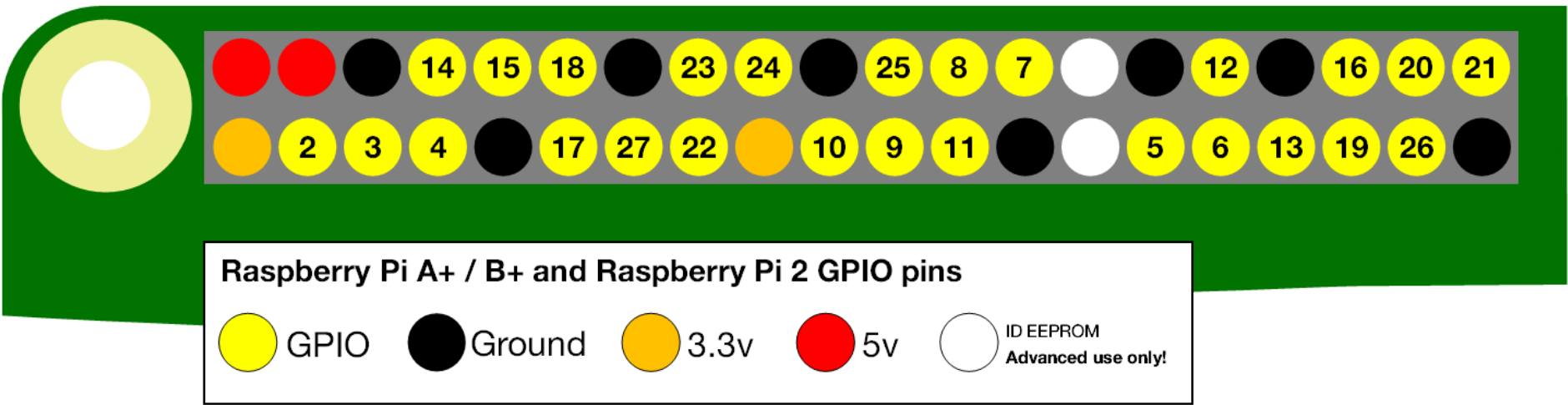
GPIO

- General Purpose Input/Output, um conjunto de pinos responsável por fazer a comunicação de entrada e saída de sinais digitais.
- Cada placa tem um determinado numero de pinos. Veja em:
<https://www.raspberrypi.org/documentation/usage/gpio-plus-and-raspi2/>
- Com eles é possível acionar LEDs, Motores, Relês, fazer leitura de sensores e botões, entre outros

Mapa dos Pinos



Mapa dos Pinos



Mapa de Pinos

- A placa suporta portas seriais, que utilizam o protocolo RS-232 para o envio e recebimento de sinal digital.
- I2C (Circuito Inter-integrado). Para quem não conhece, este é um protocolo criado pela Philips em 2006, para fazer conexões entre periféricos de baixa velocidade. No caso da Raspberry, utiliza-se um barramento entre dois fios, sendo um de dados e outro de clock, para comunicação serial entre circuitos integrados montados em uma mesma placa.

Mapa de Pinos

- Pinos com comunicação serial Full Duplex síncrono, que permite o processador do Raspberry comunicar com algum periférico externo de forma bidirecional. Mas essa comunicação só acontece, se e somente se o protocolo for implementado
- portas do ID EEPROM (Electrically-Erasable Programmable Read-Only Memory). Este é um tipo de memória que pode ser programado e apagado várias vezes, através de uma tensão elétrica interna ou externa.

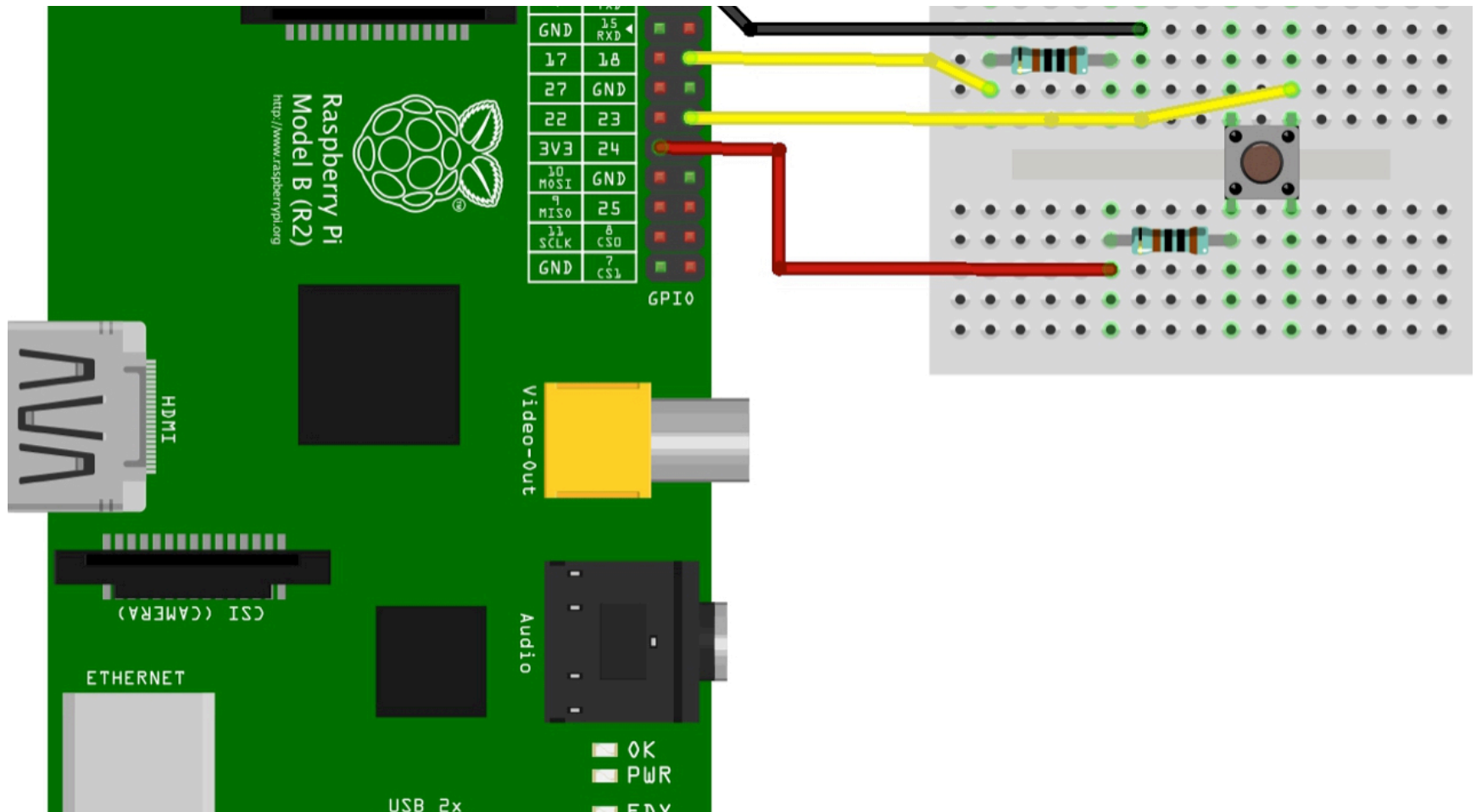
RPI.GPIO

- Vamos preparar o Raspbian para utilizar este módulo, utilizando pip (Gerenciador de Pacotes do Python). Não sabe se possui o pip? Execute o comando abaixo:
 - `pip --version`
- Se for exibido um erro durante a etapa acima, execute o procedimento abaixo para instalar
- `apt-get update && apt-get -f -y install python-pip`

RPI.GPIO

- Vamos verificar instalar RPi.GPIO
 - `pip install RPi.GPIO`
- Caso durante a instalação do RPi.GPIO um erro como “fatal error: Python.h: No such file or directory” surgir, não se assuste, é ausência dos headers, algumas bibliotecas necessárias e ferramentas do Python para a construção do pacotes, e que é facilmente resolvido instalando o python-dev.
 - `apt-get install python-dev`

Exemplo Básico



Exemplo Basico

- Use o IDLE 3 ou qualquer editor /IDE python instalado no Raspian
- Crie um novo arquivo e (se seu circuito estiver montado digite o codigo a seguir).

Exemplo Basico

- #Definindo da biblioteca GPIO
- import RPi.GPIO as GPIO
-
- #Aqui definimos que vamos usar o numero de ordem do pino, e não o numero que refere a porta
- #Para usar o numero da porta, é preciso trocar a definição "GPIO.BOARD (ex. Pino 12)" para "GPIO.BCM (ex.GPIO 18)"
- GPIO.setmode(GPIO.BOARD)
- # Setando as portas de entrada e saída
- GPIO.setup(12, GPIO.OUT)
- GPIO.setup(16, GPIO.IN)
- #Loop principal (Laço indefinido)
- While(True):
 - if GPIO.input == False:
 - GPIO.output(12,1)
 - if GPIO.output == True:
 - GPIO.output(12,0)

Exemplo Basico

- O código é bastante simples e auto-explicativo
- inicia importando a biblioteca GPIO
- Define as portas de saída e entrada de sinais digitais
- Depois disso, um laço que é executado indefinidamente para verificar o status do botão.
- Então, se o valor recebido pelo pushbutton for “True” (nível lógico máximo) o LED será desligado. Caso contrário, o mesmo irá permanecer aceso.

Exemplo Basico

- Para executar o código e ver todo circuito funcionar, basta apertar o botão F5 do teclado (Usando o IDLE3)

Principais Funcoes RPi.GPIO

- Iremos ver agora as principais funções do RPi.GPIO
 - RPi.GPIO.setmode()=>Modo de acesso ao GPIO, BOARD (Posição física dos pinos) ou BCM (Numero após GPIO, deve-se tomar cuidado com a revisão da placa pois esta informação pode mudar)
 - RPi.GPIO.setup()=>Configura o pino: (pino e direção [IN ou OUT], exemplo:
 - RPi.GPIO.setup(12, RPi.GPIO.OUT)

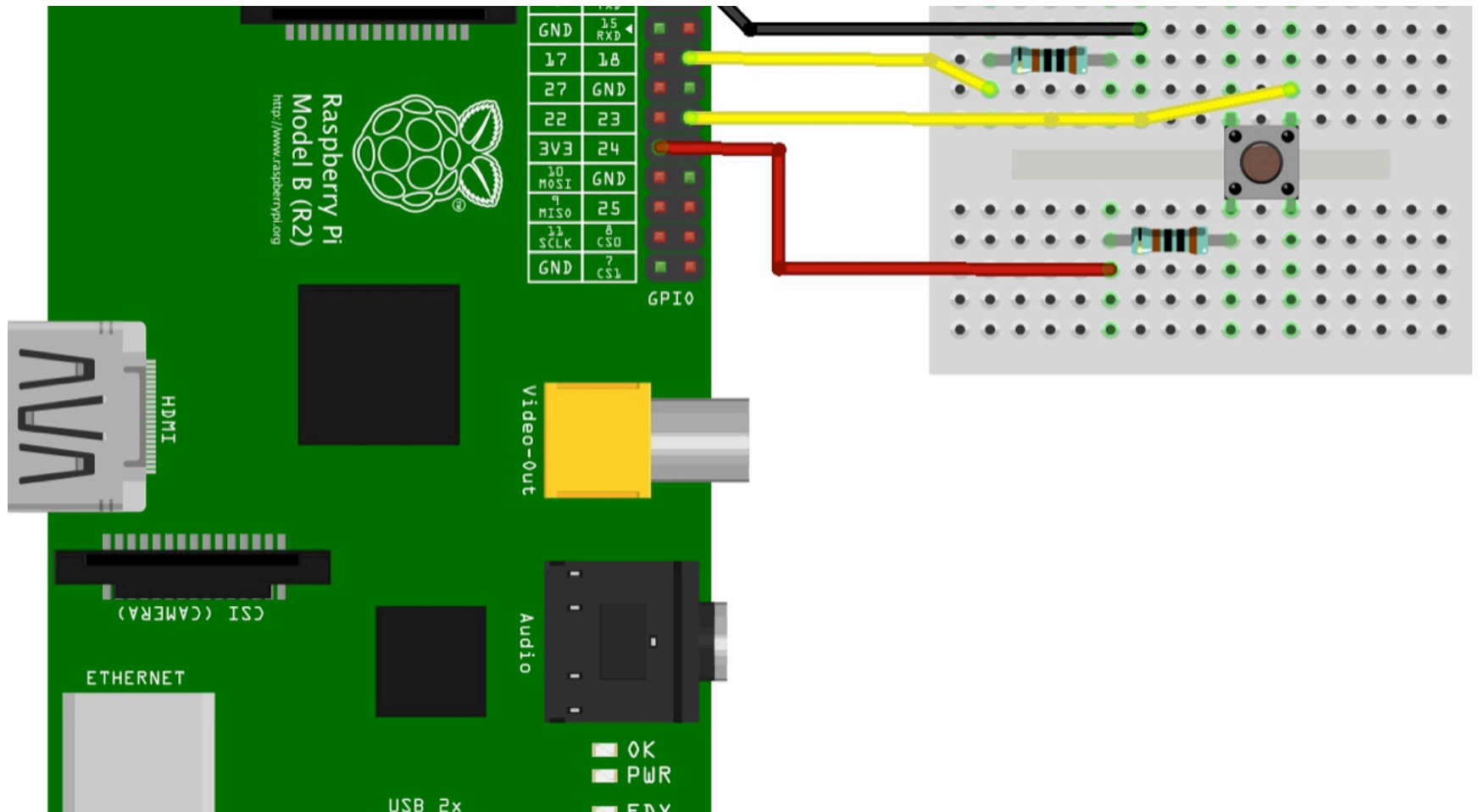
Principais Funcoes RPi.GPIO

- `RPi.GPIO.output()`=>Configurar como saide: (pino e valor [HIGH ou LOW]), exemplo:
 - `RPi.GPIO.output(12, RPi.GPIO.HIGH)`
- `RPi.GPIO.input()`=>Configurar como entrada: (pino) e possui retorno, exemplo:
 - `valor_pino = RPi.GPIO.input(12)`
- `RPi.GPIO.cleanup()`=>Restaura para o estado anterior as portas que foram modificadas no programa, deve ser a ultima linha antes de finalizar o programa.

BORD ou BCM?

- Ao configurar o `setmode()` como BOARD ou BCM, a diferença é o número do pino,
- por exemplo, no esquema informado na Figura do slide a seguir estamos utilizando o Led1(Vermelho) no GPIO18 e o Led2(Verde) no GPIO17

BORD ou BCM?



BORD ou BCM?

- Baseado na Figura seguinte temos:
 - BOARD: BCM
 - 11: GPIO17
 - 12: GPIO18

BORD ou BCM?

| | | | |
|-----------|----|----|------------|
| 3.3V | 1 | 2 | 5V |
| I2C1 SDA | 3 | 4 | 5V |
| I2C1 SCL | 5 | 6 | GROUND |
| GPIO4 | 7 | 8 | UART TXD |
| GROUND | | 10 | UART RXD |
| GPIO 17 | 11 | 12 | GPIO 18 |
| GPIO 27 | 13 | 14 | GROUND |
| GPIO 22 | 15 | 16 | GPIO 23 |
| 3.3V | 17 | 18 | GPIO 24 |
| SP10 MOSI | 19 | 20 | GROUND |
| SP10 MISO | 21 | 22 | GPIO 25 |
| SP10 SCLK | 23 | 24 | SP10 CE0 N |
| GROUND | 25 | 26 | SP10 CE1 N |

BORD ou BCM?

- Se o `setmode()` for setado como BOARD, devemos usar o número 11 e 12 em `setup()`.
- Se for setado como BCM, devemos usar 17 e 18 em `setup()`.
- É importante se atentar neste detalhe para não ter maiores problemas.

Exemplos

- O código a seguir faz com que um led verde pisque usando Python no modo BOARD, vamos chamar o código abaixo de led1.py.

```
import RPi.GPIO as gpio
import time
```

```
# Configurando como BOARD, Pinos Fisicos
gpio.setmode(gpio.BOARD)
```

```
# Configurando a direcao do Pino
gpio.setup(11, gpio.OUT) # Usei 11 pois meu setmode é BOARD, se estive usando BCM seria 17
while True:
    gpio.output(11, gpio.HIGH)
    time.sleep(2)
    gpio.output(11, gpio.LOW)
    time.sleep(2)
```

```
# Desfazendo as modificações do GPIO
gpio.cleanup()
```

Exemplos

- Para executar o código, rode:
 - `sudo python led1.py`

Exemplos

- Novamente o mesmo código, alterando apenas o modo para BCM e trocando para o outro led, no led2.py.

```
import RPi.GPIO as gpio
import time
```

```
# Configurando como BCM, Numeracao do GPIO
gpio.setmode(gpio.BCM)
```

```
# Configurando a direcao do Pino
```

```
gpio.setup(18, gpio.OUT) # Usei 18 pois meu setmode é BCM, se estive usando BOARD seria 12
```

```
while True:
```

```
    gpio.output(18, gpio.HIGH)
```

```
    time.sleep(2)
```

```
    gpio.output(18, gpio.LOW)
```

```
    time.sleep(2)
```

```
# Desfazendo as modificações do GPIO
```

```
gpio.cleanup()
```

Exemplos

- Para encerrar, vamos interagir com os dois leds, utilizando modo BOARD, no código led1_2.py.

```
import RPi.GPIO as gpio
import time
```

```
# Configurando como BOARD, identificacao fisica dos pinos
```

```
gpio.setmode(gpio.BOARD)
```

```
print "Configurando o modo de acesso ao GPIO - BOARD"
```

```
print
```

```
# Configurando a direcao do Pino
```

```
gpio.setup(11, gpio.OUT)
```

```
print "Setando modo OUTPUT no PINO11 GPIO17 [LED VERDE]"
```

```
gpio.setup(12, gpio.OUT)
```

```
print "Setando modo OUTPUT no PINO12 GPIO18 [LED VERMELHO]"
```

```
print
```

```
gpio.output(11, gpio.HIGH)
```

```
print "Led Verde aceso!"
```

```
time.sleep(2)
```

```
gpio.output(11, gpio.LOW)
```

```
print "Led Verde apagado!"
```

```
time.sleep(2)
```

```
print
```

```
gpio.output(12, gpio.HIGH)
```

```
print "Led Vermelho aceso!"
```

```
time.sleep(2)
```

```
gpio.output(12, gpio.LOW)
```

```
print "Led Vermelho apagado!"
```

```
time.sleep(2)
```

```
# Desfazendo as modificações do GPIO
```

```
gpio.cleanup()
```

```
print
```

```
print "Tchau..."
```

Desafio

- <http://raspi.tv/2013/8-x-8-led-array-driven-by-max7219-on-the-raspberry-pi-via-python>
- Tente!!!!