ECDU INF611	
Trabalho - Prof. Manoel Neto	2017.1

Neste trabalho você implementará um sistema que organize um campeonato do Jogo GÊNIUS. O sistema deve permitir que mais de um jogador disputem um campeonato. A cada rodada devem ser computados e exibidos os pontos (totais e da rodada) de cada Jogador. Um jogador deve jogar até errar sua seqüência e depois passar a vez. Em caso de empate, uma rodada extra deve ser sugerida pelo sistema para os jogadores empatados e isso deve se repetir até que um jogador vença. No fim do campeonato deve ser possível imprimir um relatório onde sejam contemplados os campos :tempo total de jogadas de cada jogador, Total de pontos, Nome, Apelido, Data do Campeonato, Titulo do Campeonato e Jogada mais rápida de cada jogador.

O Hardware do Jogo deve ser Um Raspberry Pi que se comunica com uma aplicação web. Cada Jogador com seu Rasp, pode jogar contra outro jogador.

Veja um exemplo de como fazer isso em <a href="https://youtu.be/hmF35HohLi0">https://youtu.be/hmF35HohLi0</a>

## Como jogar

O GENIUS é um jogo de memória visual e sonora, com 3 níveis de velocidade e 3 de dificuldade.

- Na primeira jogada, uma cor com o som correspondente vai acender aleatoriamente no seu jogo. Você precisa clicar novamente em cima dela, repetindo o que o jogo faz.
- A cada jogada, o GENIUS acende uma luz e emite um som a mais, formando uma seqüência cada vez maior, que deve ser sempre repetida pelo jogador.
- Se você errar a repetição, o jogo termina.
- Se você desejar o jogo pode ser interrompido e retomado posteriormente do mesmo ponto.

## Dificuldade e velocidade

Para aumentar ou diminuir o grau de dificuldade e a velocidade, o jogador dispõe de dois botões azuis no centro de GENIUS.

Com o botão da esquerda você regula os 3 níveis de dificuldade. Com o botão da direita, você escolhe o ritmo do jogo, com 3 opções de velocidade.

## Para começar.

Equipes de 4 componentes no máximo.

ECDU INF611	
Trabalho - Prof. Manoel Neto	2017.1

Serão avaliados no trabalho itens como criatividade, implementação de funcionalidades extra, prazo, documentação etc. Trabalho iguais ou copiados de alguma fonte terão nota **Zero**. Todos os trabalhos deverão ser apresentados no Laboratório.