



Manoel Pedro Prado Sá Teles, Lucas Vasconcellos Côrtes, Maria Eduarda Dos Anjos Martins, Maria Clara Cruz Passos, Erick Machado Rodrigues, Felipe Fernando Alcântara Da Silva De Oliveira, Otávio Augusto Souza Silva, Paulo André Teixeira Dias, Pedro Alves De Sousa.

Design de Interfaces para Jogos Interativos: Estudo de como a interface de usuário pode impactar a jogabilidade e a imersão

Tabela de Funções

Desenvolvimento de Protótipos Interativos -Tela Inicial					
ID	ITENS		COMPLEXIDADE	PRAZO	DATA
1	#1	Tela Inicial - Continuar ou Iniciar o Jogo	Média	1dia	início 16/04/2025
	#2	Tela Inicial - Configurações			Fim 16/04/2025
	#3	Tela Inicial - Créditos de Reconhecimento			
Desenvolvimento de Protótipos Interativos -Tela de Menu					
ID	ITENS		COMPLEXIDADE	PRAZO	DATA
2	#4	Tela de Menu – Caixa de Personagem	Alta	1dia	início 17/04/2025
	#5	Tela de Menu – Slots de Equipáveis			Fim 17/04/2025
	#6	Tela de Menu – Barra de Status de Vida			
	#7	Tela de Menu – Campo Para Armazenar Itens			
Desenvolvimento de Protótipos Interativos -Tela de Jogo					
ID	ITENS		COMPLEXIDADE	PRAZO	DATA
3	#8	Tela de Jogo - Cenários	Alta	2dias	início 18/04/2025
	#9	Tela de Jogo - Fases			fim 21/04/2025
	#10	Tela de Jogo - HUD			
	#11	Tela de Jogo – Botões de Inventário e Pausa			
Desenvolvimento de Protótipos Interativos -Tela de Pausa					
ID	ITENS		COMPLEXIDADE	PRAZO	DATA
4	#12	Tela de Pausa – Botão Sair, Continuar e Configurações	Baixa	1dia	início 22/04/2025 fim 22/04/2025

BACKLOG

Implementação de feitosVisuais e Animações -Personagens					
ID	ITENS		COMPLEXIDADE	PRAZO	DATA
5	#13	Criação de Personagem de Jogador	Média	2dias	início 23/04/2025
	#14	Criação de Personagens Inimigos			fim 24/04/2025

Implementação de Efeitos Visuais e Animações - Fases de Jogo					
ID	ITENS		COMPLEXIDADE	PRAZO	DATA
5	#15	Cenários com progressão de telas (mapa)	Alta	3dias	início 25/04/2025
	#16	Fases com progressão de dificuldade			fim 29/04/2025

Teste de Usabilidade Com Usuários					
ID	ITENS		COMPLEXIDADE	PRAZO	DATA
6	#17	Procurar Erros e Bugs	Baixa	6dias	início 30/04/2025 fim 07/05/2025

Análise e Ajustes com Base nos Feedbacks -Manutenção					
ID	ITENS		COMPLEXIDADE	PRAZO	DATA
7	#18	Corrigir Erros e Bugs Encontrados	Alta	4dias	início 08/05/2025 fim 13/05/2025

BACKLOG

Pesquisa de Referências e Tendências (UI/UX)					
ID	ITENS		COMPLEXIDADE	PRAZO	DATA
8	#19	Pesquisa de referências e Tendências UX/UI	Baixa	3dias	início 07/04/2025 fim 09/04/2025

Criação de Wireframes iniciais					
ID	ITENS		COMPLEXIDADE	PRAZO	DATA
9	#20	Criação de Wireframes Iniciais	Baixa	4dias	início 10/04/2025 fim 15/04/2025

Ajustes Finais e Documentação do Design					
ID	ITENS		COMPLEXIDADE	PRAZO	DATA
10	#21	Criar Documentação Final	Baixa	3dias	início 14/05/2025 fim 16/05/2025

Entrega					
ID	ITENS		COMPLEXIDADE	PRAZO	DATA
11	#22	Entrega de Produto Final	ALTA	1dia	início 19/05/2025 fim 19/05/2025

TOTAL DO BACKLOG = 3 + 4 + 5 + 6 + 4 + 5 + 3 + 1 = 31 dias

Link do Trello: <https://trello.com/b/clv4z7g2>