Planilha1

TEORIA DA COMPUTAÇÃO E COMPILADORES DESENVOLVIMENTO DO COMPILADOR

Linguagem destino: Python Tipos de Dados aceitos: Inteiro, char/string, Booleano Estrutura condicional: (IF / ELSE) kif, kelse, kelif Estruturas de repetição: (Estrutura 1) (Estrutura 2) kwhile Operadores: (Matemáticos) +, -, /, *, **, // (Lógicos) =, <, >, ==, &&, , ! (Outros)	Nome da Linguagem Fomte:	Kepler
Tipos de Dados aceitos: Inteiro, char/string, Booleano Estrutura condicional: (IF / ELSE) kif, kelse, kelif Estruturas de repetição: (Estrutura 1) kor (Estrutura 2) kwhile Operadores: (Matemáticos) +, -, /, *, **, // (Lógicos) =, <, >, ==, &&, , !		
Estrutura condicional: (IF / ELSE) kif, kelse, kelif Estruturas de repetição: (Estrutura 1) kor (Estrutura 2) kwhile Operadores: (Matemáticos) +, -, /, *, **, // (Lógicos) =, <, >, ==, &&, , !	Linguagem destino:	Python
Estrutura condicional: (IF / ELSE) kif, kelse, kelif Estruturas de repetição: (Estrutura 1) kor (Estrutura 2) kwhile Operadores: (Matemáticos) +, -, /, *, **, // (Lógicos) =, <, >, ==, &&, , !	Tinos do Dados assitos:	
(IF / ELSE) kif, kelse, kelif Estruturas de repetição: (Estrutura 1) kor (Estrutura 2) kwhile Operadores: (Matemáticos) +, -, /, *, **, // (Lógicos) =, <, >, ==, &&, , !	ripos de Dados aceitos:	Inteiro, char/string, Booleano
(IF / ELSE) kif, kelse, kelif Estruturas de repetição: (Estrutura 1) kor (Estrutura 2) kwhile Operadores: (Matemáticos) +, -, /, *, **, // (Lógicos) =, <, >, ==, &&, , !		
(IF / ELSE) kif, kelse, kelif Estruturas de repetição: (Estrutura 1) kor (Estrutura 2) kwhile Operadores: (Matemáticos) +, -, /, *, **, // (Lógicos) =, <, >, ==, &&, , !		
Estruturas de repetição: (Estrutura 1) (Estrutura 2) kwhile Operadores: (Matemáticos) +, -, /, *, **, // (Lógicos) =, <, >, ==, &&, , !		
(Estrutura 1) kor	(IF / ELSE)	kif, kelse, kelif
(Estrutura 1) kor		
(Estrutura 1) kor		
(Estrutura 1) kor		
(Estrutura 1) kor	Estruturas de repetição:	
Operadores:		kor
Operadores:		
Operadores:		
Operadores:	(Faturitime 2)	
(Matemáticos) +, -, /, *, **, // (Lógicos) =, <, >, ==, &&, , !	(Estrutura 2)	kwhile
(Matemáticos) +, -, /, *, **, // (Lógicos) =, <, >, ==, &&, , !		
(Matemáticos) +, -, /, *, **, // (Lógicos) =, <, >, ==, &&, , !		
(Lógicos) =, <, >, ==, &&, , !	Operadores:	
-, -, -, -, -, -, -, -, -, -, -, -, -, -	(Matemáticos)	+, -, /, *, **, //
-, -, -, -, -, -, -, -, -, -, -, -, -, -		
(Outros)	(Lógicos)	=, <, >, ==, &&, , !
(Outros)		
	(Outros)	