

TEORIA DA COMPUTAÇÃO E COMPILADORES

DESENVOLVIMENTO DO COMPILADOR

Nome da Linguagem Fonte:

Kepler

Linguagem destino:

Python

Tipos de Dados aceitos:

Inteiro, string, double, **Booleano**

Estrutura condicional:
(IF / ELSE)

KIF, KELSE

Estruturas de repetição:
(Estrutura 1)

KOR

(Estrutura 2)

KWHILE

Operadores:
(Matemáticos)

+, -, /, *, **, //

(Lógicos)

=, <, >, ==, &&, ||, !

(Outros)

**Comandos de impressão:
(Output na tela)**

KRINT

**Comandos de entrada:
(Input via teclado)**

KINPUT

**O compilador aceita
números decimais?**

SIM**NÃO**

x	
---	--

OBS: A resposta deve
ser "SIM"

**O compilador exige que
Variáveis seja declaradas?**

SIM**NÃO**

x	
---	--

OBS: A resposta deve
ser "SIM"