

Mahrhan Radifan Zhafir

105219001

### 1. Pendahuluan

Seorang user mempunyai inventory yang selalu menampilkan isi di dalam inventory nya dan mampu memberikan perintah untuk dapat menambah, mengurutkan sesuai dengan kode senjata, menghapus dan mencari item pada indeks inventory ke berapa. Pada praktikum kali ini user selalu mendapatkan updatean inventory sehingga user selalu mengetahui apa yang ada di inventory mereka.

Tujuan pemrograman kali ini adalah untuk memberikan user akses ke inventory dan dapat mengelola mereka.

### 2. Data dan Hasil

Pada praktikum kali ini user tidak ada Batasan yang ditentukan sehingga user dapat berekreasi bebas akan apa yang akan dilakukan pada program. Berikut terlampir data dan hasil input kepada program

```
#####Manok's Inventory#####
inventory : 1.Tambah Senjata
2.Urutkan Senjata
3.Cari Senjata
4.Hapus Senjata
0.EXIT
Input Command : 1
Masukkan tipe senjata anda : senjata sihir
Masukkan nama senjata anda : sabre

#####Manok's Inventory#####
inventory : sabre
1.Tambah Senjata
2.Urutkan Senjata
3.Cari Senjata
4.Hapus Senjata
0.EXIT
Input Command : 1
Masukkan tipe senjata anda : pedang
Masukkan nama senjata anda : dual wield

#####Manok's Inventory#####
inventory : sabre, dual wield
1.Tambah Senjata
2.Urutkan Senjata
3.Cari Senjata
4.Hapus Senjata
0.EXIT
Input Command : 2

#####Manok's Inventory#####
inventory : dual wield, sabre
1.Tambah Senjata
2.Urutkan Senjata
3.Cari Senjata
4.Hapus Senjata
0.EXIT
Input Command : 3
Masukkan kata yang dicari : sabre
sabre berada di indeks ke : 1
#####Manok's Inventory#####
inventory : dual wield, sabre
1.Tambah Senjata
2.Urutkan Senjata
3.Cari Senjata
4.Hapus Senjata
0.EXIT
Input Command : 4
Masukkan nama yang ingin dihapus : sabre

#####Manok's Inventory#####
inventory : dual wield,
1.Tambah Senjata
2.Urutkan Senjata
3.Cari Senjata
4.Hapus Senjata
0.EXIT
Input Command :
```

### 3. Diskusi dan Pembahasan

Pada praktikum kali ini, saya melakukan cara yang mirip dengan tugas pendahuluan, dan juga melakukan sorting menggunakan bubble sort. Untuk melakukan sorting berdasarkan kode senjata, maka inputan tipe senjata harus di ubah terlebih dahulu agar dikenal sebagai kode pada struct typesenjata dalam format integer sehingga memudahkan dalam pengurutan berdasarkan tipe senjata. Penghapusan nama juga sama dengan tugas pendahuluan yaitu dengan menimpa array yang akan dihapus oleh user. Ada penambahan fitur pada kodingan ini dikarenakan perlu pencarian berdasarkan indeks sesuai dengan kebutuhan soal. Fitur ini menggunakan linear search untuk mengecek masing masing array dan apabila sama dengan inputan user, maka indeks akan ditampilkan.

#### 4. Kesimpulan

Dengan adanya program ini, user mampu mengorganisir barang mereka dengan menginput, menghapus, dan mengurutkan semua data yang diinputkan oleh user. Program ini memudahkan user dalam melihat apa yang mereka punya dalam inventory