105219001

```
"D:\Universitas Pertamina\Semester 3\Algoritna dan Struktur Data\Tugas\Struct asd 1 kelar\main.exe"

    Tambah inventory 2.Show Inventory

                                           0.to exit
pilih menu : 1
masukkan barang anda : ayam
masukkan jenis barang : makanan
masukkan harga barang : 10000
masukkan stok barang : 1
masukkan lokasi barang : aceh

    Tambah inventory 2.Show Inventory

                                           0.to exit
pilih menu : 2
                 jenis
                                                                    lokasi
nama
                                  harga
                                                   stok
                 makanan
                                  10000
                                                                    aceh
ayam
                                                   1
1. Tambah inventory 2.Show Inventory
                                            0.to exit
 pilih menu :
```

Output dari pemrogaman sudah sesuai dengan harapan dengan soal. Program dapat diloop sesuai keinginan user, dengan batas loop sampai 50, karena size of array yang saya tentukan adalah 50.

```
int indeks=0;
Istruct inventory{
    string nama, jenis, harga, stok, lokasi;
}data[50];

lint masukan(int indeks){
    cout<<'masukkan barang anda : ";    cin>>data[indeks].nama;
    cout<<'masukkan jenis barang : ";    cin>>data[indeks].jenis;
    cout<<'masukkan harga barang : ";    cin>>data[indeks].harga;
    cout<<'masukkan stok barang : ";    cin>>data[indeks].stok;
    cout<<'masukkan lokasi barang : ";    cin>>data[indeks].stok;
    cout<<'masukkan lokasi barang : ";    cin>>data[indeks].lokasi;
    return indeks;
}

lint keluaran(int indeks){
    cout<<'manualtytjenis\t\tharga\t\tstok\t\tlokasi"<<endl;
    for(int x = 0; x<indeks; x++){
        cout<<data[x].nama<<"\t\t\t'<<data[x].jenis<<"\t\t\t'<<data[x].harga<<"\t\t\t'<<data[x].stok<<"\t\t'<<data[x].lokasi<<endl;
}
}</pre>
```

Penggunaan subprogram bertujuan untuk menyederhanakan pemrogaman utama, yang dimana memudahkan tracing apabila ada kesalahan. Dan juga jika ingin digunakan, subprogram hanya perlu di panggil di program utama. Penggunaan variable global diperuntukkan kemudahan penggunaan indeks

dan penambahan iterasi secara global karena apabila kita ingin menambah list, array harus tau bahwa indeks mereka ditambah, sedangkan penambahan indeks terjadi di program utama.

```
int main()
{
    int menu;
    do{
        menu=0;
        cout<<"1. Tambah inventory 2.Show Inventory 0.to exit \n pilih menu: ";
        cin>>menu;

    if(menu == 1){
        masukan(indeks);
        indeks++;
    }
    if(menu == 2){
        keluaran(indeks);
    }

} while(menu != 0);
    cout<<"goodbye!";
    return 0;</pre>
```

Pada pemrogaman utama kita dapat melihat if else untuk menghentikan program, dan kondisi looping untuk melanjutkan pemrogaman sesuai dengan keinginan user. Penambahan iterasi terjadi disini supaya array tidak tertimpa satu sama lainnya.