

# 2024年4月20日 - 云隐 - 性能优化 & 函数式编程

## Part I . JS性能优化

### 一、前端网络层性能优化

1. 网络协议层
  - a. 从UDP到TCP
  - b. HTTP的演变
2. 网络请求相关流程

### 二、部署实施层性能优化

4. devops带来的持续概念
  - a. 实施层所涉及的方方面面
  - b. 设施加速与节点请求
  - c. 宗旨与实际方案
5. 前端性能利器Performance的使用
  - a. performance面板的合理使用
  - b. Performance工具接口

参考文档：

<https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Learn/Performance>

### 三、统一网络层及其并发控制

1. 网络架构与网络层统一必要性

## 2. 并发控制

## 四、浏览器渲染层优化

### 3. 浏览器渲染逻辑与流程

### 4. 渲染优化与性能节约

## Part II. 函数式编程

### 一、函数式编程的出现

发展历程：

1. 命令（脚本）式编程的发展
2. 面向对象编程的进步
3. 函数式编程的主角 —— 函数

### 二、函数式编程原理特点

1. 函数式原理
2. 理论思想 —— 一个中心（函数）两个基本点（函数功能 + 流程串联）
3. 函数式编程的主角 —— 惰性执行

### 三、流水线的组装

1. 流水线式编程
2. 加工与变化
  - a. 过程加工
  - b. 涵子