# Programmieren und Software-Engineering I Übung 21

Name:		Klasse:	Datum:
Lernziele: • Arra	ays		
Neben Wort-	Satz-Palindrom (Ex_21_01_Palindro Palindromen gibt es auch ganze Sätze ung ignoriert. Erweitere Aufgabe 1, un	, die ein Palindrom ergeben,	
<u>Beispiel:</u>	Madam, I'm Adam A man, a plan, a canal: panama Trug Tim eine so helle Hose nie mit O Die Liebe fleht: Helfe bei Leid! Die Liebe ist Sieger, rege ist sie bei L Ein Eheleben stets, Nebelehe nie! Eine Horde bedrohe nie! Eine treue Familie bei Lima feuerte n Erika feuert nur untreue Fakire. Grasmitte, da kniet ein Kadett im Sar, Ida war im Atlas, Abdul lud Basalt ar Leben Sie mit Siegreits Rune. Deine Z Lege an eine Brandnarbe nie Naegel. Leo, lege nie diese Seide in Egel-Oel Na, Fakir, Paprika-Fan? Nie, Amalia, lad 'nen Dalai-Lama ein Retter, red' netter. Tunk nie ein Knie ein, Knut! www.wasistzeit.de/palindrome/ http://www.gnudung.de/kram/sprache	eid. ie. g. n Irawadi. Zier sei dies. Reize nie den Urstic !	ergeist im Eisnebel.
<u>Hinweis:</u>	String s = " Madam, Γ m Adam".toU char[] ar = s.toCharArray();	UpperCase(); //	liefert " MADAM, ΓM ADAM "

### Aufgabe 2: B-Sprache (Ex\_21\_02\_B\_Code)

Erstelle ein vollständiges Java-Programm am PC, welches einen Text folgendermaßen verschlüsselt: Kommt ein Vokal (A, E, I, O oder U) vor wird ein "B" und der entsprechende Vokal in den Text eingefügt. Schreibe ein Programm, welches zuerst den Text verschlüsselt ausgibt und anschließend einen weiteren Text wieder entschlüsselt und ausgibt.

```
Beispiel:
```

```
aus "HALLO" wird "HABALLOBO" umgekehrt wird aus "HABALLOBO" wieder "HALLO"

aus "EBENE" wird "EBEBEBENEBE"
umgekehrt wird aus "EBEBEBENEBE" wieder "EBENE"

aus "ATTERSEE" wird "ABATTEBERSEBEEBE"
umgekehrt wird aus "ABATTEBERSEBEEBE" wieder "ATTERSEE"
```

### **Aufgabe 3: Textanalyse (Ex\_21\_03\_TextAnalysis)**

Erstelle ein Java-Programm, welches für einen beliebigen Text (= char-Array) eine Auswertung über die Häufigkeit der vorkommenden Buchstaben erstellt.

Beispiel:	Statis	tatistik:		
	A:	7 x	IIIII II	
	B:	2 x	II	
	7.	0 v		

# Programmieren und Software-Engineering I Übung 21

#### Aufgabe 4: Größte Teilsumme (Ex\_21\_04\_MaxSum)

Definiere ein int-Array mit zufälligen Zahlen aus einem Bereich (etwa: zwischen -10 und 10). Dann bestimme die größte Summe aufeinanderfolgender Zahlen aus dem Array und die Position dieser Folge (Start und Ende, beginnend mit 0).

### Beispiel:

```
5 -7 3 6 4 -5 4 2 -8 4
Die größte Teilsumme beträgt 14 und reicht von Position 2 bis Position 7.
```

## Aufgabe 5: Methoden

Schau Dir die folgenden Videos über Methoden in Java an:

Link1: https://www.youtube.com/watch?v=oBgC1XUQb2I

Link2: https://www.youtube.com/watch?v=do4 kMoKW30

#### WICHTIG

Alle Programme müssen einen Programmkopf (=Beschreibung) enthalten.

z.B.:

<del>/\*</del>

\* Name: Max Mustermann

\* Hü: 4
\* Bsp: 2

\* Datum: 20.10.2015

\* Dateiname: HUE\_04\_02\_Dreieck.java

\* Beschreibung: Es wird für gegebene Seitenlängen a, b und c geprüft, ob es ein gleichseitiges, ein

gleichschenkeliges, ein rechtwinkeliges, ein sonstiges gültiges oder ein ungültiges

Dreieck ist.

\*

 $public\ class\ _{\text{HUE\_04\_02\_Dreieck}\ (}$