

Programmieren und Software-Engineering II

Übung 12

Name: _____ Klasse: _____ Datum: _____

Aufgabe 1: Zeichenketten zerlegen

Zerlege eine beliebige **Zeichenkette** in die einzelnen „Wörter“. Verwende dazu zumindest drei verschiedene Ansätze:

- **StringTokenizer**
- **Scanner**
- **String** (z.B. `split(...)`)

Aufgabe 2: Zeichenketten „dynamisch“ ändern

Verändere eine Zeichenkette durch oftmaliges Anfügen. Vergleiche dabei die einzelnen Laufzeiten für die Klasse **String**, **StringBuilder** und **StringBuffer**.

Aufgabe 3: Stringfunktionen „nachbauen“

Verwende nur die Methoden `charAt(...)` bzw. `length()` um (zumindest 4) **vordefinierte Stringfunktionen** nachzubauen.

z.B.:

- **compareTo**
- **compareToIgnoreCase**
- **startsWith**
- **endsWith**
- **replace**
- **toLowerCase**
- ...