

Programmieren und Software-Engineering II

Übung 19

Name: _____ Klasse: _____ Datum: _____

Aufgabe 1: Einstieg Interfaces

Gegeben seien die Klassen Person (Name, Geburtsjahr,...) und die Klasse Auto (Marke, Baujahr,...). Es ist mit Hilfe von Interfaces ein Array von Personen und Autos anzulegen und auszugeben.

Folgende Aufgaben sind danach zu realisieren:

- Anlegen von repräsentativen Testdaten im Array
- Sortieren nach dem Alter
- Sortieren nach der Bezeichnung (Name bzw. Marke)
- Sortieren nach Art (zuerst die Autos, dann die Personen)
- Sortieren nach der Bezeichnung (Name bzw. Marke) UND dem Alter

Aufgabe 2: Interface 2

Erstelle ein eigenes Beispiel mit mehreren Klassen und Interfaces (z.B. Folien, Grundstück, geom. Objekte)

Folgende Aufgaben sind danach zu realisieren:

- Anlegen von entsprechenden Konstruktoren
- Diverse Sortierungen
- ...

Aufgabe 3: Tutorials

Schau Dir die folgenden Tutorials an:

<https://studyflix.de/informatik/java-interface-2329>
<https://www.youtube.com/watch?v=V3KCkxNeqqs>
https://www.youtube.com/watch?v=Cv3vt_IvCdg

<https://www.youtube.com/watch?v=KbkSpsF0vzE>
<https://www.youtube.com/watch?v=Bn-usWl8rLA>