

Agenda: Angular (2.x/4.x)

sábado, 9 de septiembre de 2017 13:07



ÍNDICE

Duración: 30 horas

Objetivo: Los participantes serán capaces de desarrollar y entender una aplicación básica realizada en Angular v.2.

Requisitos:

Conocimientos de JavaScript, HTML, CSS y JQUERY.

- Introducción a Angular 2
- Introducción a *TypeScript*
- Herramientas de Desarrollo
- Módulos
- Plantillas
- Formularios
- Servicios
- Acceso al servidor
- Enrutamiento y navegación



■ PROFESOR
Alejandro Cerezo Lasne

■ VER PERFIL COMPLETO:

 <https://www.linkedin.com/in/alejandrocerezo/>

■ CONTACTO

 training@iconotc.com
alce65@hotmail.es



indra



Avda. de Bruselas 35
28108 Alcobendas,
Madrid España
T +34 91 480 50 00
F +34 91 480 50 80
www.indracompany.com

Desarrollo de la agenda

sábado, 9 de septiembre de 2017 14:09

Contenido:

- Introducción a Angular 2
- Introducción a TypeScript
- Herramientas de Desarrollo

- Módulos
- Plantillas
- Formularios
- Servicios

- Acceso al servidor
- Enrutamiento y navegación

INTRODUCCIÓN A Angular 2

- Características de Angular 2

TECNOLOGÍAS IMPLICADAS Y *TypeScript*

- *TypeScript*
- Preparando el entorno: *npm*, *web pack* (*), transpilación,...
- Gestión de la configuración: *angular-cli*

Día 1 - Mañana
1h 30 Intro - Web Components
1h 30 Entorno : Git - Repositorio
1h 30 Node - npm - Angular Cli - Hola Mundo
Día 1 - Tarde
1h 30 Hola Mundo Análisis - ES6
1h 30 ES6 - TypeScript

ELEMENTOS PRINCIPALES

- Módulos
- **Componentes**
- Directivas
- Pipes
- *Databinding*
- Servicios e inyección de dependencias
- Formularios
- ...Uso del enrutador (*router*)
- ...Conexión con el servidor

Single Page Applications

- Configuración, acción y presentación
- Enrutado en base a componentes
- Rutas anidadas y con parámetros

Comunicaciones HTTP con APIs REST

- Operaciones HTTP asíncronas con promesas
- Observables con Rx.js
Subscripción, transformación y cancelación de *streams*
- Seguridad e infraestructura de comunicaciones



[Icono Training Consulting: iconotc.com](http://iconotc.com)

Ξ Angular. Primera parte

sábado, 9 de septiembre de 2017 13:22

- Introducción a Angular
 - *Frameworks en JS*
 - Presentación de AngularJS y Angular
- Tecnologías implicadas
 - Entorno de trabajo
 - Instalación e inicio. Angular cli
 - ES6
 - *TypeScript*

Navegadores.
Editores de código
Gestión de versiones. GIT
NodeJS y npm. Empaquetado

Formas de creación de proyectos
Arquitectura del proyecto (*Scaffolding*). Angular-cli

Frameworks en JS

sábado, 9 de septiembre de 2017 13:32

Bibliotecas o frameworks

- facilitan el desarrollo
- automatizan procesos
- aumentan la eficacia
- mejoran el producto

*jQuery
Underscore.js
MooTools
Prototype
Google Web Toolkit (de Java a JS)
YUI

Ext JS
Vue.js
SAP - OpenUI5*

AngularJS / Angular
BackboneJS
Ember.js
React.js

*AccDC
Ample SDK
Atoms.js
DHTMLX
Dojo
Echo3
Enyo
Handlebars
Kendo UI
Knockout..js
D3.js - Kinetic.js*

*Meteor
PhoneJS
Pyjamas
qooxdoo
Rialto
SmartClient & SmartGWT
Socket.IO
SproutCore
Wakanda
ZK
Webix*



BackboneJS

<http://backbonejs.org/>



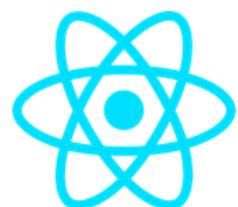
Ember.js

<http://emberjs.com/>



AngularJS

<https://angularjs.org>



React.js

<http://emberjs.com/>

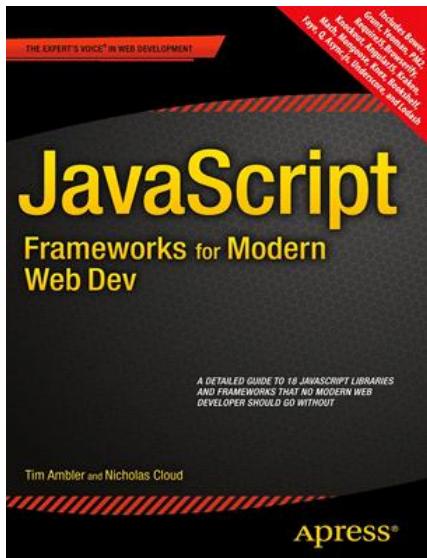
La elección de uno de ellos depende de los objetivos de cada proyecto



<http://todomvc.com/>



Frameworks interrelacionados



JavaScript Frameworks for Modern Web Dev
Tim Ambler & Nicholas Cloud
Apress, 2015

Contents at a Glance

About the Authors.....	xix
About the Technical Reviewer	xxi
Acknowledgments	xxiii
Introduction	xxv
■ Chapter 1: Bower.....	1
■ Chapter 2: Grunt	11
■ Chapter 3: Yeoman	37
■ Chapter 4: PM2.....	53
■ Chapter 5: RequireJS.....	73
■ Chapter 6: Browserify.....	101
■ Chapter 7: Knockout.....	121
■ Chapter 8: AngularJS	155
■ Chapter 9: Kraken.....	191
■ Chapter 10: Mach	251
■ Chapter 11: Mongoose.....	297
■ Chapter 12: Knex and Bookshelf	345
■ Chapter 13: Faye.....	381



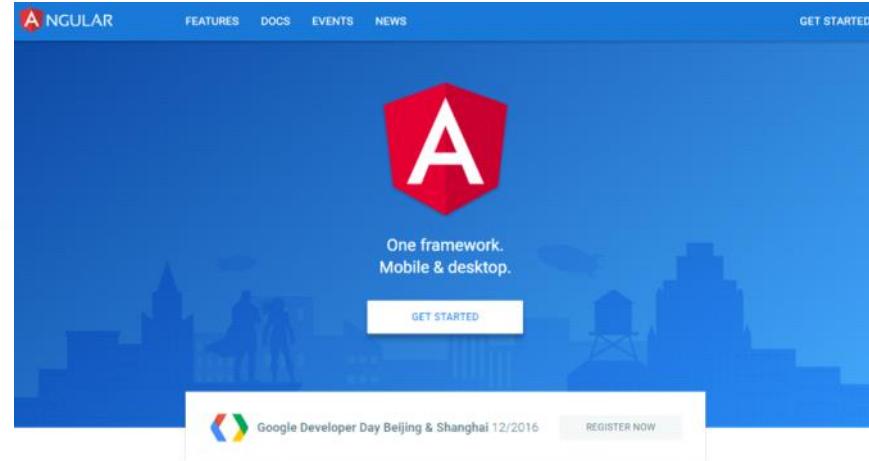
Angular

Introducción a Angular

sábado, 9 de septiembre de 2017 16:48



<https://angularjs.org/>



<https://angular.io/>

Orígenes y desarrollo

Misko Hevery

Adam Abrons

- proyecto de **código abierto**, realizado íntegramente en JavaScript
- creado en **2009**, por Misko Hevery de *Brot Tech LLC* y Adam Abrons
- está mantenido por **Google** y junto con una amplia y creciente **comunidad**.
- puede coexistir con **otros frameworks**
(e.g. JQuery, Bootstrap, Material Design)
- se ha hecho muy popular desde finales de 2012 hasta ahora,
especialmente en asociación con otras tecnologías, dando lugar a **MEAN**



MongoDB
ExpressJS
AngularJS
NodeJS



<http://mean.io/#/>

Se habla de una nueva *technology fullstack*
como antes era *xAMP* (Apache + MySQL + PHP)

Se traduce a aplicaciones **JavaScript de principio a fin (End-to-End)**



Ejemplos de uso

madewithANGULAR

<https://www.madewithangular.com/#/>

Communication



Education



[SEE ALL](#)



AngularJS 1.x

- extiende directamente las funcionalidades **HTML**
 - utiliza como patrón arquitectónico **MVC** (Modelo, Vista, Controlador) o similares (estrictamente sería MV* o MVW (*Model-View-Whatever*))
 - está especialmente orientado a la creación de aplicaciones **SPA** (*Single-Page Applications*).
 - es muy eficiente: promueve el uso **patrones** de diseño de software
 - permite crear **tests unitarios** y *End-to-End* de forma sencilla empleando *Jasmine* y *Karma*
 - al estar exclusivamente orientado a la lógica, es un *framework* muy liviano: no incluye elementos gráficos ni CSS.
- Se complementa muy bien con *Bootstrap* o *Material Design*

Aplicaciones cada vez más ambiciosas

Angular 2.x
Angular 4.x

- amplia el modelo de **extender** las funcionalidades **HTML** empleando **componentes**
 - Árboles de componentes Web
 - Interconexiones entre ellos
 - Cada uno su propia interface I/O
 - Inyección de dependencias totalmente renovado
- con ello se modifica la forma de emplear el patrón arquitectónico **MVC** (Modelo, Vista, Controlador) o similares (estrictamente sería MV* o MVW (*Model-View-Whatever*))
- sigue estando especialmente orientado a la creación de aplicaciones **SPA** (*Single-Page Applications*).



- Angular 2 Versión final: Septiembre 2016
Angular 4 : Abril 2017
- Está implementado desde cero
no como una evolución de Angular 1
- Angular 2 no es compatible con Angular 1:
no existe el \$scope
- La documentación de Angular 1 no sirve para Angular 2

Tabula Rasa



Funcionalidades en Angular 2

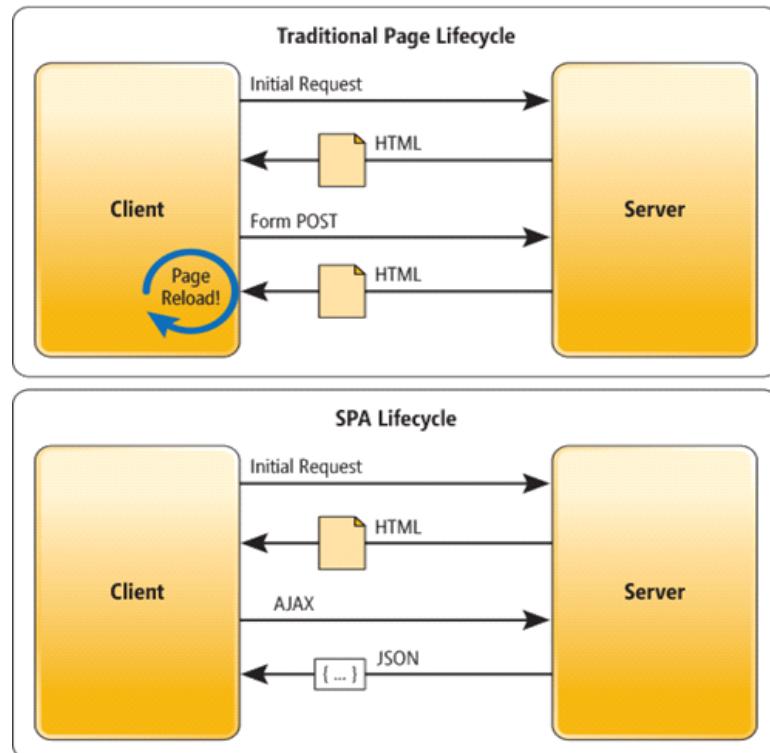
- Inyección de dependencias
- Servicios
- Cliente http (APIs REST)
- Navegación por la app (*Router*)
- Animaciones
- Internacionalización
- Soporte para tests unitarios y e2e
- Librerías de componentes
- Renderizado en el servidor (Angular Universal)



SPA: *Single-Page Applications*

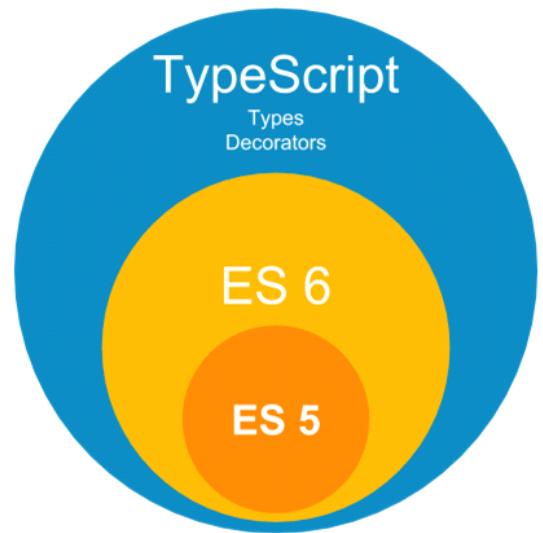
sábado, 9 de septiembre de 2017 17:13

- carga completa en **una sola página**
- **Asincronicidad**
- limitada dependencia del **servidor**
- aproximación a las **aplicaciones de escritorio**



Programación en ES6 + Typescript

- ES6
 - let (variables con ámbito)
 - clases (class)
 - módulos (import y export)
 - funciones arrow
- TypeScript
 - tipos
 - anotaciones



Transpilación



resultados en ES5 / ES6
(compatibilidad)



Características: MVC

Patrón arquitectónico (según otros autores **patrón de diseño**)
separación del código de los programas dependiendo de su responsabilidad

Se basa en las ideas claves
en el desarrollo de la
ingeniería del software

- **reutilización de código**
(*code reuse*, Douglas McIlroy, 1968)
- **separación de conceptos**
(*separation of concerns*,
Edsger W. Dijkstra, 1974)

Fue introducido por el científico
noruego Trygve Reenskaug
cuando trabajaba con Smalltalk-76 en el
Xerox Palo Alto Research Center (PARC)

Más tarde fue re implementado
en Smalltalk-80

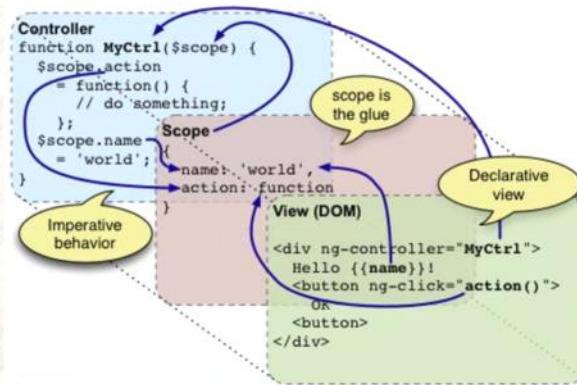


Model - View - Whatever



- **Vistas:** Será la representación de los datos o la información, es decir, el código del interfaz de usuario, básicamente el DOM/HTML/CSS .
- **Controladores:** Se encargarán de la lógica de la aplicación, incluyendo "Factorías" y "Servicios" para mover datos contra servidores o memoria local en HTML5.
- **Modelo o Modelo de la vista,** según se emplee la variante del patrón MVC o MVVC.

El modelo es la estructura lógica que subyace a los datos. Asociado a él se define el **scope**, responsable de detectar los cambios en el modelo y proporciona el contexto a las plantillas.





Elementos de AngularJS 1.x

Al margen de MVC, en términos prácticos, se distingue

- HTML
- JS



Scope

objeto normal de JavaScript que almacena los datos de un modelo
 recibe su nombre porque sustituye a *window* como ámbito global a nivel de las vistas



Elemento: HTML

(Vistas)

AngularJS
extiende el vocabulario
del código HTML

proporcionarnos la introducción
de lógica en la representación
de nuestra información



Directivas

- Son atributos HTML **ng-**....
- Suponen la posibilidad de modificar los elementos del DOM
- Pueden ser predefinidas o propias

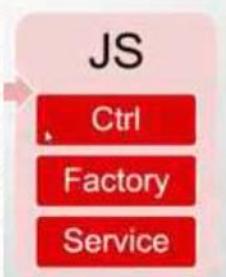
Expresiones {{}}

- permite el uso de los elementos del modelo a nivel de las vistas
- También permite expresiones, e.g. operaciones matemáticas
- Lenguaje de plantillas : Similar a otros motores, como *Mustache*, *Smarty* o *Jade*



Elemento: JavaScript

(Controlador / Modelo)



Controlador (controller)

Es el código con la lógica que:

- define el modelo
- lo comunica con la vista mediante el *scope*

Modelos

Son la representación de los datos de la aplicación.

Se pueden definir de dos maneras

- en el código JS del **controlador**
- directamente en el HTML (la vista)

ng-init: tareas de inicialización de la aplicación, también permite definir el modelo directamente en el HTML

NADA RECOMENDABLE (anti-patrón)

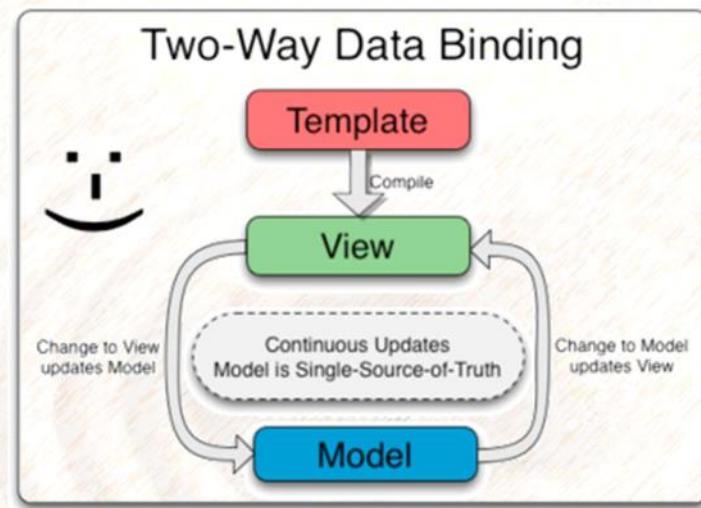


Elemento: Doble binding

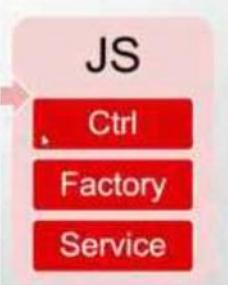
Doble binding (Two-way data binding)
entre el interface (vista) y el modelo

la vista se actualiza
automáticamente
cuando cambia el
modelo, y viceversa

Técnica frecuente en
Flex / ActionScript



Elementos: Modularización



Máxima modularización

- el código del controlador es el mínimo
- se distribuye en **módulos** (*module*)
- se transfieren funciones a los **servicios** (*service*)
- la creación de objetos se canaliza en **factorías** (*factory*)

Inyección de dependencias

- Modularidad → escalabilidad
- Acceso a servicios únicamente cuando son necesarios

Guía de estilo



John Papa

↓
Modularización
extrema

[GitHub /johnpapa /angular-styleguide](https://github.com/johnpapa/angular-styleguide)

Code Issues 34 Pull requests 8 Pulse Graphs
1,017 commits 3 branches 0 releases 131 contributors

Branch: master New pull request
johnpapa Merge pull request #634 from kel-sakal-bilyk/turkish
assets description changed from "Angular controller" to "Angular directive" 2 months ago
i18n Turkish translation 7 days ago
LICENSE Update license year to 2016 5 days ago
README.md Update license year to 2016 5 days ago

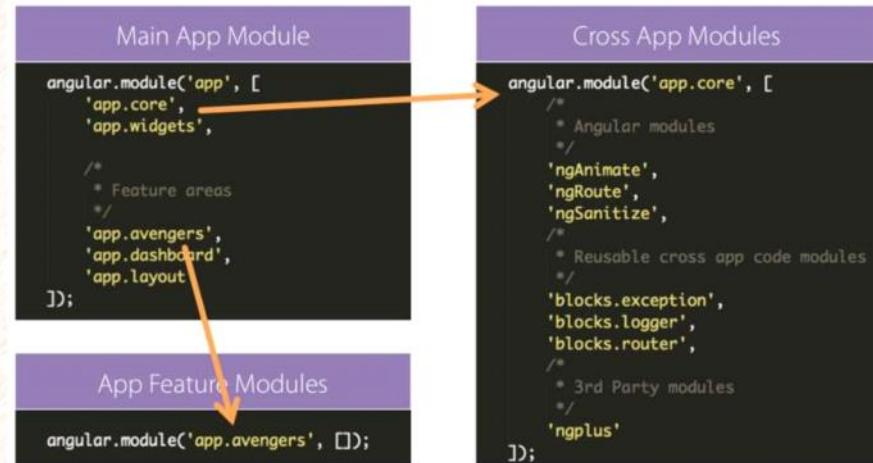
Angular Style Guide

Angular Team Endorsed

[https://github.com/johnpapa/
angular-styleguide](https://github.com/johnpapa/angular-styleguide)

Special thanks to Igor Minar, lead on the Angular team, for reviewing, contributing feedback, and entrusting me to shepherd this guide.

Módulos según John Papa



Módulo APP [Style Y161]
Módulos de "características" [Style Y163]
Módulos reutilizables [Style Y164]

Nomenclatura
Scaffolding elegido

Otros elementos de estilo



John Papa

- Referencia a los módulos sin mapearlos nunca como variables
- *Closures* con el patrón de auto ejecución "Immediately Invoked Function Expression" (IIFE), con objeto de eliminar las variables del ámbito global.
- Empleo continuado de funciones con nombre en lugar de funciones anónimas
- Uso del formato "*controller as*" unido al empleo de una variable dentro del controlador, var `vm = this`, para evitar el uso de `this`
- Uso de `$inject` para definir los nombres de los elementos que se inyectan, de cara a evitar los problemas en el caos de la minimificación

Elementos de AngularJS 1.5



Componentes

- template + controller
- controllerAs
(por defecto \$ctrl)
- uso de clases
- constructores:
inyección de dependencias
- ciclo de vida del componente
(onInit)
- comunicación entre
componentes:
 - parent
 - binding

```
1 // ...
6 class SampleController {
7
8   /** ...
14   constructor($scope) {
15     'ngInject';
16     this.$scope = $scope;
17   }
18
19   /** ...
23   $onInit () {
24
25     this.name = "Sample"
26     this.value = parent.value
27
28   } // Fin del $onInit
29
30 } // Fin del controller SampleController
31
32
33 angular.module('moduleName')
34
35 /** ...
40 */
41 .component("sample", {
42   require: {parent : '^appMain'},
43   templateUrl : "components/sample.html",
44   // usa controller as por defecto
45   controller: SampleController,
46   //controllerAs: '$ctrl', valor por defecto
47   bindings: {}
48 })
49 //Fin del componente y del objeto que lo define
```



Guía de estilo 1.5



Personal Open source Business Explore

Pricing

Blog

Support

This repository Search

Sign in

Sign up



tommoto / angular-styleguide

Watch 345

Star 5,073

Fork 596

Styleguide for teams <https://ultimateangular.com>

181 commits

3 branches

0 releases

40 contributors

Todd Motto

New pull request

Find file Clone or download

laskoviy mishka committed with toddmotto feat(ts): Initial typescript version of guide. (#127) [View commit](#)

Latest commit 7815d1e 8 days ago

i18n Adding Italian translation (#138)

11 days ago

typescript feat(ts): Initial typescript version of guide. (#127)

8 days ago

README.md Update README.md (#137)

21 days ago

README.md

[https://github.com/toddmotto/
angular-styleguide](https://github.com/toddmotto/angular-styleguide)

Angular 1.x styleguide (ES2015)

Architecture, file structure, components, one-way dataflow and best practices

Want an example structure as reference? Check out my component based architecture 1.5 app.

Futuro de HTML: Web Components

Web Components

conjunto de estándares que, permiten crear y utilizar elementos HTML personalizados.

Se puede así ampliar el “vocabulario” de HTML con elementos propios

En ellos está trabajando la W3C. Ya se soportan en algunos navegadores (Chrome) y está disponible un *polyfile* para que puedan usarse en otros.

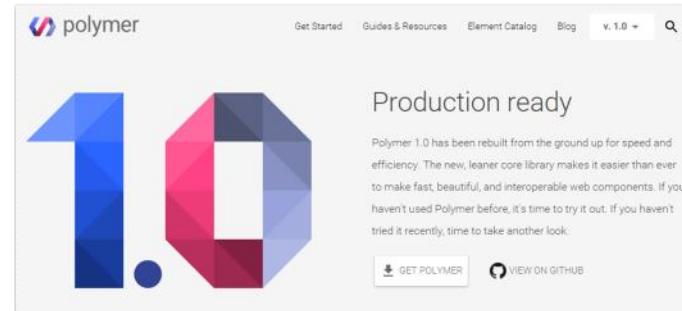
Constan de cuatro
especificaciones:



- **Custom elements**: Nos permite definir nuevos elementos HTML.
- **Templates**: Sistema de plantillas nativas en el navegador.
- **Shadow DOM**: DOM scope independiente en cada componente.
- **HTML Imports**: Carga de documentos HTML.



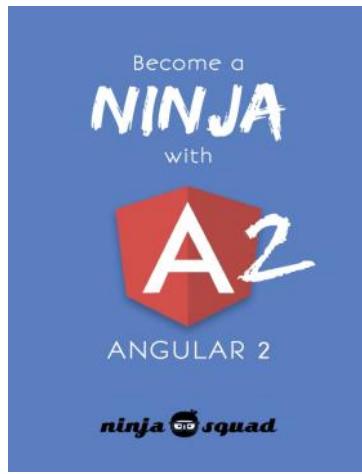
<http://webcomponents.org/>



<https://www.polymer-project.org/1.0/>

Ejemplo de *Web Components*

sábado, 14 de octubre de 2017 9:48



Become a ninja with Angular2

Cédric Exbrayat

Ninja Squad, 2016

Ejemplo de
Web Component
nativo en HTML5

Custom elements

```
// new element
var PonyComponent = document.registerElement('ns-pony');
// insert in current body
document.body.appendChild(new PonyComponent());
```

Shadow DOM

```
// add some template in the Shadow DOM
PonyComponent.createdCallback = function() {
    var shadow = this.createShadowRoot();
    shadow.innerHTML = '<h1>General Soda</h1>';
};
```

Templates

```
<template id="pony-tpl">
    <style>
        h1 { color: orange; }
    </style>
    <h1>General Soda</h1>
</template>
// add some template using the template tag
PonyComponent.createdCallback = function() {
    var template = document.querySelector('#pony-tpl');
    var clone = document.importNode(template.content, true);
    // var shadow = this.createShadowRoot();
    this.createShadowRoot().appendChild(clone);
};
```

HTML Imports

```
<link rel="import" href="ns-pony.html">
```

Resultado final

ns-pony.html

```
<html>
    <template id="pony-tpl">
        <style>
            h2 { color: orange; }
```

```

</style>
<h2>General Soda</h2>
</template>

<script>
// let's extend HTMLElement
let PonyComponentProto = Object.create(HTMLElement.prototype);
// add some template using a lifecycle and the template tag
PonyComponentProto.createdCallback = function() {
  let oImport = document.querySelector('link[rel="import"]').import;
  //console.log(x.querySelector("template"))
  const template = oImport.querySelector("template");
  let clone = document.importNode(template.content, true);
  let shadow = this.createShadowRoot();
  this.createShadowRoot().appendChild(clone);
};

// new element
let PonyComponent = document.registerElement('ns-pony', {prototype: PonyComponentProto});
// insert in current body
document.body.appendChild(new PonyComponent());
</script>
</html>

```

index.html

```

<!doctype html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Web Components</title>
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
    <link rel="icon" type="image/x-icon" href="favicon.ico">
    <link rel="import" href=".//ns-pony.html">
  </head>
  <body>
    <h1>Ejemplo de Web Component</h1>
  </body>
</html>

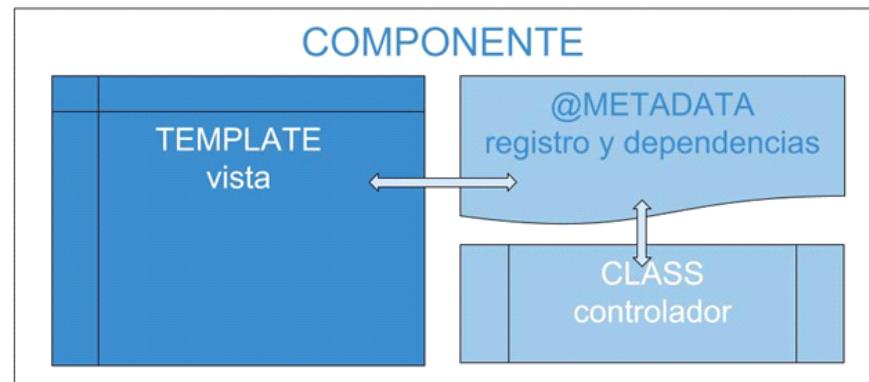
```

Componentes en Angular

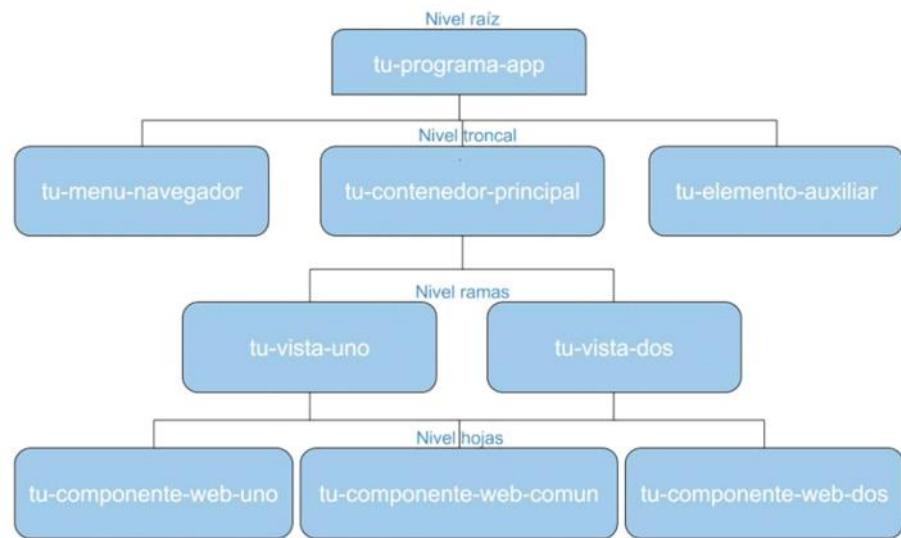
domingo, 1 de octubre de 2017 11:55

Componentes en Angular

- **Elemento personalizado:** Nos permite definir nuevos elementos HTML.
- Cada uno de ellos con su **template:** Sistema de plantillas nativas en el navegador.
- **Shadow DOM:** contenedor no visible
- **ciclo de vida** bien definido
- evolución de los componentes definidos en AngularJS 1.5



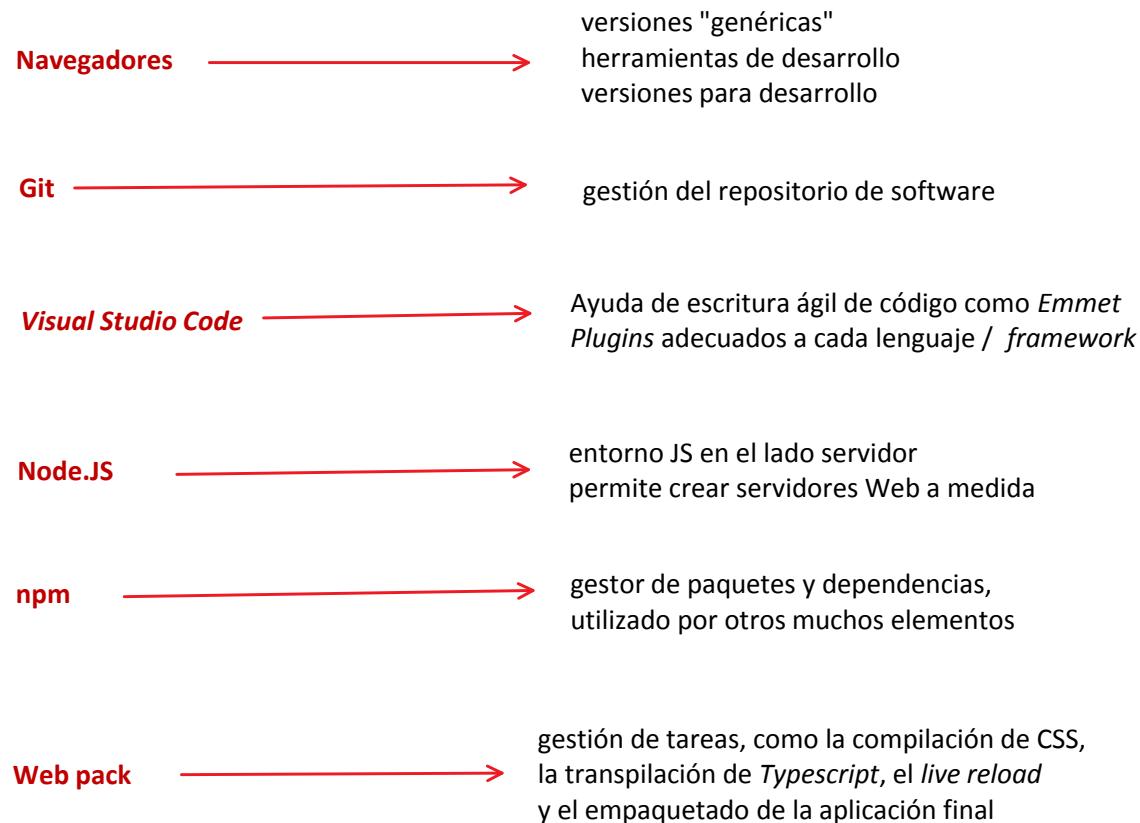
Árbol de componentes



Entorno de trabajo

sábado, 9 de septiembre de 2017 13:33

Navegadores.
Editores de código
Gestión de versiones. GIT
NodeJS y npm. Empaquetado



Navegadores

sábado, 9 de septiembre de 2017 18:20

Herramienta de desarrollador en las últimas versiones de Chrome, en este caso la 60.0.3



Llévate Chrome a todas partes

Inicia sesión con tu cuenta de Google para acceder a los marcadores, las contraseñas, el historial y otros ajustes desde todos tus dispositivos.

Guarda página como... Ctrl+S
Añadir al escritorio...

Borrar datos de navegación... Ctrl+Mayús+Supr
Extensión Administrador de tareas Mayús+Esc

Herramientas para desarrolladores Ctrl+Mayús+I

Editor Configuración Ayuda Salir

HTML (test_detail.html:451:20)

```
html { direction: ltr; }
html {
  -google-red-100: #ff4c7c;
  -google-red-300: #ff677f;
  -google-red-500: #ff99ac;
}
```

Herramienta de desarrollador en las últimas versiones de Firefox, en este caso la 55.0.3



Tu Firefox está al día. Ahora ponte en marcha.

Envía Firefox a tu teléfono y da rienda suelta a tu Internet.

Escribe tu email

körper@reddev.es

htmlwindows.x86.win7up.x64.loaded > body#firefox-mobile-downloads

```
<!DOCTYPE html>
<html class="windows-x86 js win7up x64 loaded" dir="ltr" data-latest="firefox" data="55.0.3" data-esr="version=52.3.0" data-optimize-project-id="2468919138" data-gtm-container-id="GTM-MuL88Y" data-gt-page-id="/firefox/whatsnew/" data-sub-attribution-rate="1.0" lang="es-ES">
  <head></head>
  <body id="firefox-mobile-downloads" class="html-ltr">
    <div id="strings" data-global-client="fireox" data-global-next="siguiente" data-global-previous="anterior" data-global-update-ribbon="Actualiza tu navegador para obtener más velocidad para seguir navegando de manera segura." data-global-fs-set="actualiza tu navegador para obtener más velocidad para seguir navegando de manera segura." data-global-fs-set-or-data-banner="Confirma actualización Firefox"></div>
  </body>
</html>
```

Herramienta de desarrollador en Edge, el navegador incorporado desde Windows 10



Sugerencias de Microsoft Edge

Tu progreso 3 % completado

Sigue siendo productivo

Recibe notificaciones de tus sitios web

Transmite tu contenido

Las opciones "Inspecionar elemento" y "Ver origen" ahora se mostrarán en el menú contextual.

Ventana nueva Ventana InPrivate nueva

Zoom — 100% +

Transmitir contenido en un dispositivo

Buscar en la página

Imprimir

Añadir esta página a Inicio

Herramientas de desarrollo F12

Abrir con Internet Explorer

Enviar comentarios

Extensiones

Novedades y sugerencias

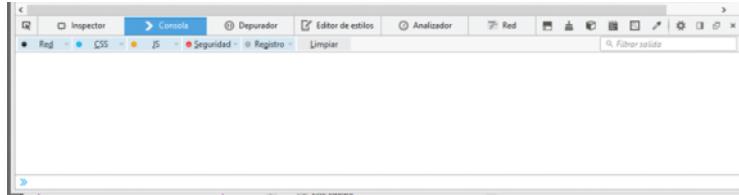
Configuración

```
body { background-color: #fff; }
body { margin: 0; }
body { overflow: scroll; }
```

Consola JavaScript

El ambiente en el que se ejecutan los scripts (navegador) proporciona un objeto console, que corresponde a la consola JS que podemos hacer visible en la parte inferior del navegador.

Los métodos console.log y console.dir son otra alternativa para presentar texto en pantalla desde un script. Algunos autores la prefieren a alert(), por considerarla menos intrusiva.



Versiones "especiales" para desarrolladores

chrome

DOWLOAD ▾ SET UP ▾ CHROMEBOOKS ▾ CHROMECAST ▾

Get on the bleeding edge of the web

Google Chrome Canary has the newest of the new Chrome features.
Be forewarned: it's designed for developers and early adopters, and can sometimes break down completely.

[Download Chrome Canary](#)

For Windows 10/8.1/8/7 64-bit
You can also download Chrome for Windows 32-bit, OSX, and Android.

<https://www.google.es/chrome/browser/canary.html>

Firefox Developer Edition

Herramientas modernas para la Web Abierta

Crea y depura experiencias web con poderosas herramientas de código abierto.

[Firefox Developer Edition](#)

Presentación de Firefox

Firefox Developer Edition envía opiniones y sugerencias automáticamente a Mozilla. [Más información >](#)

Modernizar
Crea interfaces de usuario rápidas, flexibles e interactivas con las herramientas integradas de React y Redux.

Personalizar
Haz tu propia experiencia de desarrollo gracias al código abierto y la personalización.

Optimizar
Crea sitios adaptables y compatibles que funcionan para todos, en todas partes.

<https://www.mozilla.org/es-ES/firefox/developer/>

Plugin en Chrome

Augury

Offered by Augury.io

★★★★★ (50) Developer Tools 43,694 users

OVERVIEW REVIEWS SUPPORT RELATED G+ 22

Component Tree | Router Tree

```

    a (text="InputOutput", url="#/input-
    <!--> li
    a (text="Router", url="#/start/main"
    <!--> li
    a (text="TodoApp", url="#/todo-app")
    <!--> li
    a (text="DITree", url="#/di-tree")
    <!--> li
    a (text="AngularDirectives", url="#/
    <!--> li
    a (text="ChangeDetection", url="#/ch
    <!--> li
    a (text="StressTester", url="#/stres
    router-outlet
    <!--> TodoApp
    <!--> TodoInput
    <!--> form
    <!--> TodoList
    <!--> h4
    <!--> h4
    <!--> h4
  
```

Properties Injector Graph

TodoList (View Source) (Se in Console)

Change Detection: Default

- todoService: Object
- Dependencies
- << TodoService
- TodoInput (a-id = 0 13 8)
 - TodoService
 - FormatService
- TodoList (a-id = 0 13 1)
 - TodoService

Compatible with your device

Extends the Developer Tools, adding tools for debugging and profiling Angular 2 applications. Treat this as a "developer preview".

- New in version 1.2.5
- Update slacken sinks example app to Angular 2.0.
- Resolve conflicts with Jira boards.
- Remove Angular core dependency from backend bundle.

Website Report Abuse

Additional Information

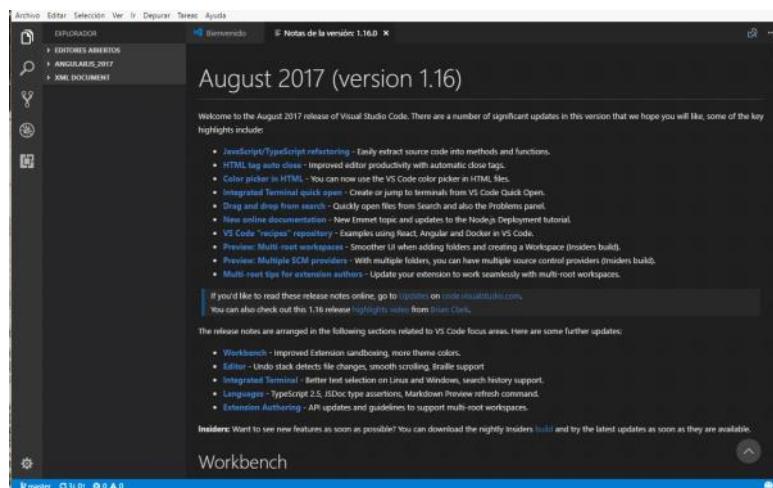
Version: 1.2.5 Updated: November 18, 2016 Size: 858KB License: Freeware

USERS OF THIS EXTENSION HAVE ALSO USED

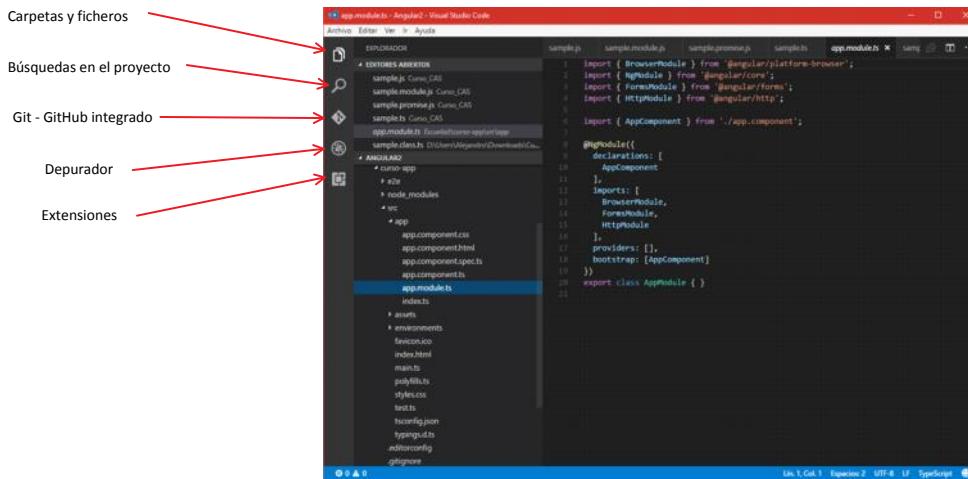
<https://chrome.google.com/webstore/detail/augury/elgalmkoelokbchkhacckoklkejhncd>

Editores de código

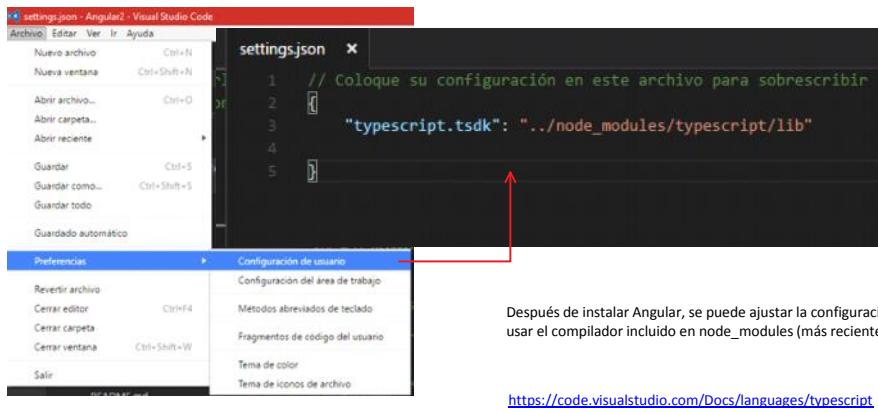
sábado, 9 de septiembre de 2017 18:21



Visual Studio Code

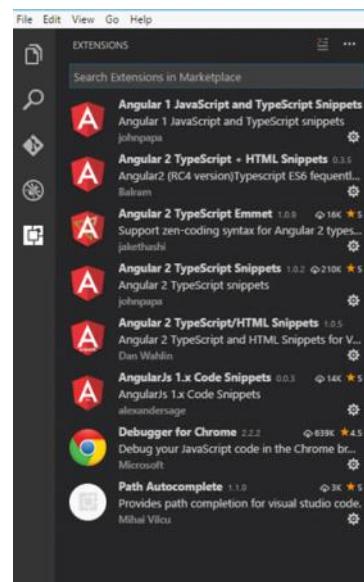


Configuración VSC

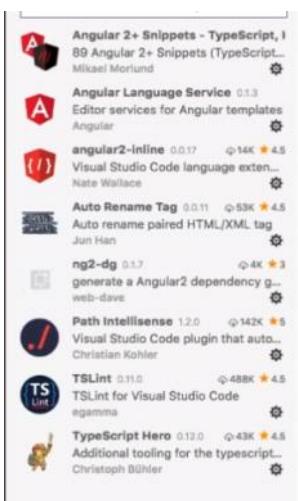


Extensiones de VSC

- Angular 2 Typescript
- Angular 2 Typescript Emmet
- Angular 4 and TypeScript/
HTML VS Code Snippets
(Dan Wahlin)
- **Angular 4 TypeScript Snippets ****
(John Papa)**
- Angular Lannguaje Service
- angular2-inline
(Nate Wallace)
- **TSLint *****
(egamma)**
- Auto Import (steoates) /
TypeScript Hero (Christoph Bühler)
- AutoRenameTag
- Debugger para Chrome *****
(Microsoft)
- npm ***
(egamma)
- **Path Intellisense ***
(Christian Kohler)**



A.Basalo, Angular 4





Git es un SCV distribuido diseñado para la gestión eficiente de flujo de trabajo distribuido no lineal. Git fue diseñado y desarrollado inicialmente por Linus Torvalds en 2005 para el desarrollo del kernel de Linux. La licencia de Git es libre y hay distribuciones oficiales para los sistemas operativos:

- Mac OS X
- Windows
- Linux
- Solaris

La distribución de Git incluye herramientas de línea de comandos y escritorio.

Además, hay disponibles herramientas proporcionadas por terceros que permiten una mayor integración con el escritorio o con entornos de desarrollo.



Estados del archivo

Modificado

Preparado

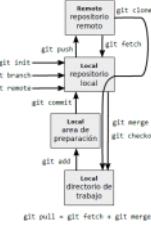
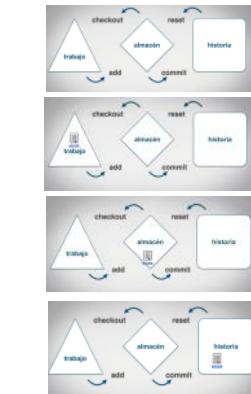
Confirmado

Comandos

git init - crear un repositorio local en un directorio.
git clone - crear un repositorio local haciendo una copia de otro (local o remoto).
git add - registra los ficheros del directorio de trabajo cuyos cambios se quieren.
git commit - confirma los cambios de los ficheros registrados
git merge - fusiona los cambios de dos repositorios remotos.

git branch - crear y borrar rama.
git checkout - permite cambiar de rama en el directorio de trabajo (Por defecto se trabaja en la rama denominada master)
git push - enviar cambios a un repositorio remoto en la rama indicada
git pull - actualizar el repositorio local con los cambios de un repositorio local

Este comando es exactamente un encadenamiento de dos comandos:
git fetch - obtiene los cambios de una rama remota
git merge - fusiona si es posible estos cambios con una rama local.



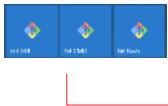
El repositorio creado tiene tres partes principales: el directorio de trabajo, la carpeta .git que ha sido creada por el comando git init y el área de preparación, que actúa como una zona intermedia, y el Historial de cambios.

. Git permite el uso de ramas [branches].

El comando git pull es un ejemplo de la ejecución de scripts de shell que son fácilmente encadenables para formar nuevos comandos. Los scripts tienen mecanismos para lanzar scripts de usuario cuando suceden ciertos eventos en el flujo de trabajo desencadenando puntos de enganche (hooks).



Resultado



Comprobación

```
Administrator: C:\Users\josemiguel>
Administrator: C:\Users\josemiguel> git status
Administrator: C:\Users\josemiguel> git status
Administrator: C:\Users\josemiguel>
```



Git en la Nube. GitHub

domingo, 10 de septiembre de 2017 12:28

- **GitHub** →
- GitLab
- Bitbucket

The screenshot shows the GitHub sign-up interface. At the top, there's a navigation bar with links for Features, Business, Explore, Marketplace, and Pricing. On the right side of the header, there are buttons for 'Search GitHub', 'Sign in', and 'Sign up'. The main content area features a large heading 'Built for developers' followed by a descriptive paragraph about GitHub's mission. To the right, there's a form for creating a new account, including fields for 'Username', 'Email', 'Password', and a 'Sign up for GitHub' button. Below the form, a small note states: 'By clicking "Sign up for GitHub", you agree to our terms of service and privacy policy. We'll occasionally send you account-related emails.'

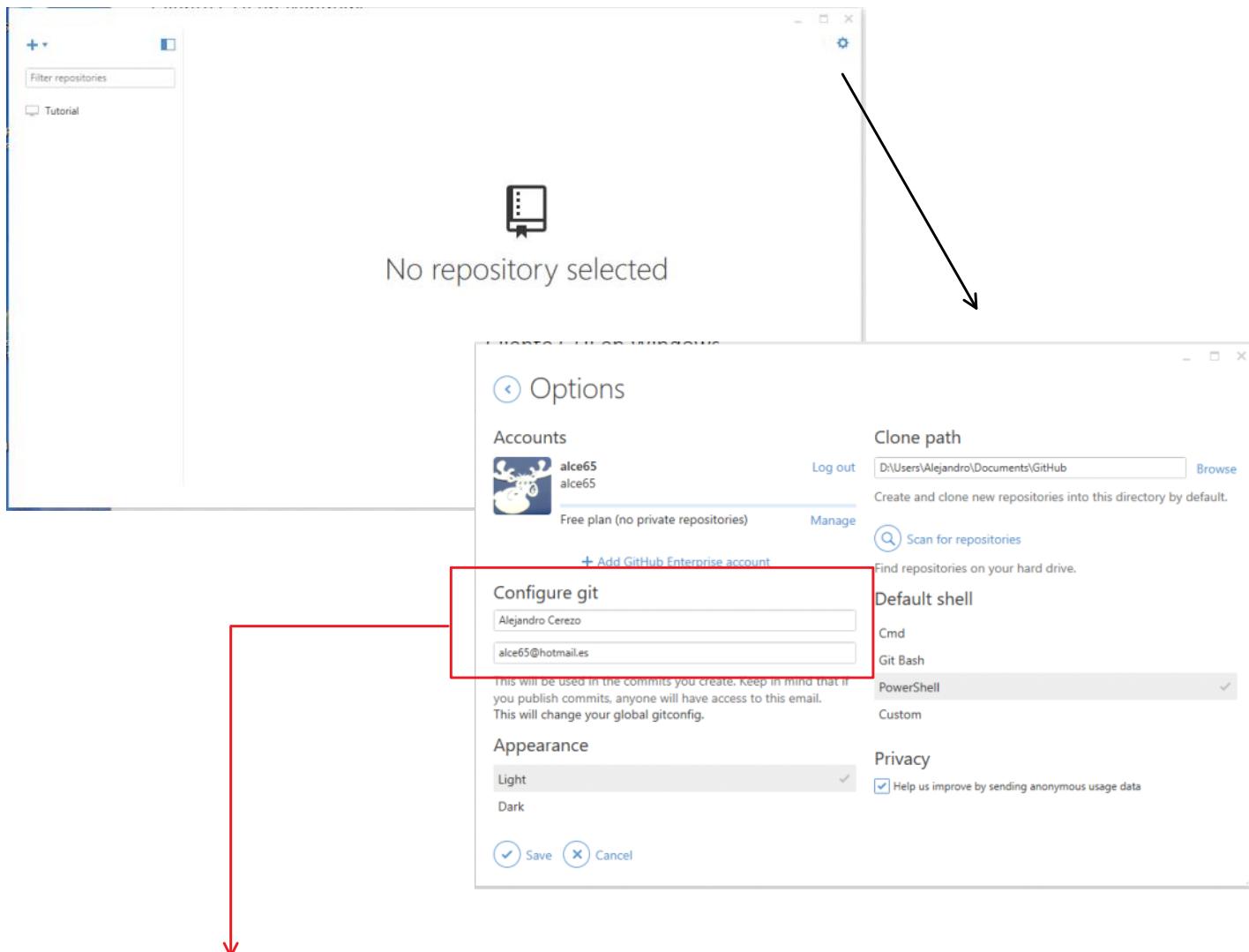
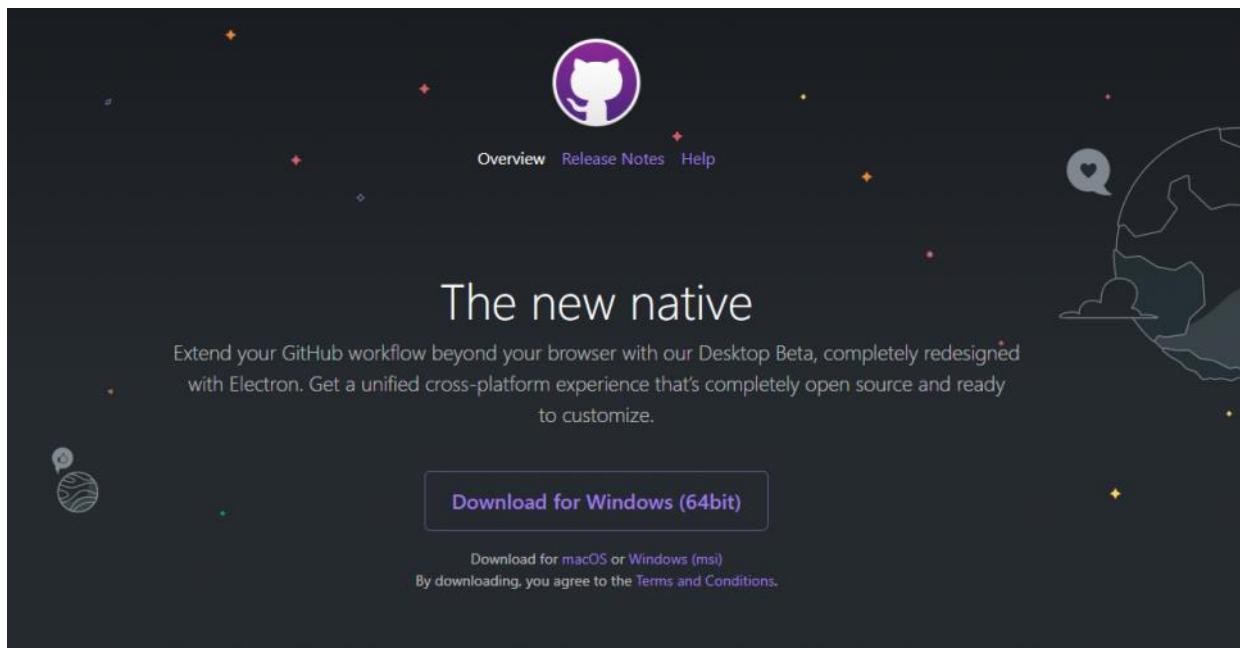
<https://github.com/alce65>

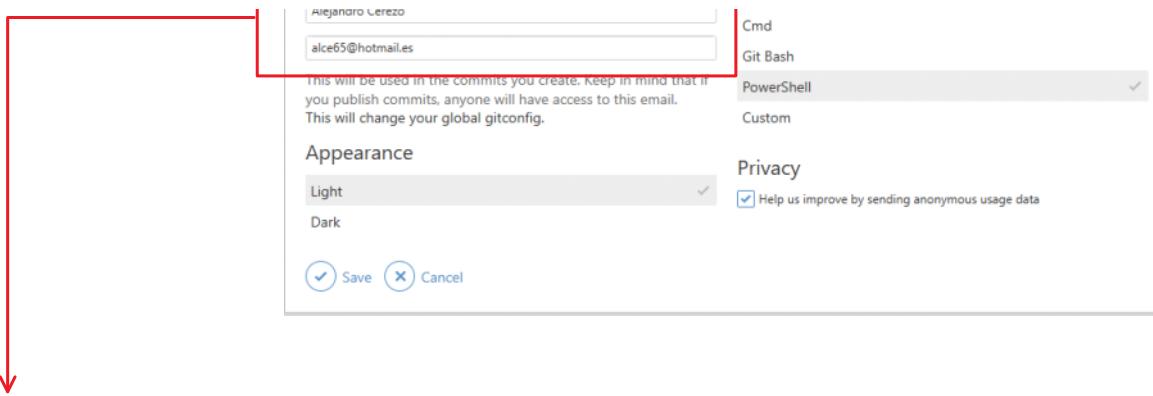
The screenshot shows the GitHub profile page for the user 'alce65'. The profile includes a blue profile picture of a reindeer, the username 'alce65', and a location 'Madrid, Spain'. Below the profile, there are three repository cards: 'Curso_Angular2' (18 repositories, updated 25 minutes ago), 'angularjs_2017' (1 repository, updated on 11 Aug), and 'CursoPelayo' (1 repository, updated on 16 Jun). The top navigation bar is identical to the one in the sign-up screenshot, with links for Features, Business, Explore, Marketplace, and Pricing, along with search and sign-in/sign-up buttons.

GUI para GitHub

domingo, 10 de septiembre de 2017 12:52

<https://desktop.github.com/>





Corresponde a los comandos de configuración de *git*

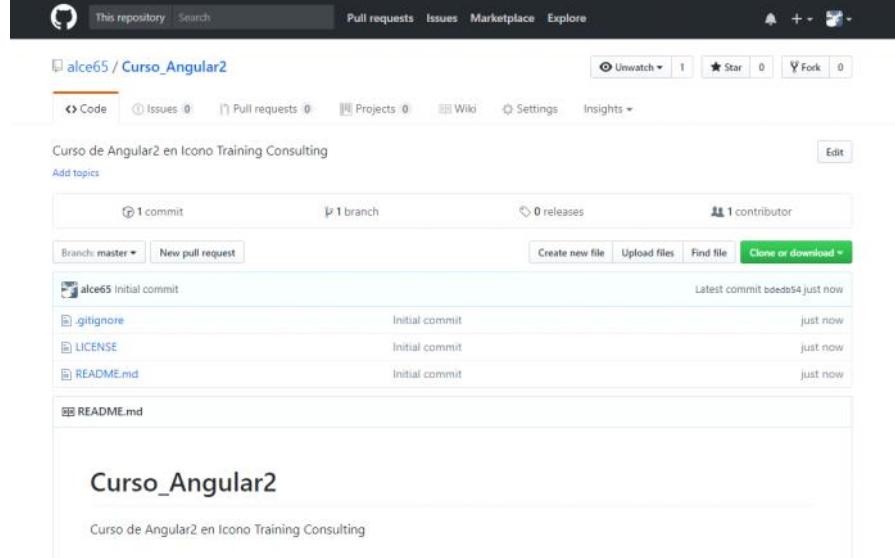
```
$ git config --global user.name "Pepe Perez"  
$ git config --global user.email pperez@example.com
```

Repositorio en GitHub

domingo, 10 de septiembre de 2017 12:25

Nuevo repositorio en GitHub

The screenshot shows the GitHub interface for creating a new repository. At the top, it says "Create a new repository" and "A repository contains all the files for your project, including the revision history." Below this, there are fields for "Owner" (set to "alce65") and "Repository name" (set to "Curso_Angular2"). A note says "Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about probable-spork." There is an optional "Description" field containing "Curso de Angular2 en Icono Training Consulting". Below these, there are two radio button options: "Public" (selected) and "Private". A note under "Public" says "Anyone can see this repository. You choose who can commit." A note under "Private" says "You choose who can see and commit to this repository." There is also a checked checkbox for "Initialize this repository with a README", with a note explaining it lets you immediately clone the repository to your computer. At the bottom, there are buttons for "Add .gitignore: Node" and "Add a license: MIT License", followed by a "Create repository" button.



Clonación local
del repositorio

Clonar un repositorio

domingo, 10 de septiembre de 2017 17:22

The screenshot shows a user interface for managing repositories. At the top, there are buttons for 'Add' and 'Create' (disabled), and a prominent blue 'Clone' button highlighted with a red box. Below this is a search bar labeled 'Filter repositories'. A list of repositories is displayed, including 'alce65' (selected) and 'Curso-Web' (selected). Other repositories listed include 'Angular', 'Angular2', 'angularjs_2017', 'angular_avanzado', 'CursoJS', 'CursoPelayo', 'Curso_Angular2', 'Drupal', 'Formacion-AngularJS', 'HTML_CSS', 'Curso-Web/HTML_CSS_prueba', and 'JS'. A red arrow points from the text 'the repository selected' to the 'Curso-Web' entry in the list. At the bottom, there is a button labeled 'Clone repository' with a checked checkbox icon.

the repository selected

Clone repository

Node y npm

sábado, 9 de septiembre de 2017 18:21

JS en el servidor (SSJS): Node.js

<https://nodejs.org/>



Node.js® es un entorno de ejecución para JavaScript construido con el motor de JavaScript V8 de Chrome. Node.js usa un modelo de operaciones E/S sin bloqueo y orientado a eventos, que lo hace liviano y eficiente. El ecosistema de paquetes de Node.js, npm, es el ecosistema más grande de librerías de código abierto en el mundo.

Important security releases, please update now!

Descargar para Windows (x64)

v6.11.3 LTS

Recomendado para la mayoría

v8.4.0 Actual

Últimas características

Otras Descargas | Cambios | Documentación del API

Otras Descargas | Cambios | Documentación del API

Node.js® es un **entorno de ejecución para JavaScript** (una plataforma de software)

- Se emplea para construir aplicaciones de red escalables (especialmente servidores).
- Está construido con el motor de JavaScript V8 de Chrome
- Utiliza un modelo de operaciones que lo hace liviano y eficiente, gracias a
 - **operaciones E/S sin bloqueo** y
 - orientado a eventos, con un **bucle de eventos de una sola hebra**

Además, el **ecosistema de paquetes de Node.js, npm**, es el ecosistema más grande de librerías de código abierto en el mundo.

Su funcionalidad es especialmente adecuada en

- operaciones en tiempo real (e.g. chats)
- Bases de datos *NoSQL* / No relacionales

Node.js: ampliación de JS



Al *core* de JS no le acompañan las APIs habituales en cualquier lenguaje de programación

Node.js puede entenderse como la ampliación de JS para llegar a ser un lenguaje "completo", independiente de un entorno huésped

v8 (JavaScript)

- Una gramática que define la sintaxis del lenguaje
- Un intérprete/compilador que lo sabe interpretar y ejecutar
- Mecanismos para interactuar con el mundo exterior (llamadas al sistema)
- Librería estándar (consola, ficheros, red, etc...)
- Utilidades (intérprete interactivo, depurador, paquetes)

Node.js

También puede verse como un entorno huésped para JS en el servidor

Node.js: orígenes



Tiene su origen en un proyecto de **Ryan Dahl** y sus colaboradores en la empresa *Joyent*, que fue presentado en una conferencia en la *JSConf* de 2009.

<https://youtu.be/ztspvPYybIY>

Escrito en C/C++ y JS

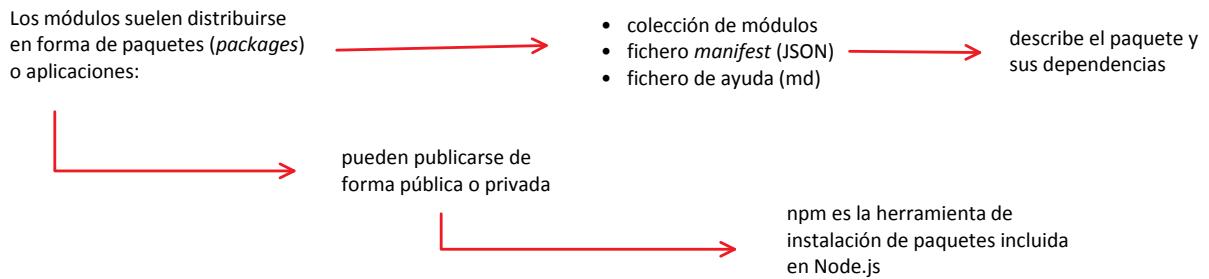
Objetivo del proyecto

Escribir aplicaciones muy eficientes en E/S con el lenguaje dinámico más rápido (v8) para soportar miles de conexiones simultáneas

Planteado sin complicaciones innecesarias

- Conurrencia sin paralelismo
- Lenguaje sencillo y muy extendido: JS
- API muy pequeña y muy consistente
- Apoyándose en Eventos y *Callbacks*

Paquetes: npm



Los proyectos Node.js creados en Visual Studio ya responden a la estructura de paquetes, para facilitar la creación de estos

04 Modulo Web Server

```
▶ └─ npm
  └─ obj
    └─ app.js
  package.json
  README.md
  server.js
```

Instalación de Node.js & npm

sábado, 9 de septiembre de 2017 20:35

v8.4.0 Current
Latest Features

node-v8.4.0-x64.msi

• node
• npm

Node.js command prompt

Node.js documentation

Node.js website

Node.js

Uninstall Node.js

Node.js Setup

Welcome to the Node.js Setup Wizard

Choose a custom location or click Next to install

Install Node.js to:

(Program Files\nodejs)

Change...

Node.js runtime

npm package manager

Online documentation shortcuts

Add to PATH

Back Next Cancel

Node.js command prompt

Your environment has been set up for using Node.js 8.1.4 (x64) and npm.

C:\Users\alce6>

Símbolo del sistema

C:\Users\alce6>node -v

v8.1.4

C:\Users\alce6>npm -v

5.0.3

Node.js command prompt - node

D:>Users\Alejandro>node

> var a = 12;

undefined

> var b = 3;

undefined

> console.log(a*b);

36

undefined

>

Salida ctrl-C o ctrl-D

Con el comando "node" entramos en la consola de Node, un entorno REPL (Read-Eval-Print-Loop) similar a la consola de JS en los navegadores

El mismo comando node <fichero.js>, permite la ejecución de un fichero

Construcción de proyectos / empaquetado

herramientas para procesar los fuentes de la aplicación

- Reducción del tiempo de descarga
- Preprocesadores CSS
- Optimización del código, CSS, HTML
- Cumplimiento de estilos y
- Generación de JavaScript (transpilación)



<http://gruntjs.com/>



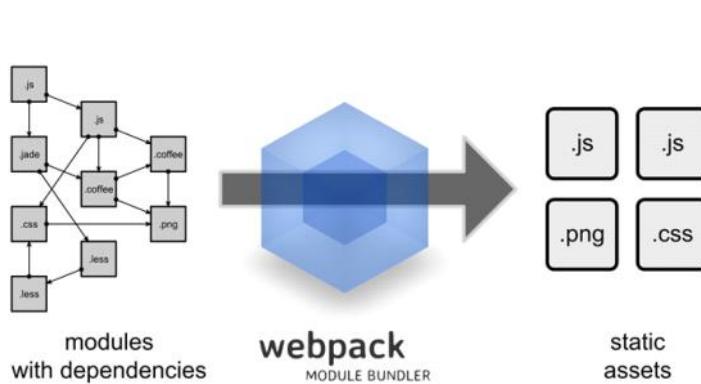
<http://gulpjs.com/>



<http://broccolijs.com/>



<https://webpack.github.io/>



finalmente incluido en [Angular-cli](#)

Configuración de proxies

Lunes, 7 de agosto de 2017 21:38

Configuración git

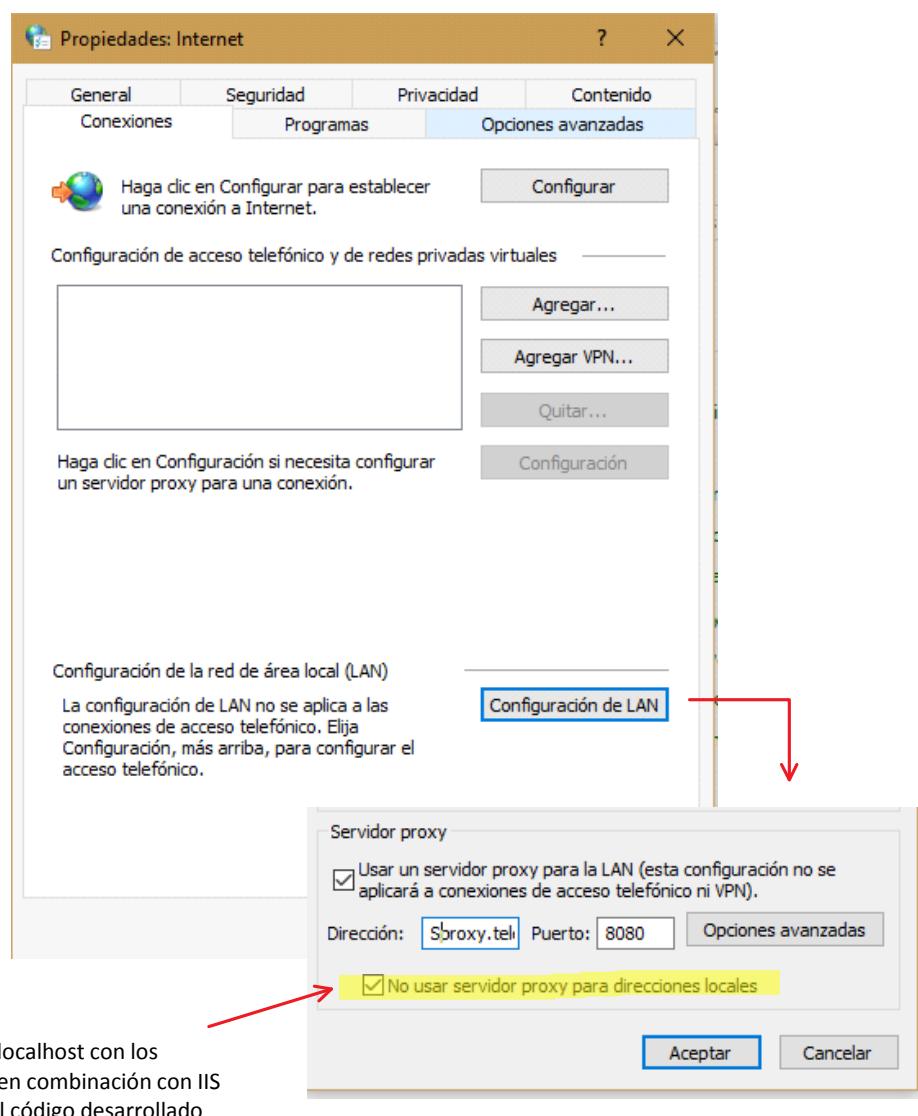
```
git config --global http.proxy http://user:passw@proxy.empresas.es:8080
```

Configuración npm

```
$>npm config set proxy http://user:passw@proxy.empresas.es:8080
```

```
$>npm config set https-proxy http://user:passw@proxy.empresas.es:8080
```

Propiedades de internet



Permite usar localhost con los navegadores en combinación con IIS para probar el código desarrollado

Instalación e inicio

sábado, 9 de septiembre de 2017 13:33

Arquitectura del proyecto (*Scaffolding*).

Formas de creación de proyectos

No se suele crear un proyecto desde cero porque hay muchos ficheros y carpetas que son muy parecidos en todos los proyectos

Arquitectura o esqueleto (*scaffolding*)

Enfoques para conseguir el esqueleto inicial (*scaffolding*) de una web SPA (AngularJS / Angular)

- Generadores de plantillas ([Yeoman](#))
- Proyectos semilla ([seed](#)) disponibles en github
- En el caso de Angular
Herramienta oficial de gestión de proyectos : [angular-cli](#)

The screenshot shows the official Yeoman website at <http://yeoman.io/>. The page features a large, stylized illustration of a Yeoman character (a man with a mustache, wearing a top hat and red jacket) on the left. The main title "Yeoman" is prominently displayed in a large, teal, sans-serif font. To the right of the title is another smaller illustration of the same Yeoman character. Below the title, a subtitle reads: "Ecosistema de generadores de código y de proyectos de distintos lenguajes y plataforma, incluyendo uno específico para Angular.JS". A link "<http://yeoman.io/>" is provided. The central part of the page contains the text "THE WEB'S SCAFFOLDING TOOL FOR MODERN WEBAPPS" next to an illustration of three people working on a large, white, cylindrical web application component. At the bottom, there's a call-to-action section with the text "Get started and then [find a generator](#) for your webapp. Generators are available for [Angular](#), [Backbone](#), [React](#), [Polymer](#) and over [1500+ other projects](#)." It also includes a command line instruction "npm install -g yo" and a note "One-line install using [npm](#):



Yeoman: instalación (1)

Dependencias previas

- Git
 - Node.js
- 
- Ruby
 - Compass
- Pre-procesador
SaSS

Ejecutamos

```
npm -g install yo grunt-cli bower
```

A continuación se instalan los generadores requeridos, de los que existen para Yeoman; en este caso los de *Angular* y *Karma*

Generadores de código Angular 2 no oficiales basados en Yeoman

- <https://www.npmjs.com/package/generator-modern-web-dev>
- <https://www.npmjs.com/package/generator-angular2>
- <https://www.npmjs.com/package/generator-gulp-angular2>
- <https://github.com/joshuacaron/generator-angular2-gulp-webpack>
- <https://www.npmjs.com/package/slush-angular2>



Yeoman: instalación (2)

Creamos la carpeta del proyecto y en ella ejecutamos

yo angular <nombre_proyecto>

.../03c_Proyecto_Yo>yo angular 03c_Proyecto_Yo

El interface permite
seleccionar
fácilmente las
opciones presentadas

En un momento, la
instalación parece
quedar detenida ;
hay que pulsar enter
aunque no se indica

```
Welcome to Yeoman,  
ladies and gentlemen!  
Out of the box I include Bootstrap and some AngularJS recommended modules.  
Would you like to use Gulp (experimental) instead of Grunt? No  
Would you like to use Sass (with Compass)? No  
Would you like to include Bootstrap? Yes  
Which modules would you like to include? (Press <space> to select)  
(*) angular-animate.js  
( ) angular-aria.js  
(*) angular-cookies.js  
(*) angular-resource.js  
( ) angular-messages.js  
(*) angular-route.js  
(*) angular-sanitize.js  
(*) angular-touch.js
```



Yeoman: instalación (3)

```
Done, without errors.

Execution Time (2015-11-28 19:33:40 UTC)
loading tasks      534ms [██████████] 50%
loading grunt-wiredep 14ms [██] 15%
wiredep:app       472ms [██████████] 44%
wiredep:test       39ms [██] 4%
Total 1.1s
```

Una vez concluido ejecutamos **grunt**, para que realice todas las tareas definidas en Gruntfile.js

Finalmente **grunt serve** se encarga de levantar un servidor node.js en determinado puerto (e.g. 9000)

Proyecto con Yeoman

Nuevamente disponemos en el proyecto de app (donde trabajamos) y *dist* (mantenida por *grunt*) y actualizada con los cambios que hagamos gracias a *LiveReload*.

Vemos en el ejemplo el modo responsive tras haber modificado la vista `home.html`

03cProyectoYo Home About Contact

'Allo, 'Allo!

03cProyectoYo

Curso de Angular



Always a pleasure scaffolding your apps.

Splendid! ✓

HTML5 Boilerplate
HTML5 Boilerplate is a professional front-end template for building fast, robust, and adaptable web sites.

Angular
AngularJS is a toolset for building web apps or sites.

Karma
Spectacular Test Runner for Java

Angular
AngularJS is a toolset for building the framework most suited to your application development.

Karma
Spectacular Test Runner for JavaScript.

♥ from the Yeoman team



Yeoman: generadores

Yeoman dispone además de diversos generadores de código

<https://github.com/yeoman/generator-angular>

angular:controller
angular:directive
angular:filter
angular:route
angular:service
angular:provider
angular:factory
angular:value
angular:constant
angular:decorator
angular:view

Para ejecutarlos:

- detenemos el servidor web levantado por **grunt**
- ejecutamos yo y el generador que necesitamos

yo angular:view <nombre>

Crearía la correspondiente vista nueva en la carpeta adecuada

Angular seed

sábado, 9 de septiembre de 2017 23:54

The screenshot shows the GitHub repository page for 'angular / angular-seed'. The title 'Angular seed 1.x' is displayed prominently at the top. A red Angular logo is in the top right corner. Below the title, a subtitle reads 'en Angular 1.x esqueleto de una aplicación desarrollada por el propio equipo de AngularJS, con el respaldo de Google, como punto de partida para proyectos'. A link '<https://github.com/angular/angular-seed>' is provided. The GitHub interface includes a search bar, navigation links for Explore, Features, Enterprise, Pricing, and user buttons for Sign up and Sign in. The repository stats show 179 commits, 3 branches, 0 releases, and 41 contributors. The commit list is visible, showing recent changes by 'petebacondarwin' and others. A 'Code' tab is selected, and other tabs like Issues, Pull requests, and Wiki are available. A 'Clone' button with the URL 'https://github.com/.../angular-seed' is highlighted with a red oval.

Angular seed 2



Proyectos semilla (seed) disponibles en github

- <http://mgechev.github.io/angular2-seed/>
- <https://github.com/ghpabs/angular2-seed-project>
- <https://github.com/cureon/angular2-sass-gulp-boilerplate>
- <https://angularclass.github.io/angular2-webpack-starter/>
- <https://github.com/LuxDie/angular2-seed-jade>
- <https://github.com/justindujardin/angular2-seed>

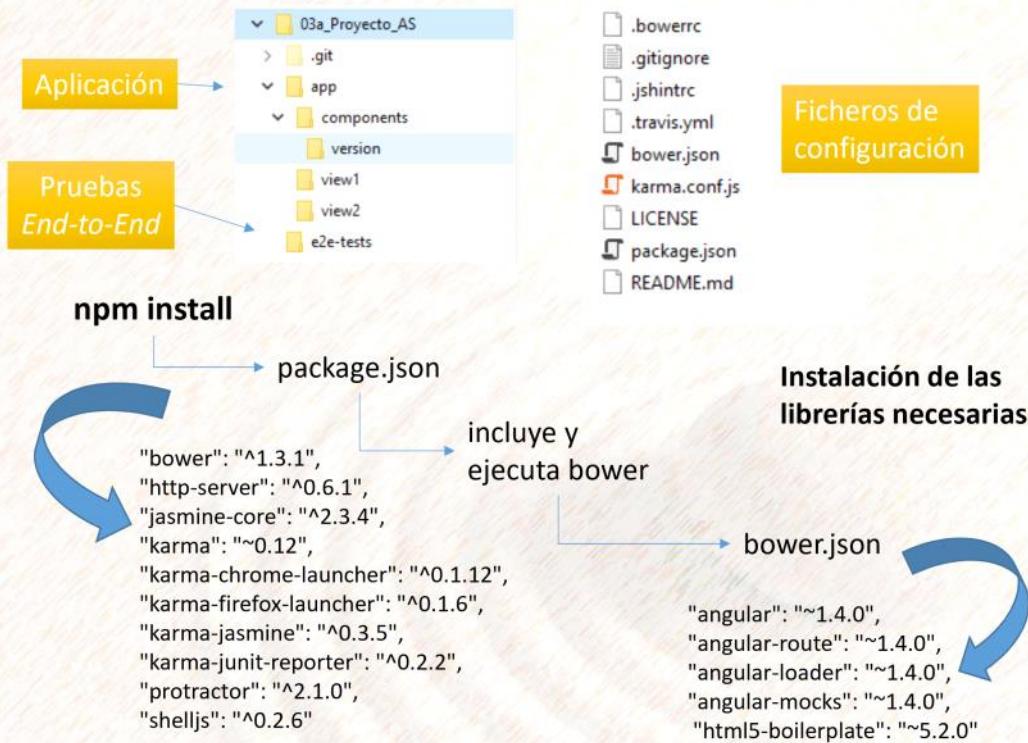
git clone origen destino

```
git clone https://github.com/angular/angular-seed.git 03a_Proyecto_AS
```

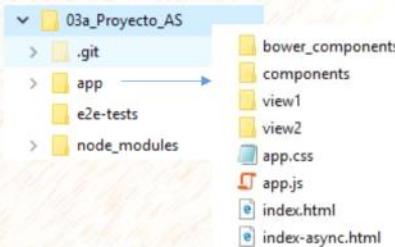
```
D:\Users\Alejandro\Mi nube\OneDrive\Desarrollo\Angular>git clone https://github.com/angular/angular-seed.git 03a_Proyecto_AS
Cloning into '03a_Proyecto_AS'...
remote: Counting objects: 2590, done.
Receiving objects: 100% (2590/2590), 12.21 MiB | 4.16 MiB/s, done.
Resolving deltas: 1% (14/1370)    0 (delta 0), pack-reused 2590
Resolving deltas: 100% (1370/1370), done.
Checking connectivity... done.
```

No incluye aún ninguna librería

Angular seed: Instalación



Proyecto con Angular seed



npm start

```
> http-server -a localhost -p 8000 -c-1
Starting up http-server, serving ./ on port: 8000
Hit CTRL-C to stop the server
```

En el navegador

<http://localhost:8000/app>

Podemos modificar el contenido

Accedemos a
index.html vía *localhost*

- usando IIS
- usando el servidor Node.js incluido y ya configurado

[[view1](#) | [view2](#)]

This is the partial for view 1.

Angular [[view1](#) | [view2](#)]

Este es el "parcial" para la vista 2.

Angular-cli

sábado, 9 de septiembre de 2017 18:51

Angular command line interface
Herramienta oficial de gestión de proyectos

<https://cli.angular.io>

Ofrece comandos para todo el **ciclo de desarrollo**:

- Generación (*bootstrapping*) del proyecto inicial
- Herramientas de generación de código
- Modo desarrollo con
 - compilado automático de *TypeScript*
 - arranque de un servidor Web
 - y actualización del navegador (*Live Reloading.*)
- *Testing*
- Construcción del proyecto para distribución (*build*)



Herramientas de terceros incluidas en Angular-cli



webpack
MODULE BUNDLER

<https://webpack.github.io/>

Construcción
del proyecto

 **KARMA**
<https://karma-runner.github.io>

 **Jasmine**
<http://jasmine.github.io/>

 **Protractor**
end to end testing for AngularJS
<http://www.protractortest.org/>

Herramientas de testing

Instalación y uso

sábado, 14 de octubre de 2017 20:11

Instalación

Desde una ventana de terminal "como administrador"

```
npm install -g @angular/cli
```

instala globalmente la herramienta angular cli

```
npm update -g @angular/cli
```

actualiza la instalación global de angular cli

Destino de la instalación

"<user>\AppData\Roaming\npm\node_modules"

Resultado de la instalación

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
D:\>ng version
angular-cli: 1.0.0-beta.19-3
node: 6.9.1
os: win32 x64
```

```
C:\Users\alce6>ng version
@angular/cli: 1.4.1
node: 8.4.0
os: win32 x64
C:\Users\alce6>
```

Generación de un proyecto

Desde la carpeta donde queremos que resida nuestro proyecto

```
ng new my-app
```

crea una carpeta en la que descarga hasta 250MB. configura y organiza el conjunto de herramientas de una forma prefijada

```
cd my-app
```

desde el directorio del proyecto, recién creado se levanta un servidor *Node* que mostrará la aplicación en localhost:4200

```
ng serve
```

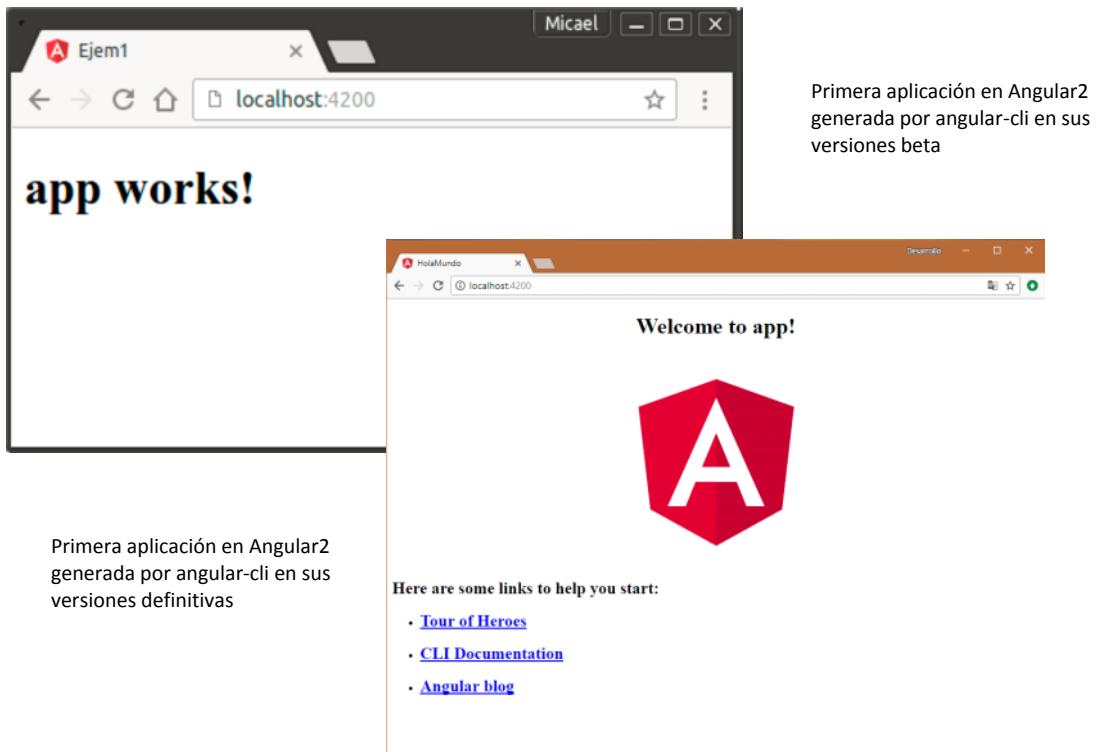
- *transpilará Typescript*
- *recargara automáticamente al guardar un fichero fuente*

Resultado: ejecución

```
D:\Desarrollo\Angular2\Curso_CAS\curso-app>ng serve
 * NG Live Development Server is running on http://localhost:4200. **
4387ms building modules
47ms sealing
0ms optimizing
0ms basic module optimization
180ms module optimization
4ms advanced module optimization
18ms basic chunk optimization
15ms chunk optimization
0ms advanced chunk optimization
16ms module and chunk tree optimization
266ms module reviving
15ms module order optimization
16ms module id optimization
16ms chunk reviving
0ms chunk order optimization
31ms chunk id optimization
109ms hashing
10ms module assets processing
250ms chunk assets processing
15ms additional chunk assets processing
0ms recording
0ms additional asset processing
4869ms chunk asset optimization
2923ms asset optimization
78ms emitting
Hash: 541eb735658c9449ad60
Version: webpack 2.1.0-beta.25
Time: 52092ms
 Asset      Size  Chunks      Chunk Names
 main.bundle.js   2.71 MB    0, 2  [emitted]  main
 styles.bundle.js 10.2 kB    1, 2  [emitted]  styles
 inline.bundle.js  5.53 kB    2  [emitted]  inline
 main.map        2.82 MB    0, 2  [emitted]  main
 styles.map       14.2 kB    1, 2  [emitted]  styles
 inline.map       5.59 kB    2  [emitted]  inline
 index.html     475 bytes          [emitted]
Child html-webpack-plugin for "index.html":
    Asset      Size  Chunks      Chunk Names
      index.html  2.81 kB    0
webpack: bundle is now VALID.
```

Ventana de la consola en la que *webpack*

- levanta un servidor Web basado en *Node* en la máquina local y el puerto 4200
- con la aplicación empaquetada de forma temporal en modo adecuado para el desarrollo,
- capaz de actualizarse automáticamente ante los cambios en los ficheros fuente



Guía de estilo

sábado, 14 de octubre de 2017 20:13

<https://angular.io/guide/styleguide>

The screenshot shows the Angular Style Guide page. The left sidebar has a 'Style Guide' link selected. The main content area is titled 'Style Guide' and lists various style conventions. A vertical sidebar on the right lists all the sections from the main content area.

- Style vocabulary
- File structure conventions
- Single responsibility
- Rule of One
- Small functions
- Naming
 - General Naming Guidelines
 - Separate file names with dots and dashes
 - Symbols and file names
 - Service names
 - Bootstrapping
 - Directive selectors
 - Custom prefix for components
 - Custom prefix for directives
 - Pipe names
 - Unit test file names
 - End-to-End (E2E) test file names
 - Angular NgModule names
- Coding conventions
 - Classes
 - Constants
 - Interfaces
 - Properties and methods
 - Import line spacing
- Application structure and NgModules
 - LIFT
 - Locate
 - Identify
 - Flat
 - T-DRY (Try to be DRY)
 - Overall structural guidelines
 - Folders-by-feature structure
 - App root module
 - Feature modules
 - Shared feature module
 - Core feature module
 - Prevent re-import of the core module
 - Lazy Loaded folders
 - Never directly import lazy loaded folders
- Components
 - Component selector names
 - Components as elements
 - Extract templates and styles to their own files
 - Decorate input and output properties
 - Avoid aliasing inputs and outputs
 - Member sequence
 - Delegate complex component logic to services
 - Don't prefix output properties
 - Put presentation logic in the component class
- Directives
 - Use directives to enhance an element
 - HostListener/HostBinding decorators versus host metadata
- Services
 - Services are singletons
 - Single responsibility
 - Providing a service
 - Use the @Injectable() class decorator
- Data Services
 - Talk to the server through a service
- Lifecycle hooks
 - Implement lifecycle hook interfaces
- Appendix
 - Codelyzer
 - File templates and snippets

- Style vocabulary
- File structure conventions
- Single responsibility
 - Rule of One
 - Small functions
- Naming
 - General Naming Guidelines
 - Separate file names with dots and dashes
 - Symbols and file names
 - Service names
 - Bootstrapping
 - Directive selectors
 - Custom prefix for components
 - Custom prefix for directives
 - Pipe names
 - Unit test file names
 - End-to-End (E2E) test file names
 - Angular NgModule names
- Coding conventions
 - Classes
 - Constants
 - Interfaces
 - Properties and methods
 - Import line spacing
- Application structure and NgModules
 - LIFT
 - Locate
 - Identify
 - Flat
 - T-DRY (Try to be DRY)
 - Overall structural guidelines
 - Folders-by-feature structure
 - App root module
 - Feature modules
 - Shared feature module
 - Core feature module
 - Prevent re-import of the core module
 - Lazy Loaded folders
 - Never directly import lazy loaded folders
- Components
 - Component selector names
 - Components as elements
 - Extract templates and styles to their own files
 - Decorate input and output properties
 - Avoid aliasing inputs and outputs
 - Member sequence
 - Delegate complex component logic to services
 - Don't prefix output properties
 - Put presentation logic in the component class
- Directives
 - Use directives to enhance an element
 - HostListener/HostBinding decorators versus host metadata
- Services
 - Services are singletons
 - Single responsibility
 - Providing a service
 - Use the @Injectable() class decorator
- Data Services
 - Talk to the server through a service
- Lifecycle hooks
 - Implement lifecycle hook interfaces
- Appendix
 - Codelyzer
 - File templates and snippets

Hola Mundo

sábado, 9 de septiembre de 2017 23:57

Instalación de VSC y sus extensiones

Instalación de *git*
configuración del proxy

```
$>git config --global http.proxy http://user:passw@proxy.empresa.es:8080
```

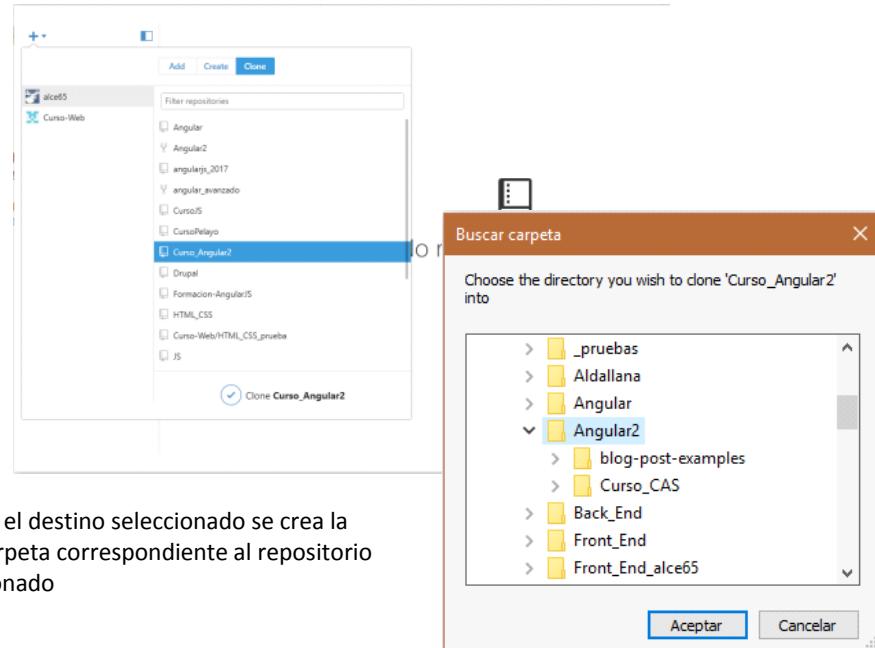
Instalación de *node/npm*
configuración del proxy

```
$>npm config set proxy http://user:passw@proxy.empresa.es:8080  
$>npm config set https-proxy http://user:passw@proxy.empresa.es:8080
```

Instalación de Angular-cli:

```
$>npm install -g @angular/cli
```

Creación de la carpeta para el curso,
como repositorio *git* vinculado a GitHub



En el destino seleccionado se crea la
carpeta correspondiente al repositorio
clonado

Creación del proyecto: ng new hola-mundo

The screenshot displays two command-line windows. The top window is titled 'Administrador: C:\Windows\system32\cmd.exe' and shows the command 'D:\Desarrollo\Angular2\Curso_Angular2> ng new hola-mundo'. The bottom window is also titled 'Administrador: C:\Windows\system32\cmd.exe' and shows the output of the command, which includes error messages about missing dependencies and a list of files being created for the new Angular project.

```
D:\Desarrollo\Angular2\Curso_Angular2> ng new hola-mundo
D:\Desarrollo\Angular2\Curso_Angular2> ng new hola-mundo
Unable to find "@angular/cli" in devDependencies.

Please take the following steps to avoid issues:
"npm install --save-dev @angular/cli@latest"

  create  hola-mundo/e2e/app.e2e-spec.ts (292 bytes)
  create  hola-mundo/e2e/app.po.ts (208 bytes)
  create  hola-mundo/e2e/tsconfig.e2e.json (235 bytes)
  create  hola-mundo/karma.conf.js (923 bytes)
  create  hola-mundo/package.json (1315 bytes)
  create  hola-mundo/protractor.conf.js (722 bytes)
  create  hola-mundo/README.md (1100 bytes)
  create  hola-mundo/tsconfig.json (363 bytes)
  create  hola-mundo/tslint.json (3040 bytes)
  create  hola-mundo/.angular-cli.json (1128 bytes)
  create  hola-mundo/.editorconfig (245 bytes)
  create  hola-mundo/.gitignore (516 bytes)
  create  hola-mundo/src/assets/.gitkeep (0 bytes)
  create  hola-mundo/src/environments/environment.prod.ts (51 bytes)
  create  hola-mundo/src/environments/environment.ts (387 bytes)
  create  hola-mundo/src/favicon.ico (5430 bytes)
  create  hola-mundo/src/index.html (296 bytes)
  create  hola-mundo/src/main.ts (370 bytes)
  create  hola-mundo/src/polyfills.ts (2488 bytes)
```

```
Administrator: C:\Windows\system32\cmd.exe
D:\Desarrollo\Angular2\Curso_Angular2> ng new hola-mundo
Unable to find "@angular/cli" in devDependencies.

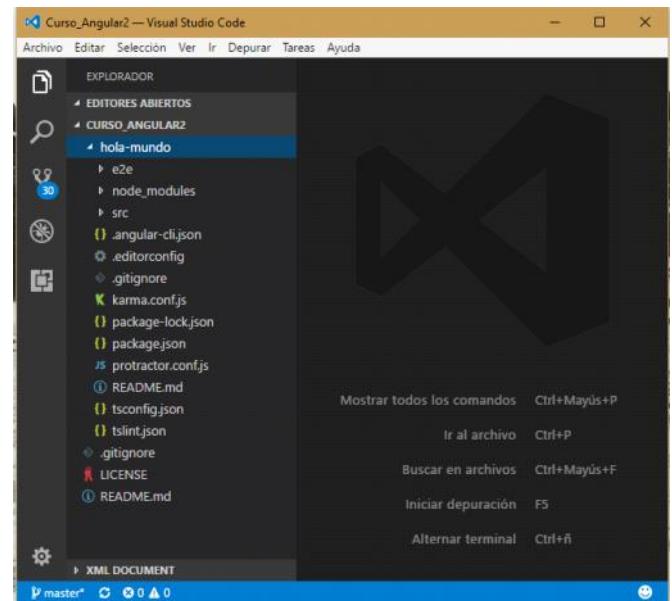
Please take the following steps to avoid issues:
"npm install --save-dev @angular/cli@latest"

  create  hola-mundo/e2e/app.e2e-spec.ts (292 bytes)
  create  hola-mundo/e2e/app.po.ts (208 bytes)
  create  hola-mundo/e2e/tsconfig.e2e.json (235 bytes)
  create  hola-mundo/karma.conf.js (923 bytes)
  create  hola-mundo/package.json (1315 bytes)
  create  hola-mundo/protractor.conf.js (722 bytes)
  create  hola-mundo/README.md (1180 bytes)
  create  hola-mundo/tsconfig.json (363 bytes)
  create  hola-mundo/tslint.json (3040 bytes)
  create  hola-mundo/.angular-cli.json (1128 bytes)
  create  hola-mundo/.editorconfig (245 bytes)
  create  hola-mundo/.gitignore (516 bytes)
  create  hola-mundo/src/assets/.gitkeep (0 bytes)
  create  hola-mundo/src/environments/environment.prod.ts (51 bytes)
  create  hola-mundo/src/environments/environment.ts (387 bytes)
  create  hola-mundo/src/favicon.ico (5430 bytes)
  create  hola-mundo/src/index.html (296 bytes)
  create  hola-mundo/src/main.ts (370 bytes)
  create  hola-mundo/src/polyfills.ts (2480 bytes)
  create  hola-mundo/src/styles.css (80 bytes)
  create  hola-mundo/src/test.ts (1085 bytes)
  create  hola-mundo/src/tsconfig.app.json (211 bytes)
  create  hola-mundo/src/tsconfig.spec.json (304 bytes)
  create  hola-mundo/src/typings.d.ts (104 bytes)
  create  hola-mundo/src/app/app.module.ts (314 bytes)
  create  hola-mundo/src/app/app.component.html (1075 bytes)
  create  hola-mundo/src/app/app.component.spec.ts (986 bytes)
  create  hola-mundo/src/app/app.component.ts (207 bytes)
  create  hola-mundo/src/app/app.component.css (0 bytes)

Installing packages for tooling via npm.
Installed packages for tooling via npm.
Directory is already under version control. Skipping initialization of git.
Project 'hola-mundo' successfully created.

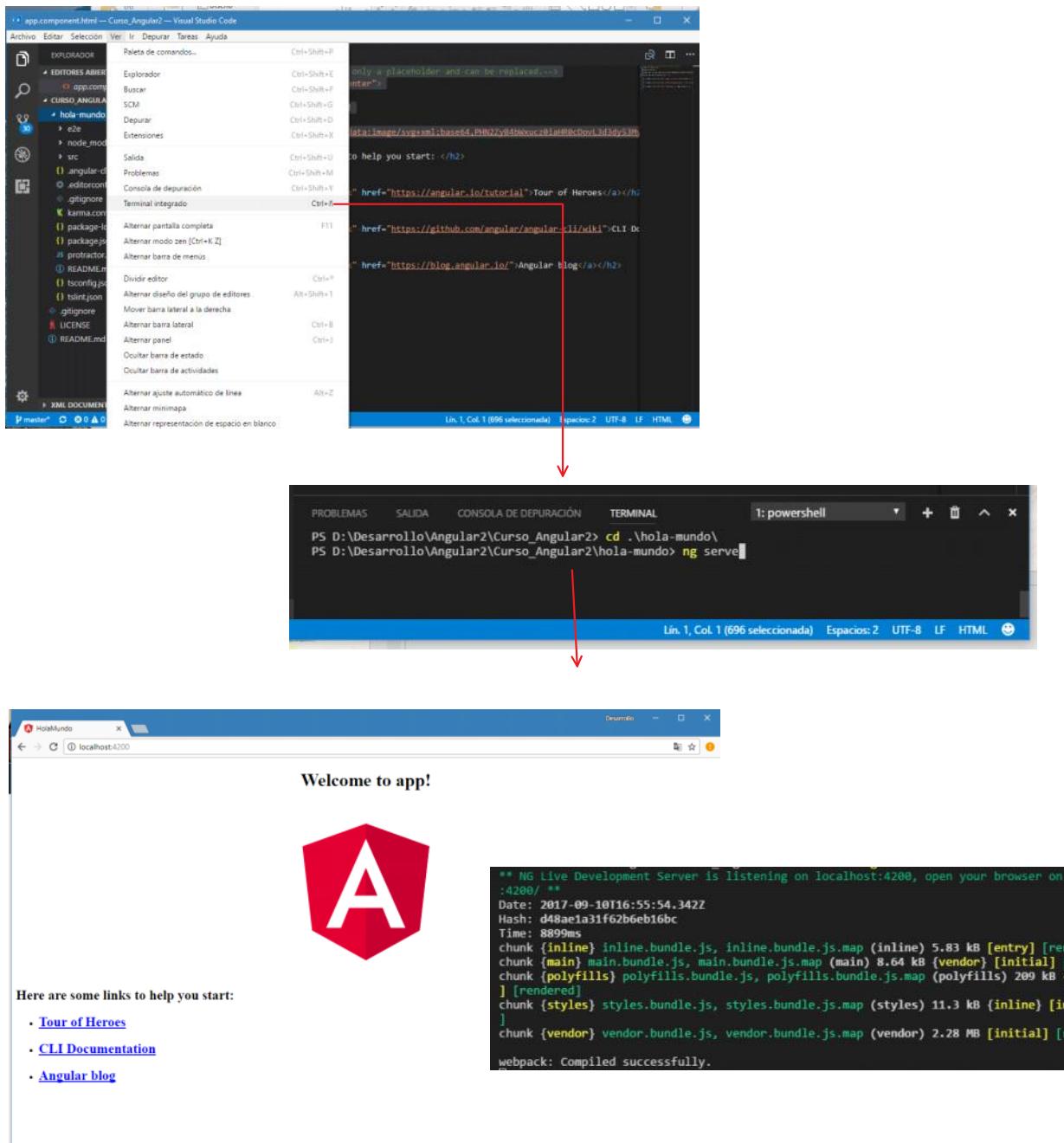
D:\Desarrollo\Angular2\Curso_Angular2>
```

Accedemos al proyecto desde VSC

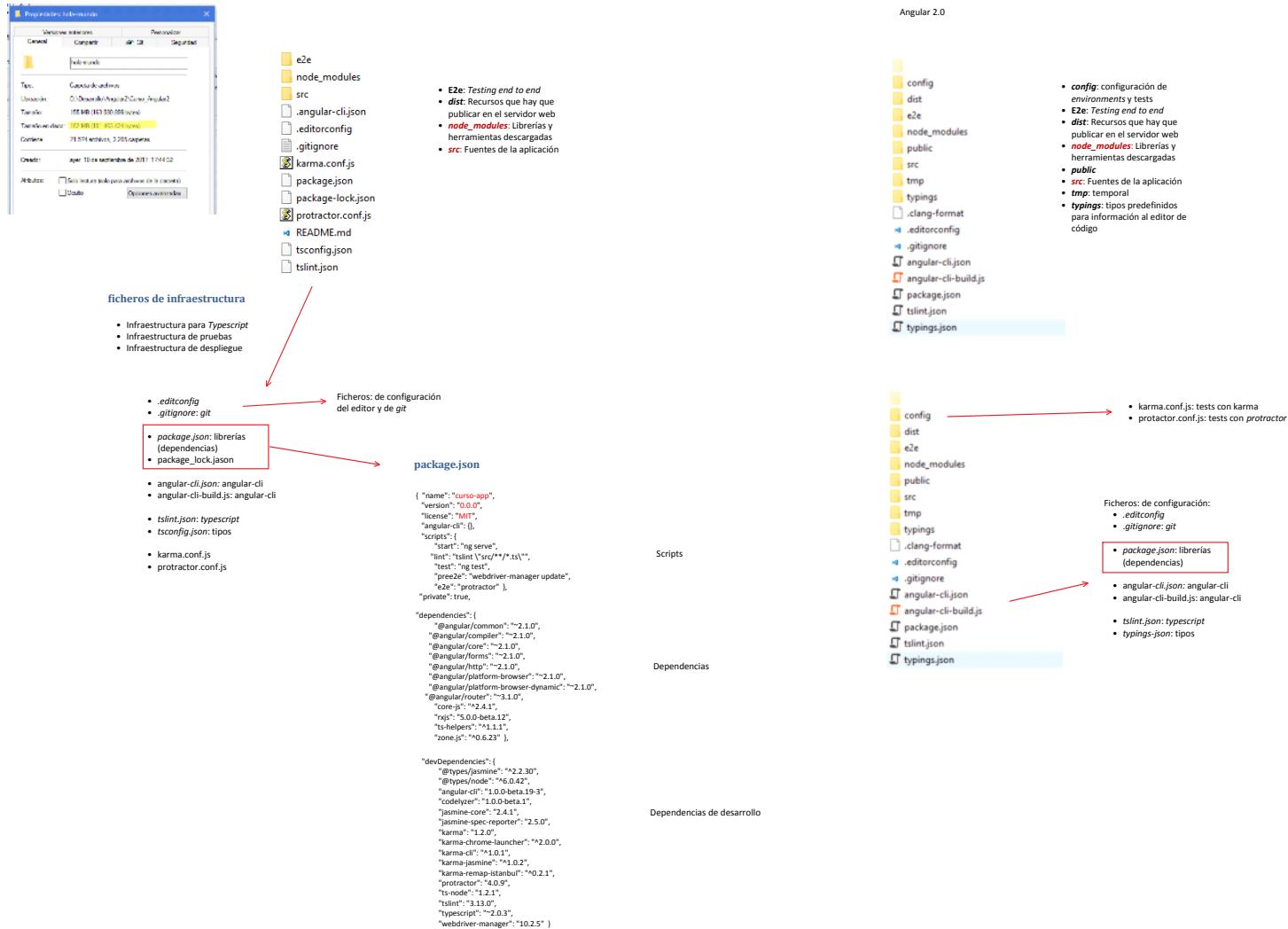


Resultado

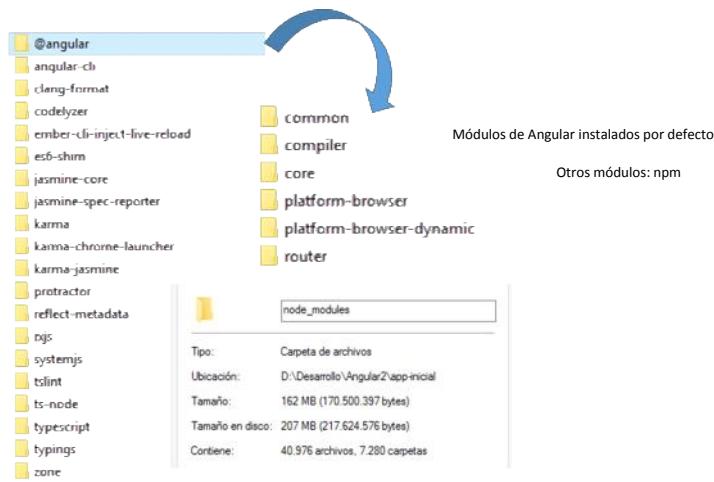
domingo, 10 de septiembre de 2017 18:51



Resultado: estructura



Resultado: node_modules



- No se incluye en la copia de los proyectos distribuida en repositorios *git* / *Github*

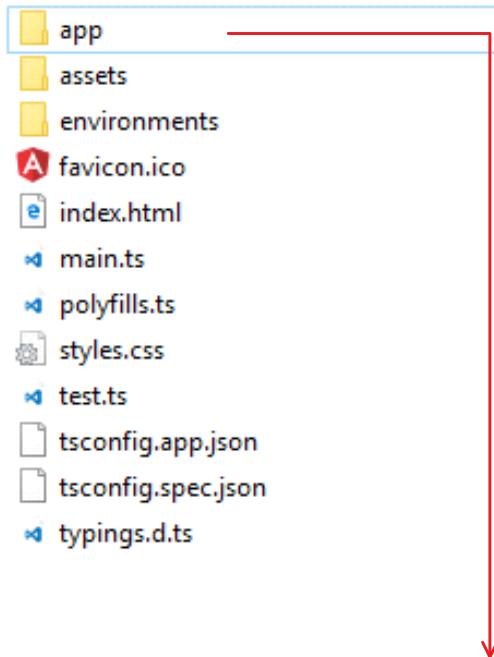
- Puede volver a generarse en cualquier momento, de acuerdo con lo indicado en *package.json*: *npm install*

- Puede reubicarse en niveles superiores para compartirlo en diversos proyectos

- npm busca la carpeta *node_modules* en la carpeta actual o en los niveles superiores
- Puede reubicarse en niveles superiores para compartirlo en diversos proyectos
- Puede ser necesario ajustar la configuración del editor de código, para indicarle donde se ubica el compilador de *typescript*

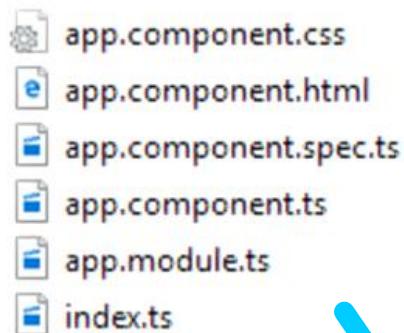
Link Shell Extension 14,6 MB Hermann Schinagl 15/07/2017

ng serve --preserve-symlinks



- **index.html:** Página principal.
Se editará para incluir CSS globales en la web
- favicon.ico: Icono de la aplicación
- **main.ts:** Fichero principal de la aplicación.
No es necesario modificarlo
- **tsconfig.app.json**
- **tsconfig.spec.json:** Configuración del compilador TS

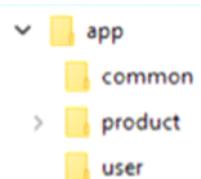
- style.css
- polyfills.ts
- test.ts
- typings.d.ts



carpeta que contiene los ficheros
fuente principales de la aplicación.

Distribución por características

se agrupan los elementos
correspondientes a sus distintas
características, e.g. las opciones del
menú principal



Ficheros principales

domingo, 10 de septiembre de 2017 18:24

.\src\main.ts

```
import { enableProdMode } from '@angular/core';
import { platformBrowserDynamic } from '@angular/platform-browser-dynamic';
import { AppModule } from './app/app.module';

import { environment } from './environments/environment';
if (environment.production) {
  enableProdMode();
}

platformBrowserDynamic().bootstrapModule(AppModule)
.catch(err => console.log(err));
```

Automáticamente traducido a JS e injectado en index.html por parte de Webpack

configura la forma en que se combina el código de angular y el HTML, dejando que lo haga el browser de forma similar a como hacia Angular 1

Importación del módulo principal con su nombre y ubicación por defecto (siempre sin extensión: será TS o JS en distintos momentos)

se pueden configurar los ambientes de desarrollo y producción

Loader (arranque) de la aplicación Angular, indicando el Módulo que se debe cargar

Sustituye al ng-app, el bootstrapping explícito y declarativo, típico de Angular 1.x, aunque opcionalmente podía usarse el formato implícito y programático (imperativo)

.\src\index.html

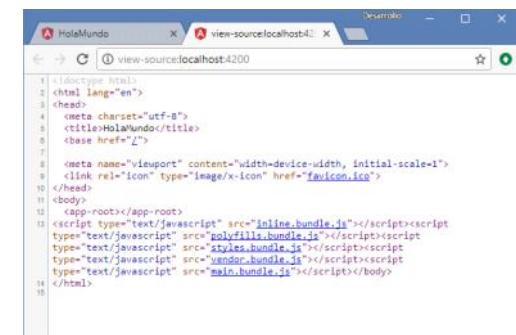
```
<!doctype html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Hola Mundo</title>
  <base href="/">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
  <link rel="icon" type="image/x-icon" href="favicon.ico">
</head>
<body>
  <app-root></app-root>
</body>
</html>
```

Elementos de la cabecera (head) de HTML5

Llamada al COMPONENTE RAÍZ de la aplicación

Los componentes (aparecidos en Angular 1.5) suponen la ampliación del DTD de HTML con elementos del DOM diseñados a medida

Se echan en falta llamadas a ficheros externos (JS, CSS)
La función de Webpack es "empaquetar" toda esa información en bundles e injectar las correspondientes llamadas a ellos



.\src\app\app.module.ts

```
import { BrowserModule } from '@angular/platform-browser';
import { NgModule } from '@angular/core';
import { AppComponent } from './app.component';

@NgModule({
  declarations: [
    AppComponent
  ],
  imports: [
    BrowserModule
  ],
  providers: [],
  bootstrap: [
    AppComponent
  ]
})

export class AppModule {}
```

Definición de un módulo

- declarations
- imports
- Providers
- bootstrap

En el módulo principal se añade el

clase "decorada" por la función anterior

.\src\app\app.component.ts

```
@Component({
  selector: 'app-root',
  templateUrl: './app.component.html',
  styleUrls: ['./app.component.css']
})

export class AppComponent {
  title = 'app';
}
```

Definición de un componente

- selector
- templateUrl
- styleUrls

```
<!--The content below is only a placeholder and can be replaced.-->
<div style="text-align:center">
  <h1>
    Welcome to {{title}}!
  </h1>
  
</div>
```

Ejercicio: Hola Mundo personalizado

viernes, 13 de octubre de 2017 22:23

Añadimos en la carpeta assets la imagen con el logotipo que nos interesa

Añadimos los estilos CSS necesarios

```
body {  
    background-color:#8D1919;  
}  
header {  
    text-align: center;  
    font-size: 1.8em;  
    color : papayawhip;  
}  
footer {  
    position: fixed;  
    bottom : 0;  
    width: 100%;  
    border-top: 1px papayawhip solid;  
    padding: 1em;  
}  
    footer p {  
        text-align: center;  
        font-size: 0.9em;  
        color : papayawhip;  
        margin: 0.5em  
}  
div {  
    width : 40%;  
    margin : 1em auto  
}  
img {  
    width: 100%  
}
```

Creamos en el controlador del componente las siguientes variables

```
curso = 'Angular 4.x';  
formador = 'Alejandro Cerezo Lasne';  
empresa = 'Icono Training Consulting';  
fecha = '2017';
```

Actualizamos la vista de nuestro componente

.\src\app\app.component.html

```
<header>  
    <h1>Bienvenidos al curso {{curso}}!</h1>  
</header>  
<article>  
    <div>  
          
    </div>  
</article>  
<footer>  
    <p>{{formador}} - {{fecha}}</p>  
    <p>{{empresa}}</p>  
</footer>
```

Interpolamos las variables del componente

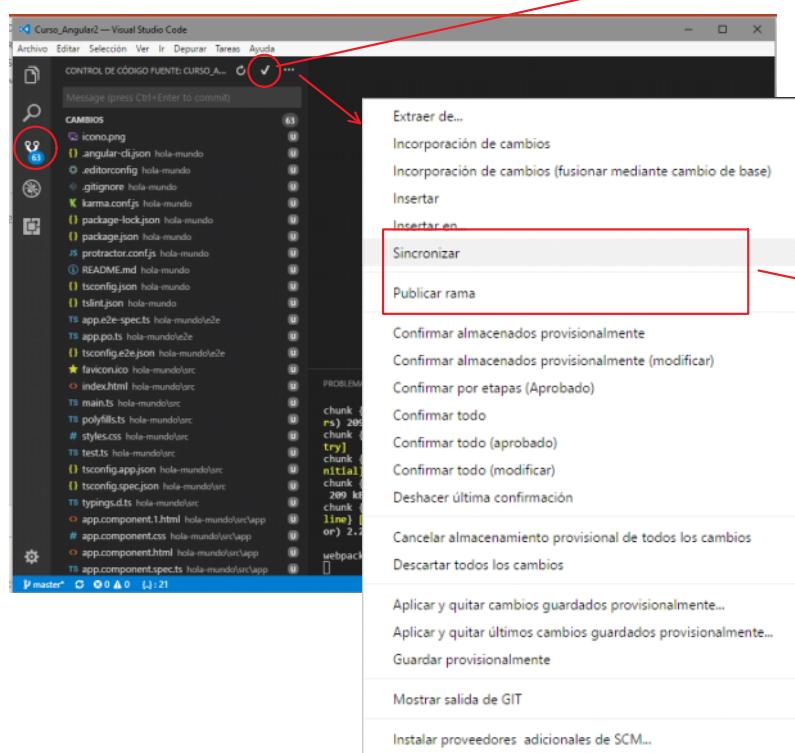
Incorporamos el fichero



Publicar en GitHub

domingo, 10 de septiembre de 2017 19:00

Desde el propio VSC podemos incorporar los proyectos al repositorio de **GitHub**



IMPORTANTE

.gitignore

```
# Dependency directories
node_modules/
jspm_packages/
```

A screenshot of a GitHub repository named 'alce65 / Curso_Angular2'. The repository description is 'Curso de Angular2 en Icono Training Consulting'. The commit history shows 2 commits, 1 branch, 0 releases, and 1 contributor. The latest commit is '44efb97 26 seconds ago'. The commit details show files like 'holo-mundo', 'holo-mundo2', '.gitignore', 'LICENSE', 'README.md', and 'icono.png' with their respective file types and sizes. A red arrow points from the 'Publicar rama' option in the VS Code menu down to the GitHub repository screen.

Angular cli: despliegue

domingo, 10 de septiembre de 2017 10:40

Angular-cli incluye un comando para preparar el despliegue de la aplicación

Cuando queremos publicar la aplicación en **producción** tenemos que generar los archivos optimizados y publicarlos en un servidor web

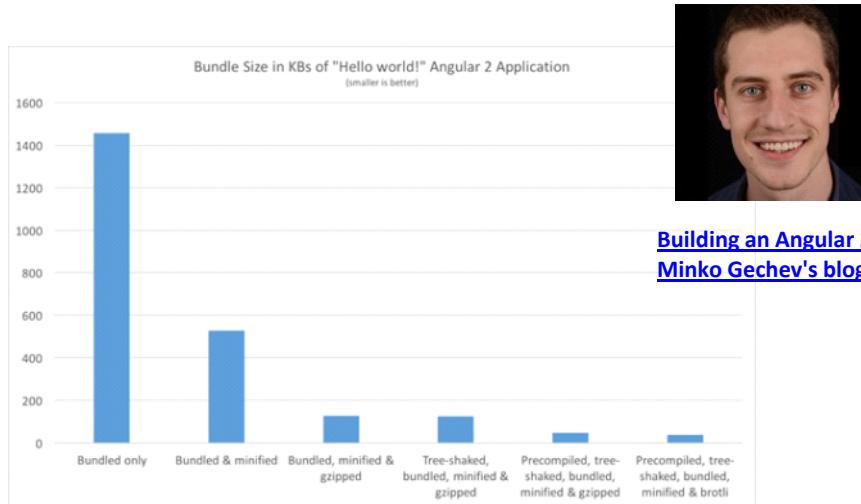
`ng build`

se generan en la carpeta *dist* los ficheros conocidos como *bundle*

Inicialmente no optimizaba el resultado (main.bundle.js ocupa 2,5 megas),

Sucesivas versiones de angular-cli han ido ajustando la configuración de *webpack* hasta llegar a un *bundle* de 50Kb

Mejoras del bundle



<http://blog.rangle.io/optimize-your-angular2-application-with-tree-shaking/>

Generamos la aplicación Hola-mundo para comparar los *bundles* con los que se generan temporalmente en desarrollo

Se optimiza con la opción *ng build -t production*

ECMAScript 6 (ES6 / ES2015)

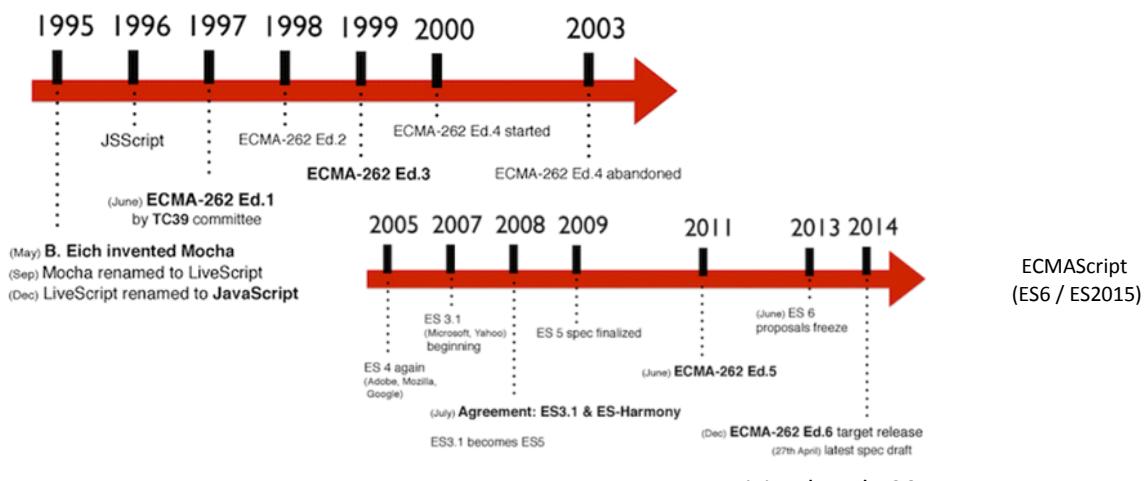
sábado, 9 de septiembre de 2017 13:33

Brendan Eich

Netscape



European Computer Manufacturers' Association



- Constates (`const`). Variables con ámbito (`let`)
- Función Arrow. This "semántico"
- *Template Strings*: interpolación de variables
- Valores por defecto
- Clases (`class`)
- Módulos (`export / import`)
- Promesas (`promise`)
- *Destructuring* ...

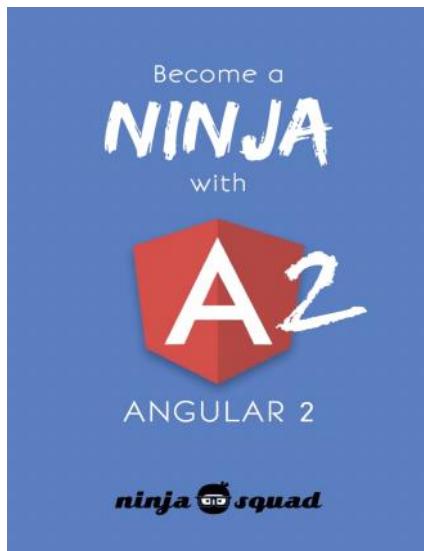
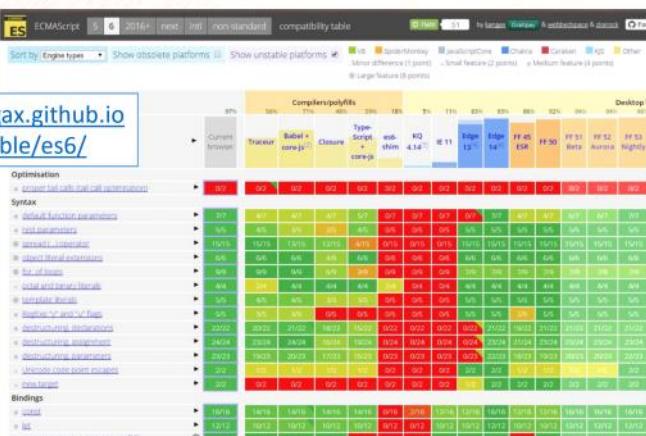
Más información

JS

ECMAScript 6 — New Features: Overview & Comparison

<http://es6-features.org/>

<http://kangax.github.io/compat-table/es6/>



Become a ninja with Angular2
Cédric Exbrayat
Ninja Squad, 2016

En uno de sus primeros capítulos hace un resumen del nuevo estándar desde la perspectiva de Angular

Nuevos elementos de código

domingo, 30 de julio de 2017 22:19

- **Constates (const).** Variables con ámbito (let)
- **Función Arrow**
- **Template Strings:** interpolación de variables

El uso de var sigue siendo identico a versiones anteriores, usandose en este caso para declarar un array

const y let

Salida por consola utilizando "template strings" en los que se conservan los saltos de línea

```
// Ejemplo de código en ES6
var data = [{precio: 12}, {precio: 34}, {precio: 19}];

data.forEach( elem => {
  if (true) {
    const iva = 1.16
    let precioFinal = elem.precio * iva

    console.log(`Oferta:
      El precio final es ${precioFinal}`);
  }
}

// console.log (iva)
```

la función callback del método forEach, propio de ES5 se define con el nuevo formato "Arrow function" con elem como único argumento

linea que daría error por hacer referencia a una variable en un ámbito en el que no existe

Otros elementos:

- Nuevos objetos iterables Map y Set
- Bucle for ... of
- Valores por defecto en funciones y métodos

Nuevos objetos iterables de tipo Map, inicializados de 2 de las formas posibles

bucles que iteran a través de los elementos de objetos iterables (incluyendo Array, Map, Set, el objeto arguments, etc.,)

```
let map = new Map()
.set("A",1)
.set("B",2)
.set("C",3);

let map2 = new Map([
  [ "A", 1 ],
  [ "B", 2 ],
  [ "C", 3 ]
]);
```

```
let aDatos = [10,20,30]
let nTotal1 ="";
for (let dato in aDatos) {
  nTotal1 += dato
  console.log(dato);
}
// "0"
// "1"
// "2"
console.log(`Total : ${nTotal1}`);

let nTotal2 = 0;
for (let dato of aDatos) {
  nTotal2 += dato
  console.log(dato);
}
// 10
// 20
// 30
console.log(`Total : ${nTotal2}`);
```

El bucle for...in, adecuado para Objetos, producía resultados incongruentes en el caso de los Arrays

El bucle for...of se comporta igualmente en el caso de Objetos, añadiendo un comportamiento más coherente en caso de Arrays

Función Arrow. This "semántico"

sábado, 14 de octubre de 2017 11:38

```
let oPrueba = {
    precio: 12,
    iva : 1.16,
};

oPrueba.calculaIvaAsiync = function () {
    setTimeout (function () {
        let precioFinal = this.precio * this.iva
        console.log(`Usando una función clásica:  
El precio final es ${precioFinal}`);
    });
}, 1000)
}

oPrueba.calculaIvaAsiync()
```

// la función callback del método
setTimeout
// interpreta this como una
llamada al sistema,
// no como el objeto en el que se
ha definido

// Versión alternativa
usando una arrow function

```
oPrueba.calculaIvaAsiync_Arrow = function () {
    setTimeout (() => {
        let precioFinal = this.precio * this.iva;
        console.log(`Usando una arrow function:  
El precio final es ${precioFinal}`);
    });
}, 1000)
}

oPrueba.calculaIvaAsiync_Arrow();
```

// la función callback del método
setTimeout
// interpreta this semanticamente,
según donde se ha definido la
función que lo usa
// y no según donde se utiliza, que
supondría hacerlo como una llamada
al sistema.

Clases

sábado, 29 de julio de 2017 15:30

```
// Ejemplo de código en ES6
class Libro {}

class LibroTecnico extends Libro {
    constructor(tematica, paginas) {
        super(tematica, paginas);
        this.capitulos = [];
        this.precio = "";
        // ...
    }
    metodo(pValor = "foo") {
        // ...
    }
}
```

Clase "padre"

Clase que hereda de la anterior

Constructor

Método que define valores por defecto

NO EXISTEN

- Propiedades definidas fuera de los métodos
- Modificadores de acceso (*private*, *protected*, *public*)
- Interfaces

Estos elementos se añaden en la implementación de las clases propias de *TypeScript*

Azúcar sintáctico.

En JS NO EXISTEN CLASES

Sólo hay PROTOTYPES

La nueva forma de escribir en ES6 hace más sencillo el uso de los prototipos al asimilarlos a la forma habitual de trabajar con clases

Ejemplo de Clases

sábado, 14 de octubre de 2017 17:33

Declaración de una clase

```
class Libro {  
    constructor(tematica, paginas) {  
        this.tematica = tematica  
        this.paginas = paginas  
    }  
}
```

constructor

Declaración de una clase que hereda de la anterior

```
class LibroTecnico extends Libro {  
    constructor(tematica, paginas, precio) {  
        super(tematica, paginas);  
        this.capitulos = [];  
        this.precio = precio;  
        // ...  
    }  
  
    precioFinal(pIva = 16) {  
        return this.precio * (1 + pIva/100)  
    }  
}
```

constructor que invoca el constructor de la clase padre

Instanciación de objetos

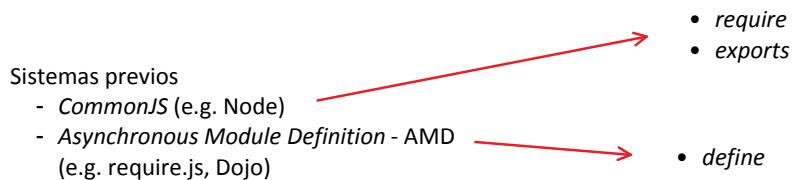
```
let libro1 = new LibroTecnico("Informatica", 250, 30)  
console.dir(libro1)  
console.dir(`Precio final: ${libro1.precioFinal()} €`)  
console.dir(`En Canarias : ${libro1.precioFinal(0)} €`)
```

ejemplo de método con parámetros con valor por defecto

```
LibroTecnico {  
    tematica: 'Informatica',  
    paginas: 250,  
    capitulos: [],  
    precio: 30 }  
'Precio final: 34.8'  
'En Canarias : 30'
```

Módulos

sábado, 29 de julio de 2017 15:30



<https://auth0.com/blog/javascript-module-systems-showdown/>



Síncrono y asíncrono

Creación de un módulo en el que se exporta una función, escrita en el nuevo formato "*arrow function*"

definición de un módulo:
corresponde al fichero
que lo incluye

función
exportada

```
//File: modulo.js
export hello = (nombre) => {
    return "Hola " + nombre;
}
```

Uso del módulo anteriormente creado

importación de
una función

objeto en el que se usa la
función importada

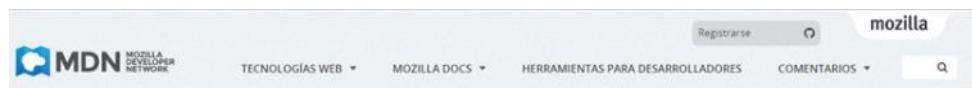
```
//File: app.js
import { hello } from "./sample.js";

var app = {
    saludo : () => {
        hello("Carlos");
    }
}

app.saludo()
```

Problema: El estándar ES6 describe como se declaran los módulos, pero no especifica cómo deben ser cargados

NO DISPONIBLE EN
LOS NAVEGADORES



<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Referencia/Sentencias>

La sentencia `import` se usa para importar funciones que han sido exportadas desde un módulo externo, otro script, etc.

 **Nota:** Esta característica aun no es implementada en ningun navegador por el momento. Esto es implementado en muchos transpiladores, tales como [Traceur Compiler](#) y [ES6 Module Transpiler](#).

La declaración `export` es usada para exportar funciones, objetos o tipos de dato primitivos a partir de un archivo (o módulo).

 **Note:** Esta característica no ha sido implementada de forma nativa todavía. Esta implementada en algunos transpiladores, como [Traceur Compiler](#), [Babel](#) o [Rollup](#).

Tampoco es soportado en *NodeJS*, que continua usando su propia definición de módulos

Una promesa representa el resultado eventual de una operación.
Se utiliza para especificar que se hará cuando esa eventual operación de un resultado de éxito o fracaso.

Promesas

JS

Un objeto promesa representa un valor que todavía no está disponible pero que lo estará en algún momento en el futuro

Permiten escribir código asíncrono de forma más similar a como se escribe el código síncrono:

- La función asíncrona retorna inmediatamente y
- ese retorno se trata como un proxy cuyo valor se obtendrá en el futuro

El API de las promesas en Angular corresponde al **servicio \$q**

la biblioteca Q desarrollada por **Kris Kowal**

<https://github.com/kriskowal/q>



Promesas: \$q

JS

```
function getPromise()
```

```
    var deferred=$q.defer();  
  
    deferred.resolve()  
    deferred.reject()  
  
    return deferred.promise
```

crea una promesa
resuelve la promesa en un sentido u otro al cabo del tiempo
devuelve la promesa

```
var promise = getPromise();  
  
promise.then(successCallback,failureCallback,notifyCallback);  
promise.catch(errorCallback)  
promise.finally(callback)
```

promise.catch(errorCallback)

promise.finally(callback)



Callbacks anidados

sábado, 14 de octubre de 2017 13:52

```
function msgAfterTimeout (msg, nombre, tiempo, cb) {
    setTimeout(function () {
        cb(msg, nombre);
    }, tiempo);
};

msgAfterTimeout("", "Pepe", 100,
    function (msg, nombre) {
        let saludo = (`${msg} Hola ${nombre}!`);

        msgAfterTimeout(saludo, "Juan", 200,
            function (msg, nombre) {
                let saludo = (`${msg} Hola ${nombre}!`);

                console.log(`Saludo después de 0,3 seg: ${saludo}`);
            } // Fin de la función callback
        ); // Fin de la llamada a msgAfterTimeout
    } // Fin de la función callback
); // Fin de la llamada a msgAfterTimeout
```

Se declara una función asincrónica

En ella se ejecuta la función recibida como callback dentro del setTimeout. Para poder pasárle parámetros hay que incluirla en una función anónima

Se invoca la función asincrónica

función enviada como callback

función enviada como callback

Se invoca nuevamente la función asincrónica

operación con el resultado acumulado de los dos callbacks

Implementación new Promise

el objeto promesa recibe como parámetros dos funciones:

- La función "resolve": se ejecutará cuando queramos finalizar la promesa con éxito.
- La función "reject": se ejecutará cuando queramos finalizar una promesa informando de un caso de fracaso.

```
function hacerAlgoPromesa (){  
    return new Promise (function (resolve, reject) {  
        console.log ('hacer algo que ocupa un tiempo...');  
        setTimeout (resolve(), 1000);  
    })  
}
```

En este caso la promesa siempre se resuelve correctamente; la función admite como parámetro los datos que la promesa deba retornar

Utilización

a la función que retorna el objeto promesa se le encadenan el método then con dos funciones como parámetros,

- la función que se ejecutará cuando la promesa haya finalizado con éxito.
- la función que se ejecutara cuando la promesa haya finalizado informando de un caso de fracaso.

```
hacerAlgoPromesa()  
.then (  
    function (){ console.log (' la promesa terminó.'),  
    function (){ console.log (' la promesa fracasó.')  
    })
```

Alternativamente puede utilizarse el método catch para declarar la función que se ejecutara cuando la promesa haya finalizado informando de un caso de fracaso.

```
hacerAlgoPromesa()  
.then (function (){ console.log (' la promesa terminó.'))  
.catch(function (){ console.log (' la promesa fracasó.'))
```

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Referencia/Objetos_globales/Promise

Ejemplo de promesas en ES6

sábado, 14 de octubre de 2017 14:43

```
function msgAfterTimeout (msg, nombre, tiempo) {  
    return new Promise((resolve, reject) => {  
        setTimeout(  
            () => resolve(` ${msg} Hola ${nombre} ! `),  
            tiempo  
        )  
    })  
}
```

Función que crea y devuelve un **objeto promesa**

En este caso, la promesa siempre se resuelve correctamente, creando un mensaje de saludo a un usuario

Utilización de las promesa, encadenando las llamadas a ellas

```
msg almacena el resultado del  
primer proceso asincrónico  
  
msg almacena los sucesivos  
resultados de los procesos  
asincrónico
```

```
msgAfterTimeout("", "Pepe", 100)  
.then((msg) =>  
    msgAfterTimeout(msg, "Juan", 200))  
.then((msg) => {  
    console.log(`Saludo después de 0,3 seg: ${msg}`)  
})
```

operamos finalmente con *msg*

```
MENSALES  
Saludo después de 0,3 seg: Hola Pepe! Hola Juan!  
PS D:\Desarrollo\Front_End_alce65\Angular\angular_4_2017\02_tecnologias\ES6>
```

Operaciones con arrays en JS 1.5

Js

- [map\(\)](#),
- [filter\(\)](#),
- [some\(\)](#),
- [every\(\)](#),
- [forEach\(\)](#),
- [reduce\(\)](#),
- [reduceRight\(\)](#),

En todos los nuevos métodos de utilizar una **función callback**, es decir una función que es pasada como parámetro para que el método la utilice de la forma en que tiene previamente definida.

Los parámetros de dicha función son (element, index, array)

Arrays en JS 1.5 (1)

Js

[map\(\)](#) una proyección (como select en C#): el argumento es una función que transforma cada uno de los elementos.

```
array.map(function(i){return i.toUpperCase()});
```

convertiría cada elemento del array en mayúsculas

```
var numbers = [1, 4, 9];
var roots = numbers.map(Math.sqrt);
document.write("roots is : " + roots );
```

mostraría las raíces cuadradas de los elementos del array

Un ejemplo más complejo, podría transformar en objetos cada uno de los elementos del array

ECMAScript 5.1 (ECMA-262)

Arrays en JS 1.5 (2)

Js

`filter()` tiene como argumento una función lambda que evalúa cada elemento del array y devuelve un booleano. Se devuelve un **nuevo array** sólo con los elementos que hayan dado verdadero en la función callback

```
array.filter(function(i){return i.[0]==="a"});
```

```
function isBigEnough(element, index, array) {  
    return (element >= 10);  
}  
var aDatos = [12, 5, 8, 130, 44]  
var aFiltrado = aDatos.filter(isBigEnough);  
console.log(aFiltrado);
```

Ejemplo que devuelve [12,130,44]

ECMAScript 5.1 (ECMA-262)

Arrays en JS 1.5 (3)

Js

`some()` y `every()` utilizan funciones del mismo tipo para evaluar si el array en su conjunto las cumple, y devolver en consecuencia verdadero a falso.

- `some()` devuelve verdadero si algún elemento del array lo devuelve
- `every()` devuelve verdadero si todos los elementos del array lo devuelven

```
function isBigEnough(element, index, array {  
    return (element >= 10);  
}  
var aDatos = [12, 5, 8, 130, 44]  
var isVal_some = aDatos.some(isBigEnough);  
var isVal_every = aDatos.every(isBigEnough);  
console.log(isVal_some);  
console.log(isVal_every);
```

true
false

ECMAScript 5.1 (ECMA-262)

Arrays en JS 1.5 (4)

Js

`forEach()` permite indicar cualquier función , booleana o no, que modifique o no los elementos, pero que en cualquier caso se aplica sobre cada uno de ellos.

```
function printBr(element, index, array) {  
    document.write("<br />[" + index + "] is " + element );  
}  
aDatos = [12, 5, 8, 130, 44];
```

```
aDatos.forEach(printBr);
```

[0] is 12
[1] is 5
[2] is 8
[3] is 130
[4] is 44

```
function cuad(element, index, array) {  
    array[index] = element * element;  
}
```

```
aDatos = [12, 5, 8, 130, 44];  
aDatos.forEach(cuad);
```

```
console.log(aDatos);
```

[144, 25, 64, 16900, 1936]

ECMAScript 5.1 (ECMA-262)

Arrays en JS 1.5 (5)

Js

`reduce()`, aplica una función simultáneamente a pares de valores del array, desde la izquierda a la derecha, sucesivas veces, hasta reducir el array a un único valor

`reduceRight()`, realiza el mismo proceso desde la derecha a la izquierda, de nuevo sucesivas veces, hasta reducir el array a un único valor

```
var aDatos = [1, 2, 3, 4];
var nTotal = aDatos.reduce(function(a, b){ return a * b; });
console.log(aDatos);
console.log(nTotal);
```

[1, 2, 3, 4]

24

ECMAScript 5.1 (ECMA-262)

TypeScript

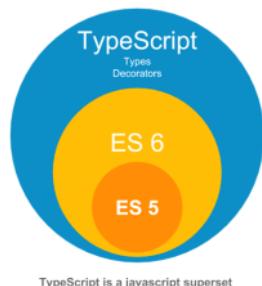
sábado, 9 de septiembre de 2017 13:34



<http://www.typescriptlang.org/>

Open source

Super Set de JavaScript ES6
(=> es JavaScript)



- Orientado a Objetos con clases
- Añade **tipos estáticos**
 - Inferencia de tipos
(no hay que declararlos en muchos sitios)
 - Tipos opcionales (si no quieres, no los usas)
- Anotaciones
- Es **transpilado**: se genera código JavaScript ES5 (compatible con los navegadores web actuales)

Documentación on-line

basarat > TypeScript Deep Dive

ABOUT 44 DISCUSSIONS

Download PDF Read

TypeScript Deep Dive

I've been looking at the issues that turn up commonly when people start using TypeScript. This is based on the lessons from StackOverflow / DefinitelyTyped and general engagement with the TypeScript community. You can follow for updates and don't forget to star on Github.

<https://www.gitbook.com/book/basarat/typescript/details>

Basarat Ali Syed



Pruebas del código

<http://www.typescriptlang.org/play/>

```
function Greeter(greeting: string) {
    this.greeting = greeting;
}

Greeter.prototype.greet = function() {
    return "Hello, " + this.greeting;
}

let greeter = new Greeter("world");
button.textContent = "Say Hello";
button.onclick = function() {
    alert(greeter.greet());
};

document.body.appendChild(button);
```

Clases

sábado, 29 de julio de 2017 15:33

```
// ejemplo de clase en TypeScript
export class Empleado {
    private nombre: string;
    private salario: number;

    constructor(nombre: string, salario: number) {
        this.nombre = nombre;
        this.salario = salario;
    }

    getNombre() {
        return this.nombre;
    }

    toString() {
        return "Nombre:" + this.nombre +
            ", Salario:" + this.salario;
    }
}
```

Herencia

```
class Animal {
    constructor(public name: string) { }
    move(distanceInMeters: number = 0) {
        console.log(`\$ {this.name} moved \$ {distanceInMeters}m.`);
    }
}

class Snake extends Animal {
    constructor(name: string) { super(name); }
    move(distanceInMeters = 5) {
        console.log("Slithering...");
        super.move(distanceInMeters);
    }
}

class Horse extends Animal {
    constructor(name: string) { super(name); }
    move(distanceInMeters = 45) {
        console.log("Galloping...");
        super.move(distanceInMeters);
    }
}
```

Interfaces

Los interfaces son siempre públicos, por lo que no se utilizan modificadores de acceso

```
interface Usuario {
    id: number,
    name: string,
    dirección: { calle: string,
                num: number,
                zip: string },
    formación?: Array<string>;
    saludar: Function;
}
class Socio implements Usuario {
    id: number;
    name: string;
    dirección: { calle: string,
                num: number,
                zip: string };
    saludar() {
        console.log(`Hola, saludos de \$ {name}`);
    }
}
```

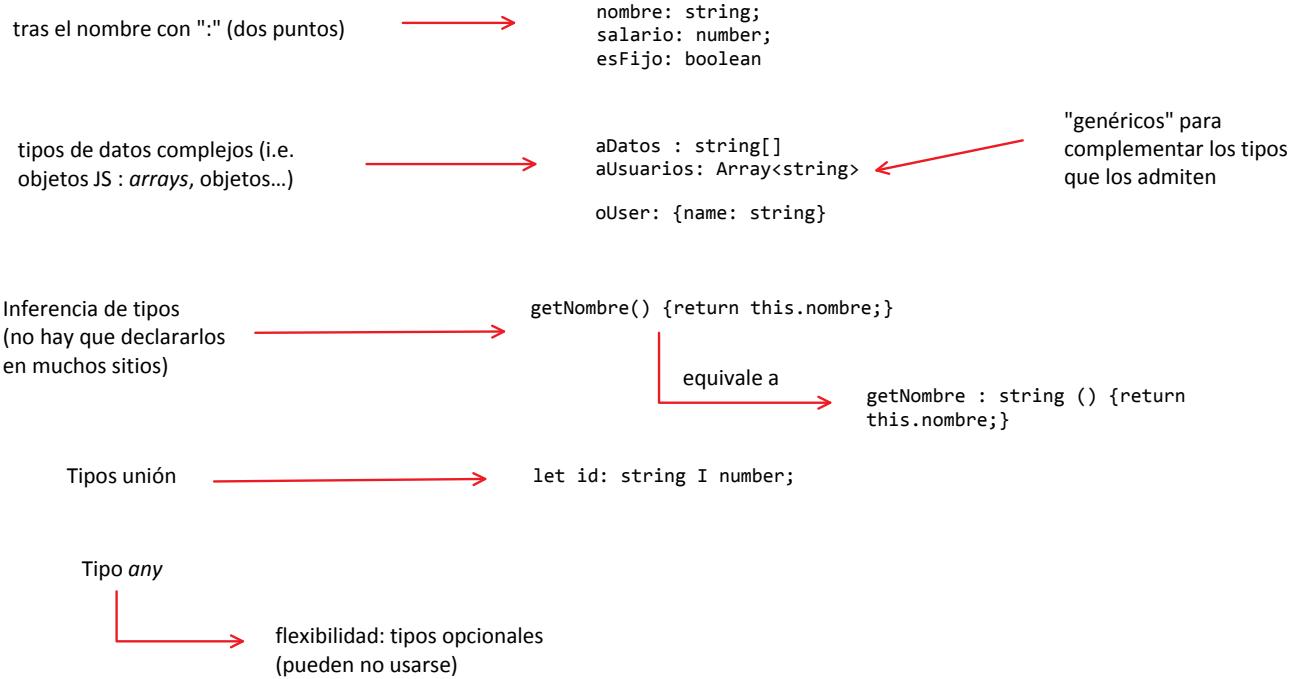
- Al estándar de ES6 se le añaden
- Propiedades definidas fuera de los métodos
 - Modificadores de acceso (*private*, *protected*, *public*)
 - Interfaces

Los interfaces también se utilizan para definir tipos, como veremos a continuación

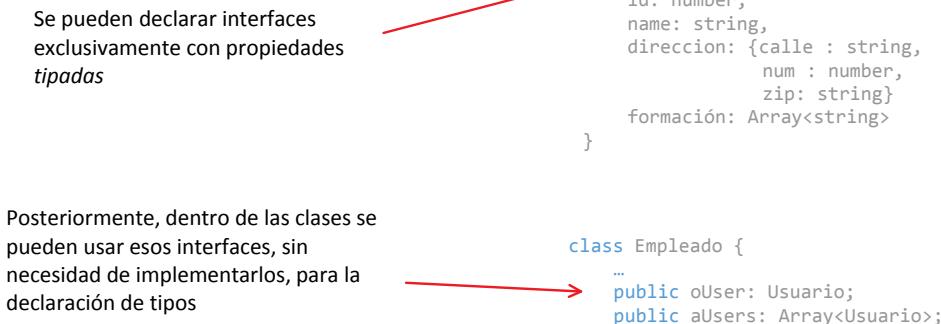
Tipos

domingo, 10 de septiembre de 2017 22:40

Tipos estáticos en tiempo de desarrollo;
evidentemente desaparecen tras la compilación (*traspilación*) a JS



Interfaces y tipos



A partir de ahí se pueden crear objetos literales "tipados" por interfaces

Módulos (y elementos de ES6)

domingo, 10 de septiembre de 2017 22:49

empleado.ts
fichero en el que se crea y
exporta una clase

```
export class Empleado {  
    nombre : string;  
    salario: number;  
  
    constructor (pNombre, pSalario)  
    {  
        this.nombre = pNombre;  
        this.salario = pSalario;  
    }  
}
```

sample.ts
fichero en el que se importa y utiliza
la clase anterior

```
import { Empleado } from "./empleado";  
  
let emps = new Array<Empleado>();  
  
emps.push(new Empleado('Pepe', 500));  
emps.push(new Empleado('Juan', 200));  
emps.push({"Luis",400})  
  
for (let emp of emps) {  
    console.log(emp.getNombre());  
}  
  
emps.forEach(emp => {  
    console.log(emp);  
});
```

Importación desde otro módulo (fichero).
Se sobreentiende la extensión .ts

Tipo Array de objetos de la clase importada

código ES6 dentro de *TypeScript*

La ausencia de soporte del estándar ES6 en los navegadores o en *Node* hace necesaria la transpilación a ES5
cuando se utilizan módulos en TS
Desde TS se configura el uso de *Node/CommonJS* o sistemas de módulos alternativos.

Decoradores o anotaciones

sábado, 14 de octubre de 2017 19:13

Ejemplo de función que define un *decorator* sencillo, sin argumentos

```
function course(target) {  
    Object.defineProperty(  
        target.prototype,  
        'course',  
        {value: () => "Angular 2"}  
    )  
}
```

Uso del anterior *decorator* para modificar una clase

```
@course  
class Person {  
    firstName;  
    lastName;  
    constructor(firstName, lastName) {  
        this.firstName = firstName;  
        this.lastName = lastName;  
    }  
}
```

Instanciación de un objeto de esta clase

```
let oPersona = new Person("Pepe", "Pérez");  
console.log(oPersona.course()); // Angular 2
```

Ejemplo de función que define un *decorator* con argumentos

```
function Student(config) {  
    return function (target) {  
        Object.defineProperty(  
            target.prototype,  
            'course',  
            {value: () => config.course}  
        )  
    }  
}
```

La función recibe como parámetro el objeto de configuración

Uso del anterior *decorator* para modificar una clase, pasándole un argumento en forma de objeto

```
@Student({  
    course: "Angular 2"  
})  
class Persona {  
    firstName;  
    lastName;  
    constructor(firstName, lastName) {  
        this.firstName = firstName;  
        this.lastName = lastName;  
    }  
}
```

al definir el decorador utiliza la clave correspondiente del objeto recibido

Instanciación de un objeto de esta clase

```
let oPersona = new Person("Pepe", "Pérez");  
console.log(oPersona.course()); // Angular 2
```

Decoradores en Angular

domingo, 10 de septiembre de 2017 23:04

Importación de una clase desde otro módulo (fichero)

decorador de la clase a la que acompaña

exportación de la clase "decorada"

```
import {Component} from 'angular2/core';

@Component({
  selector: 'app',
  templateUrl: 'app.component.html'
})
export class AppComponent {
  // código
}
```

El decorador es un objeto JSON que da valor a una serie de METADATOS (propiedades) que esperan ser definidas y que pasarán a formar parte de la clase decorada

Otras características

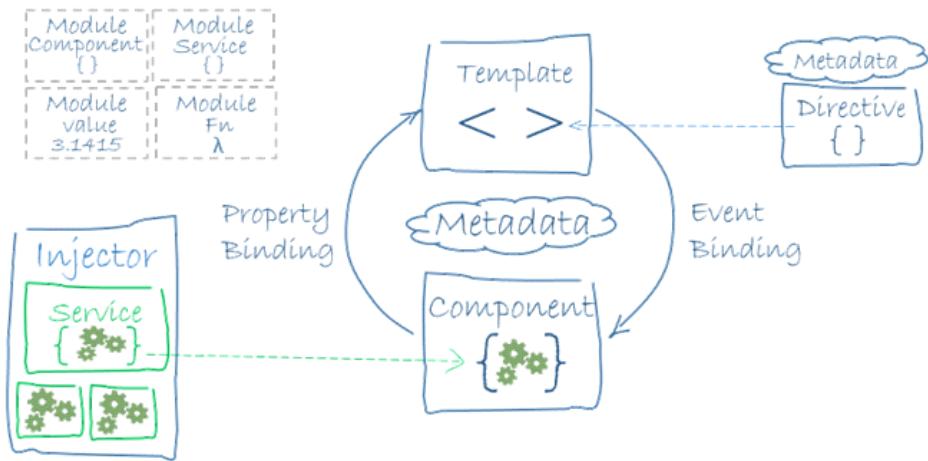
domingo, 10 de septiembre de 2017 23:02

- *Getter / Setter* con sintaxis de atributo
- *Type guards Instanceof / typeof*
- Compatibilidad de tipos estructural
- Sobrecarga de métodos “especial”

Ξ Angular. Segunda Parte

lunes, 11 de septiembre de 2017 22:13

Arquitectura Angular2



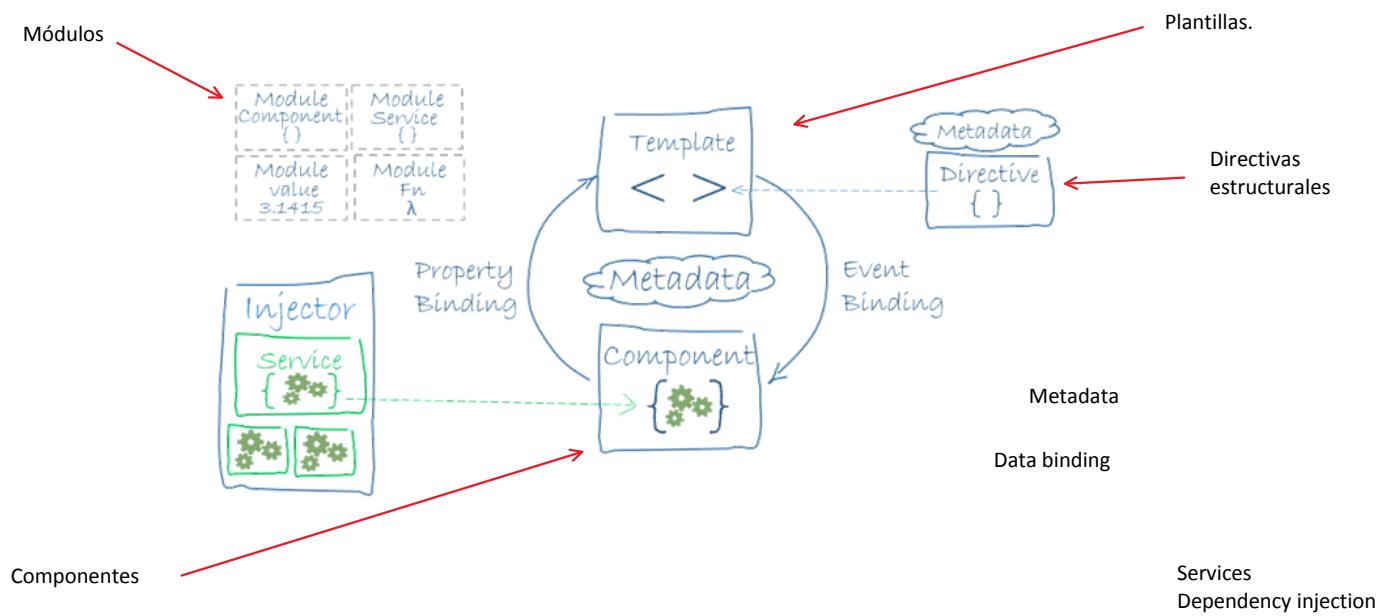
Elementos principales

Modules
Components
Templates
Metadata
Data binding
Directives
Services
Dependency injection

<https://angular.io/docs/ts/latest/guide/architecture.html>

Módulos. Componentes. Vistas

lunes, 11 de septiembre de 2017 22:17



Módulos

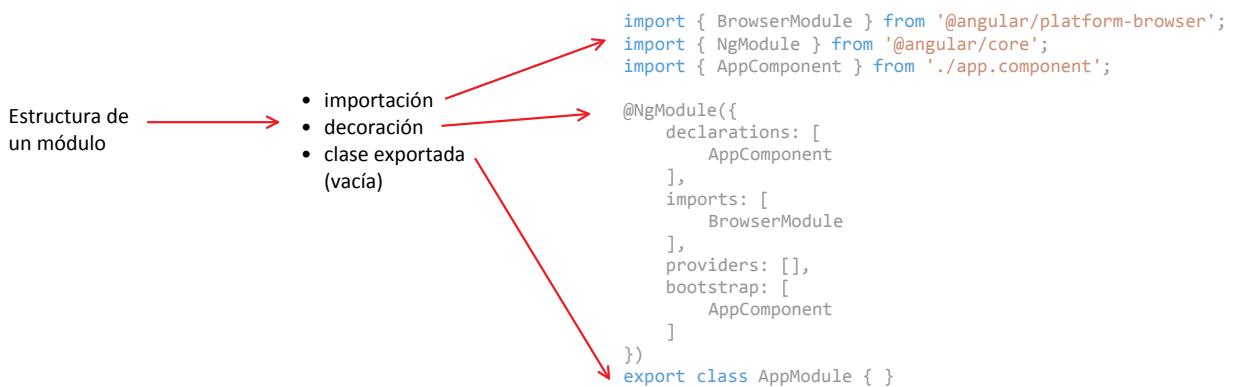
lunes, 11 de septiembre de 2017 22:23

Agrupación de componentes y otros elementos que son declarados en la decoración de una determinada clase

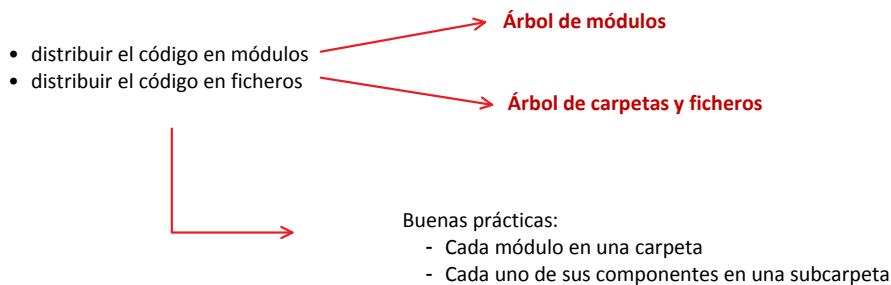
Toda app tiene

al menos un módulo que define los componentes de la app : AppModule

incluyendo al menos el componente principal
AppComponent -> selector: app-root

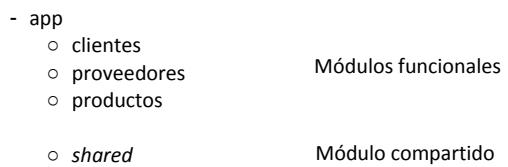


En cualquier aplicación hay que diferenciar 2 procesos



Independientemente de ambos, el uso de los componentes en el código HTML genera un **árbol de componentes**

Ejemplo: Módulos



Importación

Lunes, 11 de septiembre de 2017 22:32

Todos los ficheros de *typescript/JS* que tengan que utilizarse dentro del módulo tienen que ser importados



Desaparecen los <script> en el HTML durante el desarrollo

No se indica la extensión:

- en tiempo de desarrollo será TS
- en ejecución será JS, una vez *transpilado* y se reagrupará en el bundle.js

El comando *import* siempre implica dos elementos

```
import{ nombre de la clase }from 'donde esta la clase';
```

Si se omite el nombre de la clase {*} -> se importaran todas las que existan en el sitio indicado
(No es recomendable, por cómo funciona el *tree shaking*).

Dos posibles "orígenes" a la hora de importar elementos

por **nombre simbólico**, desde *node_modules*, los elementos de Angular y otras librerías

```
import{ NgModule }from '@angular/core';
```

por **ruta**, desde un *path*, relativo a nuestra "base", los elementos de la aplicación
(esa "base" se define en los metadatos de index.html)

```
import { AppComponent }from './app.component';
```

Un módulo también puede ser importado desde otro, dando lugar a un árbol de módulos

Importación: index.ts



En TypeScript se pueden definir ficheros index.ts que exportan todos los ficheros de una carpeta.

- simplifica la importación desde otros ficheros
- desacopla los tipos del fichero en el que se declaran

index.ts

```
export * from './app.component';
export * from './app.module';
```

Fichero que lista todos los ficheros TS de una carpeta

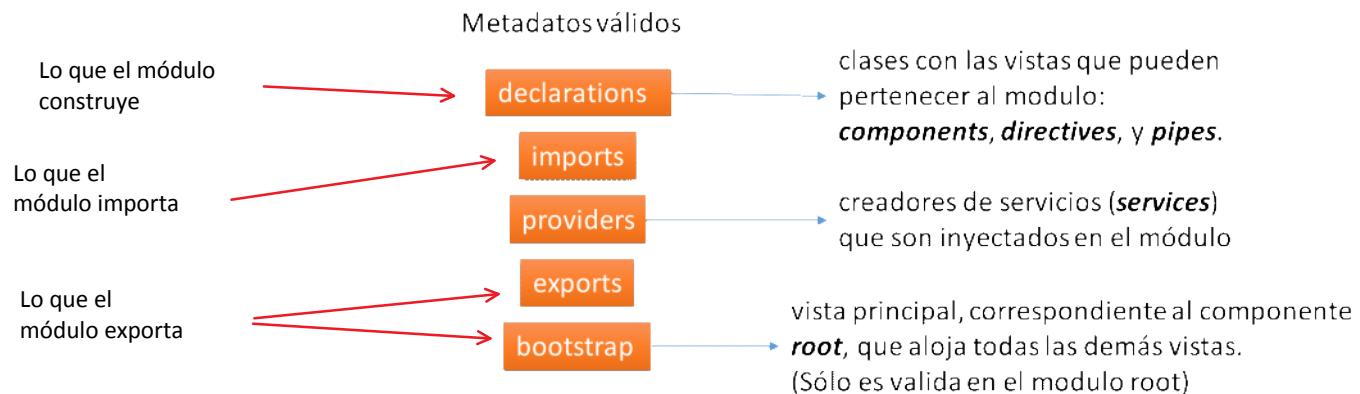
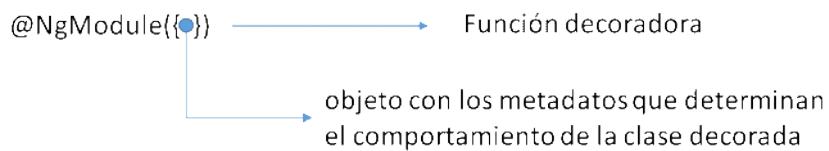
src/main.ts

```
import { AppModule } from './app/';
```

Al importar ese fichero se puede referenciar cualquier clase de la carpeta (similar a paquetes Java)

Decoración / Anotación

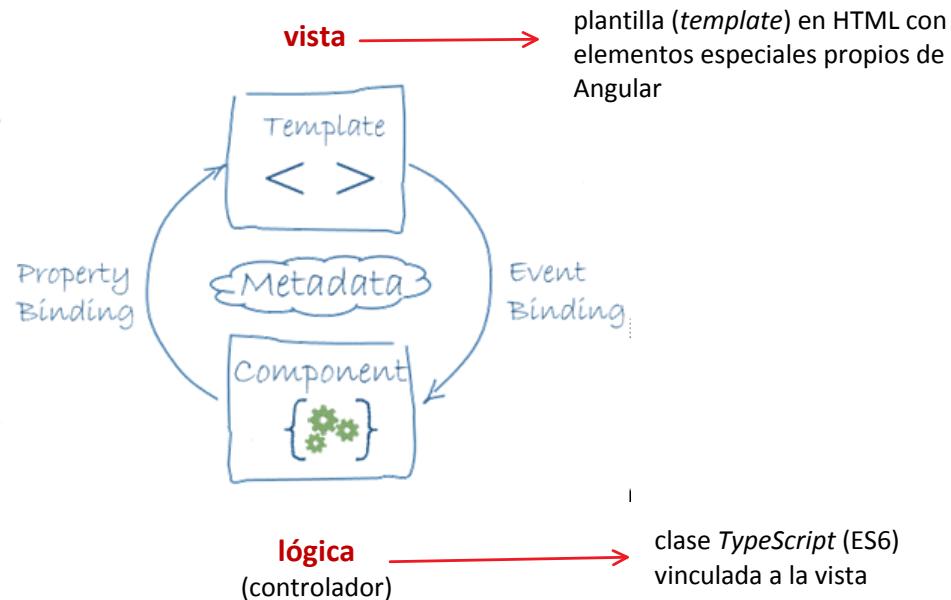
Lunes, 11 de septiembre de 2017 22:49



Componentes

lunes, 11 de septiembre de 2017 22:52

Un componente supone una nueva **etiqueta HTML** con una vista y una lógica definidas por el desarrollador



Estructura de un componente

sábado, 14 de octubre de 2017 20:30

Estructura de
un componente

- importación
- decoración
 - selector
 - template / templateUrl
 - ...
- clase exportada

Importamos al menos la
clase *Component* de Angular

```
import { Component } from '@angular/core';
```

Dicha clase puede usarse
en forma de decorador

```
@Component({  
  selector: 'app-root',  
  templateUrl: './app.component.html',  
  styleUrls: ['./app.component.css']  
})  
export class AppComponent {  
}
```

Nombre mediante el que podrá ser
importada para que forme parte de
un módulo
(suele coincidir con el nombre del
fichero)

Este decorador
concreto admite
determinados
metadatos

```
@Component({  
  selector  
  template  
  templateUrl  
  style  
  styleUrls  
  encapsulation  
  animations  
})
```

Otros metadatos

```
changeDetection  
viewProviders  
moduleId  
interpolation  
entryComponents  
preserveWhitespaces  
  
// inherited from core/Directive  
host  
providers  
exportAs  
queries
```

Ya no se utilizan los metadatos

```
directives  
pipes  
'inputs  
outputs
```

<https://angular.io/api/core/Component>

Vistas HTML

lunes, 11 de septiembre de 2017 22:54

La **vista** del componente (**HTML**) se genera en función de dos elementos

- su estado, definido por el valor de los **atributos de la clase** en un determinado momento
- la plantilla o *template* que tiene asociado el componente, donde además de HTML puede haber referencia a dichos atributos

```
export class AppComponent{  
    name = 'Curso de Angular';  
    imgUrl = "assets/logo.jpg";  
}
```

Propiedades de
la clase

Esa relación se
denomina "*binding*"

```
<h1>Hola {{name}}!</h1>  
<img [src]="imgUrl"/>
```

Uso de esas
propiedades
desde la vista

Recursos de la aplicación

lunes, 11 de septiembre de 2017 23:19

Los recursos (imágenes, fonts..) deben colocarse en una carpeta **src/assets** para que se copien en el **build**



Creación de componentes

lunes, 11 de septiembre de 2017 23:21

Utilizamos angular-cli para generar la base de un nuevo componente

```
ng g(enerate) c(omponent) "nombre"
```

Se habrá añadido directamente en el módulo

- como import
- como declaration
- Dispondremos de una carpeta con la estructura de archivos.

Inicialmente crearemos un componente "dumpy" :
stateless, incluso sin lógica ninguna.
Lo incorporaremos al componente principal

Cuando utilizamos angular-cli para generar la base de un nuevo componente,
la clase se crea con una estructura de partida, que es la recomendada
en todos los componentes

```
export class <nombre> implements OnInit {
    constructor() {} : inyección de dependencias
    ngOnInit() {} : inicialización de valores

}

export class FeatureComponent implements OnInit {
    constructor() { }

    ngOnInit() [ ]
}
```

Ejemplo: creación de 1 componente

Junes, 11 de septiembre de 2017 23:22

app-root

Hola Mundo 2 componentes

app-pie

Creamos una nueva aplicación

ng new hola-componentes

Modificamos el componente principal como en casos anteriores

Creamos un nuevo componente

ng g c pie

En el módulo principal se añade

```
import { PieComponent } from './pie/pie.component';
@NgModule({
  declarations: [
    AppComponent,
    PieComponent
  ],
  ...
})
```

Cambiamos la lógica (*controller*) de nuestro componente

```
import { Component, OnInit } from '@angular/core';
@Component({
  selector: 'app-pie',
  templateUrl: './pie.component.html',
  styleUrls: ['./pie.component.css']
})
export class PieComponent implements OnInit {
  public formador: string
  public empresa: string
  public fecha : string

  constructor() {}

  ngOnInit() {
    this.formador = "Alejandro Cerezo Lasne"
    this.empresa = "Icono Training Consulting"
    this.fecha = "2017"
  }
}
```

Cambiamos el contenido de la vista de nuestro componente

```
<footer>
  <p>{{formador}} - {{fecha}}</p>
  <p>{{empresa}}</p>
</footer>
```

Cambiamos el CSS específico de nuestro componente

```
footer {
  position: fixed;
  bottom : 0;
  width: 100%;
  border-top: 1px papayawhip solid
}
p {
  text-align: center;
  font-size: 1.3em;
  color : papayawhip;
}
```

Consumimos el componente <app-pie> desde la vista del componente principal

```
<header style="text-align:center">
  <h1>
    Bienvenidos al curso {{curso}}!
  </h1>
  
</header>
<app-pie></app-pie>
```



Versión Angular2 del
tradicional "Hola
Mundo" con un pie
creado como
componente
independiente

Ejercicio: Módulos y componentes

sábado, 23 de septiembre de 2017 20:39

Módulos y componentes

- App -> app-main

► Shared ->cabeza, pie



app.module.ts

```
import { BrowserModule } from '@angular/platform-browser';
import { NgModule } from '@angular/core';
import { AppComponent } from './app.component';
import { SharedModule } from './shared/shared.module';

@NgModule({
  declarations: [
    AppComponent
  ],
  imports: [
    BrowserModule,
    SharedModule
  ],
  providers: [],
  bootstrap: [AppComponent]
})
export class AppModule { }
```



El módulo *shared* es incluido / vinculado en el módulo principal

shared.module.ts

```
import { NgModule } from '@angular/core';
import { CommonModule } from '@angular/common';
import { CabezaComponent } from './cabeza/cabeza.component';
import { PieComponent } from './pie/pie.component';
@NgModule({
  imports: [
    CommonModule
  ],
  declarations: [
    CabezaComponent,
    PieComponent],
  exports: [
    CabezaComponent,
    PieComponent
  ]
})
export class SharedModule { }
```



Los componentes del módulo *shared* son declarados y referenciados como exportables

Ciclo de vida de los componentes

miércoles, 13 de septiembre de 2017 22:20

I'm Todd, a Developer Advocate @Telerik. Founder of @UltimateAngular Creator of the ngMigrate. JavaScript, Angular, React, conference speaker. Developer Expert at Google.

UA ULTIMATE ANGULAR

Master Angular 1.x and Angular 2 with me online

Limited Angular 2 preorders now available.
Master the latest Angular 1.5 components, or preorder the most in-depth Angular 2 courses.

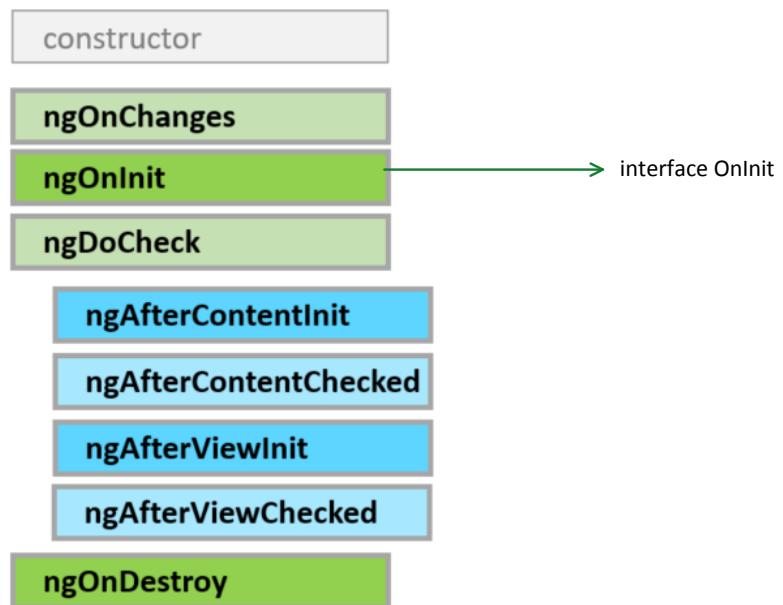
See the courses >

Implementando en Angular 1.5

Lifecycle hooks in Angular 1.5

<https://toddmotto.com/angular-1-5-lifecycle-hooks>

POSTED ON JUN 3, 2016 · [Edit this page on GitHub](#)



<https://angular.io/docs/ts/latest/guide/lifecycle-hooks.html>

Plantillas (Templates)

Las plantillas (*templates*) permiten definir la vista en función de la información del componente



Desarrollo declarativo

En todas las directivas es posible añadir el prefijo data- para que las directivas no supongan problema de validación

expansión de las características del HTML, añadiéndole funcionalidades sin necesidad de escribir código JavaScript

Se puede ver como una forma de agregar valor semántico al HTML.

Lenguaje de plantillas

```
 {{user.name}}  
 href = {{miUrl}}  
 [href] = "miUrl"  
 (click)="usarBoton()"
```

[] a cualquier atributo HTML se le asigna una variable del componente
() a cualquier evento HTML se le asigna un método del componente
{()} se interpola una variable
se declara una variable local en la vista

- Expresiones
- Directivas estructurales
 - Visualización condicional
 - Repetición de elementos
- Directivas y Estilos CSS

lenguaje de plantillas mediante {()}

atributos *ng-específicos de angular que se pueden asignar a etiquetas HTML.

atributos ng que gestionan dinámicamente los estilos y clases CSS

Formularios

<https://angular.io/docs/ts/latest/guide/template-syntax.html>

Eventos

domingo, 24 de septiembre de 2017 11:57

Otro elemento clave para entender el funcionamiento de las vistas son los eventos del sistema

- proporcionados por el navegador, como interfaz con el S.O. y
- definidos en HTML5

Eventos del sistema (1)



Evento	Descripción	Elementos para los que está definido
blur	Deseleccionar el elemento	<button>, <input>, <label>, <select>, <textarea>, <body>
change	Deseleccionar un elemento que se ha modificado	<input>, <select>, <textarea>
click	Pinchar y soltar el ratón	Todos los elementos
dblclick	Pinchar dos veces seguidas con el ratón	Todos los elementos
focus	Seleccionar un elemento	<button>, <input>, <label>, <select>, <textarea>, <body>
keydown	Pulsar una tecla (sin soltar)	Elementos de formulario y <body>
keypress	Pulsar una tecla	Elementos de formulario y <body>
keyup	Soltar una tecla pulsada	Elementos de formulario y <body>
load	La página se ha cargado completamente	<body>

Eventos del sistema (2)

Evento	Descripción	Elementos para los que está definido
mousedown	Pulsar (sin soltar) un botón del ratón	Todos los elementos
mousemove	Mover el ratón	Todos los elementos
mouseout	El ratón "sale" del elemento (pasa por encima de otro elemento)	Todos los elementos
mouseover	El ratón "entra" en el elemento (pasa por encima del elemento)	Todos los elementos
mouseup	Soltar el botón que estaba pulsado en el ratón	Todos los elementos
reset	Inicializar el formulario (borrar todos sus datos)	<form>
resize	Se ha modificado el tamaño de la ventana del navegador	<body>
select	Seleccionar un texto	<input>, <textarea>
submit	Enviar el formulario	<form>
unload	Se abandona la página (por ejemplo al cerrar el navegador)	<body>

Nuevos eventos en HTML5

Window

onafterprint
onbeforeprint
onbeforeunload
onerror
onhaschange
onmessage
onoffline
ononline
onpagehide
onpageshow
onpopstate
onredo
onresize
onstorage
onundo

Form

oncontextmenu
onformchange
onforminput
oninput
oninvalid

Mouse

ondrag
ondragend
ondragenter
ondragleave
ondragover
ondragstart
ondrop
onmousewheel
onscroll

Media Events

oncanplay
oncanplaythrough
ondurationchange
onemptied
onended
onerror
onloadeddata
onloadedmetadata
onloadstart
onpause
onplay
onplaying
onprogress

onratechange
onreadystatechange
onseeked
onseeking
onstalled
onsuspend
ontimeupdate
onvolumechange
onwaiting

Gestión de eventos

domingo, 15 de octubre de 2017 9:36

El operador () indicando su nombre dentro de los paréntesis, permite definir el manejador de cualquier evento estándar de un determinado elemento del DOM.

El objeto **\$event**, muy similar al utilizado en JQuery, se envía como parámetro al manejador de evento que se defina

```
(click) = "btnResponder($event)"  
  
↓  
btmResponder (oEvent) {  
    ... // respuesta al evento  
    console.log(oEvent)  
}
```

- aunque no es una práctica recomendada, puede ser una expresión asociada al evento
`(click) = "++nCount"`
- una llamada a una función definida en la clase que constituye el componente
`(click) = "setContador(2)"`

```
▼ MouseEvent {isTrusted: true, screenX: 2232, screenY: 592  
altkey: false  
bubbles: true  
button: 0  
buttons: 0  
cancelBubble: false  
cancelable: true  
clientX: 493  
clientY: 401  
composed: true  
ctrlKey: false  
currentTarget: null  
defaultPrevented: false  
detail: 1  
eventPhase: 0  
fromElement: null  
isTrusted: true  
layerX: 493  
layerY: 401  
metaKey: false  
movementX: 0  
movementY: 0  
offsetX: 24  
offsetY: 8  
pageX: 493  
pageY: 401  
► path: (9) [button, form.ng-valid.ng-dirty.ng-touched,  
► relatedTarget: null  
► returnValue: true  
► screenX: 2232  
► screenY: 592  
► shiftKey: false  
► sourceCapabilities: InputDeviceCapabilities {firesTou  
► srcElement: button  
► target: button  
► timeStamp: 196737.77000000002  
► toElement: button
```

Propiedades y Directivas

lunes, 2 de octubre de 2017 21:59

Angular permite manipular las propiedades del DOM, aunque aparentemente haga referencia a Los atributos HTML.

Hay que recordar que los atributos HTML suelen reflejarse en las correspondiente propiedades del DOM, pero en algunos casos esta relación no es tan directa.

En AngularJS las propiedades de los elementos del DOM se manipulaban mediante directivas



Existía un gran número de directivas

A partir de Angular 2 se utiliza el operador [] que asocia cualquier propiedad de un elemento con una variable del modelo



existen muy pocas directivas

Ejemplos

Directivas y referencias



[src] indica la *url* del fichero que actúa como fuente para una etiqueta **img**, sustituyendo el habitual atributo *src*

En lugar de

La directiva cumple una función similar a *ng-bind* cuando se emplean expresiones, evitando que se muestre la expresión o un ícono antes de que haya sido cargada la imagen.

[href] cumple una función similar respecto a los hiperenlaces (etiqueta *a*), evitando que se pueda pinchar en uno de ellos con una expresión de AngularJS antes de que ésta se haya resuelto.

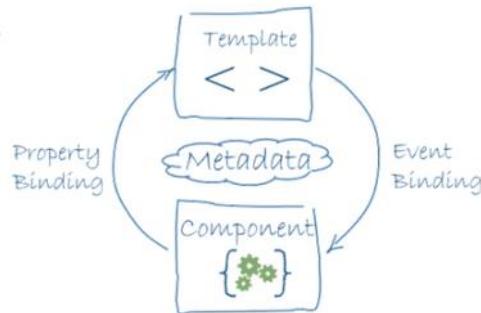
Lógica básica: binding

domingo, 15 de octubre de 2017 8:22

Angular permite manipular las propiedades del DOM, aunque aparentemente haga referencia a los atributos HTML.

Este mecanismo se conoce como **acceso a las propiedades (Input Property Binding)** y utiliza el formato []

Permite cambiar los valores pero no conocer cuando se producen esos cambios.



La vista es capaz de informar de los cambios que se producen, i. e. eventos

Este mecanismo se conoce como **respuesta a eventos (Output Event Binding)** y utiliza el formato (<evento>)

La combinación del acceso a la propiedad *value*, con el evento correspondiente al cambio de valor en esa propiedad se conoce como **doble binding (two-way data binding)**

En la práctica

Cambiando
- directivas,
- eventos y
- expresiones
tenemos:

Acceso a datos del modelo (*Property binding*)
`<input type="text" [ngModel]="name">`

Respuesta a eventos (*Event Binding*)
`<button (click)="setName('Pepe')">`

Datos enlazados (*two-way data binding*)
`<input type="text" [(ngModel)]="name">
{name}`

Ejemplo

```
<input type="text" id="nombre" name="nombre"
[value]= "sNombre">
<button (click)="sNombre=''">Borrar</button>
<p>Hola {{sNombre}}</p>
```

En el controlador

```
this.nombre = 'Pepe';
```

Usando Bindings básicos

Dime tu nombre

Borrar

Hola Pepe

El valor inicial de la propiedad se establece accediendo a la variable *sNombre* del controlador

En respuesta al evento clic se modifica el valor de la variable *sNombre*.

Una expresión refleja el valor de la variable *sNombre*.

Usando Bindings básicos

Dime tu nombre

Borrar

Hola

Al modificar la variable *sNombre* se refleja en la vista

Usando Bindings básicos

Dime tu nombre

Borrar

Hola Pepe

Al modificar la vista NO se refleja en la variable del modelo/controlador

en la vista

variable del modelo/controlador

Se trata de un binding en una sola dirección

ngModel y doble binding

domingo, 24 de septiembre de 2017 11:11

Directiva ngModel



relaciona elementos del DOM con modelos de datos, informando al compilador HTML para que tome una variable del modelo.

- Se utiliza en los controles de formulario, como INPUT, SELECT, TEXTAREA o controles personalizados.
- la notación [] enlaza (*binding*) una **propiedad** de la clase que define al componente con el correspondiente control de formulario de la vista

```
<input type="text" [ngModel]="name">
```

además de su funcionamiento normal, en una dirección, cuando se invoca como propiedad, este "enlace" puede funcionar en las dos, cuando se combina con el uso de eventos ()

En realidad, la directiva *ngModel* está agrupando 2 operaciones

```
<input type="text" id="nombre"
       [value] = "sNombre"
       (input) = 'sNombre = $event.target.value'>
```

Doble binding



combinación de

- la directiva *ngModel*
- el evento de Angular *ngModelChange*

```
<input type="text" id="nombre"
       [ngModel] = "sNombre"
       (ngModelChange) = 'sNombre = $event'>
```

Al no ser un evento del sistema, cambia el valor de \$event

Forma abreviada de escribirlo [...]



"banana in a box"

```
<input type="text" id="nombre"
       [(ngModel)] = "sNombre">
```

Sirve de base al doble binding

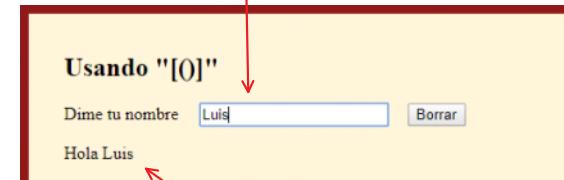
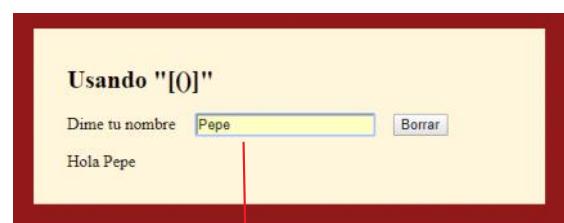
<https://angular.io/guide/template-syntax>

Ejemplo

```
<div>
  <h2>Usando "[()]"</h2>
  <form>
    <label for="nombre">Dime tu nombre </label>
    <input type="text" id="nombre" name="nombre"
           [(ngModel)] = "nombre">
    <button (click)='btnBorrar($event)'>Borrar</button>
  </form>
  <p>Hola {{nombre}}</p>
</div>
```

```
import { Component, OnInit } from '@angular/core';

@Component({
  selector: 'app-formulario-bnb',
  templateUrl: './formulario.component.html',
  styleUrls: ['./formulario.component.css']
})
export class FormularioBnbComponent implements OnInit {
```



```

    templateUrl: './formulario.component.html',
    styleUrls: ['./formulario.component.css']
})
export class FormularioBnbComponent implements OnInit {
  public nombre: string;
  constructor() { }
  ngOnInit() {
    this.nombre = '';
  }
  btnBorrar (evento) {
    this.nombre = '';
    console.log(evento);
  }
}

```

Dime tu nombre Borrar

Hola Luis

En este caso, al modificar la vista SI se refleja en la variable del modelo/controlador



Expresiones

- Lógica limitada: no se pueden incluir en ellas condicionales (excepto el operador ternario), bucles o excepciones
- Se les puede dar formato mediante filtros

Referencias a modelos

`{{Dato}}`

Operaciones
aritméticas básicas

`{{Dato + 4}}`

Empleo de los métodos de
los objetos envolventes de
JS (e.g. String)

`{{"Beginning AngularJS".toUpperCase()}}`
`{{"ABCDEFG".indexOf('D')}}`

Uso del operador ternario

`{{Dato == 1 ? "Red" : "Blue"}}`



Ejemplos de expresiones

Ejemplos de Expresiones

Operaciones aritméticas básicas

$6 + 4 = 10$

El resultado se obtiene con la expresión: `{(6 + 4)}`

Empleo de los métodos de los objetos envolventes de JS (e.g. String)

BEGINNING ANGULARJS

Resultado de la expresión: `{"Beginning AngularJS".toUpperCase()}`

3

Resultado de la expresión: `{"ABCDEFG".indexOf('D')}`

Uso del operador ternario

Red

Resultado de la expresión: `{(1==1 ? "Red" : "Blue")}`

Alejandro L. Cerezo - Madrid 2015

Referencias locales en plantillas

lunes, 2 de octubre de 2017 22:29

Son variables que a nivel de la plantilla hacen referencia a un elemento del DOM, sea un estándar HTML o un componente, permitiendo manipular su valor desde la propia plantilla en respuesta a determinados eventos.

```
<div>
  <h2>Usando ngModelChange</h2>
  <form>
    <label for="nombre">Dime tu nombre (y pulsa enter)</label>
    <input type="text" id="nombre" name="nombre" #nombre>
    <button (click)="nombre.value = ''">Borrar</button>
  </form>
  <p>Hola {{nombre.value}}</p>
</div>
```

referencia local el elemento input

Las referencias locales pueden ser accedidas desde la vista gracias al decorador @ViewChild

```
@ViewChild("<referencia>") <variable>: ElementRef;
```

El tipo corresponde a la referencia general a cualquier elemento del DOM

Este decorador suele utilizarse en la gestión de los formularios, como veremos.

Existen los decoradores
@ViewChild / @ViewChildren
@ContentChild / @ContentChildren

Los segundos están relacionados con el acceso a elementos procedentes de la proyección de contenidos (transclusión de AngularJS)

Encapsulación de la vista

domingo, 15 de octubre de 2017 10:27

```
@Component({  
  selector:  
  templateUrl:  
  ...  
  encapsulation:  
  ...  
})
```

Metadato que define el tipo de encapsulación de la vista que se utilizará

ViewEncapsulation.Native
ViewEncapsulation.Emulated
ViewEncapsulation.None.

ViewEncapsulation.Native

Utiliza el Shadow DOM definido en el nuevo estándar de *Web Components*

- los estilos del componente son totalmente independiente
- los estilos del componente no son visibles fuera de el
- los estilos externos NO se aplican en el componente

Puede no ser reconocido por todos los navegadores

Es interesante en componentes que se van a reutilizar y que contienen todas sus reglas de estilo

ViewEncapsulation.Emulated

Emula en cierto modo el anterior aplicando CSS estándar

- es el valor por defecto
- los estilos del componente no son visibles fuera de el
- los estilos externos SI se aplican en el componente, siempre que no sean sobrescritos por estilos internos

ViewEncapsulation.None.

No hay ninguna encapsulación

Directivas de Angular

domingo, 15 de octubre de 2017 10:27

son atributos específicos de angularJS que se pueden asignar a cualquier etiqueta HTML.

- El atributo o etiqueta se denomina `ng-nombre`;
- el método asociado `ngNombre`

un elemento del DOM queda "marcado" para que Angular le asigne un determinado comportamiento, que puede suponer incluso una transformación de ese elemento del DOM o alguno de sus hijos



Si modifican la estructura del DOM se denominan **directivas estructurales**. Su nombre comienza por *

Directivas estructurales

`*NgFor`
`*NgIf`
`*NgSwitch`

Otras directivas

`NgStyle`
`NgClass`
`NgNonBindable`

Directivas y compilación

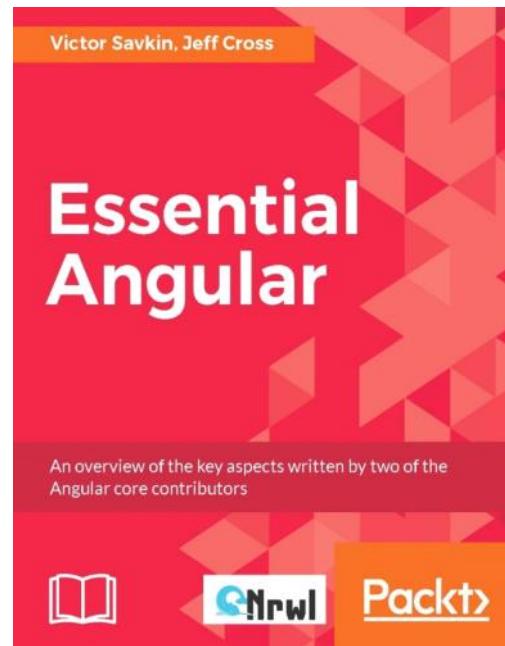
Para que este proceso tenga lugar, Angular incorpora un compilador de HTML (*HTML Compiler*) cuya función es

- recorrer el documento y localizar las directiva
- ejecutar los comportamientos asociados a esas directivas.

Este proceso puede tener lugar en 2 momentos diferentes

Just-in-time (JIT: durante la ejecución del código (*runtime*), cuando arranca (*bootstrapping*) la aplicación, como ocurre en AngularJS

Ahead-of-time (AOT): durante el proceso de empaquetado y construcción (*build*) de la aplicación, con una considerable mejora del rendimiento



Essential Angular
Victor Savkin & Jeff Cross
Packt Publishing, 2017



Iteraciones

*ngFor

Directiva estructural que genera el recorrido a una colección (un *array* o un objeto del modelo) indicándole la variable local a su ámbito donde se almacenará el elemento actual de cada iteración.

en la clase aElementos = [.....]

Existe un *array* en el modelo

```
<tag_html *ngFor="(let) elemento of aElementos | filtros | ordenación">  
... {{elemento}} ...  
</tag_html>
```

Similitud con el bucle **for ... in** de JS

Más adelante veremos las opciones de filtrado y ordenación

<https://angular.io/docs/ts/latest/api/common/index/NgFor-directive.html>

Ámbito de las iteraciones



Técnicamente, el código HTML iterado tendrá un ámbito (*scope*) local

- en él se pueden definir propiedades específicas de este ámbito, que se inicializan mediante let
- además existen una serie de propiedades ya predefinidas que toman valor dinámicamente conforme se realizan las sucesivas iteraciones y que pueden ser recogidas en propiedades del controlador

La más importante es **index** que devuelve en cada momento el índice en el recorrido del elemento actual sobre el que se está iterando

```
*ngFor="let elemento of aElementos; let i = index">
```

Scope de las iteraciones



El conjunto de las variables que almacena automáticamente el ámbito (*scope*) de una iteración es el siguiente

index	Number	Iterator offset of the repeated element (0..length-1)
first	Boolean	True, if the repeated element is first in the iterator
middle	Boolean	True, if the repeated element is between first and last in the iterator
last	Boolean	True, if the repeated element is last in the iterator
even	Boolean	True, if the iterator position \$index is even (otherwise, false)
odd	Boolean	True, if the iterator position \$index is odd (otherwise, false)

Pensamientos: ejemplo de iteraciones

Conforme añadimos ideas, creamos un *array* que mostramos, iterando sobre el, en la parte interior

Junto con la iteración, vemos de nuevo como funciona el doble *binding*.

Pensamientos

Indica tu nombre

Comparte una idea

Hola Pepe

Pensamientos que has tenido

- Tu pensamiento numero 1 fue: "Una idea"
- Tu pensamiento numero 2 fue: "Segunda idea"
- Tu pensamiento numero 3 fue: "No se me ocurre nada"
- Tu pensamiento numero 4 fue: "Ya termino"

Alejandro L. Cerezo - Madrid 2015



Condiciones: ngIf

Se puede controlar si un elemento aparece o no en la página dependiendo del valor de un atributo de la clase usando la directiva `ngIf`

- dependiendo del valor del atributo booleano `visible`

```
<p *ngIf="visible">Text</p>
```

- dependiendo de una **expresión**

```
<p *ngIf="num == 3">Num 3</p>
```

Combinando ngFor / ngIf



No se pueden incluir dos directivas estructurales (de tipo *) en el mismo elemento

```
<li *ngFor="let elem of elems" *ngIf="elem.check">  
    {{elem.desc}}  
</li>
```

La solución más simple es anidar elementos HTML (divs), cada uno con su directiva

También es posible usar la versión de las directivas sin el azúcar sintáctico (*), en su versión extendida con el elemento *template* (que no aparece en el DOM)

```
<template ngFor let-elem [ngForOf]="elems">  
    <li *ngIf="elem.check">{{elem.desc}}</li>  
</template>
```

<https://github.com/angular/angular/issues/4792>

Angular 4

miércoles, 04 de octubre de 2017 9:05

```
<div *ngIf="aldeas.length > 0; then ideasTemplate else vacioTemplate"></div>

<ng-template #ideasTemplate class="lista">
  <h2>Lista de ideas</h2>
  <ul><li *ngFor="let idea of aldeas">{{idea}}</li></ul>
</ng-template>

<ng-template #vacioTemplate>
  <p>Escribe alguna idea</p>
</ng-template>
```

Muestrario: mostrar y ocultar (1)

Uso de la directiva

***ngIf**

- asociándola al evento clic en un botón
- asociándola al paso del ratón sobre una imagen

Separamos el *footer* del fichero principal y lo incorporamos con otro componente

Muestrario

Ratones inalambricos disponibles en los siguientes colores



Ocultar Colores Disponibles

Rojo

Verde

Azul

Estilos iniciales



Existen varias formas de definir inicialmente un CSS en Angular 2

- **Globalmente** en el **fichero css** asociado al index.html
- Local al componente:
 - En la propiedad styles de @Component
 - En el **fichero css** definido en styleUrls de @Component
 - En el template

Gestión de estilos



Directamente

- Asociar un estilo concreto de un elemento a un atributo

Mediante clases (Buena práctica)

- Asociar la clase de un elemento a un atributo de tipo string
- Activar una clase concreta con un atributo boolean
- Asociar la clase de un elemento a un atributo de tipo objeto (mapa de string a boolean)



Style (1)

[style.<nombre>]

permite asignar a un elemento del DOM una propiedades de estilo almacenadas como un string en el modelo de la aplicación

```
<p [style.color] ="estiloColor">
```

Se pueden indicar fácilmente las unidades

```
<p [style.fontSize.em] ="pSizeEm">Text</p>
```

```
<p [style.fontSize.%] ="pSizePerc">Text</p>
```



Style(2)

[ngStyle] permite asignar a un elemento del DOM una o varias propiedades de estilo almacenadas como un objeto en el modelo de la aplicación

```
<p [ngStyle] ="estiloColor">
```

En el *controller*:

```
estilos = {"bachgrouun-color" : "green",
           "color": "silver"}
```

Como en cualquier otro contexto CSS, no es una buena práctica la aplicación directa de estilos, siendo más recomendable la aplicación de las clases adecuadas a cada caso

class (1)



[class] permite asignar a un elemento del DOM una clase mediante expresiones que hacen referencia al modelo. De esa forma al modificar el modelo se aplican clases diferentes y se modifica el aspecto del elemento

La propiedad del modelo puede tener varios formatos:

- una **cadena de caracteres** con uno o más nombres de clases

```
<h1 [class]="nombreClase">Title!</h1>
```

class controller : → nombreClase = "..."

El cambio del valor de la variable se refleja en la aplicación de diferentes clases dinámicamente

class (2)



[class.<nombre>] = "boolean"

Es posible activar una clase concreta con un atributo boolean y se puede hacer con diversas clases

```
<h1      [class.red]="redActive"
           [class.yellow]="yellowActive">
    Title!
</h1>
```

class controller : → redActive ="true"
 yellowActive ="false"

class (3)



[ngClass] permite asignar a un elemento del DOM una clase mediante expresiones más complejas

[ngClass] = "array"

Es posible aplicar diversas clases cuyos nombres se almacenan en un array

```
<h1      [ngClass]="['class1', 'class2', 'class3']"  
Title!</h1>
```

[ngClass] = "objeto"

- las claves permiten especificar nombres de clases y
- sus valores corresponden a expresiones que deben cumplirse para que éstas se apliquen.

```
<p [ngClass]="{positivo: total>=0, negativo: total<0}">
```

Ejemplo: acumulador

domingo, 24 de septiembre de 2017 15:15

The screenshot shows a presentation slide with a yellow textured background. In the top left corner is the Angular logo (a red hexagon with a white stylized 'A'). To its right, the title 'Acumulador con clases' is displayed in a large blue font, separated by an orange horizontal bar.

On the left side of the slide, there is a section titled 'Ejemplos de clases que se aplican dinámicamente' containing a bulleted list:

- en respuesta a una selección por el usuario
- en función del valor de un dato del modelo

To the right of this list is a dark red button labeled 'Acumulador con clases'. Below it is a section titled 'Acumulador' with a subtitle 'Elige en tamaño de letra del titular' followed by a dropdown menu set to 'Grande'. A 'Control de operación:' section contains an input field labeled 'Incremento' with the value '10' and two buttons ('+' and '-') for adjusting the value. Below this is a 'Totales:' section with the text 'En el acumulador llevamos 10'.

In the bottom right corner of the slide, there is a footer with the text 'Alejandro L. Cerezo', 'CLE Formación', and 'Madrid - 2015'.

Pipes

jueves, 14 de septiembre de 2017 13:41

Filter/Pipe	Angular 1.x	Angular 2	
<code>currency</code>	✓	✓	definen el aspecto de los valores monetarios
<code>date</code>	✓	✓	definen en diversos detalles el formato de una fecha; permiten utilizar una serie de formatos ya predefinidos
<code>lowercase</code>	✓	✓	
<code>uppercase</code>	✓	✓	
<code>titlecase</code>		✓	definen el uso de mayúsculas y minúsculas
<code>json</code>	✓	✓	
<code>limitTo</code>	✓		formatea la salida de un objeto completo
<code>slice</code>		✓	
<code>number</code>	✓		presenta parte de un array
<code>decimal</code>		✓	
<code>percent</code>		✓	
<code>i18nSelect</code>		✓	definen el número de decimales de un dato
<code>i18nPlural</code>		✓	
<code>async</code>		✓	mapean los datos de un array
<code>orderBy</code>	✓		
<code>filter</code>	✓		

Formatos de fechas

<code>yyyy</code>	Four-digit representation of year (for example, AD 1 => 0001, AD 2010 => 2010)
<code>yy</code>	Two-digit representation of year, padded (00–99) (for example, AD 2001 => 01, AD 2010 => 10)
<code>y</code>	One-digit representation of year (for example, AD 1 => 1, AD 199 => 199)
<code>MMMM</code>	Month in year (January–December)
<code>MMM</code>	Month in year (Jan-Dec)
<code>MM</code>	Month in year, padded (01-12)
<code>M</code>	Month in year (1-12)
<code>dd</code>	Day in month, padded (01-31)
<code>d</code>	Day in month (1-31)
<code>EEEE</code>	Day in week (Sunday-Saturday)
<code>EEE</code>	Day in week (Sun-Sat)

<code>HH</code>	Hour in day, padded (00-23)
<code>H</code>	Hour in day (0-23)
<code>hh</code>	Hour in AM/PM, padded (01-12)
<code>h</code>	Hour in AM/PM, (1-12)
<code>mm</code>	Minute in hour, padded (00-59)
<code>m</code>	Minute in hour (0-59)
<code>ss</code>	Second in minute, padded (00-59)
<code>s</code>	Second in minute (0-59)
<code>.sss</code>	Millisecond in second, padded (000-999)
<code>o,sss</code>	
<code>a</code>	AM/PM marker
<code>Z</code>	Four-digit (+sign) representation of the time zone offset (-1200 – +1200)
<code>ww</code>	ISO 8601 week of year (00-53)
<code>w</code>	ISO 8601 week of year (0-53)

Atajos

Parámetro	Descripción	Ejemplo
<code>medium</code>	equivalent to 'MMM d, y h:mm:ss a' for en_US locale	Sep 3, 2010 12:05:08 PM
<code>short</code>	equivalent to 'M/d/yy h:mm a' for en_US locale	9/3/10 12:05PM
<code>fullDate</code>	equivalent to 'EEEE, MMMM d, y' for en_US locale	Friday, September 3, 2010
<code>longDate</code>	equivalent to 'MMMM d, y' for en_US locale	September 3, 2010
<code>mediumDate</code>	equivalent to 'MMM d, y' for en_US locale	Sep 3, 2010
<code>shortDate</code>	equivalent to 'M/d/yy' for en_US locale	9/3/10
<code>mediumTime</code>	equivalent to 'h:mm:ss a' for en_US locale	12:05:08 PM
<code>shortTime</code>	equivalent to 'h:mm a' for en_US locale	12:05 PM

Pipes i18N

Formularios

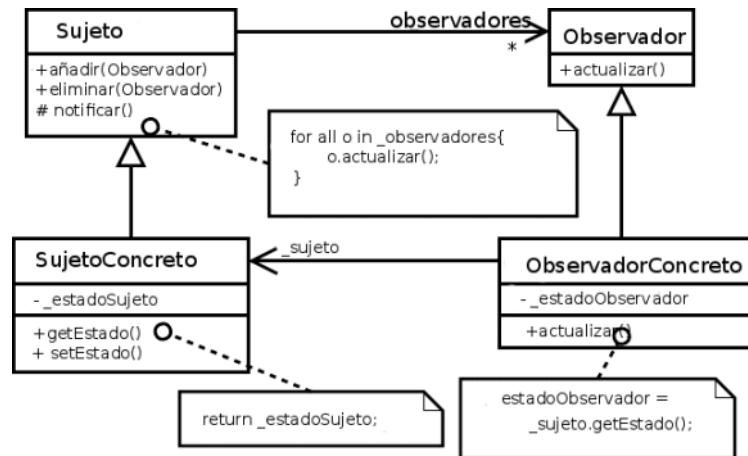
domingo, 8 de octubre de 2017 8:00

Basados en la Vista
(*Template Driven*)

- Similares a los utilizados en AngularJS
- La detección del cambio sigue el patrón *Push*
- La clave está en el doble *binding*
- Se necesita importar el módulo *FormsModule*

Basados en el Modelo
(*Model Driven*)

- Emplean programación reactiva
- La detección del cambio sigue el patrón *Observer (Pull)*
- Se necesita importar el módulo *ReactiveFormsModule*
- Son la opción recomendable en Angular



Directivas y formularios

Para poder prescindir del atributo `name` dentro de un `form`, hay que modificar las propiedades del formulario

`input` `[(ngModel)]`: indica la propiedad del modelo.
`textarea` a la que se asocia el elemento
`select`

```
<label for="nif">NIF:</label>
<input id="nif" type="text" id = "nif" name="nif"
[(ngModel)]="oSeguro.nif" />
```

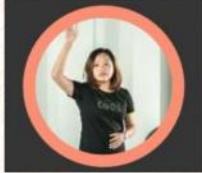
```
<label for="casado">Casado:</label>
<input id="casado" type="checkbox" id="casado" name="casado"
[(ngModel)]="oSeguro.casado" />
```

Se suele decir: “Si el valor de una directiva ng-model no incluye un punto es que está mal.”

Formularios: más información

<https://scotch.io/tutorials/how-to-deal-with-different-form-controls-in-angular-2>

Jecelyn Yeen



Angular 2 Form Controls

How to Deal with Different Form Controls in Angular 2

How to Deal with Different Form Controls in Angular 2 (with latest forms module)

jecelyn.yeen jul 18, 2016 Tutorials Comments 0

RadioButtons y Checkboxes



ngModel: como en cualquier control de formulario, indica la propiedad del modelo asociada al elemento

Radio-buttons → cada conjunto de ellos comparte el mismo valor de ngModel

Checkboxes → Si la propiedad tiene tipo, debe ser boolean

```
<input type="checkbox" [(ngModel)]="angular"/>
<label>Angular</label>
<input type="checkbox" [(ngModel)]="javascript"/>
<label>JavaScipt</label>
```

class controller : → angular:boolean
javascript:boolean

Checkboxes y arrays



***ngFor**: permite utilizar un array de objetos asociado a un conjunto de controles

```
<span *ngFor="let item of items">
    <input type="checkbox"
        [(ngModel)]="item.selected"/> {{item.value}}
</span>
```

class controller :

```
items: Array<Object> = [
    {value:'Item1', selected:false},
    {value:'Item2',selected:false}
]
```

Checkboxes en Angular 1.x



Checkboxes

ngTrueValue: permite asignar un valor personalizado al elemento cuando el campo *checkbox* está marcado.

ngFalseValue: es lo mismo que ngTrueValue, pero en este caso con el valor asignado cuando el campo no está marcado.

ngChange: sirve para indicar operaciones a realizar cuando se produce un evento de cambio en el elemento. Se dispara cuando cambia el estado del campo, marcado a no marcado y viceversa. El valor puede ser una expresión o una llamada a una función del *scope*.

Radio-Buttons



ngModel: se asocia a una misma propiedad del controller en todos los RB de un grupo.

su valor vera el correspondiente al atributo value del RB seleccionado

```
<input type="radio" name="gender"
[(ngModel)]="genero" value="Male"><label>Male</label>
<input type="radio" name="gender"
[(ngModel)]="genero" value="Female"><label>Female</label>
```

class controller : → genero: string

Formularios: select / options



En HTML, cada "option" puede tener 2 componentes

```
<option value="valor opcional">Etiqueta</option>
```

Angular únicamente añade la directiva **ngModel** para recoger el valor (si existe) o la etiqueta de la opción seleccionada

```
<select name="country" ng-model="user.country">
  <option value="">Please select an option</option>
  <option value="US">United States</option>
  <option value="GB">United Kingdom</option>
  <option value="AU">Australia</option>
</select>
```

Angular añade una opción en blanco a no ser que exista una con valor ""

Select / options desde el modelo



***ngFor
ngValue**

permite **crear automáticamente** un select/options a partir de un conjunto de datos, procesando un array de objetos (altems)

```
<select id="select" [(ngModel)]="resultado">  
<option *ngFor="let elem of aElementos" [ngValue]="elem">  
{{elem.nombre}} </option>
```

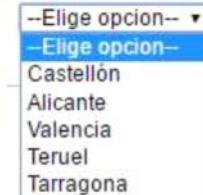
ngValue es el responsable de recoger los valores de los elementos (en este caso objetos completos) y de que el seleccionado se almacene en la variable asociada a ngModel

corresponde al ngOptions de Angular 1.x



Ejemplo de select/options

```
provincias=[  
    {idProvincia:2, nombre:"Castellón"},  
    {idProvincia:3, nombre:"Alicante"},  
    {idProvincia:1, nombre:"Valencia"},  
    {idProvincia:7, nombre:"Teruel"},  
    {idProvincia:5, nombre:"Tarragona"}  
];  
provinciaSeleccionada=null
```



```
<select [(ngModel)] = "provinciaSeleccionada"  
        <option *ngFor = "let provincia of provincias"  
               [ngValue] = "provincia"> {{provincia.nombre}}  
        </option>  
</select>
```



Formulario: Selección de opciones

Ejemplo de formulario con 2 de los mecanismos habituales de selección de opciones: *check box* y *select / options*

Formulario

Selección de opciones

- Imprimir resultado
- Tono claro

Provincia —Elige opción-- ▾

Resultado

- Opción print seleccionada: false
- Opción claro seleccionada: oscuro
- Provincia elegida:

Alejandro L. Cerezo - Madrid 2015

Lista de tareas (1): formulario

- Añadimos un formulario que permita recoger la descripción de una tarea y que incluya un botón añadir tarea. Mediante ngSubmit vinculamos el botón a una función manejadora.
- A continuación de cada item añadimos un botón que nos permita eliminarlo

Tareas

Describe una tarea	Añadir
Preparar curso de Angular	X
Preparar curso de Web Components	X

♥ CLE Formación - Curso de Angular



Lista de compras

A checklist

There are no items yet.

Enter the description... Add

Ejemplo de "formulario" para gestionar una lista de tareas

A checklist

<input checked="" type="checkbox"/> Leche	<input type="button" value="Delete"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Pan	<input type="button" value="Delete"/>
<input type="checkbox"/> Galletas	<input type="button" value="Delete"/>

Vino Add

Métodos de arrays:
array.push()
array.indexOf()
array.splice()

Validación

miércoles, 13 de septiembre de 2017 0:16

form → la propia etiqueta HTML está ligada a la directiva Angular **ngForm** (i.e. es su selector), por lo que se instancia automáticamente el correspondiente objeto, que permitirá conocer en todo momento el estado del formulario y de cualquiera de sus controles.

Esta instancia es oculta, pero puede ser accedida en la propia **vista** mediante una **referencia local**

```
<form novalidate (ngSubmit)="enviar()" #myForm= "ngForm"> ← referencia local que acceda a la instancia del formulario
```

El acceso desde el **modelo/controlador** se consigue gracias al decorador **@ViewChild**

```
@ViewChild('myform') form: any;  
...  
console.log(this.form); →  
  
▼ NgForm {_submitted: false, _ngSubmit: EventEmitter, form: FormGroup} ⓘ  
  control: (...)  
  controls: (...)  
  dirty: (...)  
  disabled: (...)  
  enabled: (...)  
  errors: (...)  
▶ form: FormGroup {validator: null, asyncValidator: null, _onCollectionChange: f,  
  formDirective: (...)  
  invalid: (...)  
  _ngSubmit: EventEmitter {_isScalar: false, observers: Array(1), closed: false, is  
    path: (...)  
    pending: (...)  
    pristine: (...)  
    statusChanges: (...)  
    submitted: (...)  
    touched: (...)  
    untouched: (...)  
    valid: (...)  
    value: (...)  
    valueChanges: (...)  
    _submitted: false  
  }  
  ▶ __proto__: ControlContainer
```

Requerimientos y estado

Los requerimientos de validación se establecen directamente con los nuevos atributos incorporados en HTML5

- **required**: valor booleano: cuando es true marca un campo como obligatorio.
- **max**: indica el número máximo de caracteres permitidos en un campo.
- **min**: indica el número mínimo de caracteres permitidos en un campo.
- **pattern**: Valida un campo frente a una expresión regular (**regex**).

El estado del formulario y de cada control viene definido por el valor de una serie de propiedades

- **Untouched**: When true, the control has not been interacted with the user
- **Touched**: When true, the control has been interacted with the user
- **Pristine**: The control and its underlying model has not been changed
- **Dirty**: The control and its underlying model has been changed

Estas propiedades permiten no mostrar mensajes de validación hasta que el usuario ha comenzado a llenar el formulario

- **Valid**: The inner model is valid
- **Invalid**: The inner model is not valid

Estas propiedades permiten determinar la validez de cualquier control para hacer visibles o no los correspondientes mensajes, e.g utilizando el atributo **hidden**.

Cuando se renderiza el HTML, aquellas propiedades que valgan true darán lugar a la aplicación de las correspondientes clases de CSS.

Estas propiedades son accesibles desde la referencia local del formulario

```
myform.form.controls.firstname
```

name asignado a cada uno de los controles

Pero es más sencillo crear referencias locales específicas para cada control

```
<input name="firstname" ... #firstnameState="ngModel">
```

Información al usuario

Si no se cumplen los requerimientos de validación, el navegador responderá en la forma que tenga predefinida en función de la validación HTML5. Para evitar estos mensajes se utiliza el atributo **novalidate** en la etiqueta form.

El siguiente paso es crear los mensajes específicos de cada situación y ocultarlos o mostrarlos en función del valor de las propiedades antes citadas. Para acceder a ellas se definen referencias locales (#) en cada uno de los controles

```
<form name="myform" novalidate (ngSubmit)="enviar()">
```

Anulamos la validación estándar HTML5

```
<input type="text" id="firstname" name="firstname" [(ngModel)]="user.firstname" required="true" minlength="2" #firstnameState="ngModel">
```

input con doble binding

requerimientos de validación

referencia local

```
<!--Mensajes de validación-->
<div class="error-message" [hidden]="firstnameState.valid || firstnameState.pristine">
    El nombre es obligatorio
</div>
```

condiciones en las que se oculta el mensaje de error de validación

Para cada directiva de validación existe una propiedad errors que tomará un valor según las circunstancias, creándose un objeto correspondiente al primero de los errores que se esté produciendo

```
{{firstnameState.errors?.required}}
{{firstnameState.errors?.minlength}}
```

Para mostrarlos se utiliza el **operador Elvis**, para que solo se intente llamar la propiedad de la derecha si la de la izquierda no es nula

Formularios: validación

Realizamos un formulario con:

- los campos Nombre y Apellido obligatorios y de un mínimo de 2 caracteres
- el campo Teléfono de exactamente 9 caracteres exclusivamente numéricos:
ng-pattern = "/^\\d{9}\$/"

Formulario

Datos personales

Nombre	<input type="text" value="P"/>
El nombre debe tener un mínimo de 2 caracteres	
Apellidos	<input type="text"/>
Teléfono	<input type="text"/>

Resultado

- Nombre:
- Apellido:
- Teléfono:

Alejandro L. Cerezo - Madrid 2015

Formularios reactivos

miércoles, 4 de octubre de 2017 6:54

- en lugar de `FormsModule`, se utiliza `ReactiveFormsModule`, también incluido en `@angular/forms`
- el desarrollo declarativo (en la vista es mínimo)
 - el atributo `[FormGroup]` en el elemento `form`
 - el atributo `FormControlName` para identificar a cada uno de los controles, en cierto modo en lugar del `[(ngModel)]`
- la gestión del formulario se traslada al controlador, donde se crea un objeto de la clase `FormGroup` para que se ocupe de ello invocándolo desde el correspondiente atributo de la vista
- para instanciar ese objeto de utiliza el método `group` del servicio `FormBuilder`, que tiene que ser injectado como cualquier otro servicio
- este método tiene como parámetro un objeto en el que se definen cada uno los `FormControlName` de cada uno de los controles del formulario, de acuerdo con los valores asignados en la vista. Si es necesario, se puede indicar el valor inicial de los controles

```
<form [FormGroup]="formLibros" (ngSubmit)="enviarFormLibros()">
  <label for="titulo">Titulo</label>
  <input type="text" id="titulo" FormControlName="titulo">
  <label for="autor">Autor</label>
  <input type="text" id="autor" FormControlName="autor">
  <label for="editorial">Editorial</label>
  <input type="text" id="editorial" FormControlName="editorial">
  <label for="fecha">Fecha (Año)</label>
  <input type="text" id="fecha" FormControlName="fecha">
  <label></label>
  <button type="submit">Enviar</button>
</form>
```

```
import { Component, OnInit } from '@angular/core';
import { FormBuilder, FormGroup } from '@angular/forms';

@Component({
  selector: 'app-formulario',
  templateUrl: './formulario.component.html',
  styleUrls: ['./formulario.component.css']
})
export class FormularioComponent implements OnInit {

  // propiedad de tipo FormGroup (grupo de controles)
  // que se asociara a un formulario o subformulario (en casos complejos)
  formLibros: FormGroup;

  // Se inyecta FormBuilder para instanciar el FormGroup
  // correspondiente a la propiedad que se acaba de definir
  constructor(private formBuilder: FormBuilder) { }

  ngOnInit() {
    // Gracias al servicio FormBuilder, se instancia un FormGroup
    // p醙ole como par醟metro el objeto con la definici髇 del formulario
```

```
// con los formControlNames asignados en la vista
// forControlName="titulo"
// forControlName="autor"
// forControlName="editorial"
// forControlName="fecha">
this.formLibros = this.formBuilder.group({
  titulo: [],
  autor: [],
  editorial: [],
  fecha: ['2017']
});
} // Fin del ngOnInit

enviarFormLibros () {}

}
```

Comunicación entre componentes

miércoles, 13 de septiembre de 2017 19:22

Formas de comunicación

Comunicación entre un componente padre (contenedor) y un componente hijo (incluido en el anterior)

- Configuración de propiedades (Padre → Hijo)
- Envío de eventos (Hijo → Padre)

- Invocación de métodos (Padre → Hijo)
 - Con variable *template*
 - Inyectando hijo con *@ViewChild*
- Compartiendo el mismo servicio (Padre ↔ Hijo)

Los inyectables (servicios) son objetos *singleton* y por tanto compartidos entre los distintas clases que los instancian

<https://angular.io/docs/ts/latest/cookbook/component-communication.html>

Configuración de propiedades

miércoles, 13 de septiembre de 2017 19:54

(Padre → Hijo)

El componente padre puede especificar propiedades en el componente hijo como si fuera un elemento nativo HTML

vista
(padre) → <hijo [title]='appTitle'></hijo>

El valor de title en el hijo corresponderá a la propiedad appTitle en el padre

class controller:
(hijo)

@Input()
private title: string;

vista
(hijo)

<h1>{{title}}</h1>

Envío de eventos

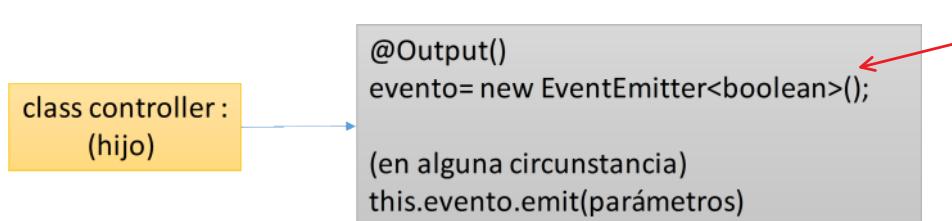
miércoles, 13 de septiembre de 2017 19:56

(Hijo → Padre)

El componente hijo puede generar eventos que son atendidos por el padre como si fuera un elemento nativo HTML

El padre se suscribe al evento : le asigna una función manejadora.
La variable \$event apunta al evento generado

vista
(padre) → <header (evento)='hiddenTitle(\$event)'></header>



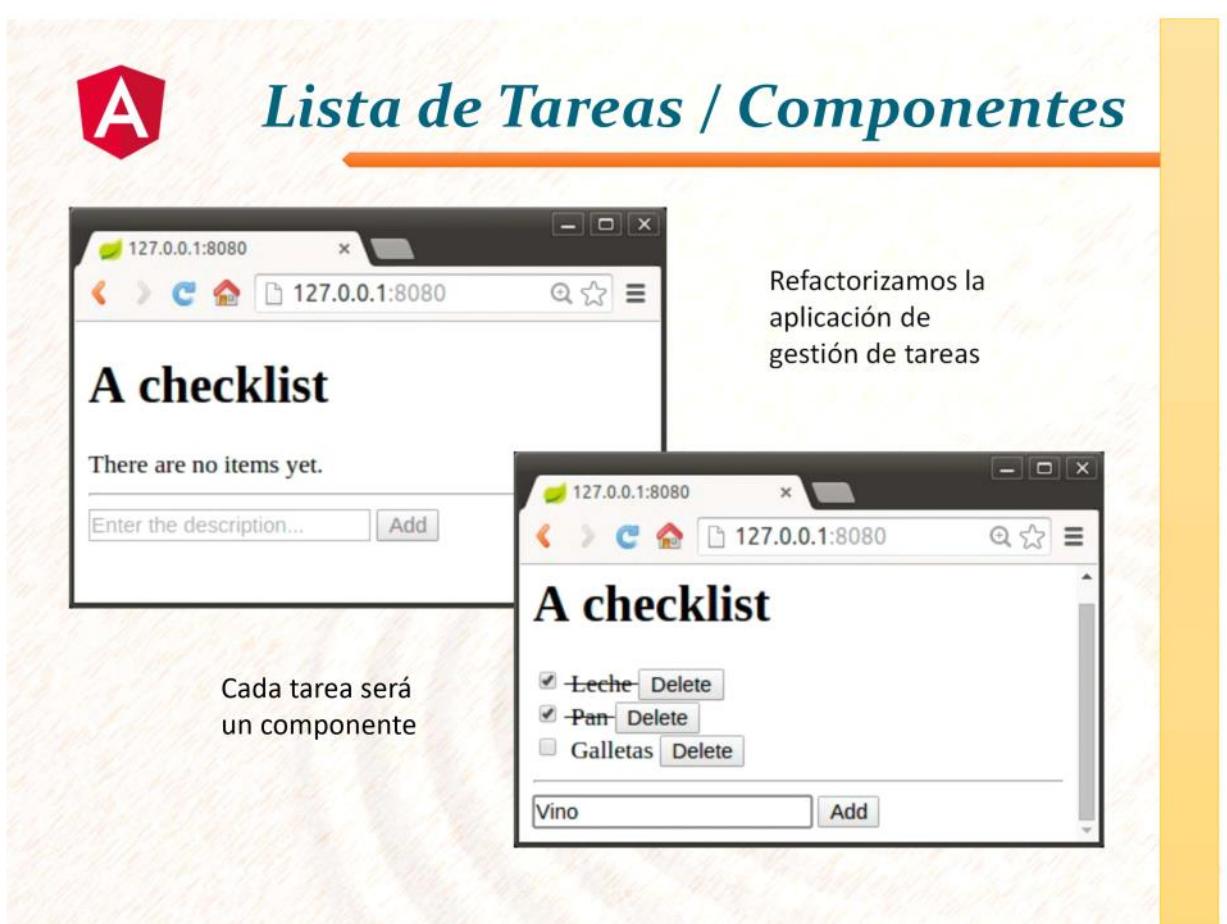
No funciona si se declara y
luego se inicializa en el OnInit()

Ejemplo de comunicación entre componentes



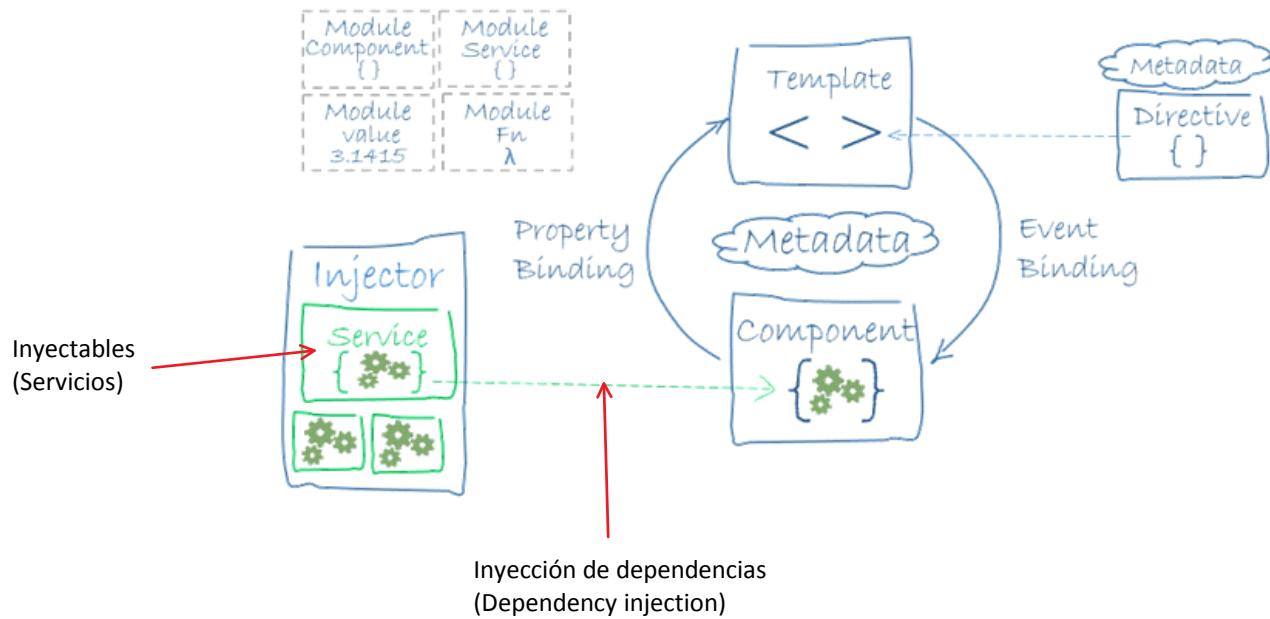
- Cuando la lógica y/o el *template* sean suficientemente complejos
- Cuando los componentes hijos puedan reutilizarse en varios contextos

Los ejemplos del curso (y otros similares) suelen ser demasiado sencillos para que compense la creación de componentes hijos



Inyectables (Servicios)

miércoles, 13 de septiembre de 2017 22:25



Servicios

Elementos de la aplicación que no se encargan del interfaz de usuario

- Son clave para modularizar la aplicación en elementos que tengan una única responsabilidad
 - Componente: Interfaz de usuario
 - Servicios (e.g. Peticiones http)
- Permiten la buena práctica de NO acoplar en el componente la lógica de negocio, e.g. las peticiones http
- Permiten reducir la complejidad de los componentes y facilitar que estos sean ampliados / modificados
- Facilitan la implementar tests unitarios al reducir el número de responsabilidades que tiene el componente

Servicios: características técnicas

- En principio se instancian según el **patrón singleton**: permiten compartir información entre componentes
- Los servicios mantienen el estado de la aplicación y los componentes ofrecen el interfaz de usuario
- Están anotados como injectable para que puedan ser inyectados en los componentes que necesitan utilizarlos
- Angular 2 ofrece muchos servicios predefinidos como la clase http utilizada para el acceso asíncrono (AJAX) a las APIs REST
- Lo habitual es que en cada proyecto de aplicación se implementen los servicios propios necesarios

Inyección de dependencias

miércoles, 13 de septiembre de 2017 22:38

- La técnica que permite solicitar objetos al *framework* se denomina inyección de dependencias
- Las dependencias que un módulo necesita son inyectadas por el sistema
- Técnica muy popular en el desarrollo de *back-end* en *frameworks* como Spring o Java EE
- En Angular 2 se realiza mediante el constructor de la clase controladora del componente

<https://angular.io/docs/ts/latest/guide/dependency-injection.html>

Procedimiento

jueves, 14 de septiembre de 2017 18:41

Implementación de un servicio

- Se importa de `@angular/core` la clase `injectable`
- Se crea una nueva clase para el servicio
- Se anota nuestra clase con `@Injectable`
- Se indica esa clase en la lista de `providers` del `NgModule`
- Se pone como parámetro en el constructor del componente que usa el servicio

Se puede automatizar con angular-cli

```
ng g s <nombre>
```

Implementación del servicio en su fichero `<nombre>.service.ts`

Se importa de `@angular/core` la clase `injectable`

clase correspondiente al servicio anotada con `@Injectable`

Funcionalidad del servicio, normalmente mediante métodos que retornan determinados valores

```
import { Injectable } from '@angular/core';
@Injectable()
export class AlgunService {
  unMetodo() {
    return ...
  }
}
```

Incorporación del servicio en un módulo, en este caso el módulo principal, `app.module`

Importación del servicio, a partir del fichero que lo contiene

Declaración de que se trata de un servicio, incluyéndolo en la lista de `providers`

```
import ...
import { AlgunService } from './algun.service';

@NgModule({
  declarations: [AppComponent],
  imports: [...],
  bootstrap: [AppComponent],
  providers: [AlgunService]
})
export class AppModule { }
```

Consumo del servicio en un componente, en este caso el componente principal `app-root`

Inyección del servicio en el constructor

Uso de los métodos del objeto correspondiente al servicio, instanciado de forma `singleton` en la aplicación

```
import { AlgunService } from './algun.service';

@Component({
  selector: 'app-root',
  templateUrl: './app.component.html'
})
export class AppComponent {
  constructor(private algunService: AlgunService) { }

  // En algún sitio
  ... this.algunService.unMetodo() ...
}
```

Ejemplo

```
import { Injectable } from '@angular/core';

books.service.ts
@Injectable()
export class BooksService {
  getBooks(title: string) {
    return [
      'Aprende Angular 2 en 2 días',
      'Angular 2 para torpes',
      'Angular 2 para expertos'
    ];
  }
}

import { BrowserModule } from '@angular/platform-browser';
import { FormsModule } from '@angular/forms';
import { NgModule } from '@angular/core';
import { HttpModule, JsonpModule } from '@angular/http';
import { AppComponent } from './app.component';
import { BooksService } from './books.service';

@NgModule({
  declarations: [AppComponent],
  imports: [BrowserModule, FormsModule, HttpModule,
    JsonpModule],
  bootstrap: [AppComponent],
  providers: [BooksService]
})
export class AppModule { }

app.component.ts
@Component({
  selector: 'app-root',
  templateUrl: './app.component.html'
})
export class AppComponent {
  private books: string[] = [];
  constructor(private booksService: BooksService) { }
  search(title: string) {
    this.books = this.booksService.getBooks(title);
  }
}

<h1>Memory Books</h1>
<input #title type="text">
<button (click)="search(title.value); title.value=''">
  Buscar
</button>

<p *ngFor="let book of books">{{book}}</p>

app.component.html
```

Servicios para 1 componente

jueves, 14 de septiembre de 2017 18:38

- Se puede hacer que servicio no sea compartido entre todos los componentes de la aplicación (no *singleton*)
- Se puede crear un servicio exclusivo para un componente y sus hijos

En vez de declarar el servicio en el atributo providers del @NgModule se declara en el @Component

```
import { Component } from '@angular/core';
import { BooksService } from './books.service';
@Component({
  selector: 'app-root',
  templateUrl: './app.component.html',
  providers: 'BooksService'
})
export class AppComponent {
  constructor(private booksService: BooksService){}
...
}
```

Asincronia

jueves, 14 de septiembre de 2017 20:03

Con frecuencia los servicios encapsulan el acceso al backend con API REST (**buenas prácticas**),

→ No pueden devolver información de forma inmediata, teniendo que esperar para devolver información cuando llega la respuesta del servidor

En JavaScript los métodos no se pueden bloquear esperando la respuesta. Son

asíncronos
reactivos

```
private service: BooksService = ...  
let books =  
this.booksService.getBooks(title);  
console.log(books);
```

- Callbacks
- Promesas
- Observables

NO se puede hacer

Callbacks

Al consumir el servicio, se le pasa como parámetro una función (de *callback*), frecuentemente en forma de función anónima.

Esta función

- será ejecutada cuando llegue el resultado.
- recibe como primer parámetro el error (si ha habido

```
service.getBooks(title, (error, books) =>  
{  
    if(error) {  
        return console.error(error);  
    }  
    console.log(books);  
});
```

Promesas

El método devuelve un objeto *Promise*.

- Con el método *then* de ese objeto se define la función que se ejecutará cuando llegue el resultado.
- Con el método *catch* de ese objeto se define la función que se ejecutará si hay algún error

Creación de la promesa

```
getBooks(): Promise<Book[]> {  
    return Promise.resolve(aBooks);  
}
```

Consumo del servicio

```
service.getBooks(title)  
.then(books => console.log(books))  
.catch(error => console.error(error));
```

recomendada si la funcionalidad es suficiente

Observables

Similares a las promesas pero con más funcionalidad. (Más complejos de programar)
Con el método subscribe se definen las funciones que serán ejecutadas cuando llegue el resultado o si se produce un error

```
service.getBooks(title).subscribe(  
  books => console.log(books),  
  error => console.error(error)  
)
```

Implementados
en la [librería RxJS](#)

Extensiones reactivas
para JavaScript incluidas
en Angular2



Es la forma recomendada por Angular 2 por ser la más completa (aunque más compleja)
Veremos un ejemplo en el servicio Http

E Angular. Tercera parte

jueves, 14 de septiembre de 2017 20:31

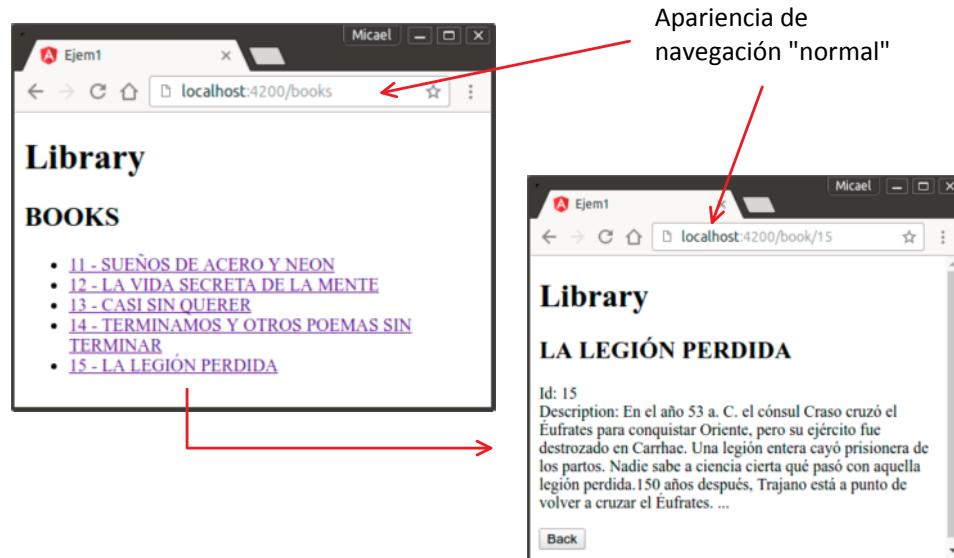
Aplicaciones SPA

- Enrutamiento y navegación
- Acceso al servidor
(Comunicaciones HTTP con APIs REST)

Enrutamiento

jueves, 14 de septiembre de 2017 20:36

Las webs SPA (*single page application*) pueden tener varias pantallas simulando la navegación por diferentes páginas



<https://angular.io/docs/ts/latest/guide/router.html>

Victor Savkin on Angular 2
In-depth articles about Angular 2 by a core team member.

Follow

Victor Savkin

ANGULAR 2 ROUTER

Angular Router: Understanding Router State
An Angular 2 application is a tree of components. Some of these components are reusable UI components (e.g., list, table), and some are...
Victor Savkin Oct 30

<https://vsavkin.com/>

Principios generales

- El componente principal de la aplicación (`app-root`) tiene una parte fija (cabecera, footer) y una parte cuyo contenido depende de la URL "salida" (`<router-outlet>`)
 - En `app.routing.ts` se define qué componente se muestra para cada URL, es decir las "rutas"
 - Existen dos formas de recorrer la aplicación (navegar) :

- Desde los links específicos para navegar dentro de la aplicación web (`[routerLink]`)
- Desde el código, de forma programática, gracias al método `(Router)`

Procedimiento (1)

miércoles, 27 de septiembre de 2017 20:36

Definición de las Rutas

app.routing.ts

Para cada URL se indica un nombre y el componente que será visualizado

```
import { AboutComponent } from './about/about.component';
import { EnlacesComponent } from './enlaces/enlaces.component';
import { AutoresComponent } from './autores/autores.component';
import { CatalogoComponent } from './catalogo/catalogo.component';
import { HomeComponent } from './home/home.component';
import { RouterModule, Routes } from '@angular/router';
// cada ruta se identifica por su path y su componente
// en este ejemplo inicio, catalogo, autores, enlaces about
const routes: Routes = [
  { path: 'inicio', component: HomeComponent },
  { path: 'catalogo', component: CatalogoComponent },
  { path: 'autores', component: AutoresComponent },
  { path: 'enlaces', component: EnlacesComponent },
  { path: 'about', component: AboutComponent},
  { path: '**', pathMatch: 'full', redirectTo: 'inicio' }
];
export const appRouting = RouterModule.forRoot(routes);
```

"Configuración"

La definición de rutas puede hacerse en

- un fichero de rutas incorporado al módulo principal
(después de crearlo puede completarse con el snippet Routes)
- un módulo de enrutamiento que define las rutas
(es así como lo hace angular cli, cuando se utiliza ng new --routing)

Configuración del módulo

app.module.ts

```
// Modulos de Angular
import { BrowserModule } from '@angular/platform-browser';
import { FormsModule } from '@angular/forms';
import { RouterModule } from '@angular/router';
import { NgModule } from '@angular/core';
// Modulos propios
import { SharedModule } from './shared/shared.module';
  import { appRouting } from './app.routing';
;
// Componentes
...
@NgModule({
  declarations: [
    ... componentes ...],
  imports: [
    BrowserModule,
    FormsModule,
    appRouting,
    SharedModule
  ],
  providers: [],
  bootstrap: [AppComponent]
})
export class AppModule { }
```

Las rutas de consideran un módulo que debe importarse en la aplicación

Procedimiento (2)

jueves, 14 de septiembre de 2017 21:27

Componente principal

La vista (*template*) del componente principal define la posición de la "salida" del enrutado "router outlet"

app.component.ts

```
<header>
  <h1 class="title">Library</h1>
</header>
<router-outlet></router-outlet>
<footer>
  <p>...</p>
</footer>
```

Se pueden refactorizar como componentes

Enlaces a las rutas

app.component.ts

```
<nav>
  <ul>
    <li><a [routerLink]="/inicio">Inicio</a></li>
    <li><a [routerLink]="/catalogo">Catálogo</a></li>
    <li><a [routerLink]="/autores">Autores</a></li>
    <li><a [routerLink]="/enlaces">Enlaces</a></li>
    <li><a [routerLink]="/about">Acerca de</a></li>
  </ul>
</nav>
```

En vez de href, los links usan [routerLink].

La URL se puede indicar

- como un string (completa)
- como un array de strings si hay parámetros

`<a [routerLink]="/enlaces", enlace.id]>`

Ejemplo

miércoles, 27 de septiembre de 2017 20:57

Bienvenidos al curso Angular 4.x!

Inicio Catálogo Autores Enlaces Acerca de

The logo consists of the word "icono" in a large blue sans-serif font. A blue curved arrow starts from the top right of the letter "o" and points down to the right. Below it, the words "TRAINING CONSULTING" are written in a smaller white sans-serif font, with a green curved arrow starting from the top right of the letter "T" and pointing down to the right.

Alejandro Cerezo Lasne - 2017
Icono Training Consulting

Enlaces a las rutas



```
app.component.ts
```

```
<h2>BOOKS</h2>
<ul>
  <li *ngFor="let book of books">
    <a [routerLink]="['/book',book.id]">
      {{book.id}}-{{book.title}}
    </a>
  </li>
</ul>
```

Acceso a los parámetros



```
app.component.ts
```

```
constructor(private router: Router,
  activatedRoute: ActivatedRoute, service: BookService) {
  let id = activatedRoute.snapshot.params['id'];
  this.book = service.getBook(id);
}
gotoBooks() { this.router.navigate(['/books']); }
```

Para acceder a los parámetros desde el componente usamos el servicio ActivatedRoute

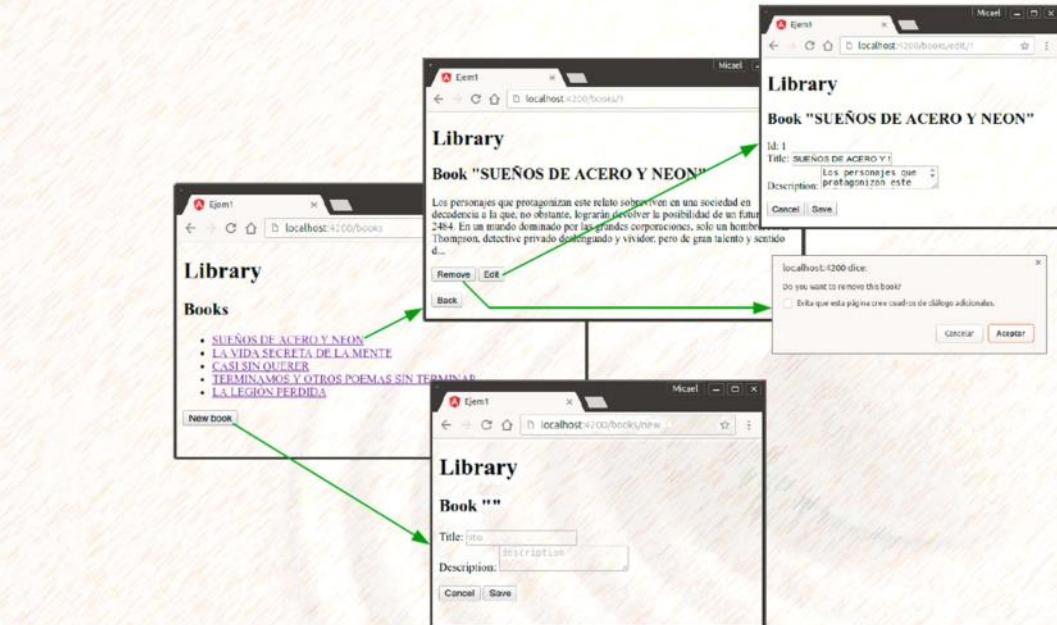
Obtenemos un snapshot de los parámetros y accedemos al parámetro id

Para navegar desde código usamos la dependencia Router y el método navigate

Ejemplo

jueves, 14 de septiembre de 2017 21:43

CRUD de libros



Carga perezosa de módulos: *lazy loading*

miércoles, 27 de septiembre de 2017 20:32

Cambia la definición de rutas en el módulo principal

```
import { RouterModule, Routes } from '@angular/router';

const routes: Routes = [
  {
    path: '',
    loadChildren: './home/home.module#HomeModule'
  },
  {
    path: 'about',
    loadChildren: './about/about.module#AboutModule'
  }
];

@NgModule({
  imports: [
    ...
    RouterModule.forRoot(routes),
  ]
})
```

Cada objeto definidor de una ruta sustituye la propiedad `component` por `loadChildren`, que tiene como valor un `string` (por tanto no carga inicialmente el módulo al que hace referencia) con el formato: `<path del módulo>#<nombre del módulo>`

Se ejecuta el método `forRoot` de `RouterModule`

Cada módulo tiene su propio enrutador, que será realmente el que se encargue de cargar el componente

```
import { RouterModule, Routes } from '@angular/router';

const routes: Routes = [
  {
    path: '',
    component: AboutComponent
  }
];

@NgModule({
  imports: [
    ...
    RouterModule.forChild(routes)
  ]
})
```

El objeto definidor de la ruta raíz del módulo hace referencia al componente principal que habría sido referenciado en el router "padre"

Se ejecuta el método `forChild` de `RouterModule`

En el módulo principal NO se refieren los módulos enrutados, de forma que no carguen al principio sino cuando son utilizados por primera vez.

```
// No puede existir referencia a aquellos módulos que deben cargarse de forma Lazy
// import { HomeModule } from './home/home.module';
// import { AboutModule } from './about/about.module';

// Componentes del Modulo
import { AppComponent } from './app.component';
@NgModule({
  declarations: [
    AppComponent
  ],
  imports: [
    BrowserModule,
    appRouting,
    SharedModule
  ],
})
```

No se refieren los módulos enrutados "perezosamente"

Funciones avanzadas

jueves, 14 de septiembre de 2017 21:48

- Rutas para un componente concreto
(no para toda la app)
- Ejecutar código al salir de una pantalla
 - Si el usuario navega a otra página “sin guardar” se le puede preguntar si realmente desea descartar los cambios o abortar la navegación
- Verificar si se puede ir a una nueva pantalla
 - Generalmente se comprueba si el usuario tiene permisos para hacerlo :
Guardians
- Animaciones

Cliente REST (AJAX)

Angular 2 utiliza como cliente de API REST los objetos de la clase Http que corresponden a un servicio (**inyectable**)

- vía el objeto **XMLHttpRequest**
(nativo de JavaScript)
- vía JSONP.

Incluye diversos métodos alternativos o atajos (*shortcuts*)

http.get()
http.post()
http.put()
http.delete()
http.jsonp()
http.head()
http.patch()

En Angular 1.x, devolvía una promesa (similar a JQ)

En Angular 2 devuelve un observable

<https://angular.io/docs/ts/latest/guide/server-communication.html>

<https://angular.io/docs/ts/latest/api/http/index/Http-class.html>

Servicio Http

Inyección del servicio en el componente

```
import { Http } from '@angular/http';
...export class AppComponent {
constructor( private http: Http ) { }}
```

Con frecuencia el proceso es algo más complejo, al estar mediado por un servicio propio del usuario que a su vez hace uso del servicio Http.

Consumo (uso) del servicio

Se utiliza el propio servicio o alguno de los métodos que proporciona (*get, post...*)

```
http([<url>], {<objeto con los parámetros>})
http.get([<url>], {<objeto con los parámetros>});
```

Ejemplo

```
http( {method: 'POST',
        url: 'memberservices/register',
        data: theData} )
```

```
http.get('memberservices/register')
```

Respuesta

Http en Angular 2, el lugar de un objeto "promesa" propio de \$http en *AngularJS*,

lo que devuelve es un **observable**

Por tanto necesitamos **suscribirnos** a él para gestionar la respuesta.

```
http.get(url).subscribe(  
  response => console.log(response.json()),  
  error => console.error(error)  
)
```

Una vez suscritos ejecutaremos alguna de las funciones definidas en función de los estados del observable

Si todo ha sido correcto, para obtener los datos enviados por el servidor usamos el método *json()* del objeto response

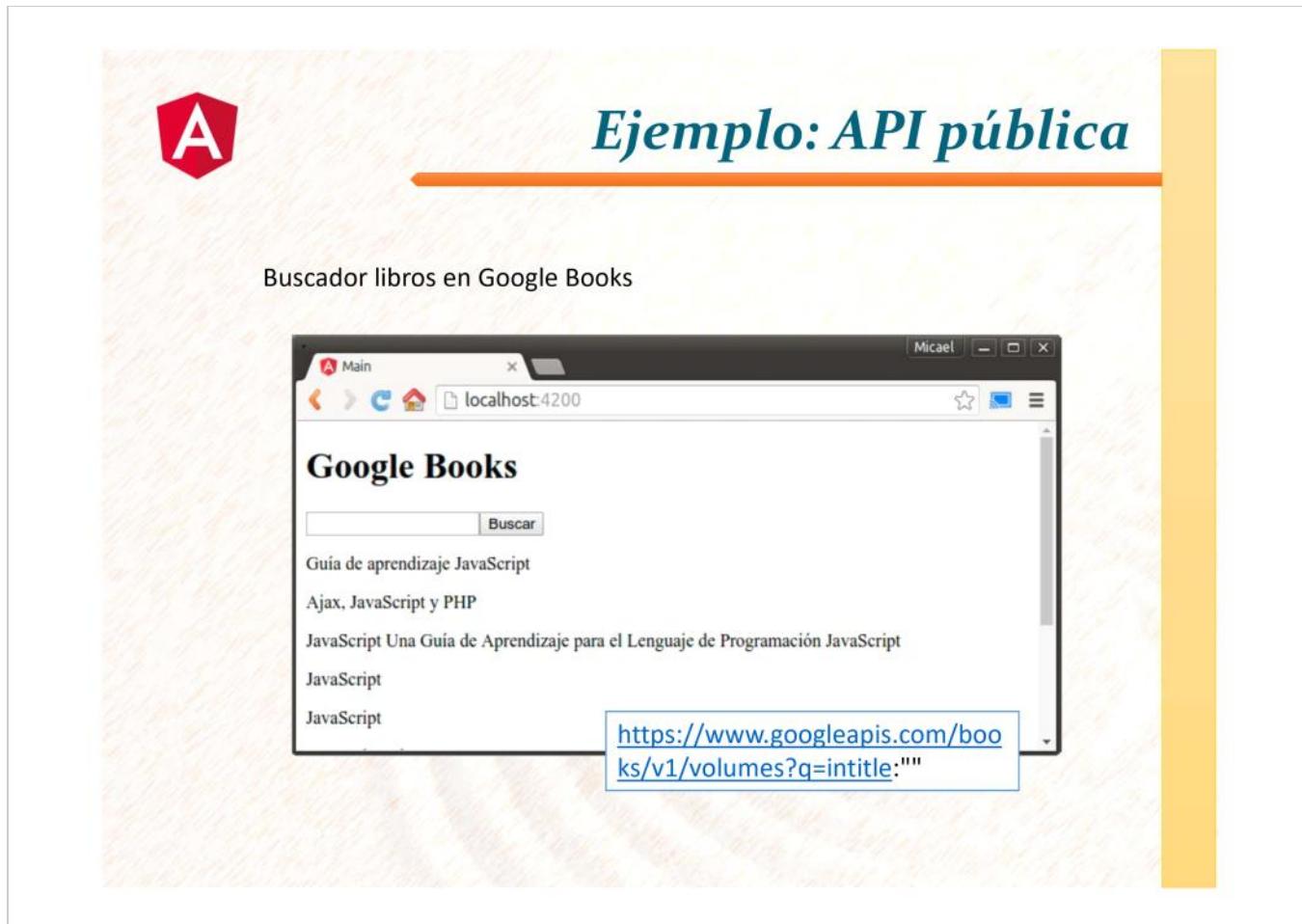
Ejemplo

jueves, 14 de septiembre de 2017 22:43

```
search(title: string) {  
    this.books = [];  
    let url ="https://www.googleapis.com/books/v1/volumes?q=intitle:"+title;  
  
    this.http.get(url).subscribe(  
        response => {  
            let data = response.json();  
            for (var i = 0; i < data.items.length; i++) {  
                let bookTitle = data.items[i].volumeInfo.title;  
                this.books.push(bookTitle);  
            }  
        },  
        error => console.error(error)  
    );  
}
```

Se procesa la información proporcionada por el API consultada, en este caso para crear un array únicamente con los títulos de los libros

Las operaciones concretas de esta etapa de procesamiento de la respuesta dependen siempre de la estructura concreta de los datos proporcionados por la API que es consultada



The screenshot shows a web browser window titled "Main" with the URL "localhost:4200". The page is titled "Google Books" and features a search bar with the placeholder "Buscar". Below the search bar, there is a list of book titles: "Guía de aprendizaje JavaScript", "Ajax, JavaScript y PHP", "JavaScript Una Guía de Aprendizaje para el Lenguaje de Programación JavaScript", "JavaScript", and "JavaScript". At the bottom of the list, a blue rectangular box highlights the URL "https://www.googleapis.com/books/v1/volumes?q=intitle:'''". The background of the slide features a yellow vertical bar on the right and a faint illustration of a person reading a book.

Ejemplo: API pública

Buscador libros en Google Books

Google Books

Buscar

Guía de aprendizaje JavaScript

Ajax, JavaScript y PHP

JavaScript Una Guía de Aprendizaje para el Lenguaje de Programación JavaScript

JavaScript

JavaScript

<https://www.googleapis.com/books/v1/volumes?q=intitle:'''>

Países: consumo de un servicio

Paises del Mundo

Selecciona un continente:



Alejandro L. Cerezo
CLE Formación
Madrid - 2015

Observables



Similares a las promesas pero con más funcionalidad. (Más complejos de programar)

Con el método **subscribe** se definen las funciones que serán ejecutadas cuando llegue el resultado o si se produce un error



```
service.getBooks(title).subscribe(  
  books => console.log(books),  
  error => console.error(error)  
);
```

Implementados en
la [librería RxJS](#).

Extensiones reactivas para
JavaScript incluidas en Angular2

Es la forma recomendada por Angular 2 por ser
la más completa (aunque más compleja)
Veremos un ejemplo en el servicio Http

Servicio con Observables de RxJS



- Tenemos que ofrecer **objetos de alto nivel** a los clientes del servicio (p.e. array de titles)
- Pero al hacer una petición REST con http obtenemos un objeto Response
- El objetivo es transformar el objeto Response en array de titles cuando llegue la respuesta

```
service.getBooks(title).subscribe(  
  books => console.log(books),  
  error => console.error(error)  
)
```

ejem12

Estado de los servicios (1)



- Servicios stateless (sin estado)
 - No guardan información
 - Sus métodos devuelven valores, pero no cambian el estado del servicio
 - Ejemplo: BooksService con llamadas a Google
- Servicios statefull (con estado)
 - Mantienen estado, guardan información
 - Al ejecutar sus métodos cambian su estado interno, y también pueden devolver valores
 - Ejemplo: BooksService con información en memoria

Estado de los servicios (2)



- ¿Stateless vs statefull?
 - Los servicios stateless son más fáciles de implementar porque básicamente encapsulan las peticiones REST al backend
 - Pero la aplicación es menos eficiente porque cada vez que se visualiza un componente se tiene que pedir de nuevo la información
 - Los servicios statefull son más complejos de implementar porque hay que definir una política de sincronización entre frontend y backend
 - Pero la aplicación podría ser más eficiente porque no se consulta al backend constantemente

Librerías de componentes: UI

jueves, 14 de septiembre de 2017 23:00

- Múltiples ejemplos
- Distintos *widgets* hechos en JS convertidos en componentes de Angular

Entre las primeras en aparecer, la versión de Bootstrap realizada por Valor Software



<https://valor-software.com/ng2-bootstrap/#/>

Más información en la Web oficial de Angular

<https://angular.io/resources>

UI Components

ag-Grid

A datagrid for Angular with enterprise style features such as sorting, filtering, custom rendering, editing, grouping, aggregation and pivoting.

Amexio - Angular Extensions

Amexio (Angular MetaMagic EXTensions for Inputs and Outputs) is a rich set of Angular components powered by Bootstrap for Responsive Design. UI Components include Standard Form Components, Data Grids, Tree Grids, Tabs etc. Open Source (Apache 2 License) & Free and backed by MetaMagic Global Inc

Angular Material 2

Material Design components for Angular

Clarity Design System

UX guidelines, HTML/CSS framework, and Angular components working together to craft exceptional experiences

DevExtreme

50+ UI components including data grid, pivot grid, scheduler, charts, editors, maps and other multi-purpose controls for creating highly responsive web

applications for touch devices and traditional desktops.

jQWidgets

Angular UI Components including data grid, tree grid, pivot grid, scheduler, charts, editors and other multi-purpose components

Kendo UI

One of the first major UI frameworks to support Angular

ng-bootstrap

The Angular version of the Angular UI Bootstrap library. This library is being built from scratch in Typescript using the Bootstrap 4 CSS framework.

ng-lightning

Native Angular components & directives for Lightning Design System

ngx-bootstrap

Native Angular directives for Bootstrap

Onsen UI

UI components for hybrid mobile apps with bindings for both Angular & AngularJS.

Prime Faces

PrimeNG is a collection of rich UI components for Angular

Semantic UI

UI components for Angular using Semantic UI

Vaadin

Material design inspired UI components for building great web apps. For mobile and desktop.

Wijmo

High-performance UI controls with the most complete Angular support available. Wijmo's controls are all written in TypeScript and have zero dependencies. FlexGrid control includes full declarative markup, including cell templates.

<https://ng-bootstrap.github.io/#/home>

The screenshot shows the official GitHub page for ng-Bootstrap. The main content area features a large blue header with the Angular logo and the text "Bootstrap 4 components, powered by Angular". Below this, it says "Currently at v1.0.0-beta.5" and provides "Demo" and "Installation" buttons. To the right, a sidebar titled "Components" lists various UI components: Accordion, Alert, Buttons, Carousel, Collapse, Datepicker, Dropdown, Modal, Pagination, Popover, Progressbar, Rating, Tabs, Timepicker, Tooltip, and Typeahead. Each component name is preceded by a small icon.

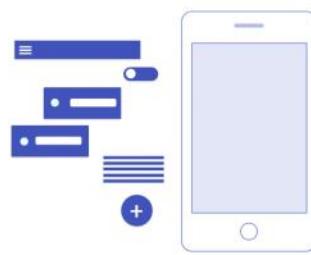
<https://www.primefaces.org/primeng/#/>

The screenshot shows the PrimeNG website homepage. The header features the PrimeNG logo with a shield icon and the text "PRIME NG". On the right side of the header are links for "GET STARTED", "THEMES", and "SUPPORT". The main content area has a large banner with the text "The Most Complete User Interface Suite for Angular" and a "GET STARTED" button. To the right of the banner is an image of a tablet displaying a complex dashboard with various charts and data. On the left side, there is a sidebar with a navigation menu containing the following items: Input, Button, Data, Panel, Overlay, File, Menu, Charts, Messages, Multimedia, DragDrop, and Misc. Below the sidebar, there is a section titled "Why PrimeNG?" with the sub-section "70+ COMPONENTS" which includes a small icon of a box with a checkmark and the text "The most complete set of native widgets featuring 70+ easy to use components for all your UI requirements.". To the right of this, there is a section titled "OPEN SOURCE" with a small icon of a GitHub logo and the text "Hosted at GitHub, all widgets are open source and free to use under MIT license. Feel the power of open source.". Further to the right, there is a section titled "PRODUCTIVITY" with a small icon of a person working on a laptop and the text "Allocate your valuable time on business logic rather than dealing with the complex user interface requirements.". At the bottom of the page, there is a footer with the text "Angular 2 página 195".

Material Design

sábado, 7 de octubre de 2017 19:54

<https://material.angular.io/>



Sprint from Zero to App

Hit the ground running with comprehensive, modern UI components that work across the web, mobile and desktop.

Component Categories

Form Controls

Navigation

Layout

Buttons & Indicators

Popups & Modals

Data table

En resumen ...



- Un framework de desarrollo apps SPA
- Se recomienda TypeScript, más preparado para grandes aplicaciones (pero puede usar ES5, ES6)
- Orientado a componentes, con inyección de dependencias y templates
- No es compatible con Angular 1, pero comparte su filosofía
- Mucho mejor rendimiento que Angular 1
- Seguramente será uno de los frameworks más usados para desarrollo web en los próximos años

... y más



- Validación de formularios (con NgForm y NgControl)
- Testing unitario y de integración (Jasmine, Karma, Protractor, Inyección de dependencias de testing...)
- Carga bajo demanda de componentes (para acelerar la carga inicial de la aplicación)
- Gestión del estado al estilo Redux (ngrx)
- Animaciones

... y aún más



- Aplicaciones con múltiples @NgModule (para estructurar componentes y dependencias)
- Optimización de la app en producción: Compilador de templates a TS (angular-compiler), eliminación de funcionalidades de la librería no usadas... (tree shaking)
- Angular Universal: Renderizado en el servidor para optimizar la descarga inicial

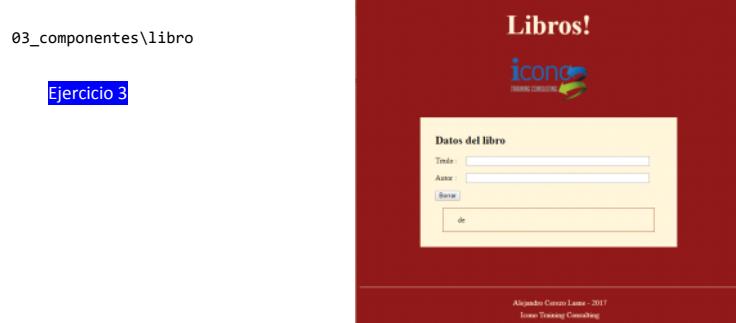
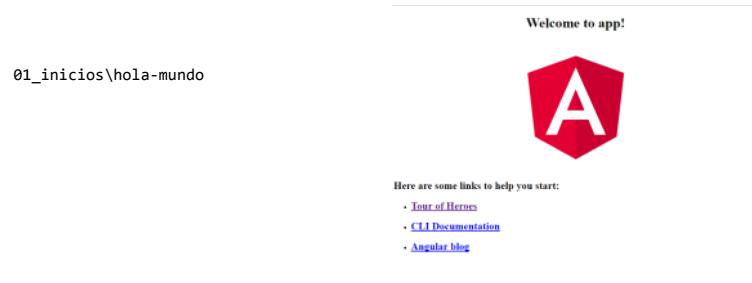
Ecosistema Angular



- **Angular2-electron**: Aplicaciones de escritorio multiplataforma con Angular2
- **Ionic2**: Aplicaciones móviles híbridas con Angular2
- **NativeScript**: Aplicaciones móviles con UI nativo con Angular2
- **Angular2-Meteor**: Framework JavaScript/TypeScript fullstack para desarrollo de apps web interactivas (comunicación websockets cliente servidor)
- **AngularFire2**: Cliente Angular 2 para el backend as a service Firebase de Google

Índice de ejercicios

domingo, 8 de octubre de 2017 9:02



04_vistas\ver-noticia



04_componentes\lista-ideas



04_componentes\lista-ideas-4

(versión Angular 4.x)



05_directivas_CSS\acumulador

Acumulador con clases

Acumulador
Elige en menú de lista del ordenador: Pequeño *

Control de operación:

Incremento

Totales:

En el acumulador llevamos **49**

Alejandro L. Correa
Icono TC
Málaga - 2017

06_formularios\formulario

Formulario

Usuario
Indica tu nombre

Selección una Impresora

- HP PageWide Pro 477dw
- Epson Stylus SX235W
- LáserJet C3110 M10
- Brother HL-J1340CW

Selección de opciones

- Imprime resaltado
- Todo claro

Provincia
[Enviar]

Alejandro L. Correa
Icono TC
Málaga - 2017

06_formularios\validacion

Validación de formularios

Nombre:
Apellido:
Teléfono:

Formulario
{"firstName": "", "lastName": "", "phone": ""}
Valid: false | dirty: false | untouched: true
Formulario
Valid: false | pristine: true | untouched: true
errors required: true
errors maxLength: true

Alejandro L. Cerco
Avda IC
Málaga - 2017

06_formularios\reactivo

Formulario reactivo

Título:
Autor:
Editorial:
Fecha (Año):

{ "title": "", "author": null, "editorial": null, "fecha": "2017" }
false

Alejandro L. Cerco
Avda IC
Málaga - 2017

07_inter_componentes\eventos



Aula

07_inter_componentes\mensajes



Welcome to app!



Aula

07_lista\lista

- ### La lista de la compra
-
- Alejandro Cerco - Oct 13, 2017
- Pan
 Galletas
 Café
 Té

08_servicios\servicio-libros

Memory Books

[Buscar]

- Aprende Angular 2 en 2 días
- Angular 2 para torpes
- Angular 2 para expertos
- Novedades en Angular 4

Welcome to app!



Aula

Buscar libros

[Buscar]

Resultados de la búsqueda

- Angular 4
- Todo Angular
- Angular para expertos

Datos entre componentes

08_servicios_observables
\hijo_padre

Componente padre

Autor
 Título
 Año
[Añadir]

Componente hijo

Datos
[Borrar]

08_servicios_observables
\broadcast

Componente padre

Autor
 Título
 Año
[Añadir]

Componente hijo

[Borrar]

Componente hijo

[Borrar]

09_http\http-libros

Google Books

Peces [Buscar]

The precautionary approach to fisheries with reference to straddling fish stocks and highly migratory fish stocks
100 Peces Argentinos
Ensayo para una historia de los peces ... de la costa de Galicia
El dia que cambió a mi madre por dos peces de colores
Peces: La obra de Gaudí en Benjamín Palencia
Peces curiámon, peces conejito y especies emparentadas
Catálogo de los peces de agua dulce del Museo Nacional de Ciencias Naturales
El Sueno de Los Peces
Atlas de los peces demersales de Galicia y el Cantábrico, octubre 1991-1993
Manuales del acuario: Peces rojos o carpas doradas

Welcome to app!



Aula

Buscar libros

[Buscar]
Ningún libro coincide con tu búsqueda

Resultados de la búsqueda

- Ciudad de papel
- El Conde de Montecristo
- Historia De La Cerveza Y Presa De Africu
- El cristo
- Estructura de la mente
- Papel Vida
- A Collection of State Papers, Relating to Affairs in the Reigns of King Henry VIII, King Edward VI, Queen Mary, and Queen Elizabeth, 1542-1570 ...
- Pequeño mundo capitalista
- La noche de Tlatelolco
- Tracts on I. The definition and nature of cross remainders. II. Fines and recoveries by tenant in tail. III. Difference between merger, remitter and extinguishment IV. Estates executed, executor, vested and contingent. V. Contingencies with a double aspect. VI. The succession by a parent to a child. VII. The language of powers

09_http\libros-service

Google Books

Peces [Buscar]

The precautionary approach to fisheries with reference to straddling fish stocks and highly migratory fish stocks
100 Peces Argentinos
Ensayo para una historia de los peces ... de la costa de Galicia
El dia que cambió a mi madre por dos peces de colores
Peces: La obra de Gaudí en Benjamín Palencia
Peces curiámon, peces conejito y especies emparentadas
Catálogo de los peces de agua dulce del Museo Nacional de Ciencias Naturales
El Sueno de Los Peces
Atlas de los peces demersales de Galicia y el Cantábrico, octubre 1991-1993
Manuales del acuario: Peces rojos o carpas doradas

10_routing\basic-rutas

Welcome to app!

Home
About
home works!

10_routing\navegacion

10_routing\navegacion_md

10_routing\navegacion_lazzy



10_routing\rutas-libros



11_animaciones\
heroes-animation

