

# Mano Marichal

✉ mano.marichal@gmail.com ☎ +3242862773 📍 Belgium (willing to relocate) 🌐 LinkedIn

🎮 Itch.io 🐙 GitHub

🌐 オランダ語（ネイティブ）、英語（流暢）、日本語（N2レベル）、フランス語（中級レベル）

## 🎓 学歴

Universität Klagenfurt, **ゲームスタディーズ&エンジニアリング**  
オーストリア, 2022年～ GPA 4.0 (現時)  
現在

University of Antwerp, **コンピュータサイエンス**  
ベルギー, 2018年～2021 GPA 4.0  
年

創価大学, 日本, 2023年9 **交換留学**  
月～2024年2月

## 💼 職務経験

02/2023 – 07/2023 **ゲームデザインインターン** ☑  
Dirty Paws Studio

03/2023 – 07/2023 **ゲームスタディーズ&エンジニアリングチューター** ☑  
University of Klagenfurt

## 🧠 技能

### 対人スキル

コミュニケーション、批判的思考、問題解決、対立管理、意思決定、組織運営

### ゲームデザイン

進行・報酬システム設計、プレイテスト、バランス調整、ドキュメント作成、分析・リサーチ

### ゲーム開発

Jira、MS Excel、Google Suite、Unity、Godot、Unreal Engine（初級）、C#、C++、HLSL、GDScript、Python、Git

## 📁 主なプロジェクト

### Bagels of War

- ・オーストリアのPGDAタレント賞にノミネートされた戦略ゲームをプログラムおよびデザイン
- ・チーム（5名）を統率しプロジェクトを管理

### スーパーマリオメーカー2

- ・世界的に有名な騙しコースを制作（YouTubeの再生数累計1,400万回以上）
- ・プレイテストを重ねて改善を繰り返す
- ・「shano19」という仮名を使用

### 日本語

- ・独学で約3年間、日本語能力試験N2相当レベルを達成

### コンピュータサイエンスプロジェクト

- ・CからMIPSアセンブリへのコンパイラ
- ・7種類の圧縮アルゴリズムを用いたデータ圧縮プログラム
- ・フルスタックウェブアプリケーション（サッカー大会管理用）
- ・グラフィックエンジン設計