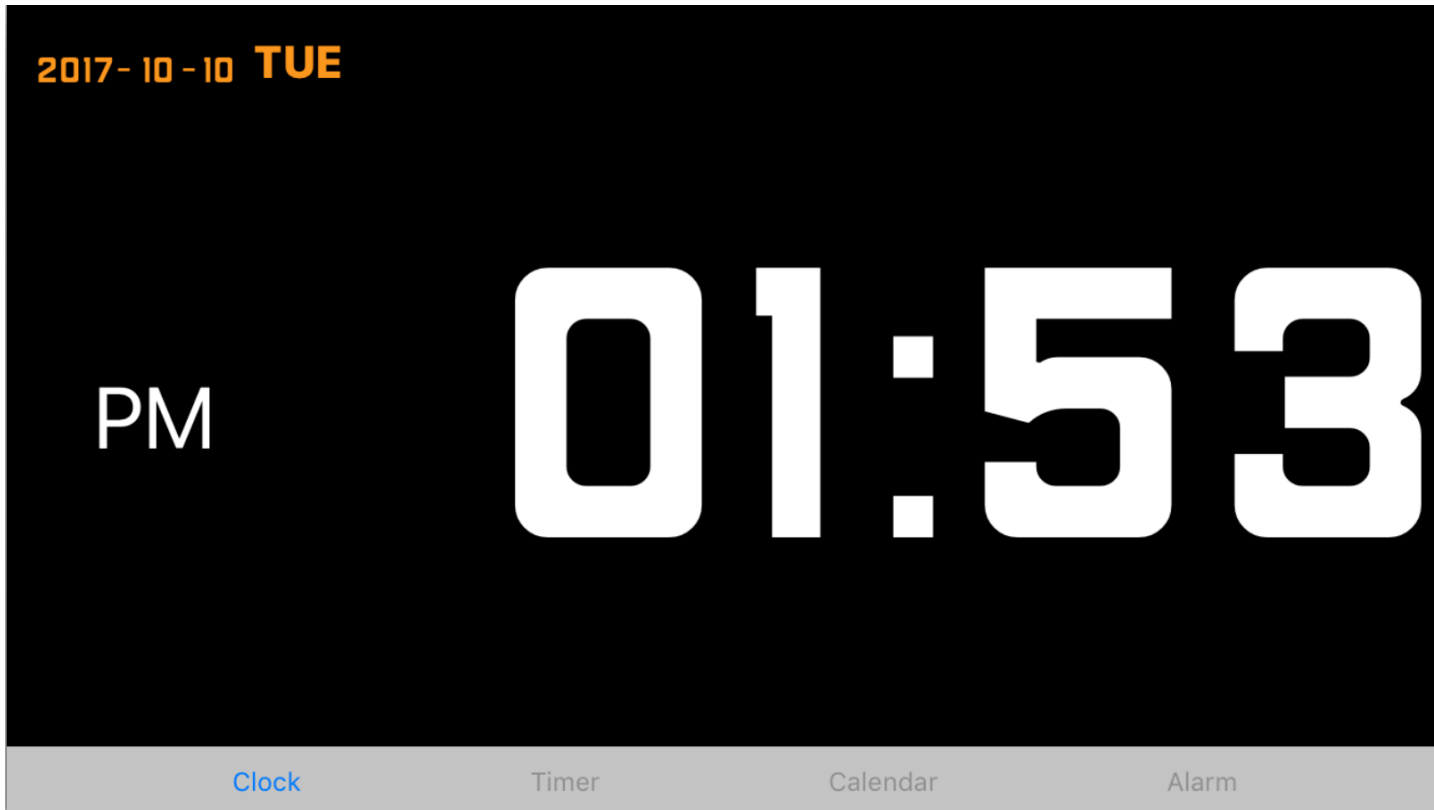


IOS 학습용 시계

1. 사용한 언어 : SWIFT3
2. 개발 기간: 2017.09.21 – 2017.09.30
3. 개발 목적: 간단하고 모의 시험에 적합한 시계 애플리케이션 개발



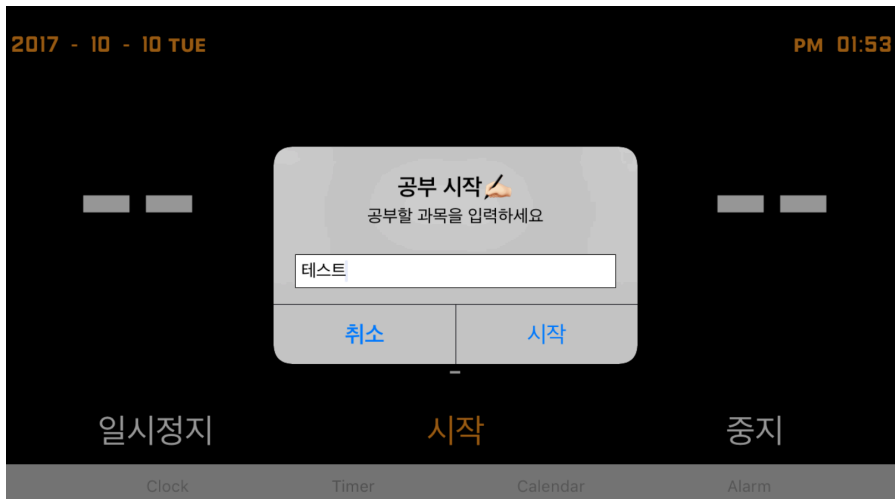
1. 일반 시계 화면(시작 화면)

기본 화면의 구성은 탭 바 컨트롤러로 이루어짐. 시계 표시 창의 쌍 따옴표는 0.5 초에 한 번씩 점멸함.

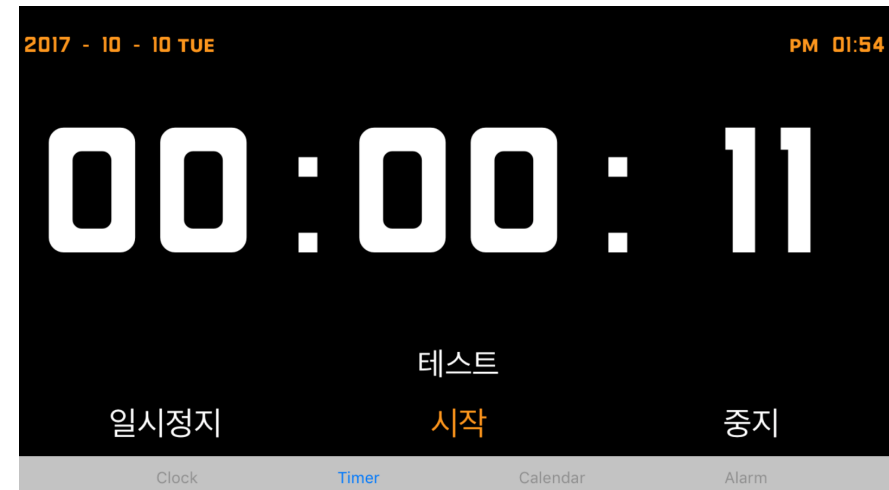
2. 스톱 워치 화면



i. 스톱 워치 초기 화면



ii. 시작 버튼 탭
공부할 과목 입력 후 시작 버튼 탭



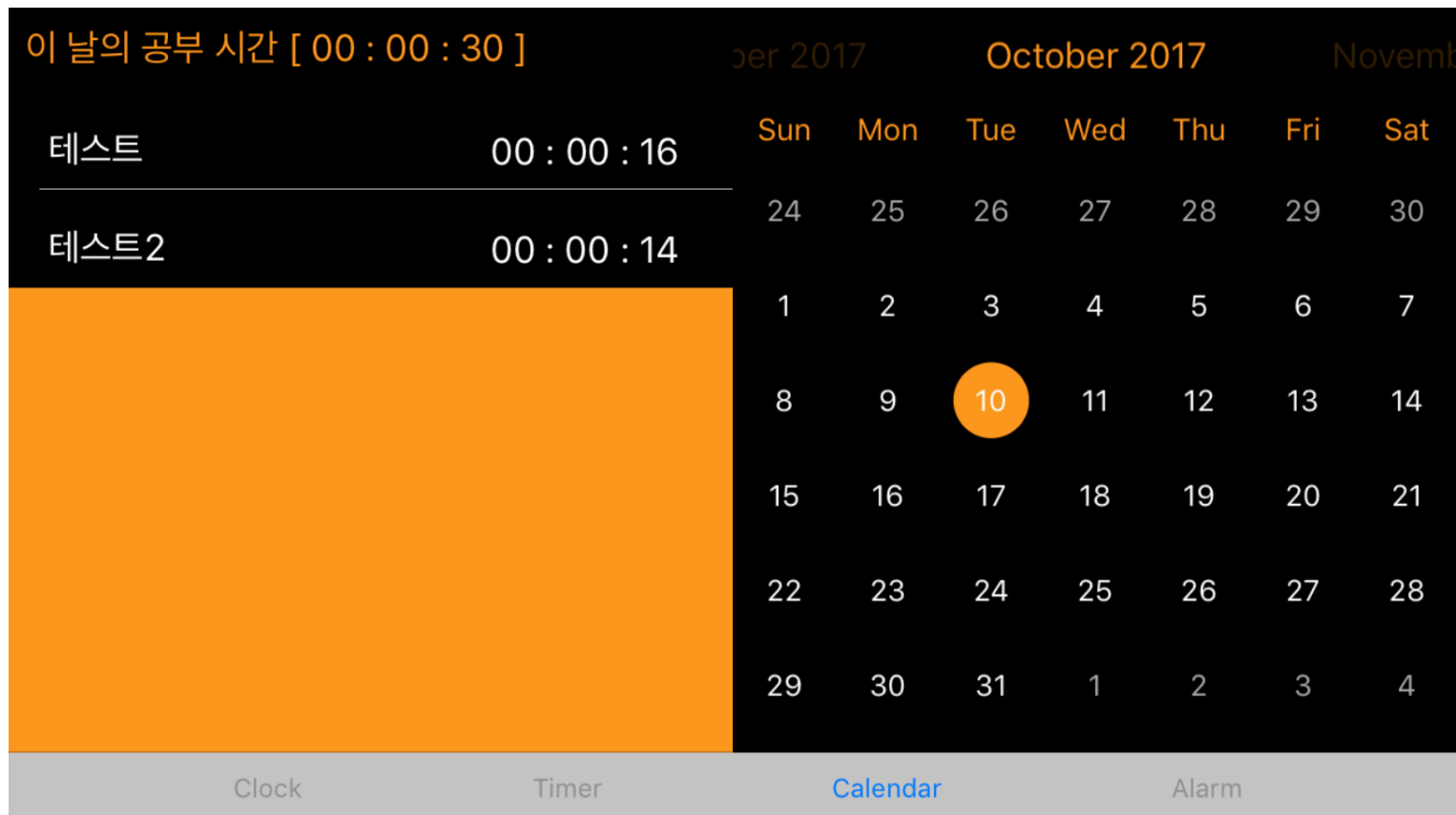
iii. 초 단위로 시간 측정
현재 공부 중인 과목이 화면에 표시됨.



iv. 스톱 워치 종료

스탑 워치 종료 시 세 번째 탭인 Calendar 의 오늘 날짜에 기록됨.

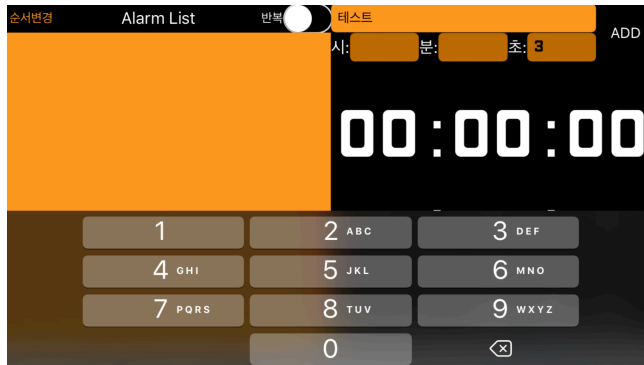
3. 캘린더 화면



선택한 날짜의 학습한 과목과 학습 시간이 표시되며 상단에는 총 합이 기록됨.
각각의 과목과 학습량은 편집될 수 없으며, 하루에 같은 과목을 나누어 공부해도 총 학습 시간은 합산되어 표시됨.

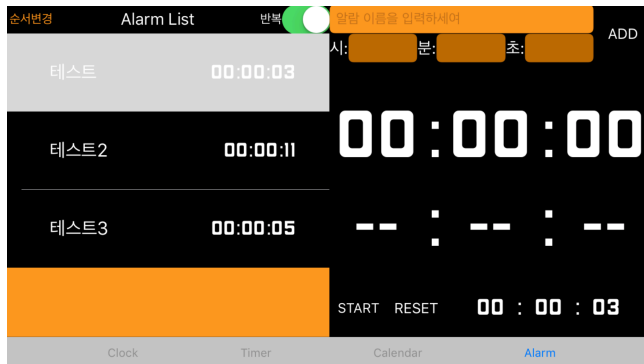
(캘린더뷰는 Open Sources API 인 FSCalendar 를 사용함.)

4. 알람 기능



i. 알람 추가

이름을 입력하고 시간을 입력함. 이름 입력의 텍스트 필드에는 placeholder 가 있고, 입력하지 않을 시 “이름 없는 알람”으로 저장됨. 시간은 최대 99 시간 분과 초는 59 초과의 입력 값을 받을 수 없음. 시작 후에도 추가가 가능

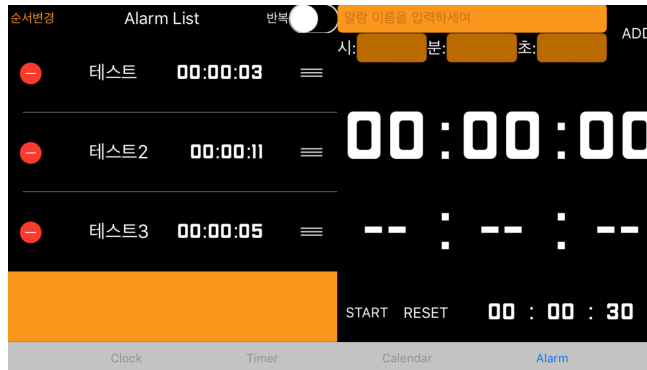


ii. 알람 기본 화면

알람의 시작점을 선택할 수 있음. 선택된 알람 셀의 목표 시간이 우측 하단에 표시됨.

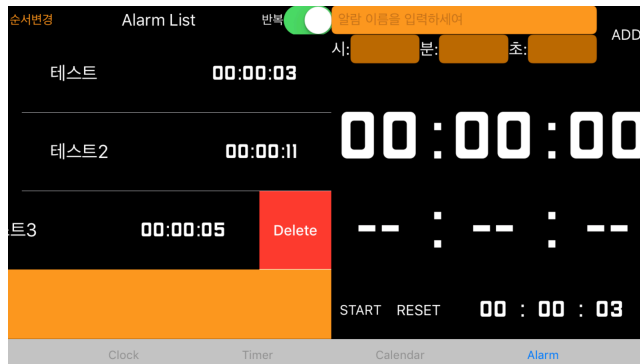
START 버튼을 누르면 선택된 알람부터 시작됨. 좌측 뷰 상단에 반복 스위치는 알람이 시작한 후에도 켜거나 끌 수 있음.

알람이 시작되면 다른 알람을 삭제나 추가가 가능하지만 다른 알람의 셀을 선택할 수 없음.



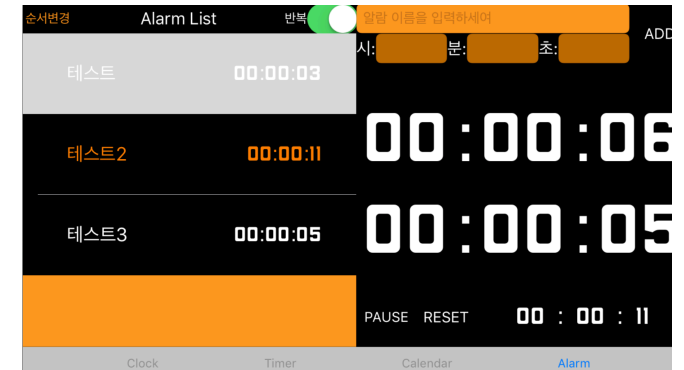
iii. 알람의 순서 변경

알람이 시작하면 순서 변경이 불가능함 중지 후에야 순서 변경이 가능함.



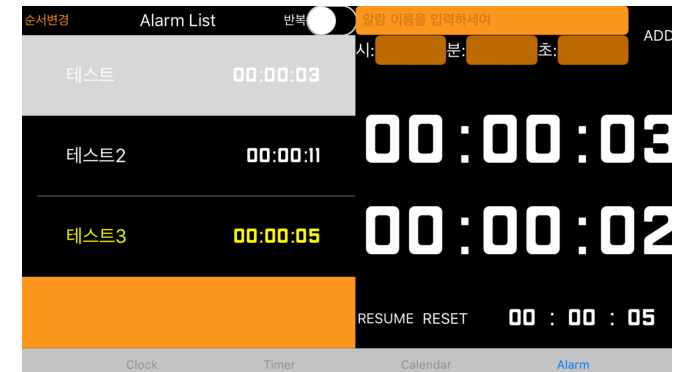
iv. 알람의 삭제

알람의 삭제는 셀을 스와이프 하는 것으로 수행됨. 알람의 삭제는 시작 후에는 알람의 삭제가 불가능함.



v. 알람이 진행중

우측 중앙의 시계 표시 중 위쪽 레이블이 현재 알람 셀의 목표 시간 중 진행된 시간. 아래쪽 레이블이 현재 알람 셀의 목표 시간 중 남은 시간을 나타냄.



vi. 알람 정지 상태

현재 정지된 알이 노란색으로 표시됨. 알람의 진행을 완전히 종료하기 위해서는 RESET 을 탭 하여야 함. 알람이 모두 진행되었고 반복이 아닌 경우 RESET 은 FINISH 로 바뀌고 FINISH를 탭 하여야만 알람이 종료됨.

