

Esiea Paris 2020.

Liste des Exigences Fonctionnelles.

Projet Chat-Room

Par

**Taleb Amine, Manon Fournier, Anaïs Dubois, Meegan Guillon et
Sacha Benhamou**

I. Introduction.

I.1 Objet :

Ce document décrit la liste des exigences fonctionnelles du projet « ChatRoom ».

Ce projet permettra à plusieurs clients d'échanger des messages en temps réel via un serveur.

2 grandes parties pour nos exigences

- Exigences liées au client.
- Exigences liées au serveur.

I.2 Glossaire :

Abréviation	Définition
MVC	Modèle Vue Controller
Linux	Système Linux Ubuntu
Windows	Système Windows 10
SpFonc_ID	Identification de l'exigence avec comme numéro ID

I.3 Liste des exigences liées au serveur :

Identification	Description	Catégories
SpFoncServ_1	Un seul serveur local actif (singleton)	Contraintes
SpFoncServ_2	Le nombre de client max connecté via le serveur à un groupe de discussions n'est pas limité (excepté la mémoire)	Contraintes
SpFoncServ_3	Le serveur doit être démarré en premier	Contraintes
SpFoncServ_4	Le serveur aura la responsabilité de la sauvegarde et de la gestion de l'historique des messages des clients	Contraintes
SpFoncServ_5	Le serveur devra gérer le flux des messages clients (issu sockets des clients)	Contraintes

SpFoncServ_6	Le serveur devra gérer la connexion des clients (login/password)	Contraintes
SpFoncServ_7	Le serveur devra gérer la déconnexion des clients	Contraintes
SpFoncServ_8	Le serveur devra gérer la connexion à un groupe de discussion	Contraintes
SpFoncServ_8	Le serveur devra gérer la déconnexion à un groupe de discussion	Contraintes
SpFoncServ_9	Le serveur devra gérer la déconnexion à un groupe de discussion	Contraintes
SpFoncServ_10	Le serveur devra gérer la suppression des messages d'un client dans un groupe de discussion	Contraintes
SpFoncServ_11	Le serveur devra gérer la suppression des messages d'un client dans un groupe de discussion	Contraintes

I.3 Liste des exigences liées aux clients :

Identification	Description	Catégories
SpFoncCli_1	Le programme devra proposer une interface graphique pour la connexion du client	Contraintes
SpFoncCli_2	Le client devra se connecter en utilisant un login & password	Contraintes
SpFoncCli_3	Le nombre de client crée n'est pas limité (excepté par la mémoire système)	Contraintes
SpFoncCli_4	Si le serveur n'est pas lancé, une tentative de connexion par un client indiquera que la connexion n'est pas réalisée en faisant apparaître une boîte de dialogue	Contraintes
SpFoncCli_5	Le programme devra faire apparaître une fenêtre des autres clients connectés avec leur login	Contraintes
SpFoncCli_6	Le client pourra créer un groupe de discussion	Performance
SpFoncCli_7	Le nombre de groupe de discussion créer pour un client n'est limité (excepté par la mémoire du système)	Performance
SpFoncCli_8	Le client pourra rejoindre un groupe de discussion déjà créer par un autre utilisateur.	Performance
SpFoncCli_9	Le client peut échanger en tête-à-tête en créant un groupe avec un autre client	Performance
SpFoncCli_10	Le client peut échanger avec N clients différents dans un groupe	Performance
SpFoncCli_11	Le programme doit créer une fenêtre de discussion de groupe et afficher les messages des clients	Contraintes
SpFoncCli_12	Dans la fenêtre de discussion, chaque message doit être identifié avec le login du client	Contraintes
SpFoncCli_13	Le client peut quitter un groupe de discussion	Contraintes
SpFoncCli_14	Le client peut effacer l'historique de ces messages d'un groupe donné	Contraintes
SpFoncCli_15	Si le client se déconnecte ou quitte l'exécution du programme Le login du client déconnecté ne doit plus être présent sur les fenêtres liste utilisateurs des autres clients encore connectés.	Contraintes