

i)		
char	ASCII-Hex	ASCII-Bin
a	00000061	1100001
b	00000062	1100010
c	00000063	1100011
d	00000064	1100100
e	00000065	1100101
f	00000066	1100110
g	00000067	1100111
h	00000068	1101000
i	00000069	1101001
j	0000006A	1101010
k	0000006B	1101011
l	0000006C	1101100
m	0000006D	1101101
n	0000006E	1101110
o	0000006F	1101111
p	00000070	1110000
q	00000071	1110001
r	00000072	1110010
s	00000073	1110011
t	00000074	1110100
u	00000075	1110101
v	00000076	1110110
w	00000077	1110111
x	00000078	1111000
y	00000079	1111001
z	0000007A	1111010
A	00000041	1000001
B	00000042	1000010
C	00000043	1000011
D	00000044	1000100
E	00000045	1000101
F	00000046	1000110
G	00000047	1000111
H	00000048	1001000
I	00000049	1001001
J	0000004A	1001010
K	0000004B	1001011
L	0000004C	1001100
M	0000004D	1001101
N	0000004E	1001110
O	0000004F	1001111
P	00000050	1010000
Q	00000051	1010001
R	00000052	1010010
S	00000053	1010011
T	00000054	1010100
U	00000055	1010101
V	00000056	1010110
W	00000057	1011000
X	00000058	1011001
Y	00000059	1011010
Z	0000005A	1011011
0	00000030	0110000
1	00000031	0110001
2	00000032	0110010

3	00000033	0110011
4	00000034	0110100
5	00000035	0110101
6	00000036	0110110
7	00000037	0110111
8	00000038	0111000
9	00000039	0111001

ii)

Big-Endian:

11110100111100101111000

Μετατροπή στο δεκαδικό:

$$0 \cdot 1 + 0 \cdot 2 + 0 \cdot 4 + 1 \cdot 8 + 1 \cdot 16 + 1 \cdot 32 + 1 \cdot 64 + 0 \cdot 128 + 1 \cdot 256 + 0 \cdot 512 + 0 \cdot 1024 + 1 \cdot 2048 + 1 \cdot 4096 + 1 \cdot 8192 + 1 \cdot 16384 + 0 \cdot 32768 + 0 \cdot 65536 + 1 \cdot 131072 + 0 \cdot 262144 + 1 \cdot 524288 + 1 \cdot 1048576 + 1 \cdot 2097152 + 1 \cdot 4194304 = 8026488$$

και σε Little endian ο αριθμός είναι ο ίδιος ενώ το string zyx.

iii)

Έτρεξα τον QtSpim σε Big-Endian υπολογιστή. Και σε Little-Endian να τρέξει πάλι τον ίδιο αριθμό θα βγάλει γιατί οι αριθμοί δεν αλλάζουν στη σειρά.