

The background features a dark blue gradient with three glowing, translucent 3D torus shapes. One large torus is positioned on the left side, containing the main title text. A second smaller torus is located in the lower-left foreground. A third, partially visible torus is on the right side.

# **Implementación de una plataforma base en realidad virtual para entornos educativos multiusuario.**

Avance 1

# Cronograma de actividades definido

## Avance 1

- Conexión con el servidor
- Sistema de registro de usuarios múltiples
- Escritura del estado del arte en el documento final

## Avance 2

- Comunicación en tiempo real
- Comunicación chat - voz
- Diseño físico del entorno virtual
- Actualización del documento final

## Avance 3

- Interactividad
- Actividad Práctica específica
- Programa ejecutable
- Documento final completo.

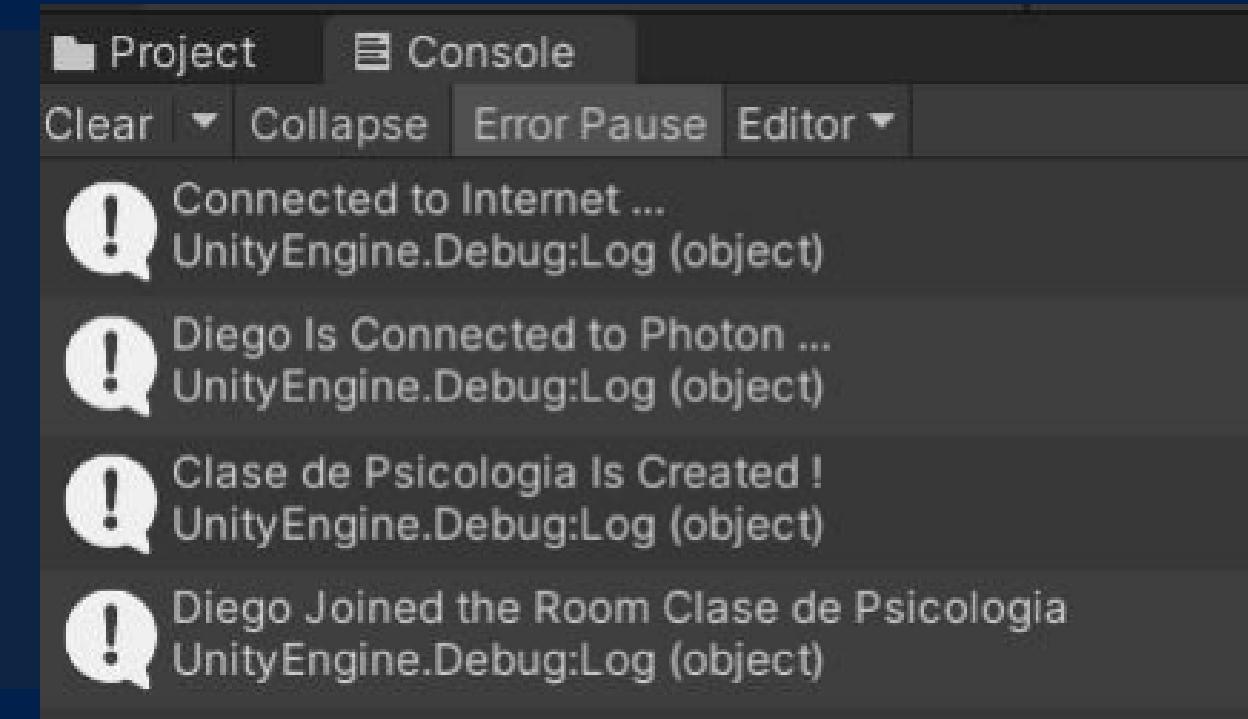
# Contexto del problema a abordar.

- Conexión con el servidor
- Sistema de registro de usuarios múltiples
- Sistema de creación de rooms

## Solución

### SCRIPT - PhotonManager

- Diccionarios para almacenar información de los usuarios y rooms
- Configuración de inicialización con PUN.
- Métodos OnClick() de UI
- Métodos OnClick() de creación y conexión



# Contexto del problema a abordar.

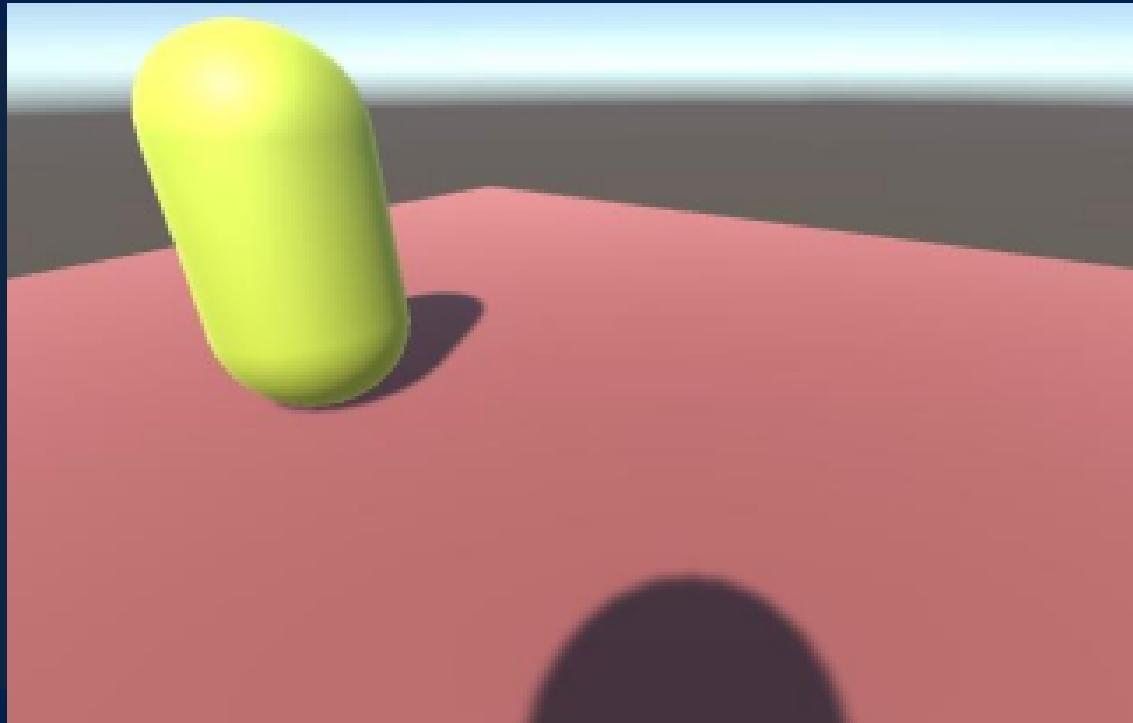
- 

## Spam de usuarios

## Solución

### SCRIPT - GameManager

- Verifica si PhotonNetwork esta conectado.
- Creación de un solo usuario en linea por conexión.
- Crear una instancia del usuario en una posición rand.



# Contexto del problema a abordar.

- 

**Visualización en tiempo real**

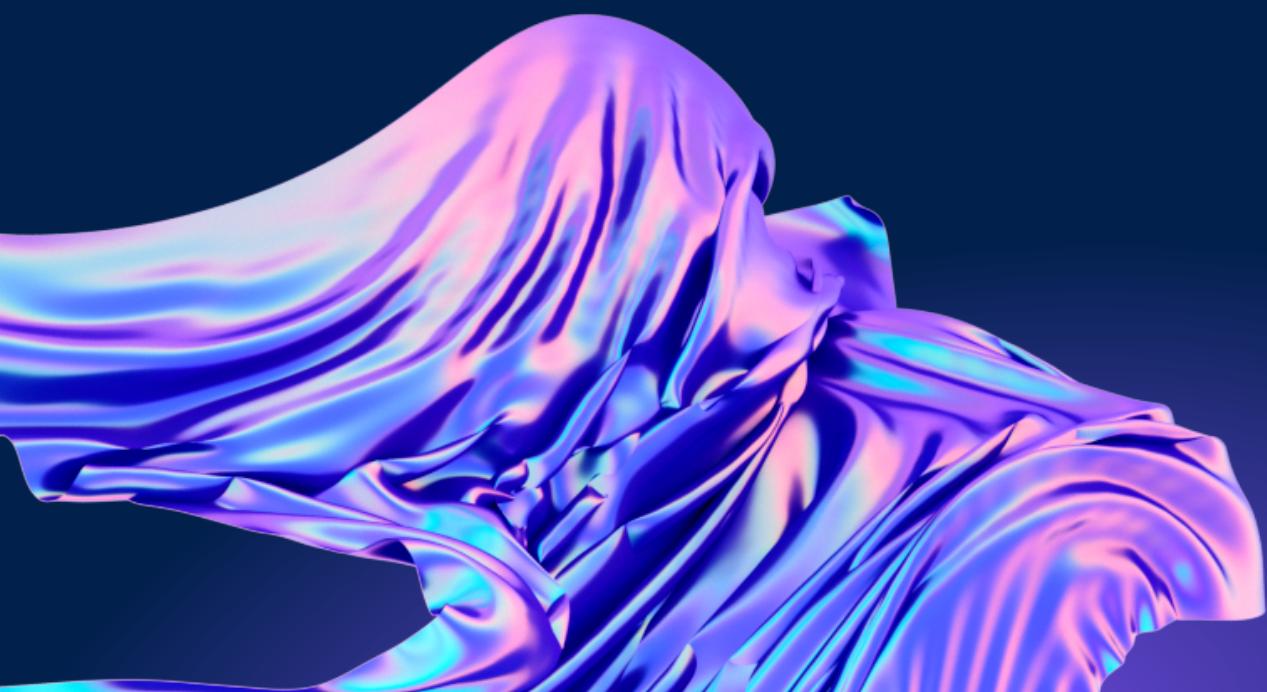
## Solución

SCRIPT - UserSetUp

- Configura la apariencia y el comportamiento de los usuarios locales y remotos en la plataforma multiusuario.

# Revisión crítica del estado del arte

- Pedagoga constructivista en entornos visuales
- Formas de educación a través de entornos virtuales
  - Tradicional
  - Simuladores
  - 3D
  - Realidad Virtual
  - Realidad Aumentada
- Relevancia de la realidad virtual
- Herramientas existentes para este proyecto
  - Photon Engine
  - VR Interaction Framework
  - Ready Player Me
  - Interacción con inteligencia artificial
  - Relación con inteligencia artificial



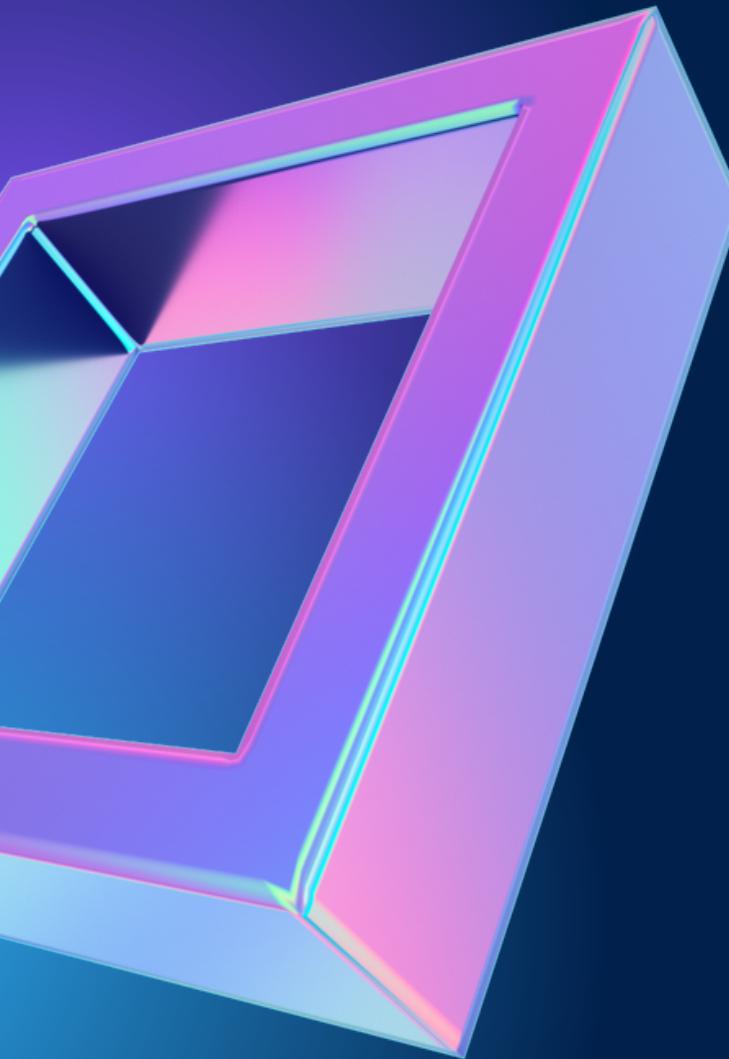
# **Resultados parciales, conclusiones y próximos avances**

## **Avance 2**

- Comunicación en tiempo real
- Comunicación chat - voz
- Diseño físico del entorno virtual
- Actualización del documento final

## **Avance 3**

- Interactividad
- Actividad Practica especifica
- Programa ejecutable
- Documento final completo.



# Preguntas?

