

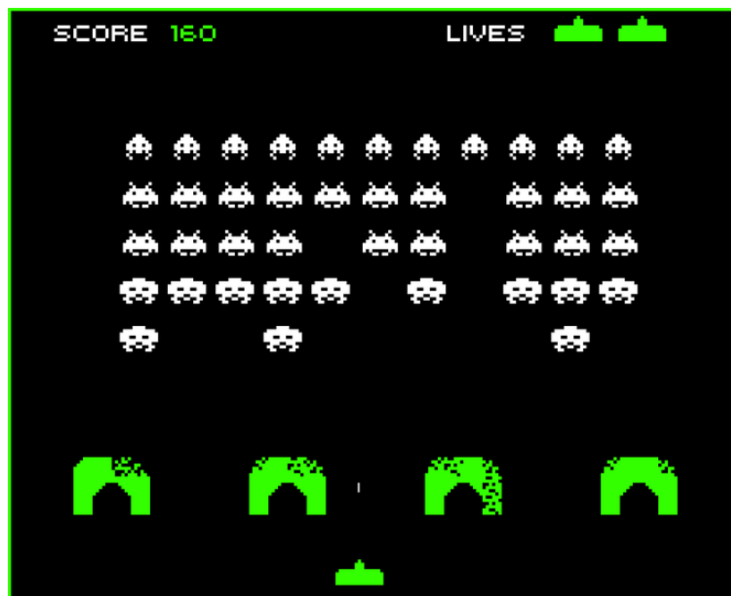
Proyecto 1

Nombre: Manolo Iñiguez 00212562

Fecha: 25/10/2022

Juego: Space Invaders.

Lanzado al mercado en 1978 para las plataformas de Atari 2600, máquinas de arcade, otros.



SCORE ADVANCE TABLE	
🚗	=? MYSTERY
👾	=30 POINTS
👾	=20 POINTS
👾	=10 POINTS

Elementos:

Los elementos que más destaca el juego son mecánicas y tecnología.

Mecánicas porque puede ser innovador para esa época, tiene la interacción con los alienígenas, el comportamiento de los escudos y balas, cumplir con la meta de superar el nivel y su dificultad era lo que hacía bueno al juego.

Tecnología porque es sencillo para el usuario manejar el juego, aparte de que es uno de los primeros juegos en existir, en esa época esto era innovación tecnológica.

Tipos de diversión:

Reto, porque tiene dificultad-complejidad.

Flujo, porque requiere de concentración.

Logro, porque se puede llegar lejos, se juega por el mejor high score.

Espacio:

Continuo, aunque la nave solo se mueva a lo horizontal, se puede mover en todos los pixeles de esa dirección.

Dimensión 2D

Tiempo:

El tiempo está determinado por las naves invasoras que van cayendo, si llegan a tocar el suelo se acaba el juego, lo cual lo vuelve más interesante.

Objetos:

Alienígenas, van cayendo a lo largo del nivel, se mueren si les disparas.

La nave tiene un arma, dispara una bala a la vez, muere si le disparan.

El mapa tiene escudos, se destruyen poco a poco según les dispare el enemigo.

Nave alienígena extra, de vez en cuando aparece una nave por encima de la pantalla, si le dispara gana puntos extra.

Secretos:

No hay secretos en el juego.

Acciones:

Se puede mover de izquierda a derecha.

Se puede disparar en una sola dirección, una bala a la vez.

Se puede cubrir con los escudos.

Acciones estratégicas: cubrirse disparar cubrirse y no fallar

Reglas:

Se puede jugar 1 o 2 jugadores, un solo modo de juego.

Los niveles aumentan de dificultad progresivamente.

Se debe disparar a todos los alienígenas.

Esquivar las balas de los enemigos.

No dejar que los enemigos lleguen al suelo.

Sumar la mayor cantidad de puntos.

Habilidades:

Se requiere de habilidades mentales, bastante concentración, coordinación ojo-mano, paciencia, observación y atención.

Probabilidades:

Nave alienígena extra, de vez en cuando aparece una nave por encima de la pantalla, si le dispara gana puntos extra pero la cantidad es un misterio.

Dispararle a la nave extra si provoca riesgo para el jugador.

Space Invaders 2023

Mejoras:

Mejorar los gráficos de la nave y de los alienígenas.

Mejorar la animación de disparo y movimientos.

Aumento de un de tipo de diversión.

Aumento de un objeto, metralleta, diferentes forma de disparar (con penitencias)

Nuevas reglas.

Posibilidad de jugar online multijugador.

Posibilidad de jugar cooperativo.

Posibilidad de jugar speedrun. (velocidad)

Posibilidad de jugar tryhard. (sobrevivencia)

Posibilidad de compartir el high score.

Mejorar la compatibilidad con consolas y plataformas.

Mantener la esencia del juego.

Elementos:

Los elementos que más destacarían el juego son mecánicas, estéticas e historia.

Mecánicas por todas las opciones de juego que se le implementa y la facilidad de control.

Estéticas por la mejora en los gráficos y animaciones.

Historia por la nostalgia.

Tipos de diversión:

Se mantiene la esencia del juego, se añade uno más:

Reto, porque tiene dificultad-complejidad.

Flujo, porque requiere de concentración.

Logro, porque se puede llegar lejos, se juega por el mejor high score.

Riesgo, porque algunos modos de juegos causan adrenalina.

Espacio:

No cambia, en ningún modo de juego.

Continuo, aunque la nave solo se mueva a lo horizontal, se puede mover en todos los pixeles de esa dirección.

Tiempo:

Se conserva la esencia del juego, el tiempo acaba cuando las naves invasoras tocan el suelo.

En otros modos de juego el tiempo puede variar.

En speedrun se añade un cronometro, termina al eliminar todas las naves.

En tryhard se añade un cronometro, termina al morir o a lo que una nave alienígena llega al suelo.

Objetos:

Se agrega un objeto metralleta, este es otra opción de disparar hasta 3 balas simultaneas.

Al utilizar la metralleta existe una penalización y los alienígenas se mueven y bajan más rápido.

Bomba, parte de los secretos.

Secretos:

Existe una bomba atómica que se activaría automáticamente eliminando a todos los alienígenas en pantalla en ese nivel, si el jugador consigue matar a 15 alienígenas sin fallar un disparo.

No hay forma de hacer trampa

Acciones:

Se puede mover de izquierda a derecha.

Se puede disparar en una sola dirección.

Se puede disparar una bala a la vez o metralleta.

Se puede cubrir con los escudos.

Usar la metralleta al inicio del juego o en casos de emergencia.

Acciones estratégicas: cubrirse disparar cubrirse

Acciones estratégicas: no fallar ningún disparo

Acciones estratégicas: Depende del modo de juego, pueden ser coordinar con tu pareja, ser veloz, ser precavido.

Reglas:

Normal / Online →

Se puede jugar 1 jugador.

Los niveles aumentan de dificultad progresivamente.

Se debe disparar a todos los aliens.

Esquivar las balas de los enemigos.

No dejar que los enemigos lleguen al suelo.

Sumar la mayor cantidad de puntos para el high score.

Multijugador Offline →

Se puede jugar 2 jugadores.

Juego local.

Igual.

Multijugador Online →

Se puede jugar 2 jugadores.

Se puede jugar con amigos en internet.

Igual.

Cooperativo →

Se juega de 2 jugadores.

Ambos luchan contra los alienígenas en equipo.

Si uno muere, revive al siguiente nivel.

Igual.

SpeedRun →

Se puede jugar 1 o 2 jugadores, normal o pantalla dividida.

Se puede jugar con amigos en internet.

Se debe matar a los alienígenas lo más rápido posible.

Igual.

TryHard →

Se juega de 1 jugador.

Se debe sobrevivir el mayor tiempo posible, es un solo nivel donde aparecen alienígenas infinitos y de dificultad alta.

Igual.

Habilidades:

Se requiere de habilidades mentales, bastante concentración, coordinación ojo-mano, paciencia, observación y atención. Adicionalmente, depende del modo de juego, puede llegar a requerir de rapidez y veloz.

Probabilidades:

De vez en cuando aparece una nave alienígena por encima de la pantalla, si le dispara gana puntos extra pero la cantidad es un misterio, sin embargo, si se falla el disparo se penaliza con reducción de puntos.

Esto provoca riesgo para el jugador y vuelve interesante las posibilidades que tiene el jugador al tomar decisiones en estas oportunidades.