



ΜΑΝΟΥΣΟΣ Σ. ΛΙΝΑΡΔΑΚΗΣ

Φοιτητής (3ο έτος) στο τμήμα Πληροφορικής Και Τηλεματικής του
Χαροκοπείου Πανεπιστημίου.

Εμπειρία

FOSSbot: Open Source Project

Αύγουστος 2022 – Οκτώβριος 2022

- Συμμετείχα στην υλοποίηση του simulation του FOSSbot, ένα ρομπότ που θα βοηθήσει στη δευτεροβάθμια εκπαίδευση.
- Γνώσεις: Python, Lua, Συνεργασία

Panda Warrior Game

Ιούλιος 2021 – Αύγουστος 2021

- Ένα παιχνίδι που έφτιαξα μέσα στο καλοκαίρι και πήρε 1η θέση στο διαγωνισμό της Unity.
- Γνώσεις: C#, Animation (Photoshop), Music Composition

IT, Παναγιωτίδης & Συνεργάτες

Φεβρουάριος 2022 – Μάρτιος 2022

- Κατασκευή Εφαρμογών για Μείωση Φόρτου Εργασίας
- Συντήρηση & Αποθήκευση Εφεδρικών Αρχείων
- Γνώσεις: Python, Διαχείριση

Εκπαίδευση

Εράσμιος Ελληνογερμανική Σχολή

Αποφοίτηση: Ιούνιος 2020

Γενικός Μέσος Όρος: 'Άριστα' Δεκαεννέα και πέντε δέκατα (19,5)

Έπαινοι

- 1η θέση στο διαγωνισμό "Made With Unity Showcase of August 2021"

Skills

- Συνεργάσιμος, επιμελής & φιλικός
- Πολύ καλή γνώση Αγγλικών & Γερμανικών
- Πολύ καλή γνώση Πιάνου & Κιθάρας
- Καλή γνώση Photoshop & Ζωγραφικής

Επικοινωνία

Κινητό: 6987140902,
manouslinard@gmail.com

Αναφορές



linkedin.com/in/
manouslinard/



youtube.com/
@manouslinard