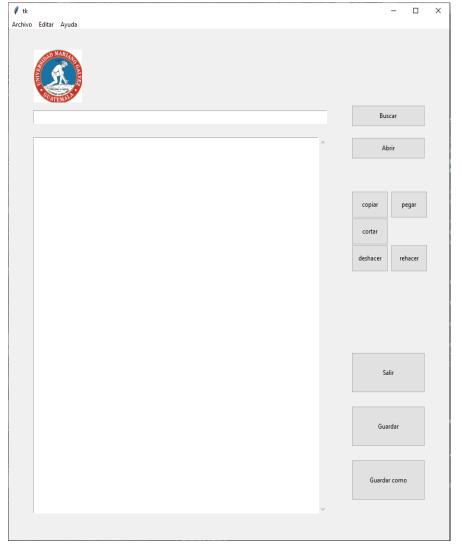
## EisyEdyt

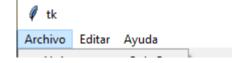
Este es un programa diseñado para que el usuario pueda abrir archivos de texto de diferentes extensiones (.txt, .cpp, .py, etc) para poder realzar cualquier modificación, así mismo tiene opciones de cortado, pegado, copiar y más para que el usuario pueda hacer uso de las técnicas milenarias (copiar y pegar o cortar y pegar) adicional se incluye un buscador que está diseñado para que encentre múltiples resultados, que sean iguales al dato ingresado. A continuación, se explicará el fácil funcionamiento de muestro programa.

Una vez ejecutado el programa aparecerá una interfaz grafica



En esta interfaz grafica encontramos una cinta de opciones, botones con funciones específicas el buscador y el cuadro de texto donde usted podrá empezar a escribir o bien abrir un archivo de texto.

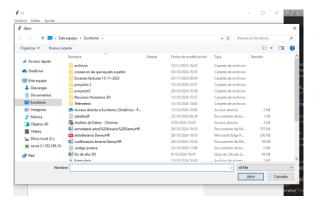
En la cinta de opciones encontraremos 3 opciones archivo, editar y ayuda



Al hacer clic en la opción de archivo se desplegará un menú con varias opciones:

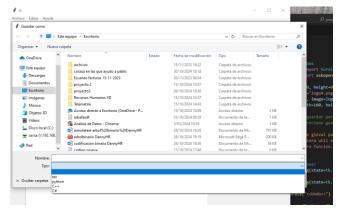
- 1. Abrir
- 2. Guardar
- 3. Guardar como
- 4. Buscar



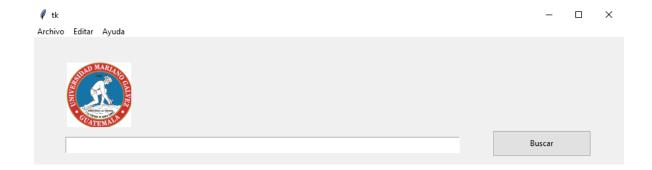


1) La opción de abrir le despliega una ventana donde usted podrá buscar y abrir el archivo que necesite, por supuesto si la extensión esta habilitada podrá encontrar el archivo y abrir lo de lo contrario no podrá abrir el archivo

- 2) Guardar, esta opción solo le permite guardar los cambios de un archivo previamente abierto. Si usted redacta algún texto e intenta usar esta opción no podrá usarla ya que se mantiene deshabilitada cundo no se ha abierto ninguna opción.
- 3) Guardar como, con eta opción podemos guardar un archivo que nosotros creemos, o que modifiquemos y que queramos cambiarle la extensión (archivo.txt a archivo.py) nos abrirá una ventana donde podremos agregarle un nuevo nombre y una extensión para guardar nuestro archivo, así como escoger la ubicación del mismo

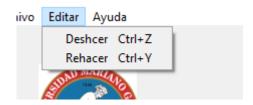


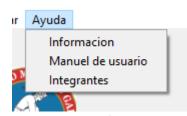
4) Buscar, esta opción no permite realizar la búsqueda de texto, frase, palabra o letra carácter que nosotros deseemos buscar (primero debe ingresar los datos a buscar en el cuadro de texto de la búsqueda)



Al hacer clic en la opción editar encontrara do opciones, deshacer y rehacer las cuales le serán de gran ayuda cuando se encuentre editando su archivo de texto

- Deshacer, esta opción regresa los datos escritos o modificados anteriormente
- 2) Rehacer, devuelve los datos que deshizo





Al hacer clic en la opción de ayuda le desplegara 3 opciones información, manual de usuario e integrantes, opciones que son datos para informar al usuario

1) Información, le muestra un pequeño resumen de lo que se trata la aplicación, numero de licencia asignado versión y más.

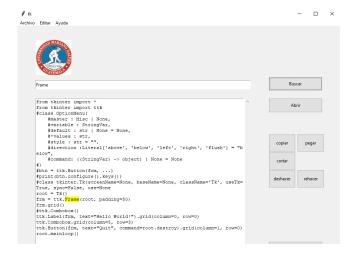
Que serían datos importantes que el usuario necesita saber y tener con fácil acceso

- 2) Manual de usuario, al presionar esta opción le abrirá un pdf con el este documento que le explica cómo utilizar la aplicación de una forma fácil y sencilla
- 3) Integrante, muestra una ventana emergente con los nombres de los ingenieros que crearon la aplicación



Como podemos observar tenemos una serie de botone empezaremos de arriba hacia abajo para explicar el funcionamiento

 Botón buscar, al ingresar dato en el cuadro de texto asignado al buscador y presionar este boto o seleccionar la opción anteriormente explicada nos buscara y resaltara los resultados de la búsqueda, dato importante para que usted pueda buscar y encontrar un dato primero debe tener datos en el cuadro de texto.



Abrir

2) Botón abrir, este botón al igual que la opción de la cinta de opciones despliega una ventaba emergente (filechooser) donde usted puede realizar la búsqueda del documento que necesite.

A continuación, encontraremos un grupo de botones que nos servirán para editar el texto donde:

- a) Copiar, copia lo que el usuario seleccione
- b) Pegar, pega lo que el usuario recorte o copie
- c) Cortar, recorta lo que el usuario seleccione
- d) Deshacer, revierte las últimas acciones que el usuario realice en el texto
- e) Rehacer, devuelve las últimas acciones que el usuario deshizo





Por ultimo encontramo 3 botones, salir, guardar y guardar como.

## Dode

- a) Salir, sale o cierra la aplicaion, dato importante cuando cerramo el archivo se guardan automaticamente los cambios ya sea que precionemos la X en la esquina superior derecha o se precione este boton.
- b) Guardar, realiza la misma accion del guardar del menu de archivo que se encuentra en la cinta de opciones, anterior mete explcada
- c) Guardar como, realiza la misma accion del guardar del menu de archivo que se encuentra en la cinta de opciones, anterior mete explcada

Por último y no menos importante aparecen las 3 opciones que tienen la mayoría de aplicaciones por defecto, que nos sirven para minimizar, ocultar o cerrar la ventana, como dato importante cuando usted tiene abierto un archivo y cierra la aplicación presionando la x se realiza un autoguardado (Guarda los cambios del archivo que se está editando)



Te agradecemos que utilices nuestra aplicación, esperamos que sea de mucha ayuda al realizar uso de la misma y que sea muy fácil de entender y utilizar. ©

## Ejemplo de uso de la aplicación

tk × Archivo Editar Ayuda from tkinter import \* from tkinter import ttk Abrir #class OptionMenu( #master : Misc | None, #variable : StringVar, #default : str | None = None, #\*values : str, #style : str = "", copiar pegar #direction :Literal['above', 'below', 'left', 'right', 'flush'] = "b #command: ((StringVar) -> object) | None = None
#) cortar #btn = ttk.Button(frm, ...) #print(btn.configure().keys())
#class tkinter.Tk(screenName=None, baseName=None, className='Tk', useTk= deshacer rehacer True, sync=False, use=None
root = Tk()
frm = ttk.Frame(root, padding=50) frm.grid() ttk.Combobox()
ttk.Label(frm, text="Hello World!").grid(column=0, row=0)
ttk.Combobox.grid(column=5, row=3)
ttk.Button(frm, text="Quit", command=root.destroy).grid(column=1, row=0) root.mainloop() Salir Guardar Guardar como