

DPI 2021-2022
E6.01

Development configuration REPORT



Miembros

- Buiza Núñez, Juan
- Díaz López, Diego Jesús
- Fernández Rodríguez, Manuel
- Qazza Cevallos, Aisha Doris
- Sánchez Rodríguez, Manuel
- Sánchez Rodríguez, Oliva

Índice

1	Resumen ejecutivo	3
2	Tabla de versionado	3
3	Introducción	3
4	Contenido	4
	4.1 Configuración del entorno	4
	4.2 Problemas encontrados	4
5	Conclusión	5
6	Bibliografía	5

1 Resumen ejecutivo

El documento constará de aquellas pautas que se han seguido a la hora de configurar cada una de las partes del entorno de desarrollo que se necesita tanto para el desarrollo del proyecto como para el resto de los proyectos starters de la asignatura.

2 Tabla de versionado

Versión	Fecha	Descripción
1.0	24/02/2022	Primera versión del documento
1.1	26/02/2022	Formateo del documento
1.2	27/02/2022	Cambio de la portada

3 Introducción

Se va a describir el modus operandi que ha seguido el grupo de trabajo E6.01 para la correcta preparación del entorno de trabajo de la asignatura, acompañado de algunas alternativas para los casos extraordinarios que se han encontrado dentro de este grupo en concreto para, a pesar de ello, poder trabajar de la mejor manera posible.

4 Contenido

4.1 Configuración del entorno

Tras la descarga de los elementos necesarios proporcionados en la web oficial de la Universidad de Sevilla hemos procedido de esta manera:

1. Hemos instalado la versión de Java, Mozilla, GeckoDriver y Maven necesaria y editado los parámetros del sistema para que el entorno de trabajo las versiones correctas.
2. Se ha abierto una ventana de comandos para ejecutar el set-up del servidor mariaDB y lanzarlo. Después hemos abierto y configurado conexión a la base de datos MariaDB como root en DBeaver utilizando las credenciales aportadas en el Workspace y duplicado esta misma pero esta vez para trabajar como acme-user en lugar como root.
3. Al abrir la versión del eclipse incluida en el Workspace, hemos seleccionado a este como directorio predeterminado, importado las preferencias, instalado cada uno de los plugins necesarios: CSVEEdit, EGit, SonarLint, UMLet y, por último, hemos configurado correctamente el JDK y el Lombok.

Eso dejaría el entorno de trabajo correctamente configurado y preparado para la importación de cualquier proyecto.

4.2 Problemas encontrados

Como se indicó en las transparencias de la asignatura para la configuración del entorno de trabajo se requieren algunas especificaciones que para un portátil de media-baja gama podría implicar problemas o incluso ser directamente incompatibles.

Como una manera de poder avanzar en el trabajo y en las prácticas, aquellos componentes del grupo que hayan tenido este problema y tengan un ordenador de sobremesa que pueda soportar las especificaciones anteriormente comentadas podrán hacer un uso remoto de este mediante Team-Viewer en los terminales del laboratorio de la asignatura.

Team-Viewer es una aplicación de software libre para uso doméstico que permite controlar una computadora desde otro sistema simplemente instalando esta y colocando los códigos de identificación del sistema servidor, que también lo debe tener instalado, en la aplicación.

5 Conclusión

Se han definido brevemente los pasos que se han seguido a la hora de preparar los entornos de trabajo requeridos en la asignatura, en concreto la instalación de Java, Mozilla, Gecko driver, Maven, MariaDB, DBeaver, Eclipse, sus pluggins y Lombok. Además, visto que algunos alumnos podrían llegar a verse en el problema de no tener un ordenador portátil acorde a las especificaciones requeridas por la asignatura, se ha propuesto el uso de la herramienta Team-Viewer como alternativa para aquellos que puedan tener un ordenador de sobremesa que pueda correr los programas necesarios y hacerlo de forma remota desde un portátil más limitado en cuanto potencia de ejecución.

Todos los miembros del equipo, afirman haber seguido el manual aportado por el profesorado para configurar el entorno de trabajo de forma adecuada y conseguir la correcta realización del proyecto.

6 Bibliografía

Intencionalmente en blanco.