

DPI 2021-2022
E6.01

WIS ARCHITECTURE REPORT



Miembros

- Buiza Núñez, Juan
- Díaz López, Diego Jesús
- Fernández Rodríguez, Manuel
- Qazza Cevallos, Aisha Doris
- Sánchez Rodríguez, Manuel
- Sánchez Rodríguez, Oliva

Índice

1	Resumen ejecutivo	3
2	Tabla de versionado.....	3
3	Introducción.....	3
4	Contenido	4
5	Conclusión.....	4
6	Bibliografía	4

1 Resumen ejecutivo

En este documento se pretende hacer constancia de los conocimientos que posee el equipo sobre la arquitectura de un sistema de información web, teniendo en cuenta, la materia aprendida en asignaturas anteriores.

2 Tabla de versionado

Versión	Fecha	Descripción
1.0	24/02/2022	Primera versión del documento
1.1	26/02/2022	Formateo del documento
1.2	27/02/2022	Cambio de la portada

3 Introducción

La arquitectura de información se basa en el análisis, la organización y la estructura de la información. Además, se encarga de la presentación de los datos en los sistemas de información.

Los miembros del equipo han adquirido conocimientos sobre esta arquitectura y lo han llevado a cabo gracias a los entregables de años anteriores.

4 Contenido

Durante la asignatura de Arquitectura e Integración de Sistemas Software, se nos enseñó a enfrentarnos al modelado y diseño de software a nivel arquitectónico, aplicando estilos y patrones. Además se estudió cómo integrar APIs Restful de servicios ya existentes. Finalmente, aprendimos a elaborar diversas métricas con la ayuda de SonarCloud sobre un proyecto ya existente de GitHub.

En Introducción a la Ingeniería del Software y los Sistemas de Información 1 aprendimos el lenguaje SQL, así como a diferenciar modelos conceptuales y relacionales. Por otro lado, aprendimos a diseñar, desarrollar, y evaluar sistemas informáticos, asegurando que son seguros y fiables. Adquirimos también conocimientos sobre las características, las funcionalidades y estructuras de las bases de datos, que permitan el uso adecuado.

En Introducción a la Ingeniería del Software y los Sistemas de Información 2 hicimos uso del framework Silence para elaborar una serie de vistas dinámicas y responsivas mediante peticiones a una API Rest con los datos necesarios con la ayuda de ajax.

El proceso de desarrollo de un sistema de información empieza por la elicitación de requisitos. En Ingeniería de Requisitos aprendimos a recopilar proceso, transformarlo en requisitos, diferenciar entre requisitos funcionales y no funcionales, y como unos derivan a otros para así definir de forma correcta la arquitectura de un WIS.

Finalmente, en Diseño y Pruebas 1, adquirimos conocimientos sobre el diseño de un WIS con modelo MVC consistiendo en dividir el sistema en tres capas: modelo, vista y controlador. La capa de modelo contiene la lógica de la aplicación, la de vista contiene la presentación de la información y la de controlador la mediación entre ambas capas. Las capas también pueden ser divididas en capas de presentación, servicio y acceso a datos, las tres con acceso al modelo, que representa la información como Javabeans que son posteriormente manejados por el framework de Spring.

5 Conclusión

Todo el equipo posee los conocimientos mencionados anteriormente gracias a lo desarrollado en asignaturas anteriores, lo que garantiza al grupo de proyecto que seremos capaces de comprender los nuevos conceptos que nos presenta la asignatura Diseño y Pruebas 2 y esperamos ser capaces de abordarla sin muchos problemas.

6 Bibliografía

Intencionalmente en blanco.