

Mansour AGAEV

DOSSIER DE PROJET 2025

Développeur Web et
Web Mobile

SOMMAIRE

<u>A propos de moi</u>	P 03
<u>Projet</u>	P 04
<u>Technologies utilisées</u>	P 05-06
<u>Outils de développement</u>	P 07
<u>Fonctionnalités développées</u>	P 08
<u>Fonctionnalités techniques</u>	P 09
<u>Développement (organisation & étapes)</u>	P 10-14

A PROPOS DE MOI

Je m'appelle Mansour Agaev, j'ai 24 ans. Actuellement, j'étudie dans une école de développement web La Plateforme. Je m'intéresse au sport, aux jeux vidéo et à la lecture.

PROJET BOOK STORE

1. Introduction

Ce projet est une application web de librairie en ligne permettant de consulter, ajouter, modifier et supprimer des livres (CRUD). L'utilisateur peut parcourir le catalogue, ajouter des livres à son panier ou à ses favoris, s'inscrire, se connecter, et passer commande. Une interface d'administration permet de gérer le catalogue de livres.

- **Backend:** serveur Node.js/Express que gère les données et la logique métier
- **Frontend:** application React qui offre une interface moderne et interactive

TECHNOLOGIES UTILISÉES

- **Backend**

- Node.js: Environnement d'exécution JavaScript côté serveur.
- Express.js: Framework web pour créer l'API REST.
- MongoDB: Stockage des livres, utilisateurs, paniers, etc.
- Mongoose: Pour interagir avec la base de données.
- Json Web Token: Pour la gestion de l'authentification

- **Frontend**

- React.js: Bibliothèque JavaScript pour construire l'interface utilisateur.
- React Routeur: Pour la navigation entre les pages
- Context API: Pour la gestion de l'état global (panier, favoris).
- CSS: Pour le style des composants.

OUTILS DE DÉVELOPPEMENT

- **npm: Gestionnaire de paquets**

J'utilise npm pour gérer les dépendances de mes projets JavaScript.

- **Visual Studio Code: L'éditeur de code**

J'utilise Visual Studio Code comme principal éditeur de code.

- **Git: Gestion de version**

J'utilise Git pour versionner mon code et suivre l'évolution de mes projets.

FONCTIONNALITÉS DÉVELOPPÉES

Coté utilisateur

- Parcourir le catalogue de livres (liste, recherche, filtrage par genre)
- Voir le détail d'un livre (titre, auteur, prix, description, image, note)
- Ajouter/retirer un livre du panier.
- Ajouter/retirer un livre des favoris.
- S'inscrire et se connecter(authentification sécurisée).
- Voir et gérer son panier (quantités,suppression)

FONCTIONNALITÉS TECHNIQUES

- Connexion sécurisée (JWT, mots de passe)
- Gestion d'état global (panier, favoris).
- Appels API asynchrones (chargement, gestion des erreurs).
- Interface responsive (adaptée mobile/ tablette)

DÉVELOPPEMENT (ORGANISATION & ÉTAPES)

Organisation du développement

Le projet a été découpé en plusieurs étapes pour garantir une progression structurée:

1. Initialisation du projet

- Création des dossiers backend et frontend
- Installation des dépendances principales (Node, Express, React, etc.).

2. Développement du backend

- Mise en place du serveur Express.
- Création des modèles de données (livres, utilisateur, paniers).
- Développement des routes API (CRUD livres, gestion panier).
- Sécurisation de l'API (authentification JWT, validation des entrées).

3. Développement du frontend

- Initialisation de l'application React.
- Création des pages principales (Accueil, Panier, Favoris, Admin, Connexion, Inscription).
- Développement des composants réutilisables (BookCard, Navbar, Footer, etc.).
- Mise en place de la navigation (React Router).
- Intégration des appels API pour récupérer et manipuler les données.

4. Gestion de l'état global

- Mise en place des contextes React pour le panier et les favoris.
- Synchronisation avec le backend.

5. Tests et débogage

- Vérification du bon fonctionnement de chaque fonctionnalité.
- Correction des bugs rencontrés.

6. Amélioration et finalisation

- Optimisation de l'interface (responsive, animations).
- Ajout de fonctionnalités secondaires (notes, filtres, etc.).
- Rédaction de la documentation (README)