

孟宪邦

Web前端工程师

男 / 1995.02

天津师范大学 / 软件工程

本科 / 统招 / 全日制 / 学信网可查 / 2018年毕业

manny.mengxb@gmail.com

17602208145

当前工作

零氟科技（天津）有限公司

2021.3 - 至今

前端工程师（大数据技术部）

部门主要业务是医疗大数据，专注于肿瘤等重大疾病领域，为患者和生命科学公司、医疗机构、保险机构、行政监管部门等产业各方，提供大数据一站式解决方案

主要负责日常项目迭代，公司Lego组件库维护

- 基础架构 Vue3 + Less + @vue/cli + typescript + eslint
- UI框架使用的是ant-design-vue@2.X
- 录入页重构
 - 根据CRF模型动态生成表单
 - 优化点位数据结构，以提升点位的查询效率
 - 对录入整体流程进行梳理，从代码级别对组件间的关系进行解耦
 - 开发点位自动计算功能
 - 根据配置的公式动态计算相关点位的结果
 - 支持跨表单自动计算
- Lego组件库维护
 - v-loading指令开发
 - 提供类似a-spin组件的功能
 - EventPublisher工具类开发
 - 用于整体项目的解耦而开发的事件订阅工具
 - 支持跨页广播
- 登陆服务接入
 - 根据部署环境需要切换不同的登录服务
 - 优化docker启动脚本
- 商业化项目维护
 - 维护金赛项目日常的迭代需求
 - 迁移技术栈，由React迁移至Vue
- Docker
 - 掌握Docker基本操作
 - 公司使用docker部署研发测试等环境
- 涉及技术栈:
 - Vue3
 - @vue/cli
 - webpack
 - Echarts
 - antv
 - antdv

以往工作

旅悦（北京）信息技术有限公司

2019.11 - 2021.03

前端开发工程师

从0到1搭建公司内部的BI平台，维护PMS、悦盟及业务组件库

- BI-Matrix（可视化报表平台）
 - 负责开发环境的构建和优化,整体开发流程的优化、项目底层逻辑的编写、难点功能的预研和初稿实现。
 - 从需求调研、参与设计到进行项目开发、可视效果优化的全流程跟进，实现了可视化平台从0到1的过程
 - 项目特色:
 - 将权限映射为资源树，可将权限精细到按钮级，且易于维护。
 - 以百分比的形式对组件进行渲染，根据不同尺寸和分辨率的设备做了展示优化
 - Dva Bug排查，解决了Dva在重新挂在model时state未被初始化的问题
 - 涉及技术栈:
 - Dva
 - React
 - TypeScript
 - Es-Lint
 - Sass
- 业务组件库
 - 该组件库封装了集团各系统内常用组件，并抽象了相应的业务逻辑。以缩短各系统的开发时间，减少开发成本。
 - Slider Menu组件
 - 用于厂字型布局的左侧菜单，绑定了集团各平台通用用的权限校验逻辑
 - 实现目标节点路径查找，根据URL匹配相应资源节点等方法，并抽象为工具类
 - Switch Hotel组件
 - 用于PMS各系统内搜索相关门店并进行切换，且对用户历史选择的门店做了缓存优化。
 - 支持在多用用户的场景下缓存各用户历史选择的门店，并在展示时默认将历史选择过的门店在列列表中优先展示。

以往工作

天津泰凡科技有限公司

2017.12 - 2019.11

其它项目经验

- 前端工程师
- 主要负责数据可视化研发及MES系统的前端开发
 - 生产制造智能管理与追溯分析系统
 - 负责工单、采购入库、成品出库等模块，在项目中期承担起了项目经理的职责
 - 制定异常处理机制:在成品出库模块中，由于涉及到多个系统之间的数据流转，在前期设计异常情况处理时遇到了很大的阻碍。后来经过与多方的沟通，制定相应的异常处理机制，该方案在实施后赢得了项目组和客户的一致认可
 - 编写软著4篇、外观专利1篇、技术专利1篇
 - 涉及技术栈:
 - Vue2
 - Vuex
 - webpack
 - Echarts
- 气象数据可视化项目
 - 使用原生WebGL在二维平面上展示风、温、湿、压、雨和污染六要素等常见的气象数据，使用粒子动画和色斑图作为展示方式，可对接气象领域常见的GRIB数据源。
 - 调研格点数据解析方法，并将GRIB数据转换为结构化数据
 - 优化气象数据加载速度，将结构化数据生成纹理，相比加载JSON数据体积减小8~10倍左右
 - 涉及技术栈:
 - WebGL
 - Vue2
 - webpack
 - python
- DataMag 2.0数据可视化平台
 - 使用Vue2+E-Charts开发报表展示模块
 - 抽象各个图表的维度、度量、指标，编写相应的转换函数用于不同类型图表之间的转换
 - 涉及技术栈:
 - Vue2
 - Vuex
 - E-Charts
 - webpack
 - ElementUI

- Magic Code少儿编程平台
- 线上地址: <https://www.coding4fun.com.cn>
 - 工作内容:
 - 负责该项目的官网平台和Scratch与Minecraft联动部分的开发
 - 优化ScratchMC功能(Scratch与Minecraft联动的开源项目)时，解决了ScratchMC无法建造汉字积木块的问题
 - 扩展ScratchMC积木块的功能
 - 涉及技术栈:
 - Vue2
 - nodejs
 - css
 - html

掌握技能

Web

- 熟悉JS基础语法和知识
- 掌握最新的ES6+语法
- 有TypeScript研发经验
- 掌握CSS以及预编译语言SCSS,Less

TypeScript

Vue2/3

- 熟练使用vue2/3及其全家桶
- 使用过elementUI和Ant-design-vue两个框架

数据库

- 使用过mysql，写过简单的增删改查

Echarts/AntV-G2

- 熟练掌握TypeScript语法
- 有过多个TypeScript项目的实战经验
- 熟悉相关结构和基本概念
- 能够尽量还原设计图内容

WebGL

- 了解WebGL的基本概念
- 使用原生WebGL开发过气象可视化项目

git

- 公司由gitLab作为仓库
- 熟练掌握git工作流

Docker

- 了解基本的Docker命令
- 有使用Docker部署前端微服务的实战经验

React

- 熟练使用React全家桶
- 有过多个React+TypeScript项目的实战经验