

## 프로젝트 수행일지

프로젝트			
팀명		참석자	
일시		장소	
진행사항	주요 내용 및 결과, 팀원별 수행 내용	1. 펫시터(구직자)가 게시물을 올리는 것 & 시간 당 페이 정하는 것으로 변경 2. 회원가입에서 일반회원(구인자) & 관리자 / 펫시터 로 나눠서 회원가입하기 3. 관심 시터(찜하기) 선택 방법 : 나중에 선택, 5개가 최대치, 펫시터 정보 보고 마음에 들면 '관심시터' 버튼을 누르기 4. 추천 로직 : 3개가 최대치, 랜덤으로 뽑기, 새로 고침 가능, 추천 로직에 들어갈 정보(돌봄 서비스 종류, 지역(시, 구까지), 일반회원이 가능한 날짜 5. 스케줄 : Google API를 이용해서 펫시터의 일정을 보여주는 용도로만 사용 6. 돌봄 서비스 종류 : 방문 / 위탁 7. 예약 테이블 추가 - 예약 테이블에 일반회원 id, 글 번호, 완료 여부(F), 날짜, 일반회원 확인 여부(F) - 펫시터가 'OK' 버튼 누름. 누름과 동시에 완료 여부가 T로 바뀜 - 펫시터의 스케줄에 날짜 등록 - 일반 회원이 로그인 시 알림 창으로 예약 완료 알려주기 - '확인' 버튼을 누르면 일반회원 확인 여부가 T로 바뀌고 알림 창 뜨지 않음 8. 검색 : 처음 검색은 메인에서 지역, 키워드를 입력해서 할 수 있다. - 돌봄 서비스 : 방문, 위탁 - 동물 종류 : 고양이, 강아지 - 돌봄 횟수 : 0 ~ 4, 5 ~ 9, 10 ~ 14, 15 ~ 9. 부트스트랩 템플릿 : <a href="https://www.free-css.com/free-css-templates/page235/symp">https://www.free-css.com/free-css-templates/page235/symp</a> 10. 구현 틀 - DTO : MemberDTO -> Sitter / User / Admin - Controller : 나중에 구현하면서 더 자세히 정하기 - 속성 이름 조건 : -> NUM -> int , VARCHAR / DATE / TIMESTAMP -> String -> String은 언더바 빼고 그대로 -> num(PK) / date / type은 언더바 그대로	
	문제점, 논의 사항	< 문제점 > - erwin 피드백 받고 수정하기 - 무임승차 연락하기	
	다음 주에 할 일	다음 회의 4월 11일 목요일 - excel 파일 request 흐름도 만들기 - 추천 로직 짜기	
계획	기타 (역할 분담, 일정 계획 등)		