

# Бот-помощник для игр

Напишите бота-помощника для настольных игр. В настольных играх требуется генератор случайных чисел. Как правило, используются игральные кости — кубики или другие многогранники с нанесёнными на грани цифрами.

Часть функций бота должна быть посвящена «бросанию» разных кубиков.

Также часто бывает нужно засекаать время. Поэтому вторая часть функций — засечь определенное время.

1. По команде **/start** бот должен предлагать клавиатуру из двух кнопок: **/dice** и **/timer**, каждая из которых ведет на следующую клавиатуру.
2. По команде **/dice** бот должен предлагать клавиатуру с кнопками:
  - кинуть один шестигранный кубик,
  - кинуть 2 шестигранных кубика одновременно,
  - кинуть 20-гранный кубик,
  - вернуться назад.

Бот должен ответить числом или двумя числами из соответствующего диапазона. Клавиатура с кубиками должна оставаться активной.

3. По команде **/timer** бот должен предлагать клавиатуру с кнопками:
  - 30 секунд,
  - 1 минута,
  - 5 минут,
  - вернуться назад.

Нажатие одной из кнопок должно отвечать текстом «засек {указанное время}», а через это время должно приходить сообщение с текстом «{указанное время} истекло». Клавиатура с таймерами должна заменяться на клавиатуру с кнопкой **/close**, нажатие на которую сбрасывает таймер.

4. Нажатие на кнопку «вернуться назад» на обеих клавиатурах возвращает стартовую клавиатуру.