



Socket.io



Socket.IO est une bibliothèque JavaScript qui permet de créer des applications en temps réel

permettent à plusieurs utilisateurs de communiquer ou d'échanger des données instantanément.

Contrairement aux requêtes HTTP classiques (Les appels api), Socket.IO permet une communication bidirectionnelle en temps réel entre le serveur (backend) et les clients (frontend).

BACK

NEXT

Quelques exemples d'utilisation :

FOLDER 01

- Les chats en ligne comme Discord ou Slack.
- Les notifications en temps réel (ex : nouvelles alertes ou messages).
- Les jeux multijoueurs où plusieurs utilisateurs interagissent simultanément.

BACK

NEXT

• • LE FONCTIONNEMENT DE SOCKET.IO

FOLDER 02

- Les WebSockets : Il s'agit d'une connexion permanente entre le client et le serveur qui permet d'envoyer et recevoir des données sans avoir besoin de recharger la page.
- Le fallback HTTP : Si les WebSockets ne sont pas disponibles (par exemple à cause d'un navigateur ou d'un réseau non compatible), Socket.IO bascule automatiquement vers des méthodes de communication plus classiques (comme AJAX ou Long Polling).

BACK

NEXT

PROJECT GOALS

FOLDER 03

Socket.IO est utilisé dans des applications où la communication en temps réel est essentielle, comme :

- Les chats (comme Slack, WhatsApp).
- Les applications collaboratives (comme Google Docs ou les tableaux partagés).
- Les jeux multijoueurs (où il faut synchroniser les actions des joueurs).

Ce qui rend Socket.IO puissant, c'est qu'il est facile à installer et simple à utiliser, même pour ceux qui débutent en développement. Il offre également des fonctionnalités comme la gestion des connexions déconnectées, la diffusion de messages à des groupes d'utilisateurs spécifiques (salles), et plus encore.

[BACK](#)[NEXT](#)



THANK YOU

