

1.- Cuestionario (I)

1.- Una interfaz web debe ser visual, es decir, su objetivo principal es conseguir que llame la atención. ¿Verdadero o falso?

a) Verdadero.

b) Falso.

2.- En la implementación de un diseño Web el uso de lenguajes que cumplan con los estándares es importante porque garantiza...

a) La usabilidad.

b) La accesibilidad.

c) La continuidad.

d) La navegabilidad.

3.- Para llegar a todo el mundo y hacer una interfaz más usable hay que tratar de: Simplificar las frases.

a. **Simplificar las frases.**

b. **Suprimir palabras inútiles.**

c. Utilizar adornos literarios.

d. Utilizar un lenguaje de culto con estructuras complejas.

4.- En lo que respecta al desarrollo de interfaces, una de las directrices a tener en cuenta si queremos desarrollar una interfaz usable es:

a) Formar al usuario en el uso de la interfaz mediante un tutorial que se puede descargar de la página.

b) Dar respuesta inmediata a las acciones de los usuarios.

c) Informar al usuario de los errores cometidos.

Efectivamente es correcto. Es muy importante que el usuario sepa que algo ha ocurrido después de interactuar con la interfaz

5.- En lo que respecta al sistema de navegación y al sistema de búsqueda de una interfaz, son deseables las características:

a) Permanencia.

b) Constancia.

c) Persistencia y consistencia.

6.- El análisis heurístico debe ser realizado por un experto en accesibilidad. ¿Verdadero o falso?

a) Verdadero.

b) Falso.

7.- Una página web usable es, además, siempre accesible. ¿Verdadero o falso?

Verdadero.

Falso.