

## Engenharia de software II

Para essa tarefa foram escolhidas as seguintes qualidades para a aplicação de testes:

- Efetividade (Usabilidade)
- Eficiência (Usabilidade)

No trello foi organizado uma lista na qual foi colocado tags nos cards onde teriam sido planejados testes.



Aqui podemos observar que temos dois testes de usabilidade, mas de subcategorias diferentes, onde foram realizados teste diferentes também.

Para os demais artefatos estão sendo realizados testes manuais seguindo os seguintes critérios:



### Descrição

Editar

Esse cartão é para revisão e testes de códigos.

Aqui serão feitos os testes de Integração e Sistema.

Assim, para cada um dos artefatos é definida uma checklist para as competências, que serão testadas no nível de integração (com a técnica de caixa branca), depois um teste de nível de sistema testando o artefato como um todo (com a técnica de caixa preta).

## Teste 1 – Efetividade

O teste 1 foi pensado para a usabilidade do sistema como um conjunto para o cliente poder procurar produtos no site. Para esse teste foi feito **um caso de teste, à nível de sistema com a técnica de caixa preta.**

Teste de caso de uso “Pesquisa produto”:

<b>Nome do caso de teste</b>	Pesquisar produto
<b>Condição para o teste</b>	Estar na home do site
<b>Procedimentos realizados</b>	<b>Resultados esperados</b>
1. Clicar no campo de procura	O campo vai estar pronto para o usuário preencher
2. Digitar o nome do produto que deseja	O campo preenche
3. Clicar em buscar	O sistema mostra os produtos com esse nome
4. Repetir os passos 1 e 2 e selecionar um filtro de produtos	O sistema mostra produtos com o nome digitado e com o filtro escolhido
<b>Critérios especiais</b>	<b>Resultados esperados</b>
1. Deixar o campo em branco	O sistema irá mostrar todos os produtos
2. Digitar um produto que não existe	O sistema não irá mostrar produtos

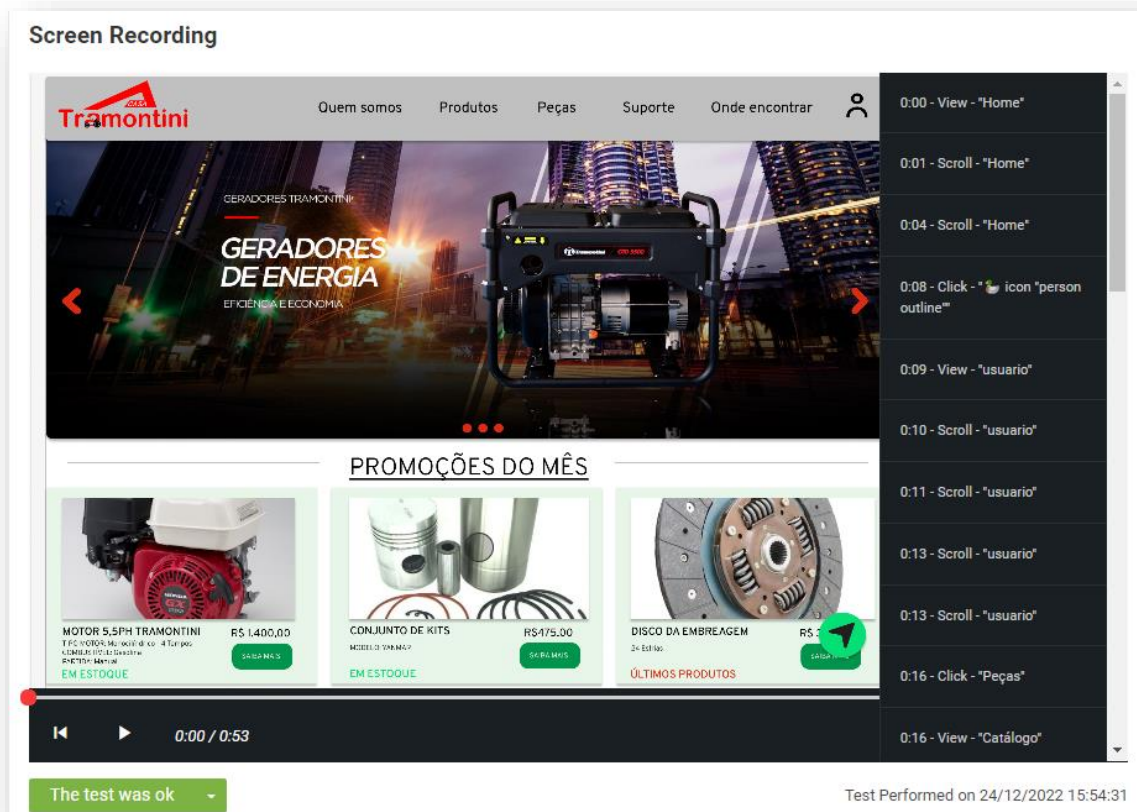
O resultado desse teste apresentou tudo ‘OK’, com todos os cenários esperados funcionando perfeitamente.

## Teste 2 – Eficiência

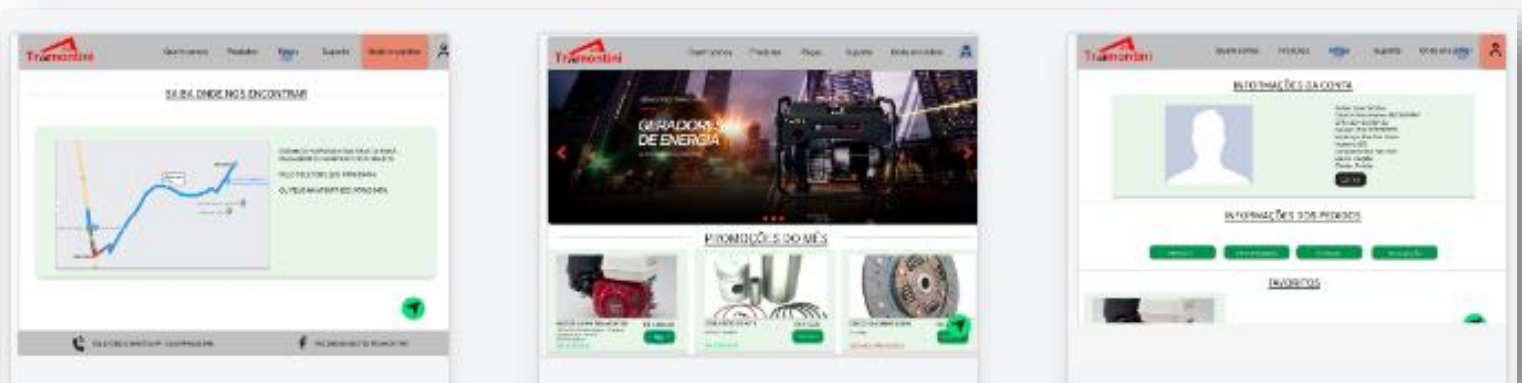
Para esse segundo teste foi realizado com a ajuda de uma plataforma chamada Quant-UX um teste de calor de usabilidade (Eficiência), à nível de sistema com a técnica de caixa preta. Nela foi realizado um login do protótipo do Figma que foi criado nas aulas de Design I.

<https://quant-ux.com/#/apps/63a7492a794f5412b2663080/test.html>

Na plataforma foi feita uma gravação de 53 segundos da usabilidade do sistema:



Depois foi realizado um Teste de calor nas páginas acessadas:



Podemos observar como resultado as partes azuis desse teste são os pontos onde o usuário tende a clicar para navegar no site. Como o esperado, o usuário tente a clicar para a navegação de escolha de produtos

[Quem somos](#)[Produtos](#)[Peças](#)[Suporte](#)[Onde encontrar](#)

## PROMOÇÕES DO MÊS



MOTOR 5,5PH TRAMONTINI

1200W/1500W (1200W/1500W)  
1200W/1500W (1200W/1500W)  
1200W/1500W (1200W/1500W)

R\$ 1.400,00

EM ESTOQUE



CONJUNTO DE KITS

1200W/1500W (1200W/1500W)  
1200W/1500W (1200W/1500W)  
1200W/1500W (1200W/1500W)

R\$ 475,00

EM ESTOQUE



DISCO DA EMBREAGEM

1200W/1500W (1200W/1500W)  
1200W/1500W (1200W/1500W)  
1200W/1500W (1200W/1500W)

R\$ 500,00

ÚLTIMOS PRODUTOS



SAIBA MAIS