

## Ejemplo de guardar y recuperar un archivo en forma aleatoria

```
// Cada vez que ejecutemos este programa, se incorporara una
nueva
// linea al fichero que se crea la primera vez que se ejecuta
Import javax.swing.*;
class Aleatorio {
    public static void main( String args[] ) throws IOException
    {
        RandomAccessFile miRAFile;
        //Creo un archive de acceso directo
        String s = JOptionPane.showInputDialog("Ingrese el
mensaje:");
        //pido que se ingrese lo que guardaré en el archivo
        // Abro el fichero como de lectura escritura (rw)
        miRAFile = new RandomAccessFile( "Mensaje.txt","rw" );
        // Nos vamos al final del fichero
        miRAFile.seek( miRAFile.length() );
        //seek ubica el puntero a un lugar del fichero.
        miRAFile.writeBytes( s );
        //escribi los bytes en el fichero
        miRAFile = new RandomAccessFile ( "Mensaje.txt","r");
        //declare el archive como de lectura (r)
        // guardamos la longitud del archivo
        int longitud = (int)miRAFile.length() ;
        //creamos un arreglo para guardar los datos
        byte arre[] = new byte[longitud]; //de tipo byte
        //leemos y guardamos en el arreglo
        miRAFile.readFully(arre); //readfully lee complete el
archivo
        String f = new String(arre,0);
        //mostramos los datos convertidos de byte a String
        System.out.println(f);
        // Cerramos el fichero
        miRAFile.close();
    }
}
```

## Ejemplo de guardar y recuperar objetos

```
package excep;
import java.io.*;
import javax.swing.*;
public class Rectangulo implements java.io.Serializable{
    private int ancho ;
    private int alto ;
    public Rectangulo() { }
    public Rectangulo(int an, int al){
        ancho = an;
        alto = al;}

    public void guardaRect() throws FileNotFoundException, IOException {
        try {
            ObjectOutputStream salida=new ObjectOutputStream(new
            FileOutputStream("figura.txt"));
            System.out.println("se guardó un objeto compuesto\n");
```

```

        salida.writeObject(this);//writeUnshared(this);
        salida.close();    }
    catch(FileNotFoundException e){
        System.out.println("No se encontró el archivo");
        e.getMessage();    }
    catch(IOException e){
        System.out.println("Hubo un error al guardar");
        e.getMessage();    }    }

    public Rectangulo consultaRect() throws FileNotFoundException, IOException,
    ClassNotFoundException, EOFException {
    ObjectInputStream entrada=new ObjectInputStream(new
    FileInputStream("figura.txt"));
        Rectangulo obj1=(Rectangulo)entrada.readObject();
        System.out.println("-----");
        System.out.println("Recuperados: ancho: "+obj1.ancho+" alto: "+obj1.alto);
        System.out.println("-----");
        entrada.close();
        return obj1;}

    public int calcularArea(){
        int area = this.alto*this.ancho;
        return area;
    }

    public static void main(String[] args) throws FileNotFoundException, IOException,
    ClassNotFoundException {
        String pregunta=JOptionPane.showInputDialog("1.guarda el objeto?
        \n0.Recupera el objetos?");
        Rectangulo r=new Rectangulo();
        if (pregunta.trim().equals("1")) {
            String anchura=JOptionPane.showInputDialog("Ingresa el ancho:");
            r.ancho= Integer.parseInt(anchura);
            String altura=JOptionPane.showInputDialog("Ingresa el alto:");
            r.alto= Integer.parseInt(altura);
            System.out.println("ancho: "+r.ancho+" alto: "+r.alto+"\nel área es
            "+r.calcularArea());
            r.guardaRect();}
        else {
            r=r.consultaRect();
            System.out.println("ancho: "+r.ancho+" alto: "+r.alto+"\nel área1 es
            "+r.calcularArea());
        }    }    }

```

### Ejemplo de guardar y recuperar archivos con buffer y Streams

```

import java.io.*;

class LeeFichero {
    public static void main(String [] arg) {
        File archivo = null;
        FileReader fr = null;
        BufferedReader br = null;

        try {

```

```

// Apertura del fichero y creacion de BufferedReader para poder
// hacer una lectura comoda (disponer del metodo readLine()).
archivo = new File ("C:\\archivo.txt"); (1)
fr = new FileReader (archivo); (2)
br = new BufferedReader(fr); (3)

// Lectura del fichero
String linea;
while((linea=br.readLine())!=null)
    System.out.println(linea);
}
catch(Exception e){
    e.printStackTrace();
}finally{
    // En el finally cerramos el fichero, para asegurarnos
    // que se cierra tanto si todo va bien como si salta
    // una excepcion.
    try{
        if( null != fr ){
            fr.close();
        }
    }catch (Exception e2){
        e2.printStackTrace();
    }
}
}
}

import java.io.*;
public class suma
{
    public static void main (String [] args)
    {
        InputStreamReader isr = new InputStreamReader(System.in);
        BufferedReader br = new BufferedReader (isr);
        try
        {
            System.out.print("Sumando 1 : ");
            int s1 = Integer.parseInt(br.readLine());
            System.out.print("Sumando 2 : ");
            int s2 = Integer.parseInt(br.readLine());
            int suma=s1+s2;
            System.out.println ("La suma es " + s1 + "+" + s2 +"="+ suma);
        }
        catch (Exception e)
        {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}

```