# Programación de Stored Procedures TRANSACT-SQL

# UTN - FRBA Ing. en Sistemas de Información Gestión de Datos

Prof.: Ing. Juan Zaffaroni

# **Diccionario de Datos** Tablas Involucradas

### SYS.OBJECTS

Crea un registro con el nombre, el esquema al cual pertenece el objeto, el tipo de objeto que es, la descripción, y la fecha de creación y modificación

### SYS.PROCEDURES

Contiene datos parecidos al SYS.OBJECTS, agregado a detalles de las funcionalidades propias de los procedimientos; tales como si se auto ejecuta, si es de ejecución pública, si es replica constraints, etc.

### SYS.ALL\_SQL\_MODULES

Contiene el ID y el código fuente del procedure, si es recompilado y otros datos más.

### SYS.PARAMETERS

Lista de parámetros para los procedimientos, con nombre, tipo, longitud, número de orden para la llamada al procedure, etc.

## Creación de Stored Procedures

```
Sintaxis:
```

```
CREATE PROCEDURE [esquema].[nombre_proc] (parámetros de entrada o de salida)
AS
sentencias SPL y/o SQL
```

GO

"[]" Cláusulas opcionales en cada definición se ponen entre corchetes.

```
Ejemplo
CREATE PROCEDURE [suma] (@var1 INTEGER, @var2 INTEGER)
AS
DECLARE @var3 INTEGER;
SET @var3 = @var1 + @var2;
RETURN @var3
GO

[???]
Retorna var3? no
aparece al principio entre
los datos de entrada o
salida
```

### **Borrado** de Stored Procedures

Sintaxis:

**ALTER PROCEDURE** nombre\_proc

**DROP PROCEDURE** nombre\_proc

### Ejemplo:

**ALTER PROCEDURE** suma (@var1 int, @var2 int)

AS

DECLARE @var3 INTEGER

declare @var4 int

set @var4 = 3

SET @var3 = @var1 + @var2 + @var4

RETURN @var3

GO

**DROP PROCEDURE** suma

# **Ejecución** de Stored Procedures

Sintaxis:

execute nombre\_proc param1, param2

E
jemplos:

execute suma 15, 13

## Invocación de Stored Procedures desde otro SP

Sintaxis: execute nombre\_proc param1, param2 Ejemplo: CREATE PROCEDURE [otorgar\_descuento] @p\_customer\_num NUMERIC AS Execute busca\_mayor\_orden @p\_customer\_num END PROCEDURE; Se invoca de la misma forma que si se estuviera llamando externamente.

## Creación de Stored Procedures con Parámetros.

```
Sintaxis:
Sintaxis:
CREATE PROCEDURE [nombre_proc] @param1,
  @param2 [OUT]
AS
GO
Ejemplos:
CREATE PROCEDURE [suma]
@var1 int, @var2 int, @var3 out
                               Que hace el OUT???
AS
SET @var3 = @var1 + @var2
RETURN @var3
GO
```

# Creación de Stored Procedures con Parámetros.

```
Sintaxis:
CREATE PROCEDURE nombre_proc
  @param1,
  @param2 [OUT]
AS
GO
Ejemplos:
CREATE PROCEDURE suma2
@var1 int, @var2 int, @var3 out
AS
SET @var3 = @var1 + @var2
GO
```

# Ejecución de Stored Procedures con parámetros.

Sintaxis:

execute nombre\_proc valor1, valor2

Ejemplo

Si el procedure tiene todos los parámetros como IN se puede ejecutar:

execute suma 15,13

Si tiene parámetro de **OUT** se tiene que poner una variable.

Ejemplos:

execute suma2 15, 13, @variable OUT

???

# Retorno de variables de salida.

```
Sintaxis:
CREATE PROCEDURE [nombre_proc]
@param1,
@param2 OUT
AS
       SET @param2 = \dots
GO
Ejemplo:
CREATE PROCEDURE suma2
@var1 INTEGER,
@var2 INTEGER,
@var3 INTEGER OUT
AS
       SET @var3 = @va1 + @var2;
GO
```

# Retorno de variables de salida. (Cont.)

Si el procedure tiene algún parámetro como **OUT**, para que lo devuelva modificado debe indicarse en la llamada; caso contrario funcionará solo como **IN**.

execute nombre\_proc valor1, valor2 OUT

### **Ejemplos:**

Declare @resultado int; Set @resultado = 10; execute Suma2 15, 13, @resultado

Para nuestro último procedure en el cual @var3 era de tipo OUT y era la suma de los primeros dos parámetros, al retornar de la ejecución del procedure la variable @resultado seguirá valiendo 10.

Declare @resultado int; Set @resultado = 10; execute Suma 15, 13, @resultado OUT

En este caso, la variable @resultado retornará luego de la ejecución del procedure con un valor de 28.

# Ejecución de Stored Procedures desde sentencias SQL.

No está permitido en sql server.

Sólo se pueden ejecutar funciones de usuario desde una sentencia SQL.

### **Ejemplos**

```
CREATE FUNCTION dbo.calctotal (@var1 INTEGER, @var2 dec(12,2))
RETURNS INT
AS
BEGIN
DECLARE @var3 integer;
SET @var3 = @var1 * @var2;
RETURN @var3;
END

select dbo.calctotal(q_cantidad,i_precunit)
from items_ordenes

SELECT n_orden, n_item
FROM items_ordenes
WHERE dbo.calctotal(q_cantidad,i_precunit) > 500
```



## Definición de variables

```
Sintaxis:
```

```
CREATE procedure [nombre_proc]
AS
DECLARE @nombre_var datatype
...
```

### Ejemplos:

GO

```
AS

DECLARE @ p_order_date DATE

...

GO
```

# Asignación de valores a variables

### Sintaxis:

```
SELECT @local variable = valor
SET @local variable = valor
@local variable
Es una variable declarada a la que se va a asignar un valor.
Asigna el valor de la derecha a la variable de la izquierda.
{= | += | -= | *= | /= | %= | &= | ^= | |= }
Operador de asignación compuesta:
+= Sumar y asignar -= Restar y asignar *= Multiplicar y asignar
/= Dividir y asignar %= Módulo y asignar &= AND bit a bit y asignar
^= XOR bit a bit y asignar |= OR bit a bit y asignar
```

# Asignación de valores a variables (Cont.)

```
Ejemplos:

SET @var1 = 'Jorge';

SET @var2 = 'Jorge'+' contatenado'

SELECT @var1 = 'Jorge';

SELECT @var1 = nombre

FROM clientes

WHERE clienteID = 1000;
```

# Sentencias de Manejo de Bloques

```
Sintaxis:
        BEGIN Inicia Bloque
        END
                 Finaliza Bloque
Ejemplos:
CREATE PROCEDURE proc1 ()
AS
-- Bloque implícito
        DECLARE @var1 integer;
        @var1 = 10
        BEGIN -- Bloque explícito
                 sentencias.....
        END -- Fin Bloque explícito
```

Cuando se crea un procedure existe al menos un bloque con un BEGIN y END implícitos.

# **Sentencias Condicionales**

Sintaxis:

```
IF condición1 THEN 
Sentencia1
```

**ELSE** 

Sentencia2

```
Ejemplo:

Ejemplo:

IF (@var1 > 5)

BEGIN

PRINT 'valor mayor a 5';

END

ELSE

BEGIN

PRINT @var1;

END
```

### **Sintaxis**

### **EXPRESIONES** en UNA SENTENCIA IF

```
IF EXISTS(SELECT CUSTOMER_NUM FROM CUSTOMER
WHERE CUSTOMER_NUM=@customer_num)
BEGIN
PRINT 'Existe el cliente';
END
ELSE
BEGIN
PRINT 'Cliente Inexistente';
END
```

### Sentencia CASE

Esta sentencia puede utilizarse en las siguientes condiciones:

- Dentro de la cláusula SELECT de la instrucción SELECT
- Dentro de la cláusula ORDER BY de una instrucción SELECT
- Dentro de una instrucción UPDATE
- En una instrucción SET
- En una cláusula HAVING de una instrucción SELECT

```
Ejemplo en un SELECT de un CASE
SELECT Fabricante = CASE manu_code
WHEN 'ANZ' THEN 'ANZA'
WHEN 'HRO' THEN 'HERO'
WHEN 'HSK' THEN 'HUSKY'
ELSE 'RESTO'
```

### END,

stock\_num,order\_num,item\_num,quantity, total\_price AS Precio FROM items
WHERE total\_price IS NOT NULL
ORDER BY manu\_code, Precio

### **Sentencia CASE (Cont.)**

```
Ejemplo de un SELECT con un CASE de Búsqueda
SELECT manu_code, stock_num, unit_price, 'Rango de Precios' =
   CASE
       WHEN unit_price=0 THEN '0 - Item no negociable'
       WHEN unit_price<100 THEN '1 - Precio Menor $100'
       WHEN unit_price>=50 and unit_price<250
               THEN '2 - Precio Menor a $250'
       WHEN unit_price>=250 and unit_price<500
               THEN '3 - Precio Menor a $500'
       ELSE '4 - Precio mayor a $500'
    END
FROM stock
ORDER BY "Rango de Precios", manu_code, stock_num
```

### Sentencia CASE (Cont.)

```
Ejemplo de un CASE en un ORDER BY
SELECT manu_code, stock_num, order_num, item_num
FROM items
WHERE manu code IN ('ANZ','HRO')
ORDER BY CASE WHEN manu_code='HRO' THEN order_num END,
          CASE manu_code WHEN 'ANZ' THEN stock_num END;
Ejemplo de un CASE en un UPDATE
UPDATE stock
SET unit price =
( CASE WHEN (unit_price <= 250) THEN unit_price * 1.05
      ELSE (unit_price * 1.10)
 END
WHERE manu_code = 'ANZ';
```

### **Sentencia CASE (Cont.)**

```
Ejemplo de un SELECT en una instrucción SET SET @ContactType = CASE
```

END;

### Sentencias de Cíclicas

Sintaxis:

WHILE condición BEGIN

BREAK -- Abandona el Bloque del While accediendo a la Próxima instrucción fuera del ciclo.

**CONTINUE** -- No ejecuta próximas instrucciones y continúa con la próxima iteración del WHILE

.....

### **END**

•••••

**BREAK** – Cuando esta cláusula es ejecutada dentro de un While el programa abandona el mismo y ejecuta la próxima instrucción siguiente al End del bloque donde se ejecuta.

**CONTINUE** – Cuando esta cláusula es ejecutada dentro de un While el programa abandona vuelve al principio del While para evaluar la

# Sentencias de Cíclicas (Cont.)

```
Ejemplo BREAK:
USE stores7
        WHILE (SELECT AVG(unit_price) FROM stock
        WHERE manu_code='ANZ') < 300
                -- Mientras que el promedio sea menor que 300 va a
                -- continuar iterando
        BEGIN
                UPDATE stock
                SET unit_price = unit_price * 1.10
                WHERE manu_code= 'ANZ'
                IF (SELECT MAX(unit_price) FROM stock
                        WHERE manu_code='ANZ')>1500
                        BREAK -- Si se llega a un producto con precio
                                 -- mayor a 1500 TAMBIÉN se finaliza
                                 -- la actualización
                ELSE
                        PRINT 'Continuamos actualizando los precios'
        END
        PRINT 'Finalizamos la Actualización de Productos'
```

Gestión de Datos

GO

Ejecución de comandos del Sistema Operativo

Existe el procedimiento xp\_cmdshell el cuál recibe como parámetro el comando del sistema operativo que uno quiere ejecutar.

Si el mismo no se encuentra habilitado se deberá ejecutar estas sentencias para habilitar la ejecución en el Motor SqlServer.

EXEC sp\_configure 'show advanced options', 1 RECONFIGURE; EXEC sp\_configure 'xp\_cmdshell', 1; RECONFIGURE;

# Ejecución de comandos del Sistema Operativo (Cont.)

# El resultado será:

Puerta de enlace predeterminada: 192.168.131.254

# Manejo de Cursores.

En SQLSERVER un cursor se define con la declaración, luego se abre con una sentencia **OPEN**, y se asignan los valores con la operación **FETCH** – **INTO**. Una vez finalizado se cierra con la sentencia **CLOSE** y se libera la memoria con **DEALLOCATE**.

Sintaxis:

```
DECLARE nombre_cursor CURSOR
[ LOCAL | GLOBAL ]
[ FORWARD_ONLY | SCROLL ]
[ STATIC | KEYSET | DYNAMIC | FAST_FORWARD ]
[ READ_ONLY | SCROLL_LOCKS | OPTIMISTIC ]
[ TYPE_WARNING ]
FOR sentencia_sql
```

Manejo de Cursores. (Cont.)

**OPEN** <nombre\_cursor>

**FETCH** nombre\_cursor **INTO** lista\_variables

WHILE (@@FETCH\_STATUS = 0)
BEGIN

. . .

**FETCH** nombre\_cursor **INTO** lista\_variables **END** 

**CLOSE** nombre\_cursor

**DEALLOCATE** nombre\_cursor

# Manejo de Cursores. (Cont.)

# Ejemplo:

```
/*Creamos un procedimiento que a partir de un número de almacén nos inserta en una
tabla auxiliar todos los ítems que están en él */
CREATE PROCEDURE quarder items tabla
@almacen INTEGER
AS
DECLARE items en almacen CURSOR FOR
    SELECT id item FROM item
    Where id almacen = @almacen
DECLARE @item_del_cursor INTEGER
OPEN items en almacen
FETCH items_en_almacen INTO @item_del_cursor
WHILE (@@FETCH_STATUS = 0)
        BEGIN
                 INSERT INTO ITEMS_AUX VALUES (@item_del_cursor)
                 FETCH items en almacen INTO @item del cursor
END
CLOSE items en almacen
DEALLOCATE items en almacen
END PROCEDURE;
```

### Procedimientos Recursivos

```
Es un procedimiento que se llama asimismo.
Un ejemplo típico es el de Cálculo del Factorial.
Ejemplo:
CREATE PROC dbo.sp calcfactorial
@base_number decimal(38,0),
@factorial decimal(38,0) OUT
AS
SET NOCOUNT ON
DECLARE @previous_number decimal(38,0)
  IF ((@base_number>26) and (@@MAX_PRECISION<38))
  OR (@base_number>32)
BEGIN
   RAISERROR ('Computing this factorial would exceed the servers max.
        numeric precision of %d or the max. procedure nesting level of
         32',16,10,@@MAX_PRECISION)
         RETURN(-1)
END
IF (@base_number<0) BEGIN</pre>
RAISERROR('Can't calculate negative factorials', 16, 10)
RETURN(-1)
END
```

# Procedimientos Recursivos (Cont.)

```
IF (@base_number<2)</pre>
  SET @factorial=1 -- Factorial of 0 or 1=1
ELSE
  BEGIN
    SET @previous_number=@base_number-1
    EXEC dbo.sp_calcfactorial @previous_number, @factorial OUT
    -- Recursive call
    IF (@factorial=-1) RETURN(-1) -- Got an error, return
    SET @factorial=@factorial*@base_number
    IF (@@ERROR<>0) RETURN(-1) -- Got an error, return
  END
RETURN(0)
GO
DECLARE @factorial decimal(38,0)
EXEC dbo.sp_calcfactorial 32, @factorial OUT
SELECT @factorial
No hay límite de numero de call procedures anidados
No hay límite de cursores abiertos
```

Un nuevo cursor puede ser declarado para cada invocación de cada

evento

# Obtención del valor asignado a un campo Identity

CREATE PROCEDURE identity\_insert

DEFINE ser int;

INSERT INTO orders (order\_date,customer\_num)
VALUES ("04/01/93",102)

SET @orderId = @@IDENTITY

ó
SELECT @orderId = SCOPE\_IDENTITY()

GO

@@IDENTITY y SCOPE\_IDENTITY devuelven el último valor de identidad generado en una tabla en la sesión actual. No obstante, SCOPE\_IDENTITY solo devuelve el valor en el ámbito actual; @@IDENTITY no se limita a un ámbito específico.

# Manejo de Transacciones

Transacciones básicas:

En las transacciones de SQLSERVER se debe especificar si la transacción tiene una finalización correcta o incorrecta, y así saber si existe una confirmación de los datos o rollback de los mismos.

Sintaxis:

### **BEGIN TRANSACTION**

Bloque de Sentencias SQL

### [COMMIT | ROLLBACK] TRANSACTION

### Ejemplo:

CREATE PROCEDURE borra\_desde\_fecha @fecha smalldate AS

### **BEGIN TRANSACTION**

INSERT INTO... UPDATE.... DELETE FROM...

IF getdate() > @fecha THEN

**COMMIT TRANSACTION** 

**ELSE** 

**ROLLBACK TRANSACTION** 

# Manejo de Excepciones

### Funciones TRY-CATCH:

Dentro del bloque TRY, las funciones que levanten algún tipo de error permiten manejar las distintas excepciones en el bloque de CATCH; previendo errores y perdidas de procesamiento.

Es muy común utilizar un bloque de BEGIN TRAN, COMMIT TRAN dentro del bloque del TRY, y colocar la sentencia ROLLBACK TRAN en el catch.

### Sintaxis:

**BEGIN TRY** 

Sentencias SQL

**END TRY** 

**BEGIN CATCH** 

Sentencias SQL

**END CATCH** 

# Manejo de Excepciones

### Ejemplo:

--Error por clave primaria duplicada

### **BEGIN TRY**

**BEGIN TRAN** 

INSERT INTO numeros\_enteros VALUES (1)

INSERT INTO numeros\_enteros VALUES (2)

INSERT INTO numeros\_enteros VALUES (1)

**COMMIT TRAN** 

### **END TRY**

### **BEGIN CATCH**

PRINT 'ERROR EN CLAVE DUPLICADA' ROLLBACK TRAN

### **END CATCH**

En este caso la tabla numeros\_enteros quedaría sin valores, porque se vació en un comienzo de un TRY, y luego la transacción comenzó, arrojó un error al querer duplicar la clave de número 1 y en el catch realizó el rollback.