		00/07/00/0
UTN – 2° Parcial	Sistemas Operativos	06/07/2019

Nombre y Apellido: ...... Curso: ......

			PRÁCTICA	NOTA				
1	2	3	4	5	1	2	3	

TEORÍA: Responda brevemente las siguientes preguntas. Justifique.

- 1. Explique al menos dos maneras que tiene el hardware para mejorar la eficiencia del sistema de gestión de memoria. ¿Qué ventajas implica cada una?
- 2. V o F:
  - a. La principal ventaja de utilizar paginación jerárquica es que los procesos pueden utilizar un número de páginas mayor a la cantidad de marcos disponibles.
  - b. La paginación y la segmentación pueden requerir el uso de la compactación para evitar la fragmentación. Sin embargo, la segmentación paginada no requiere compactación.
- 3. Explique las ventajas de tener en un Inodo tanto punteros directos como indirectos ¿Cuánta fragmentación podría sufrir este esquema?
- 4. Diferencias entre E/Ss síncronas y asíncronas. ¿Cuál es la función de los buffers en cada caso? Justifique.
- 5. ¿Qué ventajas/desventajas plantea la estrategia de protección de archivos Propietario-Grupo-Universo contra una matriz de accesos?

<u>PRÁCTICA:</u> Resuelva los siguientes ejercicios <u>justificando</u> las conclusiones obtenidas.

## Ejercicio 1

Se tiene un disco con 100 cilindros, 20 sectores por pista y 4 platos, con un tiempo entre pista de 2 ms. Los cabezales se encuentra saliendo de la pista 7 y descendiendo. En el instante t=1 ms llegan los siguientes pedidos de sectores lógicos: {2240, 640, 7, 80} y en el instante t=40 ms llegaron los siguientes {2444, 4640, 81}

- a) Ordene los pedidos y calcule el tiempo de atención según los siguientes algoritmos: SSTF y LOOK.
- b) Haciendo uso del algoritmo F-SCAN determine el tiempo de atención para los mismos pedidos.
- c) En base a los tiempos totales de atención, determine las ventajas y desventajas que encuentra en cada uno de los casos.

## Ejercicio 2

Peter está configurando su File System EXT2, usando inodos de 12 punteros directos, 1 indirecto simple, 1 indirecto doble y 1 indirecto triple, siendo los punteros de 32 bits.

Dado que está trabajando con archivos de entre 15 y 16 GB, necesita un tamaño de bloque que los soporte, minimizando la fragmentación.

- a) Indique el tamaño de bloque ideal para cumplir con los requisitos planteados.
- b) Indique qué capacidad máxima podría tener el volumen usado.

## Ejercicio 3

Un sistema que utiliza segmentación paginada con memoria virtual y páginas de 4 KiB utiliza asignación fija y reemplazo local. La memoria es de 64 KiB y los marcos de la memoria fueron asignados a los Procesos 1 y 2.

P1 - S	Segme	nto 0	P1 - Segmento 1		P2 - Segmento O			P2 - Segmento 1				P2 - Segmento 2			
#F	Р	U	#F	Р	U	#F	Р	U	#F	Р	U		#F	Р	U
0	0	1	12	1	0	1	1	1	1	0	0		14	1	0
2	0	0	7	0	1	4	1	0	3	1	1		13	1	1
0	1	1	2	1	1	6	1	1	5	1	1		8	0	0
10	1	1	11	1	0	15	0	0	8	1	0		9	1	0

Traduzca las siguientes direcciones lógicas a físicas, teniendo en cuenta que el algoritmo de reemplazo es Clock:

- P1: 3111h, 1222h y 5333h. El puntero apunta al frame 10.
- P2: A444h, 4111h y 3222h. El puntero apunta al frame 1.

Indique el estado de las páginas y la posición final de los punteros, luego de las traducciones.

NOTA: Las tablas de páginas están completas.

Condiciones de aprobación: 3 preguntas correctamente respondidas y 1.5 ejercicios correctamente resueltos.