STUDIO FATTIBILITA'

LISTA DESTINATARI:

Copia	Persona	Organizzazione	Data
1	Manuele Frigo	Azienda	2/5/15
2	Stefano Gugole	Azienda	2/5/15
3	Priscilla Sulis	Azienda	2/5/15
4	Roberto Bau	Cliente	2/5/15

Azione	Persona	Data
Redatto da	Stefano Gugole	2/5/15

Versione	Autore	Nota	Data
1.0	Stefano Gugole	Stesura iniziale	2/5/15
2.0	Priscilla Sulis	Revisione gruppo	30/6/15

Nome File	Tipo File	Estensione
studio_fattibilità	Portable Document File	.pdf

INTRODUZIONE ED OBIETTIVI

Molti clienti hanno oramai capacità di utilizzo dei mezzi informatici discrete e preferiscono a volte la compravendita online di beni di consumo con il successivo recapito a casa per alleggerire il carico delle faccende domestiche.

Inoltre, la spesa oculata in base a saldi con una finestra temporale limitata permette di pubblicizzare anche prodotti a lato pagina, aumentando la probabilità di acquisto o fruizione di servizi di parti terze.

Quindi si propone la creazione di un portale Web in cui raggruppare e visualizzare i prodotti in vendita in base a preferenze e richieste dell'utente.

Inoltre viene monitorato lo stato del magazzino, le richieste di rifornimenti, e le principali statistiche di marketing.

RIFERIMENTI:

Documento	Contenuto	Nome
Studio di fattibilità	Necessità a cui sopperire e obiettivi del progetto	studio_fattibilità.pdf
Caratteristiche	Requisiti funzionali, non funzionali ed architettura	caratteristiche.pdf

Casi d'uso	Operazioni possibili sul prodotto finito	casi_d_uso.pdf
Documento di Vision	Requisiti di sistema, necessità e finalità	vision.pdf
Project plan	Pianificazione	project_plan.pdf
Test Plan	Test pianificati	test_plan.pdf
Test Case	Trattazione dei casi	test_case.pdf
Test Result	Risultati delle fasi Test	test_result.pdf

REQUISITI:

- Verrà creato un portale web <u>www.psm-shop.com</u> da cui accedere alla web application.
- La web application si baserà sulla tecnologia JavaEE, in particolare JSP 1.2 e Apache/Tomcat si occuperà di veicolare il frontend al pc del visitatore.
- Sarà predisposta una pagina personale amministrativa dove monitorare le principali statistiche e la gestione utenti.
- I dati utente e prodotto popolano un database centrale, servito dalla tecnologia PostgrelSQL.
- Il sito deve gestire la lista premi e la richiesta degli stessi.
- L'impiegato deve avere le funzionalità di modificare i dati di un prodotto, di aggiungere categorie e di sorvegliare le giacenze prodotti.
- L'acquisto sarà elettronico tramite carta di credito.
- Il sito mostrerà dei consigli speciali occasionali (action) in fondo alla pagina.

Architettura di sistema



Vantaggi:

Grazie a questa applicazione

il cliente

- impossibilitato a recarsi nel negozio fisico, potrà disporre l'acquisto di beni di consumo anche fuori dall'orario di apertura,
- con le modalità di pagamento elettronico.
- può visualizzare il saldo punti accumulato nel piano Fidelity e farsi recapitare premi senza muoversi da casa e consultandoli comodamente dove si trova.
- Approfittare di sconti e offerte temporanee integrando.

l'amministratore

- avrà in ogni momento a disposizione i principali report di statistiche riguardanti: prodotti più gettonati dell'anno, ore di maggior accesso, categorie di prodotti più cliccate.
- Inoltro automatico degli ordini al corriere espresso interno all'azienda.
- Avrà a disposizione il numero e i dati relativi ai propri clienti, per renderli parte di offerte speciali o per monitorare il numero di acquirenti.
- Può diminuire operazioni di volantinnaggio e pubblicità fisiche, a fronte di bacheche virtuali che redirezionano al negozio online.

l'impiegato

- potrà aggiornare i dati sui prodotti e action da proporre al pubblico in particolari momenti.
- Potrà sorvegliare prodotti in quantità sotto una certa soglia.
- Creare nuove categorie di prodotti per rendere lo store più dinamico e fflessibile.

Competenze necessarie

- Progettazione e realizzazione applicativi Web.
- Progettazione e gestione database.
- Creazione interfaccia web-client.
- Integrazione con applicativi di terze parti (grafici...)

Tecnologia

Applicativi

- JavaEE JSP e Servlet
- HTML4+CSS
- PostgrelSQL

Infrastruttura

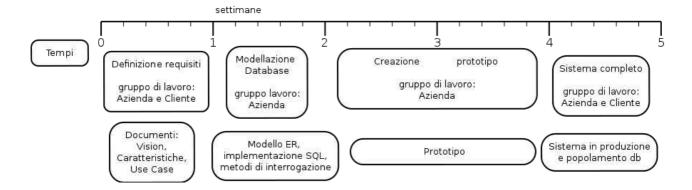
- PC (sviluppo)
- VPS

Attività

Fasi di realizzazione

- Studio di fattibilità
- Realizzazione del database
- Unit Test sul Database
- Realizzazione classi e i metodi di interrogazione database
- Realizzazione pagine dinamiche e servlet cliente
- Test integrazione
- Realizzazione pagine dinamiche admin e impiegato
- Test di carico e affidabilità
- Consegna

Tempi



Costi

I costi prevedono:

- 1. La progettazione della struttura del progetto
- 2. La realizzazione software dell'applicazione
- 3. L'hosting di un VPS di terze parti
- 4. Manutenzione correttiva iniziale

Descrizione	Costo in euro
Realizzazione	500
Hosting VPS (annuo)	150
Manutenzione iniziale	30