



Universidad Autónoma de Nuevo León

Facultad de Ingeniería Mecánica y  
Eléctrica



Semestre Enero-Junio 2025

Algoritmos Computacionales

Días:

Sábado

Maestro: SERGIO ANTONIO ORDONEZ GONZALEZ

Matricula	Nombre	Carrera	Semestre
2094315	Manuel Antonio Martinez Maldonado	IAS	4°
2017084	Fernando Sebastian Rodriguez	ITS	3°
2102110	Abdiel Gerardo Inarra Canales	IAS	3°
2049843	Reynaldo Alejandro Facundo Gonzales	ITS	3°
1998987	Adriel Ivan Rendon Cardona	IAS	3°
2098370	Julio Cesar Cardona Rojas	IAS	3°
2052435	Kevin Azael Aguirre	IAS	3°

Fecha de entrega: 6 de marzo de 2025

## INVESTIGACION TEST VOCACIONAL

Hay que entender que hay diferentes personalidades, y que si nos conocemos lo suficiente sabremos bien que estudiar.

### **Personalidad realista (R)**

También conocidos como los “hacedores”, aquellos con personalidad realista son personas activas que prefieren el trabajo al aire libre y tareas concretas, como armar máquinas y usar herramientas. Por lo regular, valoran las cosas prácticas y las actividades individuales.

Entre las carreras que te convienen, si eres de personalidad realista, se encuentran:

- Ingeniería civil
- Ingeniería mecánica
- Medicina veterinaria y zootecnia
- Agronomía
- Ingeniería en sistemas computacionales
- Carreras relacionadas con el medioambiente como Ecología, Ingeniería ambiental, Biología, etc.

### **Personalidad investigadora (I)**

Los investigadores o “pensadores” suelen ser analógicos y observadores.

Tienen rasgos introvertidos y están enfocados en encontrar las razones de por qué pasan las cosas.

Las carreras en las que te podrías desempeñar son:

Ciencias de la salud, por ejemplo:

- Ingeniería Biomédica
- Farmacia
- Química Farmacéutica Biológica
- Química en Alimentos, etc.
- Ciencias sociales enfocadas a la investigación como:
- Economía
- Sociología
- Antropología
- Geografía
- Historia

### **Personalidad artística (A)**

Las personas artísticas o “creadoras” están enfocadas a las actividades creativas, mientras evitan tareas rutinarias o repetitivas. Se caracterizan por ser originales, intuitivos e imaginativos.

por lo regular, los creadores tienden a tener talento para comunicarse de manera expresiva y abierta, además de trabajar impulsando su imaginación y emociones.

Las carreras que podrían funcionar para ti son:

- Diseño gráfico
- Arquitectura
- Música
- Diseño de modas
- Comunicación y periodismo
- Carreras relacionadas con el arte

### **Personalidad social (S)**

La personalidad social, también llamada “ayudadora” se siente inclinada por ayudar a las personas y buscar el bienestar común. Ellos acostumbran ser amistosos y prefieren el trato con la gente, así como enseñar y aconsejar a otros. Entre sus habilidades se encuentran la comunicación y la empatía. Si tu personalidad es social, seguramente te gusta trabajar en equipo y buscas solucionar los conflictos a través de conversar y argumentar.

Algunas de las profesiones que se ajustan a este carácter son carreras para ayudar a las personas, por ejemplo:

- Medicina
- Enfermería
- Trabajador social
- Psicólogo
- Maestro o docente

### **Personalidad emprendedora (E)**

Los emprendedores o “persuasivos” se distinguen por tener liderazgo y ambición. Tienen un carácter extrovertido, además de mucha confianza en ellos mismos. Suelen valorar el poder y el estatus.

Sus cualidades suelen ser hablar en público, desarrollar proyectos, liderar equipos y persuadir a otros. Carreras que se ajustan con este tipo de personalidad son:

- Derecho
- Ciencias políticas
- Turismo
- Mercadotecnia
- Administración de empresas

**Personalidad convencional (C)**

Entre las características de la personalidad convencional, también conocidos como “organizadores”, se encuentra su interés por el orden, además de trabajar con números o máquinas. Por lo regular, son buenos en seguir instrucciones, así como al trabajar con grandes volúmenes de datos.

Sobresalen sus habilidades por manejar información, crear horarios, hacer cálculos y administrar dinero. Con base en esto, las carreras donde pueden desempeñarse adecuadamente son:

- Contaduría
- Biblioteconomía
- Administración
- Ciencias de la información
- Actuaría
- Ciencia de datos

## **ALGORITMO**

Este es un programa el cual ayudará al usuario a decidir mejor sobre su futuro en la toma de decisión de una carrera universitaria basándonos en su personalidad y gustos, así mismo como sus habilidades.

### **Análisis**

Personalidad realista (R)

Personalidad investigadora (I)

Personalidad artística (A)

Personalidad social (S)

Personalidad emprendedora (E)

Personalidad convencional (C)

### **Proceso**

Hacer preguntas de personalidad como gustos, hobbies, habilidades, personalidad.

Al final de todas las preguntas se decidirá el tipo de personalidad y por ende saldrán las carreras mas seguras para esa persona.

-Carreras dependiendo el tipo de personalidad:

#### **Personalidad realista (R):**

Ingeniería civil

Ingeniería mecánica

Medicina veterinaria y zootecnia

Agronomía

Ingeniería en sistemas computacionales

Carreras relacionadas con el medioambiente como Ecología, Ingeniería ambiental, Biología, etc.

#### **Personalidad investigadora (I)**

Ciencias de la salud, por ejemplo:

Ingeniería Biomédica

Farmacia

Química Farmacéutica Biológica

Química en Alimentos, etc.

Ciencias sociales enfocadas a la investigación como:

Economía

Sociología

Personalidad artística (A)

Diseño gráfico  
Arquitectura  
Música  
Diseño de modas  
Comunicación y periodismo  
Carreras relacionadas con el arte

**Personalidad social (S)**

Medicina  
Enfermería  
Trabajador social  
Psicólogo  
Maestro o docente

**Personalidad emprendedora (E)**

Derecho  
Ciencias políticas  
Turismo  
Mercadotecnia  
Administración de empresas

**Personalidad convencional (C)**

Contaduría  
Biblioteconomía  
Administración  
Ciencias de la información  
Actuaría  
Ciencia de datos

**Salida**

R  
I  
A  
S  
E  
C

## Algoritmo

1. INICIO
2. preguntar al usuario sus hobbies (Actividades deportivas,musicales,lectura)
3. Preguntar al usuario por sus habilidades (escolares, atléticas, mentales, )
4. Preguntar al usuario por sus preferencias (materias, gustos musicales, colores, entorno laboral)
5. Preguntar al usuario por su personalidad (mental, emocional, psicológicamente)
6. Si el usuario prefiere el trabajo al aire libre y tareas concretas, como armar máquinas y usar herramientas. Por lo regular, valoran las cosas prácticas y las actividades individuales, es una persona realista (R).
7. Si el usuario es una persona analógica y observador. Tienen rasgos introvertidos y están enfocados en encontrar las razones de por qué pasan las cosas. Es una persona Investigadora (I)
8. -Si el usuario es esta enfocado en las actividades creativas, mientras evitan tareas rutinarias o repetitivas. Se caracterizan por ser originales, intuitivos e imaginativos, tiene una personalidad creativa (A)
  - Si el usuario se siente inclinado por ayudar a las personas y buscar el bienestar común y suele ser amistoso y prefiere el trato con la gente, así como enseñar y aconsejar a otros, tiene una personalidad social (S).
  - Si el usuario se distingue por tener liderazgo y ambición. Tiene un carácter extrovertido, además de mucha confianza en el mismo. Suele valorar el poder y el estatus, tiene una personalidad emprendedora (E)
9. -Si el usuario encuentra su interés por el orden, además de trabajar con números o máquinas. Por lo regular, son buenos en seguir instrucciones, así como al trabajar con grandes volúmenes de datos, tiene una personalidad convencional (C)
10. Dependiendo de la personalidad que le salga al usuario, darle al usuario las carreras en base a su personalidad.
11. FIN

**Manual técnico**

- No se necesita instalar algún programa
- Solo se requiere conexión a internet

**Manual Usuario**

- conteste las preguntas que le aparecen
- Una vez respondido todo hacer clic en el botón de respuestas
- Habrá finalizado

Link de código y ejecutable

<https://github.com/manu234134/Ejecutabletarea->