

Participez à une compétition Kaggle !

Projet n°8 du Parcours Ingénieur Machine learning

E. Vezzoli

11/2019

Sujet : Peking University/Baidu - Autonomous Driving : Can you predict vehicle angle in different settings ?

Table des matières

Présentation	2
Présentation de Kaggle.....	2
Présentation de la compétition.....	2
Présentations des sources utiles	2
Présentation de l'environnement de travail	3
Téléchargement des données	3
Analyse exploratoire.....	4
Préparation des données	5
Redimensionnement des images	5
Séparation du jeu d'entraînement de test et de validation	6
Créations des fonctions d'évaluations	6
Modélisation.....	7
Sélection du modèle le plus performant.....	7
Optimisation du modèle.....	8
Evaluation.....	9
Déploiement sur le jeu de test fourni	9

Présentation

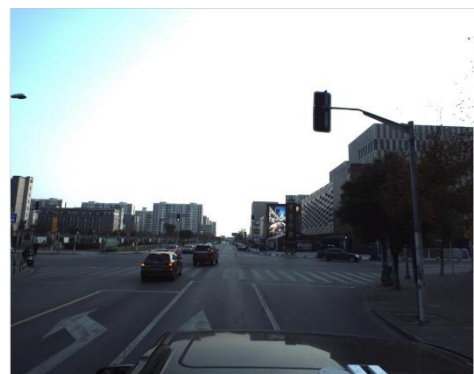
Présentation de Kaggle

Kaggle est une plateforme web créée en avril 2010 par Anthony Goldbloom, organisant des compétitions en science des données. Sur ce site, des entreprises proposent des problèmes de data science et offrent des récompenses aux participants obtenant les meilleures performances. Kaggle fournit un outil de travail permettant l'utilisation de CPU et GPU pour concevoir du code et un notebook. Il est orienté pour une utilisation en communauté, avec la possibilité de participer aux discussions avec de nombreux Data Scientist et Data Analyst, de suivre des formations, de fournir des Datasets et d'évoluer graduellement dans chaque catégorie.

Présentation de la compétition

Dans cette compétition, nous devons, à partir d'une image, détecter les voitures, leurs positions et leurs orientations dans l'espace.

Les données représentent environ 5 GB et contiennent pour la partie entraînement, différentes images, leur masks et un fichier csv recueillant l'ensemble des valeurs à prédire. Nous avons également un fichier .json pour chaque modèle de véhicule permettant de représenter la voiture sur trois dimensions et un fichier représentant les caractéristiques de la caméra.



train.csv (2.63 MB)		
	▲ ImageId ▼	▲ PredictionString ▼
	4262 unique values	4262 unique values
1	ID_8a6e65317	16 0.254839 -2.57534 -3.10256 7.96539 3.20066 11.0225 56 0.181647 -1.46947 -3.12159 9.60332 4.66632 19.339 70 0.163072 -1.56865 -3.11754 10.39 11.2219 59.7825 70 0.141942 -3.1395 3.11969 -9.59236 5.13...

Pour la partie test, nous n'avons que les images et leurs masks qui permettent de cacher les voitures non présentes en compte dans le relevé des annotations. Un fichier sample_submission.csv est fourni comme exemple de soumission.

Présentations des sources utiles

De nombreuses sources ont permis d'orienter mon travail vers des étapes de modélisations.

- Pour la représentation de voiture en 3D sur l'image : <https://www.kaggle.com/ebouteillon/augmented-reality>
- Pour l'observation des centres des véhicules sur l'image : <https://www.kaggle.com/hocop1/centernet-baseline>

Présentation de l'environnement de travail

Kaggle fourni un accès à un notebook utilisant de la GPU limité à 30h. Pour palier à ce problème, nous allons utiliser google colab. Malheureusement, les ressources disponibles ne permettent pas d'implémenter rapidement n'importe quel modèle, mais nous pouvons utiliser la GPU avec une limite de 12h/jours ce qui permet de faire tourner plus de modèles.

Téléchargement des données

Après avoir charger les différentes librairies utiles pour ce projet, nous devons récupérer les données sur le site Kaggle. Pour ce faire, nous utiliserons l'API.

```
8 os.environ['KAGGLE_USERNAME'] = Kaggle_username
9 os.environ['KAGGLE_KEY'] = Kaggle_key
10 !kaggle competitions download -c pku-autonomous-driving # api copied from kaggle
```

Une fois télécharger, nous pouvons utiliser la librairie ZipFile pour décompresser les dossiers.

Nous créons ensuite les différentes fonctions utiles au projet.

```
4 # Création d'un dossier
5 def create_repertory(rep):
6     """
7     fonction de création de dossier
8     """
9     try:
10         os.mkdir(rep)
11     except:
12         print('Le dossier est existant')
--
```

Nous pouvons ensuite, lister les fichiers des différents dossiers.

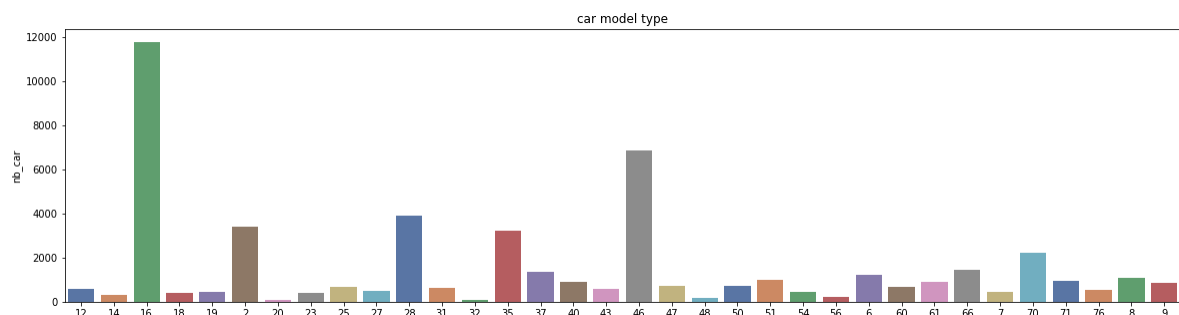
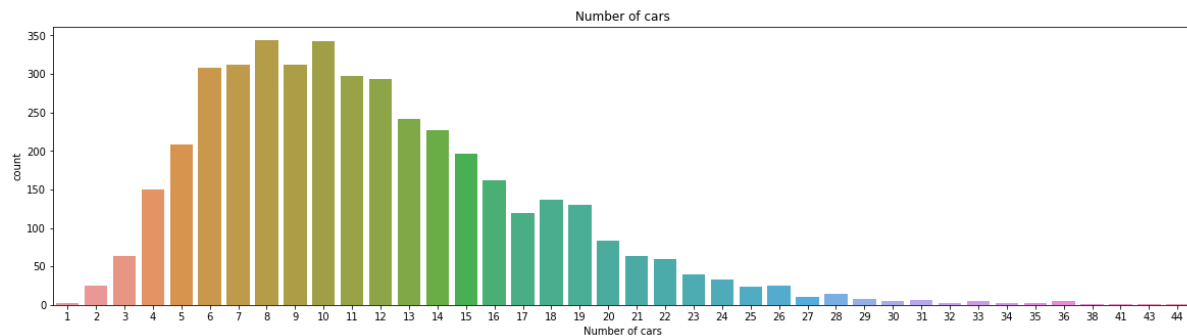
```
28 # On liste les json
29 files = glob.glob('Data/car_models_json' + "/*.json")
30 for file in files:
31     car_models_json.append(file)
```

On crée le dataframe d'entrainement permettant d'obtenir pour chaque image, les informations sur son chemin d'accès et les prédictions.

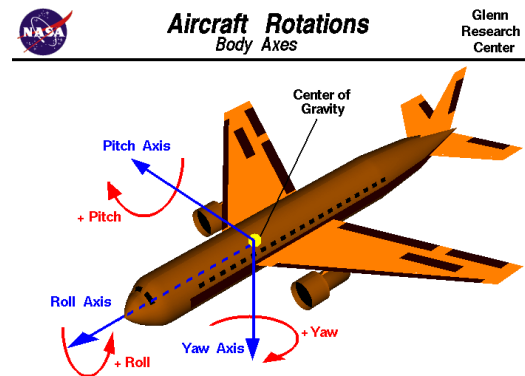
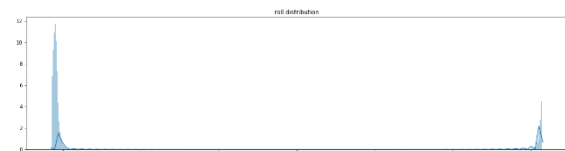
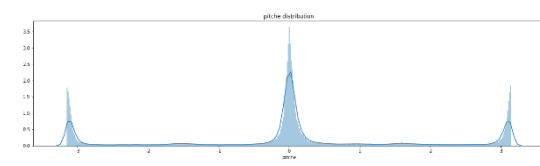
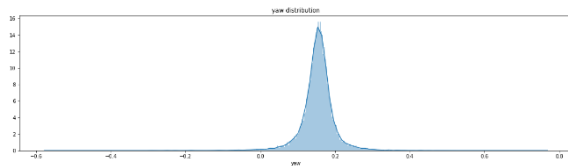
	ImageId	PredictionString	train_img	train_masks
0	ID_8a6e65317	16 0.254839 -2.57534 -3.10256 7.96539 3.20066 ...	Data/train_images/ID_8a6e65317.jpg	Data/train_masks/ID_8a6e65317.jpg
1	ID_337ddc495	66 0.163988 0.192169 -3.12112 -3.17424 6.55331...	Data/train_images/ID_337ddc495.jpg	Data/train_masks/ID_337ddc495.jpg
2	ID_a381bf4d0	43 0.162877 0.00519276 -3.02676 2.1876 3.53427...	Data/train_images/ID_a381bf4d0.jpg	Data/train_masks/ID_a381bf4d0.jpg
3	ID_7c4a3e0aa	43 0.126957 -3.04442 -3.10883 -14.738 24.6389 ...	Data/train_images/ID_7c4a3e0aa.jpg	Data/train_masks/ID_7c4a3e0aa.jpg
4	ID_8b510fad6	37 0.16017 0.00862796 -3.0887 -3.04548 3.4977 ...	Data/train_images/ID_8b510fad6.jpg	Data/train_masks/ID_8b510fad6.jpg

Analyse exploratoire

On commence par observer le nombre de voiture par image ainsi que les différents types de modèles

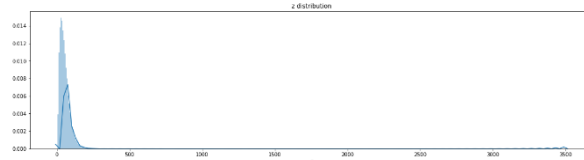
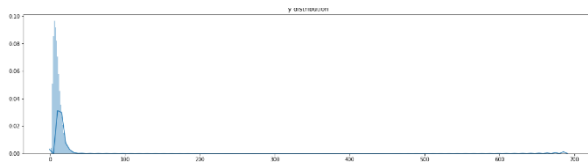


On observe également la distribution des valeurs yaw, pitch et roll correspondant aux différents axes de rotations

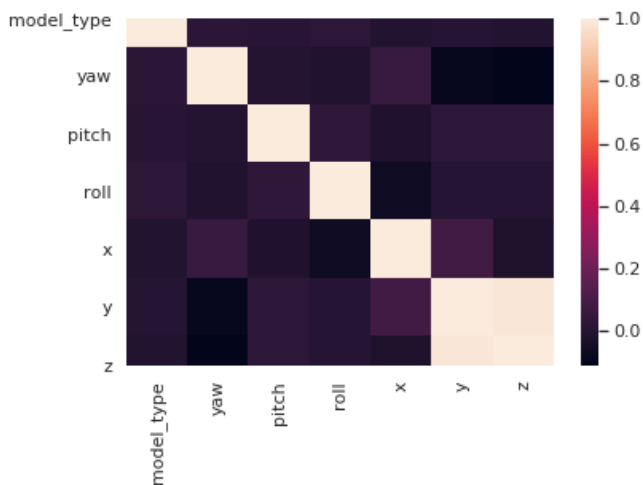


- Yaw correspond à l'axe de rotation vertical. Il indique donc le sens de circulation du véhicule
- Pitch correspond à l'inclinaison sur un axe horizontale.
- Roll correspond au troisième axe.

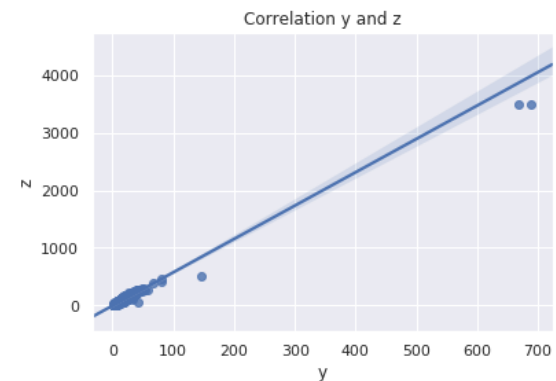
On observe également la représentation des distances x, y et z



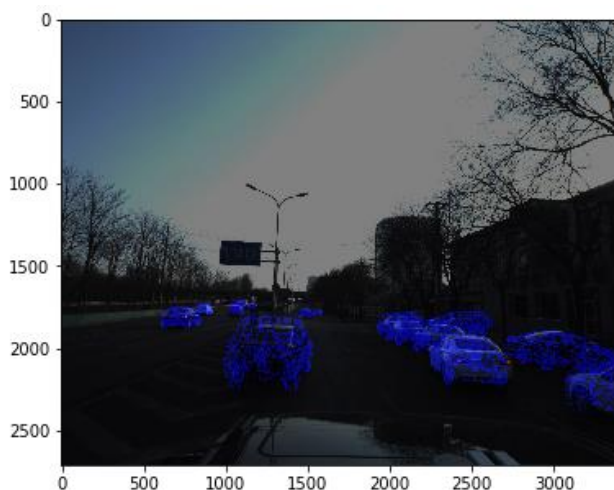
Une fois que l'on a observé la distribution de ces valeurs, on doit chercher les différentes corrélations possibles. Une façon d'observer les corrélations est d'afficher la matrice de corrélation.



Nous observons que la seule corrélation linéaire possible est la relation qui lie y et z



Observons maintenant, différentes observations liant les images et les annotations. Nous pouvons donc observer cette représentation à gauche permettant de visualiser les représentations en 3D des modèles sur les positions des véhicules ou simplement la représentation de droite permettant d'obtenir un point au centre de chaque véhicule.



Nous comprenons maintenant le lien entre les images et les annotations.

Préparation des données

Redimensionnement des images

Pour pouvoir importer les données dans un modèle Keras pour que l'algorithme apprenne correctement, nous devons transformer les données. Nous devons par souci de ressources disponibles réduire la taille des images sans déformations. Nous utilisons donc l'algorithme suivant pour redimensionner les images à 512 px / 512 px.

```
1 def image_format(i, border, size):
2     image1 = Image.open(train['train_img'][i])
3     image1 = ImageOps.expand(image1, border=border, fill=0)
4     x = np.array(image1).shape[0]
5     y = np.array(image1).shape[1]
6     image1 = ImageOps.fit(image1, (max(x, y), max(x, y)), 2, 0.0, (0.5, 0.5))
7     image1 = image1.resize((size, size), resample=0)
8     return image1
9
10
```

Séparation du jeu d'entraînement de test et de validation

Nous utilisons une fonction pour créer trois dossiers contenant les images sélectionnées aléatoirement. Un dossier d'entraînement contenant 60% des données, un dossier de test contenant 20% des données et un dossier de validation contenant les 20% de données restantes.

Nous ne faisons pas de data augmentation dans ce cas précis car cela faussera les résultats. Par exemple, une rotation de l'image ou un effet miroir fausserai la correspondance entre les images et les annotations, alors que le redimensionnement sans déformation est une transformation linéaire qui permet de conserver les proportions.

On obtient ainsi 3 listes de données correspondantes aux id des images des 3 dossiers

```
liste_index_train, liste_index_test, liste_index_val = prepare_data(alpha=0.2, nb_pics=0.2, size=512, border=0)
```

On finit cette étape par créer les différents DataFrame contenant les entrées et les valeurs cibles du modèle. Par exemple pour déterminer le nombre de voiture par images, on peut utiliser ce code en prenant soin de transformer les sorties en divisant par le nombre maximal de voiture (ici 44)

```
1 x_train = train['train_img'][liste_index_train]
2 x_test = train['train_img'][liste_index_test]
3 x_val = train['train_img'][liste_index_val]
4 y_train = liste['nb_car'][liste_index_train]/44
5 y_test = liste['nb_car'][liste_index_test]/44
6 y_val = liste['nb_car'][liste_index_val]/44
7
8 # Pour l'entraînement
9 new_train = pd.DataFrame({"x":x_train})
10 new_train = new_train.join(y_train)
11
12 new_test = pd.DataFrame({"x":x_test})
13 new_test = new_test.join(y_test)
14
15 # Pour la validation
16 new_val = pd.DataFrame({"x":x_val})
17 new_val = new_val.join(y_val)
18 # On corrige les chemins d'accès
19 new_train['x'] = new_train['x'].str.replace('train_images', 'Train')
20 new_test['x'] = new_test['x'].str.replace('train_images', 'Test')
21 new_val['x'] = new_val['x'].str.replace('train_images', 'Val')
```

Créations des fonctions d'évaluations

On créer des fonctions de scores et de pertes. N'ayant pas trouvé de fonction implémentant correctement le mean average précision dans Keras, j'ai décidé d'utiliser pour mes modèles une fonction de perte correspondant à la somme des erreur absolue

```
1 def sum_absolute_error(y_true, y_pred):
2     if not K.is_tensor(y_pred):
3         y_pred = K.constant(y_pred)
4     y_true = K.cast(y_true, y_pred.dtype)
5     return K.sum(K.abs(y_pred - y_true), axis=-1)
```

Modélisation

Sélection du modèle le plus performant

Toujours dans un souci de manque de ressources, les modèles utilisant YoloV3 et CenterNet ne fonctionnent pas efficacement et rapidement sur google colab. Nous allons donc implémenter pour chaque variable cible un algorithme de réseau de convolution suivi d'un réseau entièrement connecté permettant d'effectuer une régression.

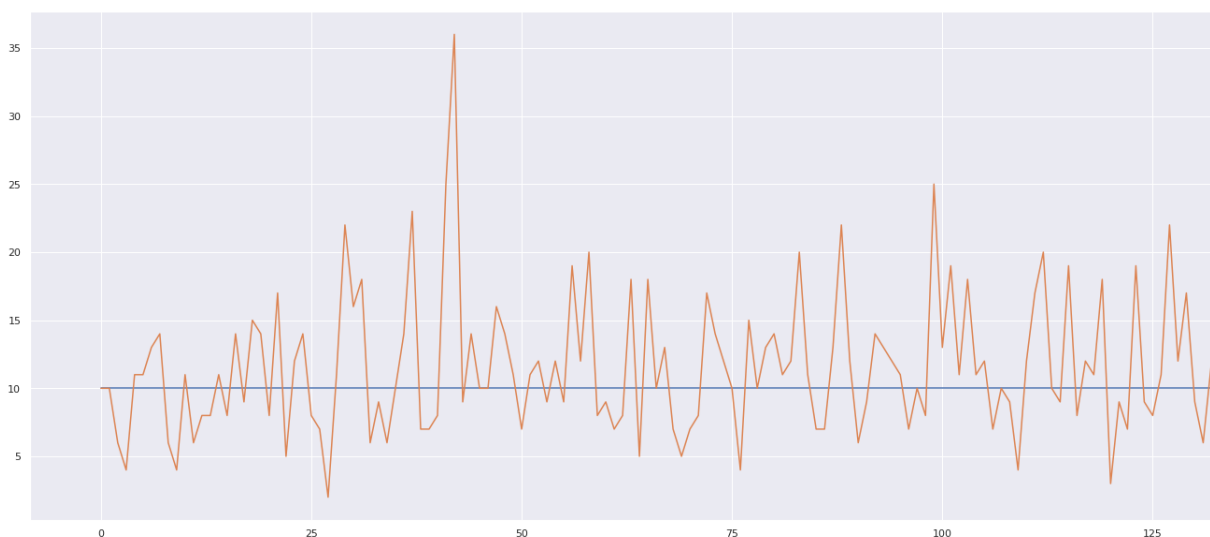
J'ai donc choisi de décomposer le problème en plusieurs problèmes plus simple.

J'ai dans un premier temps testé différentes architectures de réseau de neurone à convolution et approche par transfert learning pour obtenir une comparaison des performances et surtout de temps d'apprentissage.

Modèle inception_resnet_v2 :

Layer (type)	Output Shape	Param #
inception_resnet_v2 (Model)	(None, 14, 14, 1536)	54336736
flatten_2 (Flatten)	(None, 301056)	0
dense_3 (Dense)	(None, 1024)	308282368
dense_4 (Dense)	(None, 1)	1025
Total params: 362,620,129		
Trainable params: 308,283,393		
Non-trainable params: 54,336,736		

Observons les résultats de la modélisation sur les données de test.

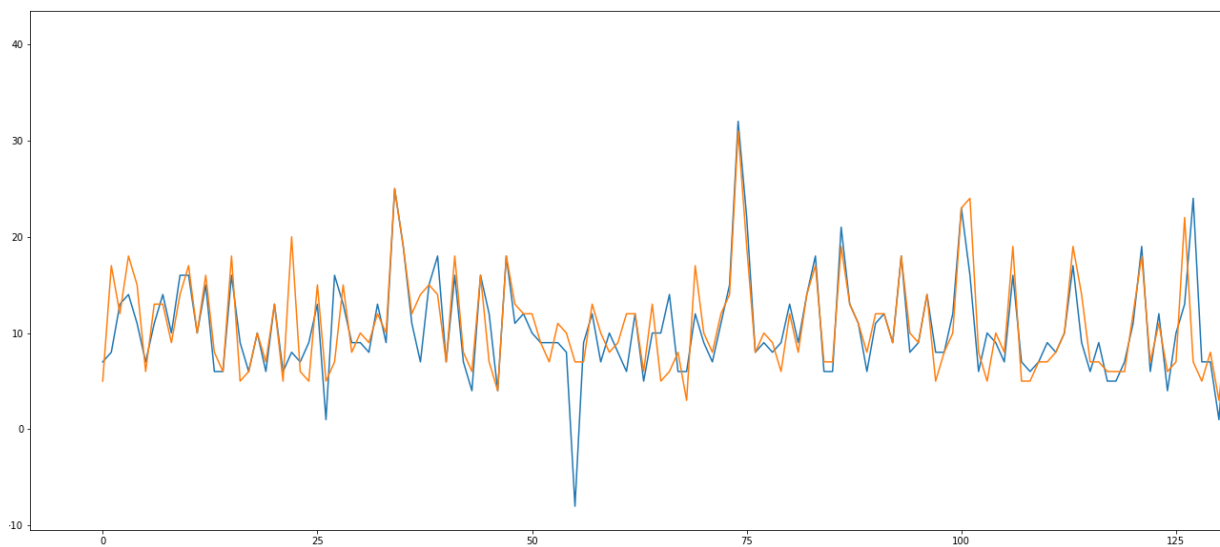


L'algorithme n'apprend pas correctement

Comparons à un CNN classique de 6 couches de convolution + batch_normalisation + max_pooling sur lequel on ajoute une couche de flatten pour aplatis les données une couche de dense de 1024 neurones, un dropout et la couche de sortie

conv2d_604 (Conv2D)	(None, 254, 254, 4)	76
batch_normalization_604 (Batch Normalization)	(None, 254, 254, 4)	16
max_pooling2d_604 (MaxPooling2D)	(None, 127, 127, 4)	0
flatten_87 (Flatten)	(None, 64)	0
dense_173 (Dense)	(None, 1024)	66560
dropout_87 (Dropout)	(None, 1024)	0
dense_174 (Dense)	(None, 1)	1025
=====		
Total params: 72,417		
Trainable params: 72,301		
Non-trainable params: 116		

On observe sur les données de validation en sortie des résultats qui suivent les valeurs cible



On compare les performances

	CNN+Regression	Inception_resnetV2
Time/step	300ms/step	863ms/step
Nb paramètre	72417	308283393
Taille des poids	348ko	3.65 Go
Mean absolute error	2.07	3.82

Le modèle le plus intéressant est donc le CNN + Régression qui est plus léger donc plus rapide et qui obtient de meilleurs performances

Optimisation du modèle

On cherche à optimiser le modèle CNN + régression

Paramètres	Test 1	Test 2	Test 3	Test 4	Test 5	Test 6
CNN filter	2	4	4	1	4	2
Kernel size	(3, 3)	(3, 3)	(3, 3)	(1, 1)	(1, 1)	(1, 1)
Unit	1024	1024	1025	1024	1024	1024
Nb dense	2	1	1	1	1	1
Dropout	0.4	0.2	0.5	0.5	0.5	0.5
Mean absolute error	3.0106	3.08	2.74705	2.7	2.08	2.07

On observe des meilleures performances sur le test 6.

On peut entraîner 307 modèles sur chacune des 307 valeurs cibles. On récupère à chaque fois les poids dans un fichier.

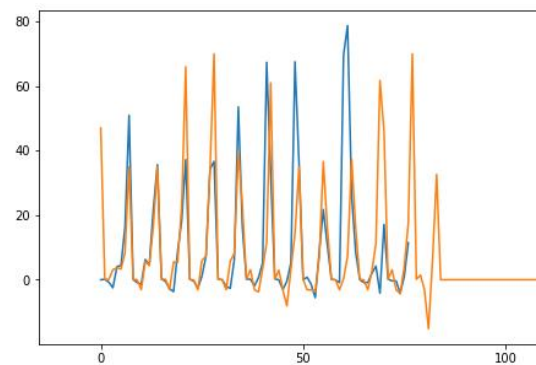
Evaluation

Pour évaluer le modèle, on commence charger l'ensemble des modèles sur l'ensemble des images.

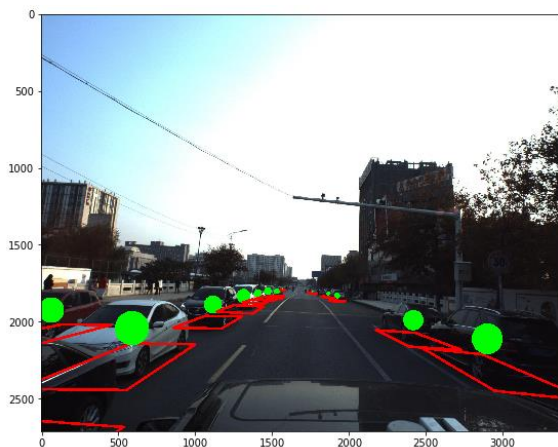
On stocke ces valeurs dans une liste puis on importe les données dans un dataframe.

```
1 model_name = 'nb_car.h5'
2 first_model.load_weights('/content/' + model_name)
3 # import val
4 y_hat_total = []
5 for i in list(range(len(val_set.filepaths))):
6
7     test_image = Image.open(val_set.filepaths[i])
8     test_image_full = np.array(test_image)
9     test_image = test_image.resize((512, 512), resample=0)
10    test_image = np.array(test_image)/255
11    test_image = np.expand_dims(test_image, axis=0)
12    result = int(first_model.predict(test_image)*44)
13    y_hat = []
14    for i in list(range(1,141)):
15        if i <= (7*result-1):
16            model_name = 'model' + str(i) + '.h5'
17            train_model.load_weights('/content/' + model_name)
18            result2 = train_model.predict(test_image)
19            y_hat.append(result2[0][0])
20        else:
21            y_hat.append(None)
22    y_hat_total.append(y_hat)
```

```
result = pd.DataFrame(y_hat_total, index=list(new_val.index), columns=list(range(1,141)))
for i in list(range(141,308)):
    result[i] = None
result[0] = 0
result = result[list(range(0,308))].astype('float32')
for i in list(range(0,308)):
    for j in list(result.index):
        if result.loc[j, i] is not None:
            if result.loc[j, i] > 1:
                result.loc[j, i] = 1
            elif result.loc[j, i] < -1:
                result.loc[j, i] = -1
result = result.normalize_max
```



On observe donc les écarts entre l'ensemble des valeurs prédite et des valeurs réelles



On observe que l'algorithme n'est pas suffisamment efficace pour pouvoir développer un système de reconnaissance de positions des voitures, il n'en détecte que quelques-unes.

Déploiement sur le jeu de test fourni

On déploie l'algorithme sur l'ensemble des valeurs test fourni sur le dataset pour obtenir les prédictions. On transforme les résultats pour obtenir le format demandé. On exporte le fichier csv de soumission et on poste le résultat sur la plateforme Kaggle.

Comme attendu le résultat est très faible.