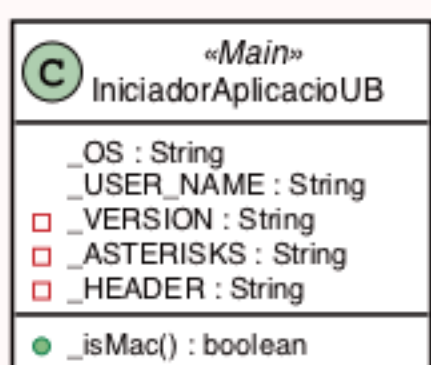
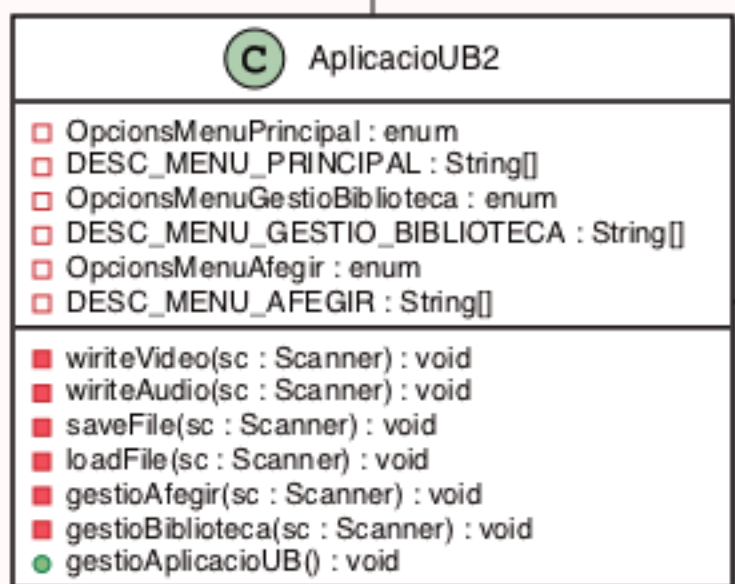


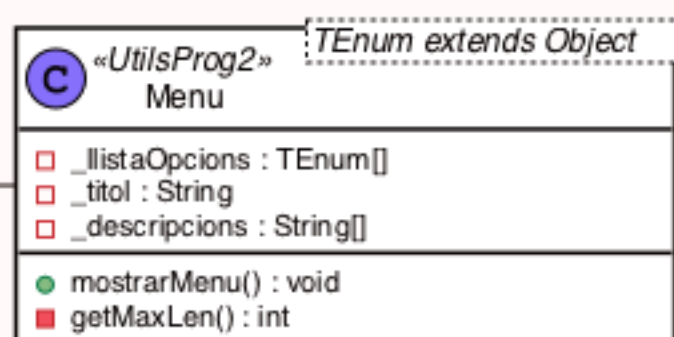
VISTA



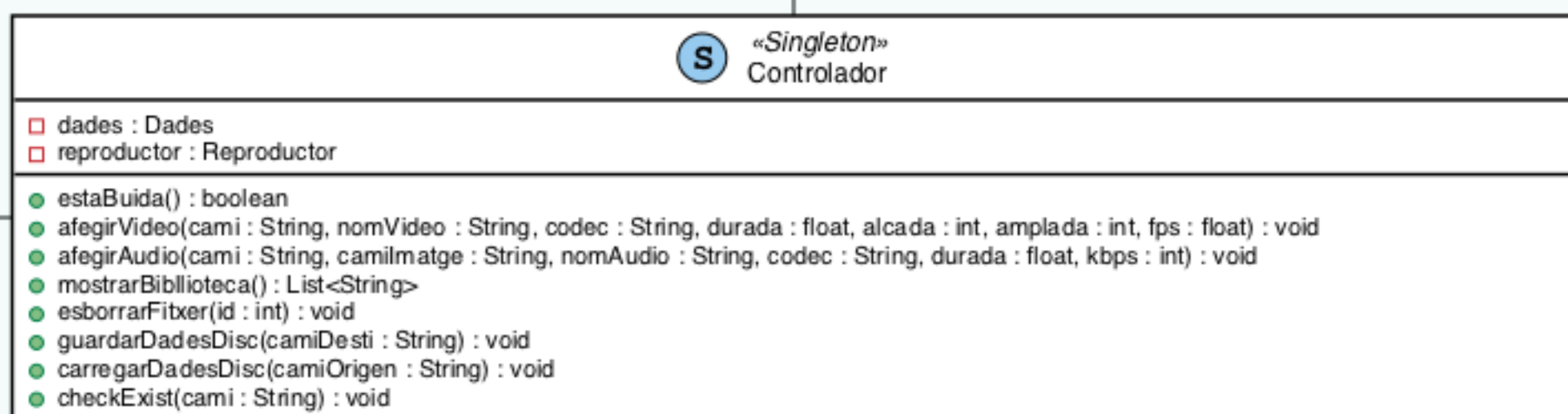
1
contiene
1



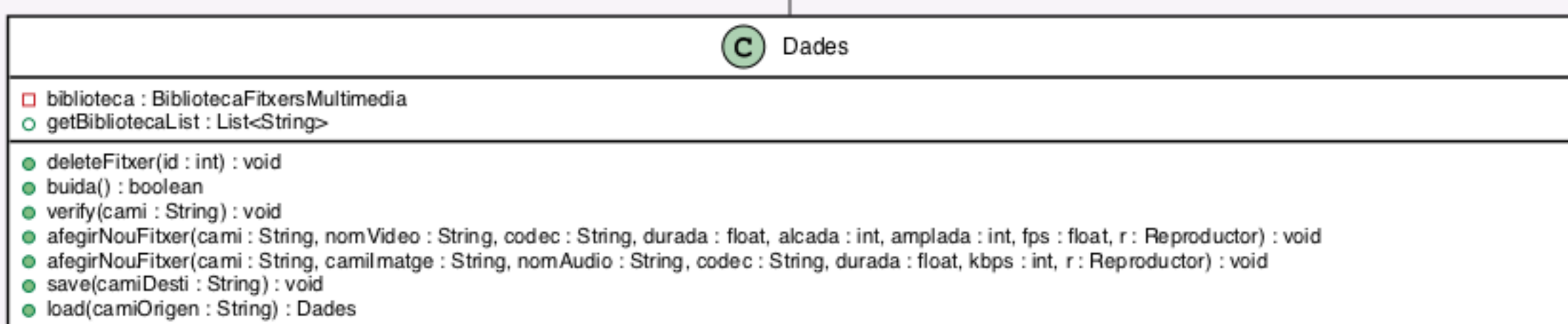
1 tiene



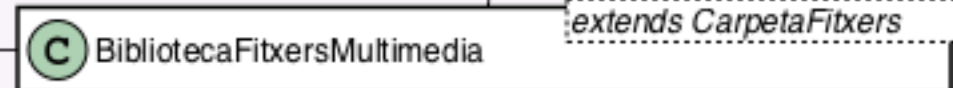
CONTROLADOR



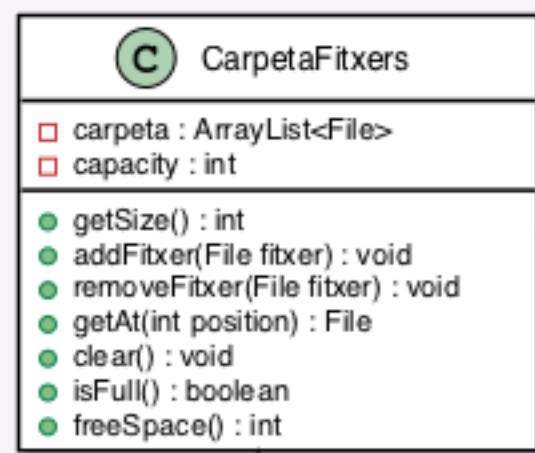
1
tiene
1



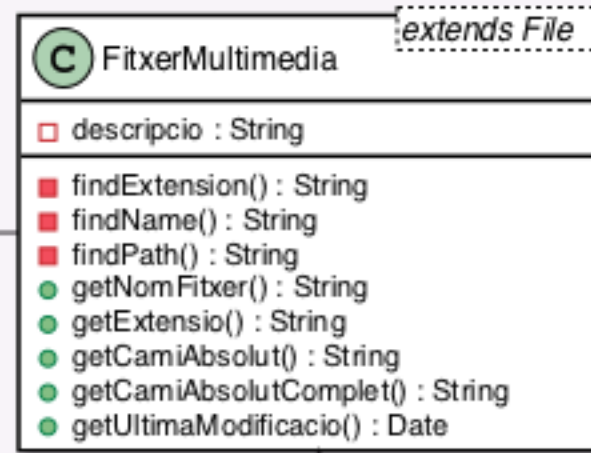
1 tiene



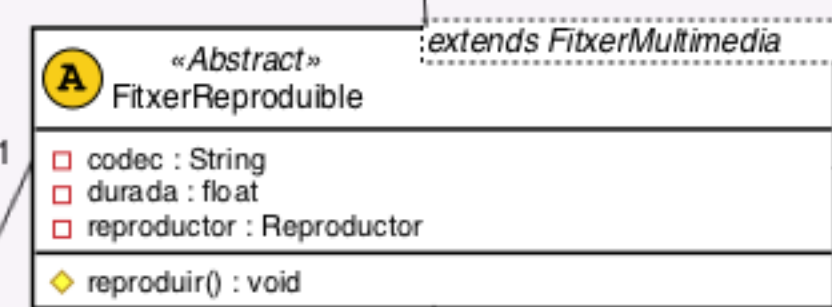
← tiene



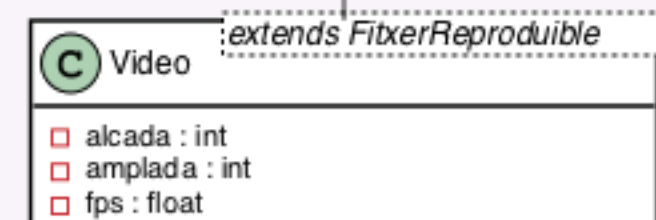
extiende



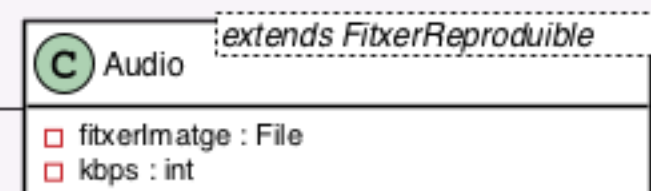
extiende



extiende



extiende



LEYENDA

- Clases Implementada por nosotros
- Clases Abstractas
- Clases Importadas (ya hechas)
- Clases Exception

NOTA

Los atributos / métodos con _ delante del nombre de nuestras clases son estaticos, solo llevan _ en el UML, es por convenio.
Los getters/setters no se ponen por definición en el UML, pero se podrían poner



UNIVERSITAT DE
BARCELONA

MODELO

