

Nom del Projecte:

RunWithMe

Alumnes:

Sergi Martí Sugrañes, Manuel Martínez Martín, Gerard Lladó Masip

Descripció bàsica:

Joc multiplataforma 2D, compatible amb Linux, Windows, Mac, Android i IOS.

És un joc de plataformes inspirat en els clàssics, en que en comptes d'haver d'arribar al final de l'escenari has de recollir 10 monedes per a superar el nivell. En funció del temps que es trigui, otorguem un marc d'or, plata o bronze.

Un conjunt d'enemics, perills i plataformeig precis dificultaran al jugador, que ha de planificar com fer cada escenari per a fer el millor temps possible.

Anàlisi funcional:

Joc 2D d'un jugador pensat per a dispositius mòbils, però també compatible amb SO d'ordinadors.

El joc segueix un sistema d'escenaris i mons, en que requereix que el jugador superi un nivell per poder accedir al següent. Cada món està dividit en 6 escenaris, que al superar-los ens obre accés al següent món. Hi ha un total de tres mons, de forma que hi ha 18 escenaris.

El control es sempre d'un mateix protagonista, que té com a opcions de moviment moure's cap als costats i saltar des del terra en diferent altures. Per a això hi ha uns botons pressionables als costats de la pantalla, i la longitud del salt depèn del temps que es mantingui pressionat el botó de salt.

A més, prement la cara del personatge pausem la partida i ens obre un menú, en que podem canviar les opcions de so, tornar a la partida, tornar a començar el nivell o tornar al menú. A part d'això, també hi ha un botó en forma de reproductor d'àudio que ens permet silenciar tots els sons del joc ràpidament.

Hi ha un menú principal, que conté:

- Jugar: Obre la pantalla de selecció d'escenari, on podem escollir el món i l'escenari que volem jugar (dintre dels que tenim disponibles). Cada escenari i món superat té un marc de color or, plata o bronze en funció del temps que hagi trigat a superar el nivell, així com el temps que s'ha tardat en superar-lo.
- Opcions: Permet canviar el volum de la música i els efectes de so, i també canviar el llenguatge, donant com a opcions català, castellà i anglès.
- Sobre: Dona informació dels creadors i mostra els crèdits.
- Com jugar: És un petit tutorial sobre el joc. Explica l'objectiu i interaccions amb varis objectes dins el joc.
- Sortir: Finalitza l'aplicació.

Anàlisi no funcional:

Hem fet servir Gitlab per a pujar el projecte.

El projecte està fet amb Godot Engine 2.1.3 i el seu IDE intern.

Per la persistència de dades em fet servir JSON, en dos arxius: un per guardar les dades del joc (temps per cada nivell) i un altre per a guardar la configuració.

Els sprites i la part gràfica en general està feta amb GIMP.