

Diari d'activitats		
Nom del projecte: RunWithMe Nom de l'alumne: Sergi Martí Sugrañes		
Data	Temps emprat (hores)	Descripció de la tasca
05/04/17	4	Buscar informació de com funciona Godot.
06/04/17	5	Repartició de tasques i planificació del projecte amb els meus companys. Buscar informació sobre les meves tasques.
07/04/17	5	Crear l'script global per fer la persistència del joc.
17/04/17	6	Crear escena de menú principal. Amb els respectius botons per canviar d'escena amb els seus nodes. Crear botó per sortir de godot.
18/04/17	4	Crear escena d'opcions per configurar el volum tant de la música com dels sons. Fer que els volums siguin globals i que és guardin al tancar l'aplicació.
19/04/17	5	Creació del botó de mute per a totes les escenes. Introducció d'una variable global per tal d'emmagatzemar si el joc es tanca en mute. Fer que al tancar el joc es guardi la configuració actual a l'arxiu corresponent.
20/04/17	5	Ajuntar tot el codi amb els meus companys. Creació del popup d'opcions dintre la partida, amb pausa dels sons, música i canvi de textura del botó mute si és posen els volums al mínim. Fer que si és modifica un volum es desactivi el mute.
21/04/17	5,5	Creació d'un comptador per emmagatzemar les vides i les monedes guanyades. Fer que sigui persistent al acabar un nivell.
24/04/17	4	Crear funcions a l'script global per carregar tant l'arxiu de la configuració del joc (volums, mute), com l'arxiu per carregar els nivells guanyats.
25/04/17	5	Ajuntar tot el codi amb els meus companys. Modificació del mute ja que hi han hagut correccions als scripts adjuntats i el mute no és guarda correctament.
26/04/17	5	Crear botó back per tornar a l'escena anterior i fer que sigui global per totes les escenes.
27/04/17	4	Creació d'un temporitzador per comptar el temps transcorregut durant la partida. Amb aquest calcularem la puntuació de la partida.. Pausar el temps si pausem el joc. Fer que el temps és guardi en l'arxiu de dades del joc.
28/04/17	6	Buscar informació per traduir el joc. Crear arxiu .csv amb traduccions.
03/05/17	4	Canviar els tipus de connexió de gràfic a codi, entre botó i funció a godot.
04/05/17	4	Buscar informació d'opcions per canviar d'escena a godot. Buscar informació per crear un timer, per més endavant crear una pantalla d'inici amb retard.

05/05/17	5	Crear escena de selecció de nivells amb els seus respectius mons.
08/05/17	5.5	Continuar amb la pantalla de selecció de nivells. Crear i editar imatges de cada nivell per inserir al seu respectiu botó.
09/05/17	5	<p>Buscar informació de com canviar la pantalla inicial per defecte i canviar la mateixa, la qual més tard farem servir per carregar els arxius i les escenes en background.</p> <p>Fer que al acabar un nivell, és passi al següent i es guardi el temps del mateix a l'arxiu gameData. Canviar la forma en com és calculen les textures de puntuació al passar de nivell.</p>
10/05/17	6	Crear funció per passar al següent nivell des de la escena player. Arreglar bug que és produeix al sobrescriure la aplicació ja que com que els arxius de configuració és guarden, llavors s'hi si incorporen nous atributs no els troba i dona error.(Útil per fer updates de l'aplicació)
11/05/17	6	<p>Modificar que la escena de selecció de nivells només canviï la textura del botó al apretar si està desbloquejat.</p> <p>Instal·lar software pencil per crear l'Storyboard i començar a crear-lo</p>
12/05/17	5	Continuar amb l'Storyboard i fer el prototip de l'aplicació.
15/05/17	6	Introduir les imatges que m'ancaven als botons del menu levels. Crear arxiu per visualitzar les dades que s'emmagatzemen als dos fitxers en format .json.
16/05/17	5	Crear diapositives del joc per la presentació.
17/05/17	5	<p>Crear popup per quan és finalitzen tots els nivells i intregar-lo al script player.</p> <p>Continuar amb les diapositives de la presentació.</p>
18/05/17	4	<p>Acabar la presentació i la documentació de l projecte.</p> <p>Probar el programa a fons per buscar si hi han bugs.</p>