



HEART OF THE SWARM - GUIA ZERG VS ZERG

Indice

1. Builds.
2. Explicación detallada.
3. Mutalisk vs Mutalisk.
4. Mutalisk vs Roach/ Hydralisk/ Infestor.
5. Defenderse de un Roach/ Zergling/ Baneling.
6. Replays y Vods.

Autor: Manuel 'Silent' Ábalos



Team Insane Revenge - Guía Zerg vs Zerg

El juego Zerg vs Zerg se juega diferente en HotS que en WoL. Ahora, los mutaliscos son una unidad primaria para Zerg v Zerg.

1. Builds

Mutalisk Build 15 Pool Version

15 Spawning Pool

16 Hatchery

16 Extractor

15 Overlord

Mutalisk Build 15 Hatch Version

15 Hatchery

16 Spawning Pool

17 Extractor

16 Overlord

@100 Gas - Metabolic Boost

@50 Gas - Baneling Nest

25 Overlord

5:30 Spine Crawler (Opcional)

5:50 Segundo y Tercer Extractor

6:00 Lair

6:15 Cuarto Extractor

@100% Lair - Spire

Comenzar la tercera Hatchery

@100% Spire -> +1 Flyer Carapace

(o +1 Flyer Attack si el oponente no crea mutaliscos)

2. Explicación detallada

Se ha de construir la guarida (Lair) bastante rápido. Esta build permite salir a mutaliscos rápido sin retrasarse económicamente.

Si se tiene la intención de salir agresivo sacar 'Metabolic Boost' primero, en cambio si se quiere jugar a la defensiva un 'Baneling Nest' primero nos permite defendernos de cualquier speedling all-in.

La spine crawler no es esencial pero nos permite defendernos de agresiones tempranas.



Después de iniciar a construir una tercera base hay que producir una masa de zergling ya sea para agredir la tercera del rival o para defender la tuya.

3. Mutalisk vs Mutalisk

Tener swarm hosts es la forma más fácil y efectiva para defendernos del inmortal-allin.

Si el oponente decide salir de su base, desentierra los swarm hosts y retírate hacia atrás. Cuando se regenere los swarm hosts de langostas vuelve a enterrarlos, presiona, vuelve a retroceder los swarm hosts y así sucesivamente.

4. Usando Mutalisk vs Roach/Hydralisk/Infestor

No es común en Heart of the Swarm, pero ocasionalmente puede ocurrir.

La primera opción es ir a mutalisk/zergling/baneling into ultralisk, es una opción fuerte ya que si el rival ataca tarde los ultraliscos ya estarán fuera. Sino, habrá que flanquear al oponente con los mutaliscos y colocar algunas spine crawler para defender.

Crear 16 mutaliscos antes de techear a Hive.

Tan pronto que se scouta y se vea que el rival no va a mutaliscos hay que colocar dos evo's chamber y poner +1 de ataque y de defensa y añade algunos infestors a tu composición ultralisk/zergling/baneling.

Otra opción es ir a roach/hydralisk/infestor con sus respectivas mejoras.

Depende de cada uno como quiere jugar con alguien que no quiere ir a mutaliscos.

5. Defenderse de un Roach/Zergling/Baneling

El push de esta composición llega antes de que tengamos mutaliscos y si no es scouteado con tiempo nos ganara facilmente.

Se defiende con una gran cantidad de spine crawler y separar los banelings entre ellos para poder defendernos del rival con los zerglings, banelings y spines crawlers que tengamos.



6. Replays y Vods

Pack de replays:

<http://www.mediafire.com/?ydgr7wslto582cc>