



<http://insane-revenge.comyr.com>

1 .Reglamento

Juego: StarCraft II: Heart of the Swarm.

Modalidad: 1 vs 1.

Plataforma: PC.

Para participar es como requisito obligatorio ser miembro del clan 'Team Insane Revenge'.

2.Inscripción a Revenge Tournament # 1

Tenéis dos formas para inscribiros en el torneo:

1º Contactando con Silent por el juego (**Silent#729**)

2º Apúntate en la sección 'Torneos y Ligas' del foro, escribiendo un post en el tema correspondiente del torneo.

Cualquiera de ambas formas se deberá de indicar la siguiente información:

Nick en Starcraft II: El nombre de usuario en Starcraft II.

ID: ID para que tus rivales puedan contactar contigo mediante el juego.

Si no cumple dichos requisitos no procederás a estar inscrito en Revenge Tournament #1.

3.Formato de enfrentamientos

Se realizaran los enfrentamientos mediante www.challonge.com y será totalmente aleatorio la asignación de enfrentamientos en los brackets.

Cada enfrentamiento será al mejor de tres partidas (BO3), excepto la final que será al mejor de cinco partidas (BO5).

Los brackets serán puestos en el área 'Torneos' de la web y estarán puestos el día 3 de Marzo del 2014.

Pagina web del clan: www.insane-revenge.comyr.com

4.Fecha y plazo de las eliminatorias

La duración del torneo es desconocida desde un principio, pero se tiene la idea de jugar una fase por semana como muy tarde.

En el caso de que hayas jugado tu enfrentamiento, hayas ganado y conozcas tu siguiente rival al que debes de enfrentarte tienes que ponerte en contacto con él, para jugar tu siguiente enfrentamiento lo más rápido posible.

Por ello, es importante que miréis los brackets del torneo con frecuencia y estéis al tanto de las actualizaciones que se hagan en ellos.



5. Selección de mapa para empezar a jugar con el rival

Protocolo a seguir:

- Se procederá a realizar veto de los mapas permitidos en el torneo hasta que solo quede uno, el cual será el mapa donde se comenzará a jugar la primera partida de vuestro enfrentamiento.
- El jugador que pierda la partida será quien tenga derecho a elegir el mapa en la siguiente partida (y este punto se repetirá para el resto de partidas restantes).

Si por el contrario queréis hacer la selección de mapas de cualquier otro método, se permitirá mientras y cuando estén de acuerdo ambos jugadores.

Los mapas disponibles para jugar son los que se encuentran actualmente en los mapas de clasificación 1v1 (ladder). Podéis elegir la versión ESL de dichos mapas si lo deseáis.

6. Funcionamiento de las eliminatorias

Una vez establecidos los enfrentamientos tenéis el plazo de una semana como máximo (desde Lunes hasta Domingo, ambos inclusive) para jugar el enfrentamiento y enviar los resultados a TeamInsaneRevenge@gmail.com, contactando con Silent por el juego ([Silent#729](#)) o indicándolo en el post correspondiente del foro.

El correo que se envíe deberá de tener el siguiente formato:

Asunto: Revenge Tournament #1 - rival.A vs rival.B (donde 'rival.A' y 'rival.B' corresponde al nombre de cada uno de vosotros).

Texto: El resultado con que ha finalizado vuestro enfrentamiento. Ej: Rival.A 2 - 1 Rival.B

Si no puedes contactar con tu rival:

Se os da el plazo de una semana para contactar con vuestro rival y poneros de acuerdo para cuando deseáis jugar el enfrentamiento en esa semana. Por lo tanto no habrá pretexto de que no se haya podido jugar vuestro enfrentamiento.

Si no has podido contactar con vuestro rival, envía un correo TeamInsaneRevenge@gmail.com una vez terminado el plazo permitido para jugar la eliminatoria indicando vuestras alegaciones de lo ocurrido.

Si alguno de los contendientes del encuentro no ha enviado el resultado durante el periodo permitido, el único resultado enviado será el válido. Si ningún jugador envía los resultados se eliminarán ambos jugadores del torneo.

La decisión que tome de si eliminar a ambos jugadores o enviar a la siguiente ronda a uno de vosotros será tomada una vez leído vuestras alegaciones previamente enviadas al correo TeamInsaneRevenge@gmail.com.

Espero no tener que tomar ninguna decisión por enfrentamientos entre vosotros de no haber coincidido con el rival, etc. ya que la solución que decida no tendré que dar motivos a ninguno de los jugadores de la decisión tomada.

GL & HF.



<http://insane-revenge.comyr.com>