# Manuel Ábalos Serrano

<u>Teléfono</u>: (+34) 658 60 18 17 | <u>Dirección</u>: Sevilla, 41007 | http://manuel.abalos.me Email: manu.abalos@gmail.com | LinkedIn: /manuelabalos | Github: /manuabalos



# FRONT-END AND BACK-END WEB DEVELOPER (FULL-STACK)

Actualmente me encuentro concentrado en el mundo de la programación que es lo que más me apasiona a día de hoy, donde me encantaría especializarme, progresando y mejorando mis habilidades como Full-Stack, especialmente en Ruby on Rails.

#### **EXPERIENCIA**

# **Ruby on Rails developer**

Noviembre '15 - Actualidad

Desarrollador de plugins para Redmine con Ruby on Rails en Emergya (Sevilla).

## Administrador de Sistemas Informáticos

Noviembre '14 - Enero'15

Creación y desarrollo de unaaplicación de escritorio para la conservación de fondos de la planimetría minera del distrito de Linares - La Carolina para el archivo histórico municipal de Linares.

# Desarrollador de Aplicaciones Informáticas

Marzo '12 – Junio '12

Prácticas de empresa relacionadas con la titulación en Desarrollo de AplicacionesInformáticas.

#### Administrador de Sistemas Informáticos

Marzo '10 – Junio '10

Prácticas de empresa relacionadas con la titulación en Administración de SistemasInformáticos.

# **Proyectos personales**

Desarrollo de aplicaciones web utilizando herramientas como HTML5, CSS3, Bootstrap, Ruby, Ruby on Rails, PHP, MySQL, Javascript, JQuery, entre otras. (ver perfil Github).

## EDUCACIÓN

# Ironhack - Generation Spain.

Abril'15 – Junio '15

Curso intensivo de desarrollo web tanto en front-end como en back-end. Ironhack proporciona una formación integra que incluye HTML5, CSS3, Bootstrap, Javascript, Ruby, Ruby on Rails, AJAX y JSON.

Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Informáticas.

2010 - 2012

Técnico Superior en Administraciones de Sistemas Informáticos.

2008-2010

# HABILIDADES

HTML5, CSS3, SASS, Bootstrap, Ruby, Ruby on Rails, Javascript, JQuery, MySQL, MongoDB, PostgreSQL, Github.

# **IDIOMAS**

Inglés: nivel B1, título That's English.