



Instituto Tecnológico de Ciudad valles

Desarrollo de Aplicaciones Móviles Multiplataforma

Reporte de proyecto

Profesor: Alfredo Barrón Rodríguez

Integrantes

Acuña Martínez Juan Manuel	21690120
Ahumada de la cruz Emanuel	21690077
Chávez Ortiz Héctor Jesús	21690076
Delgado González Fernanda	21690073
Espinosa Morales Diego	21690075
Salazar Mayorga Uriel	21690082

Contenido

Introducción:.....	3
Objetivo General	3
Funcionalidades implementadas	4
Tecnologías utilizadas:	4
Pantallas diseñadas:	5
Flujo de la aplicación	10
Problemas encontrados:	10
Conclusión.....	10
Anexos:	11

Introducción

El presente documento describe el desarrollo y ejecución del proyecto Gasto0, una aplicación móvil enfocada en el monitoreo de gastos del hogar. Esta app está diseñada especialmente para jefes de familia, con el objetivo de proporcionar una herramienta intuitiva, accesible y eficiente para llevar el control financiero doméstico.

Objetivo General

Desarrollar una aplicación móvil que permita registrar, consultar y administrar los gastos del hogar de forma organizada, proporcionando una visualización clara y categorizada de los gastos realizados por fecha, tipo y monto.

Funcionalidades implementadas

- Registro de gastos con campos como: descripción, monto, fecha y categoría.
- Visualización de los gastos en una tabla paginada.
- Filtro por fecha para consultar gastos específicos.
- Menú lateral de navegación con acceso a:
 - Pantalla de inicio (Dashboard).
 - Agregar gasto.
 - Reportes (en construcción).
 - Estadísticas (en construcción).
 - Configuración.
 - Cerrar sesión.
- Flujo básico de login y navegación.

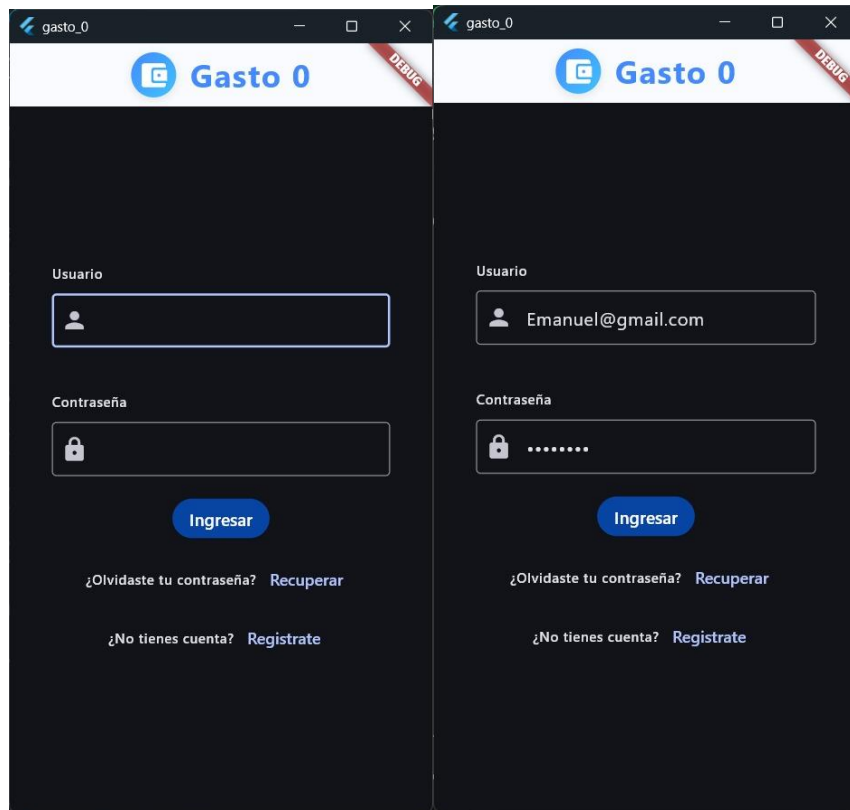
Tecnologías utilizadas

- > **Lenguaje principal:** Dart
- > **Framework:** Flutter
- > **Gestión de estado:** Provider
- > **Diseño de interfaz:** Material 3 (Dark Mode)
- > **IDE utilizado:** Visual Studio Code
- > **Control de rutas:** Sistema de rutas de Flutter con MaterialPageRoute y Navigator

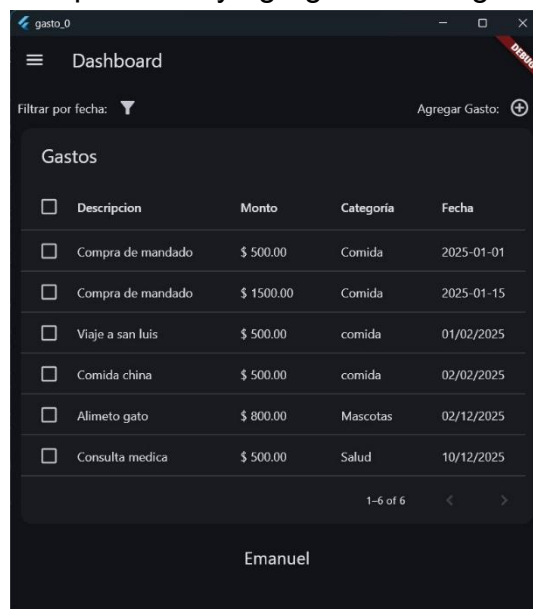
Pantallas diseñadas

Las pantallas implementadas y capturadas en el documento son:

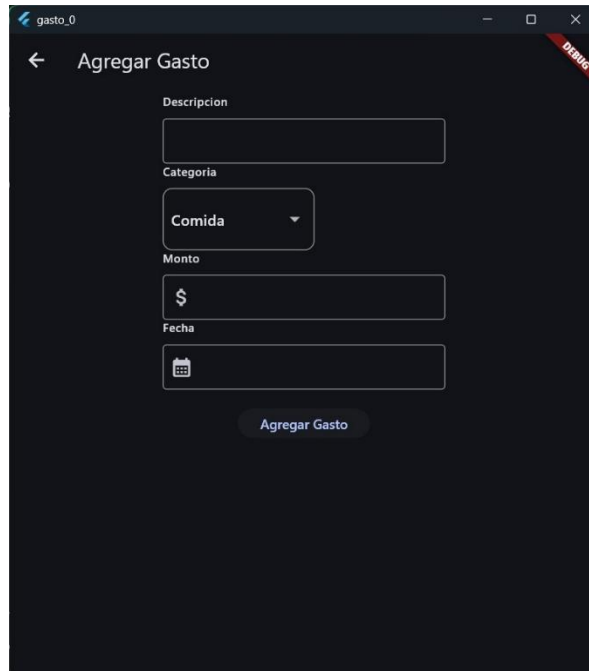
1. **Pantalla de Login.** Permite al usuario autenticarse antes de acceder a las funcionalidades de la app.



2. **Dashboard (Inicio).** Muestra una tabla con todos los gastos registrados, con opciones para filtrar por fecha y agregar nuevos gastos.

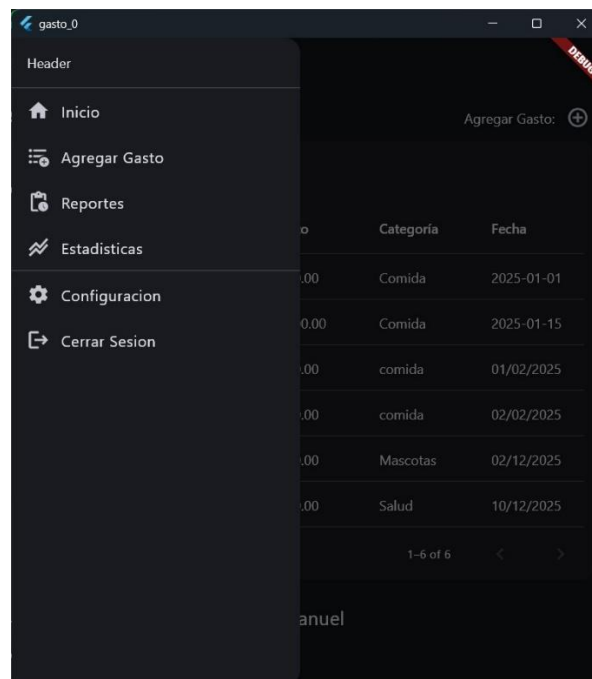


3. **Agregar Gasto.** Formulario para ingresar un nuevo gasto. Incluye campos de descripción, monto, categoría y fecha.

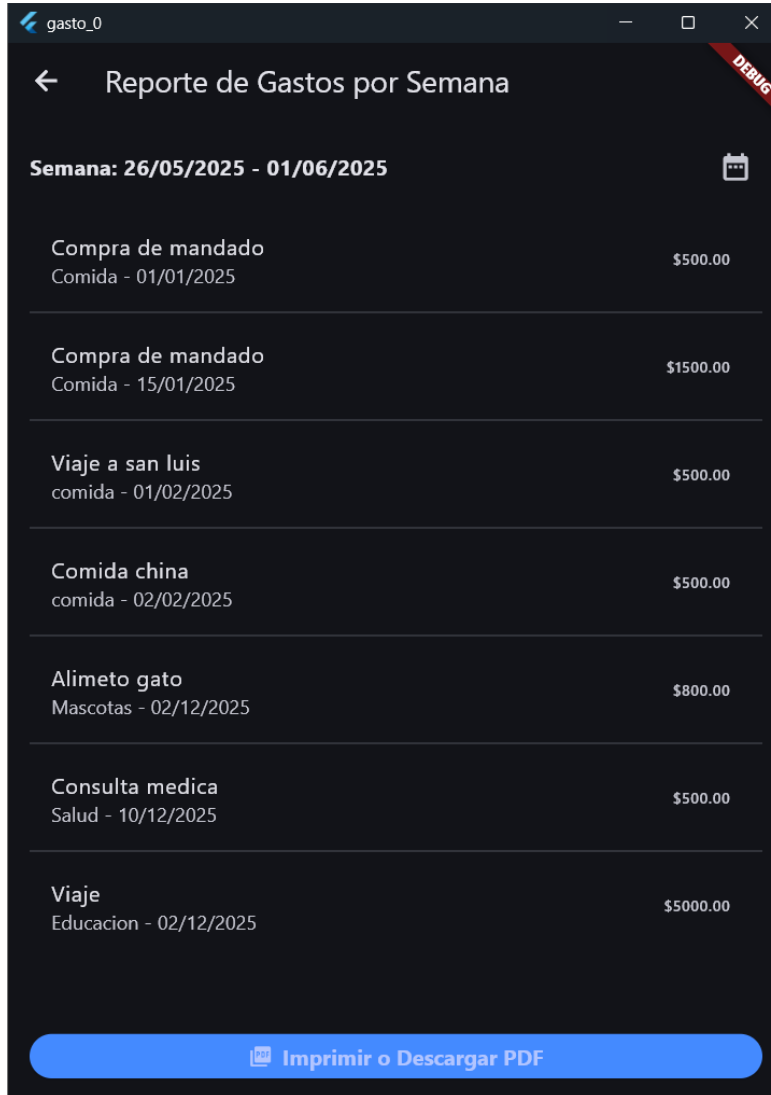


The screenshot shows a web browser window titled 'gasto_0' with a dark theme. The page is titled 'Agregar Gasto' with a back arrow. It contains four input fields: 'Descripcion' (text), 'Categoria' (dropdown menu with 'Comida' selected), 'Monto' (text with a '\$' icon), and 'Fecha' (calendar icon). A 'Agregar Gasto' button is at the bottom. A red 'DEBUG' banner is in the top right corner.

4. **Menú Lateral (Drawer).** Facilita la navegación a las diferentes secciones de la app.



5. **Reportes:** Área donde se puede visualizar los reportes y así mismo bajar un pdf con la tabla del mes que se le indica y mandar a imprimir.

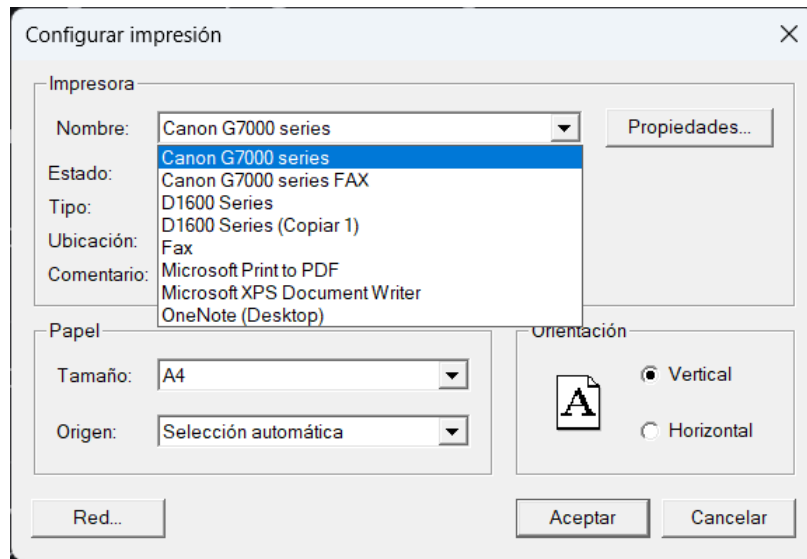


Reporte de Gastos por Semana

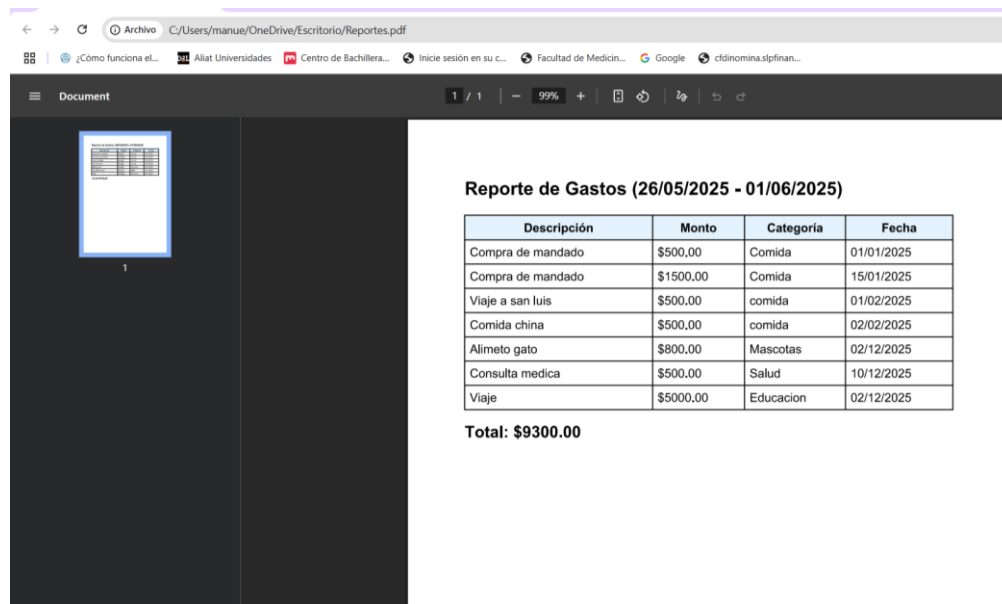
Semana: 26/05/2025 - 01/06/2025

Compra de mandado Comida - 01/01/2025	\$500.00
Compra de mandado Comida - 15/01/2025	\$1500.00
Viaje a san luis comida - 01/02/2025	\$500.00
Comida china comida - 02/02/2025	\$500.00
Alimeto gato Mascotas - 02/12/2025	\$800.00
Consulta medica Salud - 10/12/2025	\$500.00
Viaje Educacion - 02/12/2025	\$5000.00

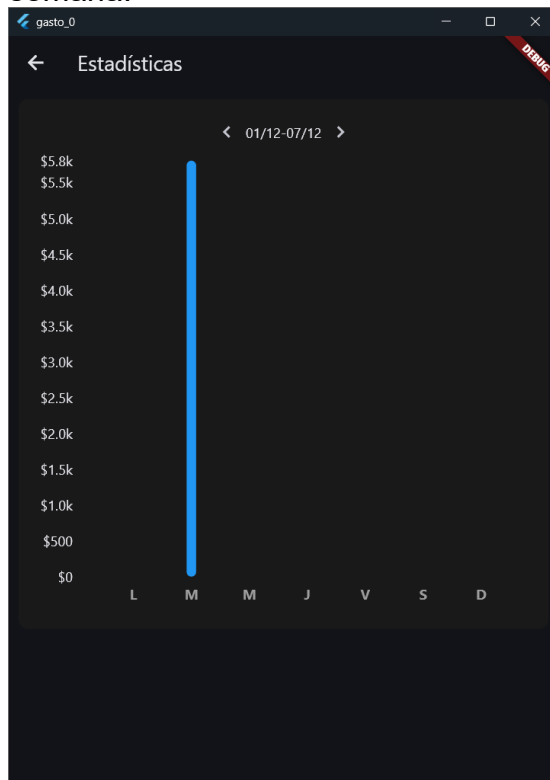
Imprimir o Descargar PDF



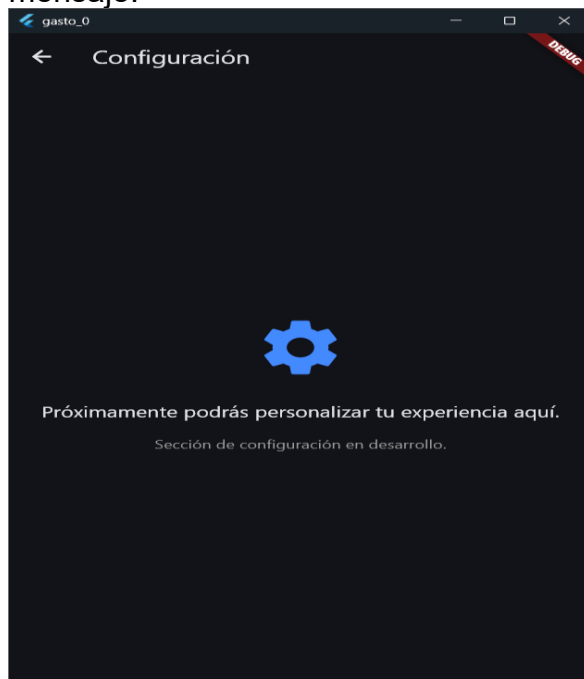
PDF ya generado:



6. **Estadística:** se muestra mediante graficas la estadística del gasto por semana.



7. **Configuración:** área que sigue en desarrollo imagen donde muestra el mensaje.



Flujo de la aplicación

- > El usuario inicia la app y es recibido con la pantalla de login.
- > Tras autenticarse, es redirigido al Dashboard principal.
- > Desde el Dashboard puede:
 - Consultar gastos.
 - Agregar nuevos gastos.
 - Acceder al menú lateral para navegar a otras secciones.
- > El usuario puede cerrar sesión desde el menú lateral.

Problemas encontrados

Técnicos:

- Problemas de scroll con Column dentro de Scaffold: solucionado usando SingleChildScrollView.
- Conflictos con controladores de texto en formularios: solucionado asignando correctamente TextEditingController.
- Ajustes de tamaño y espaciado en widgets del formulario.

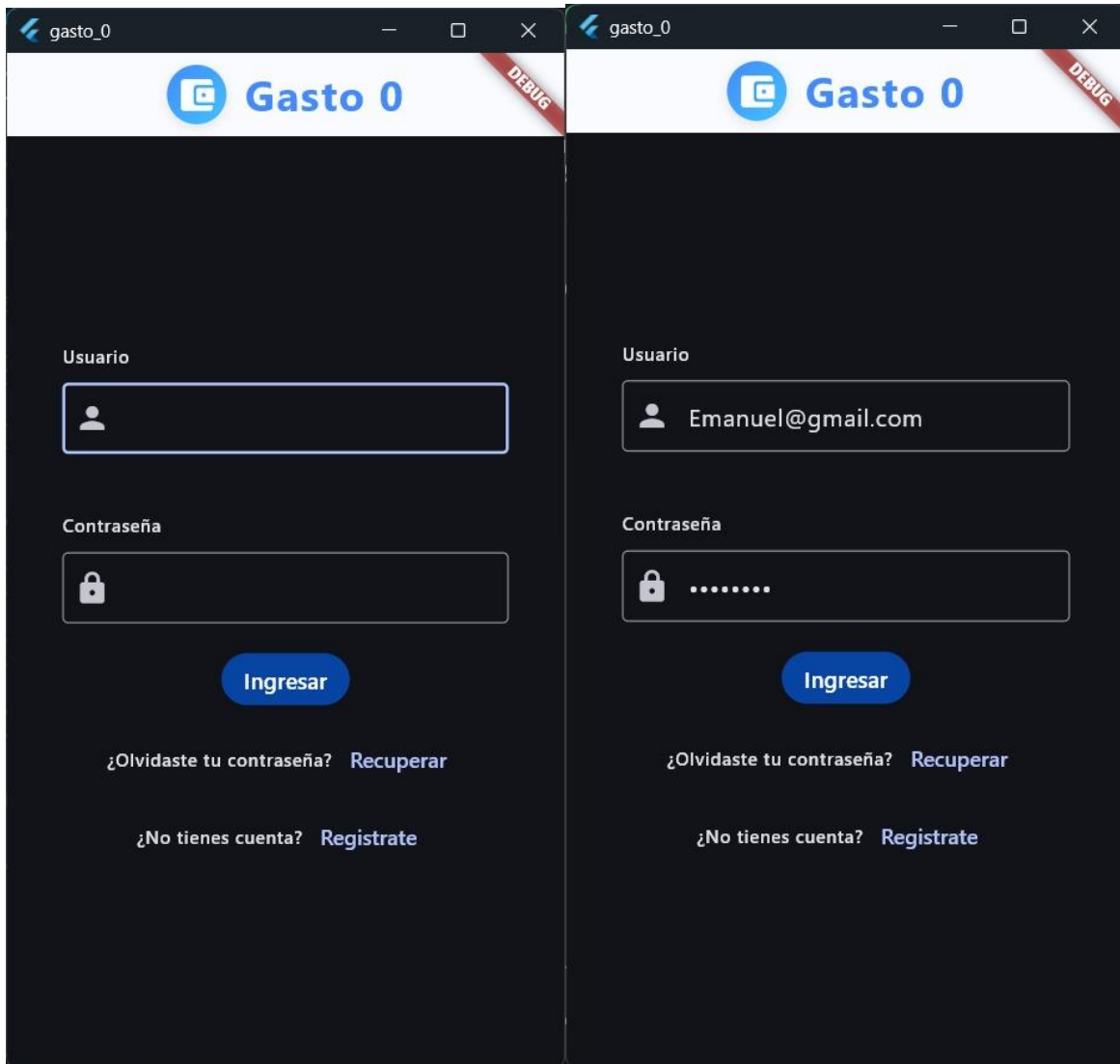
Organizacionales:

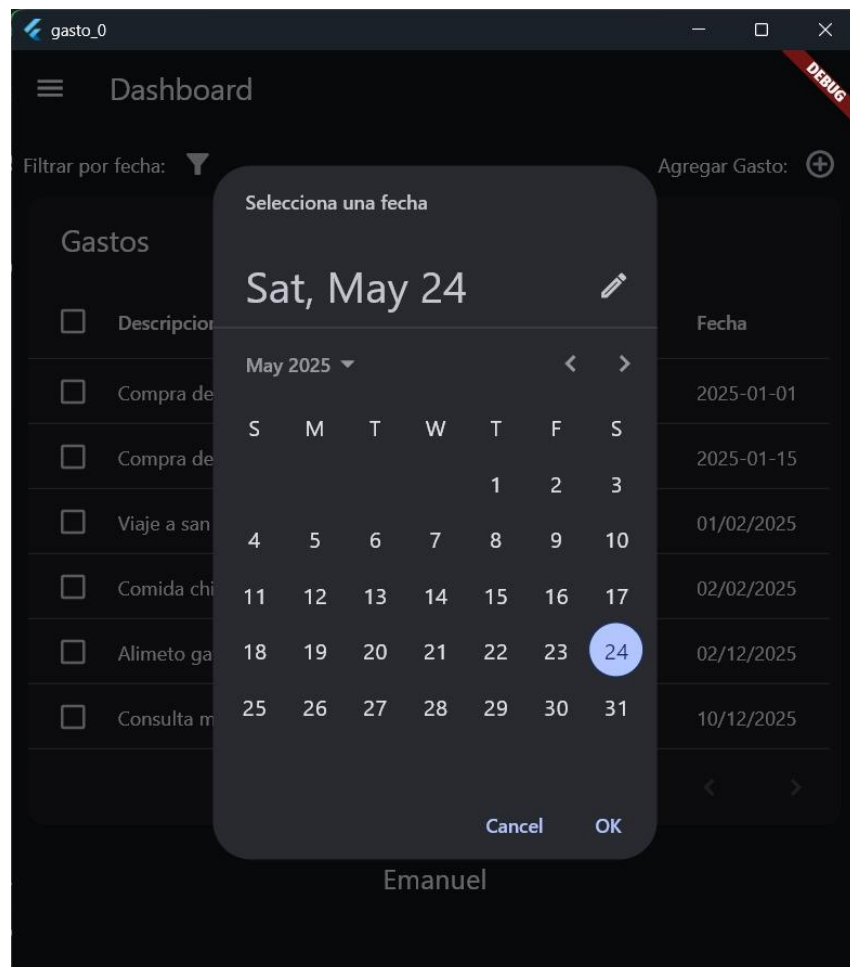
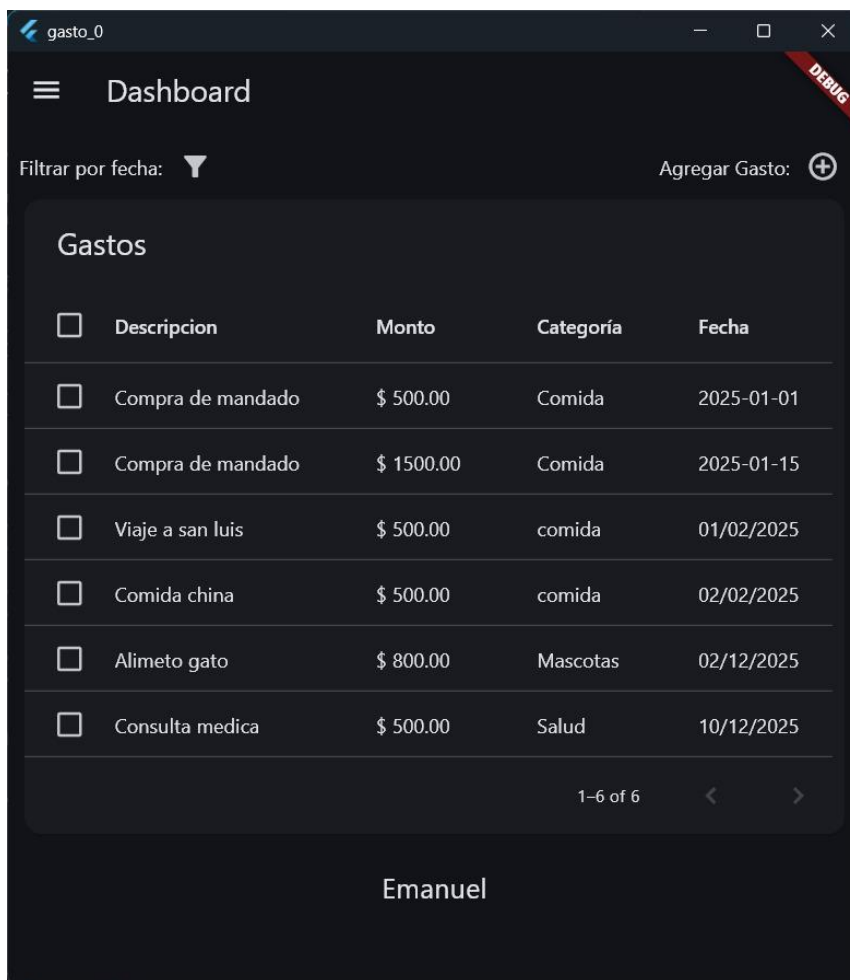
- Dificultades para definir el flujo exacto de la navegación entre pantallas.
- Falta de claridad inicial en la estructura del proyecto, luego resuelto dividiendo en carpetas por funcionalidad (features/auth, features/home, etc.).

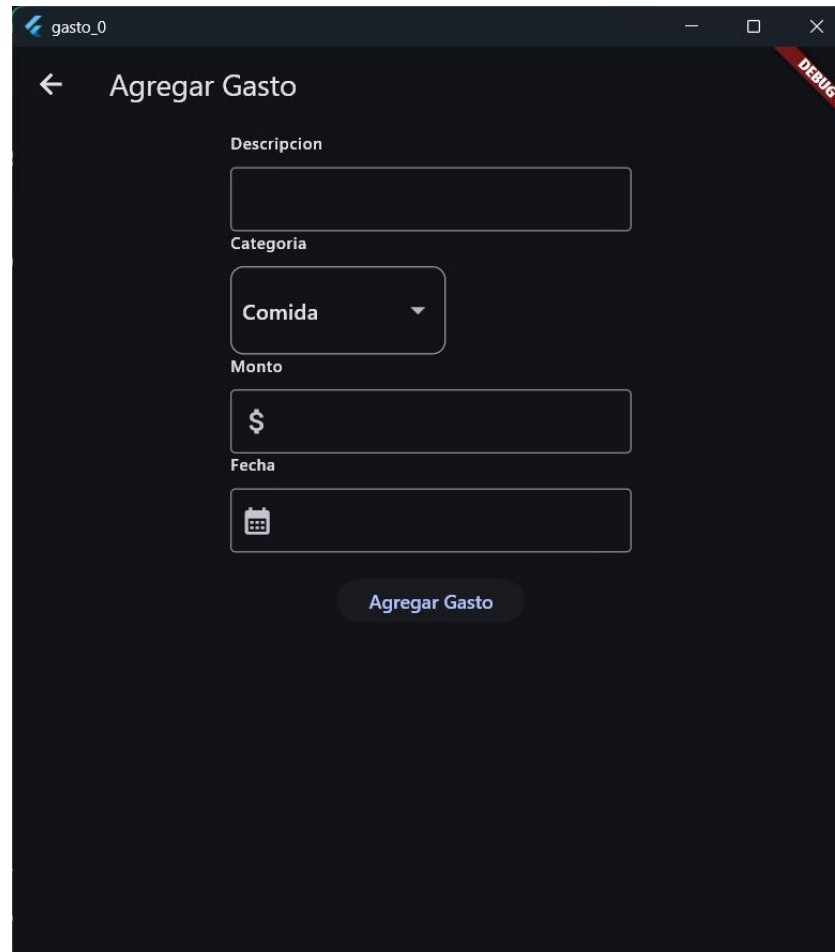
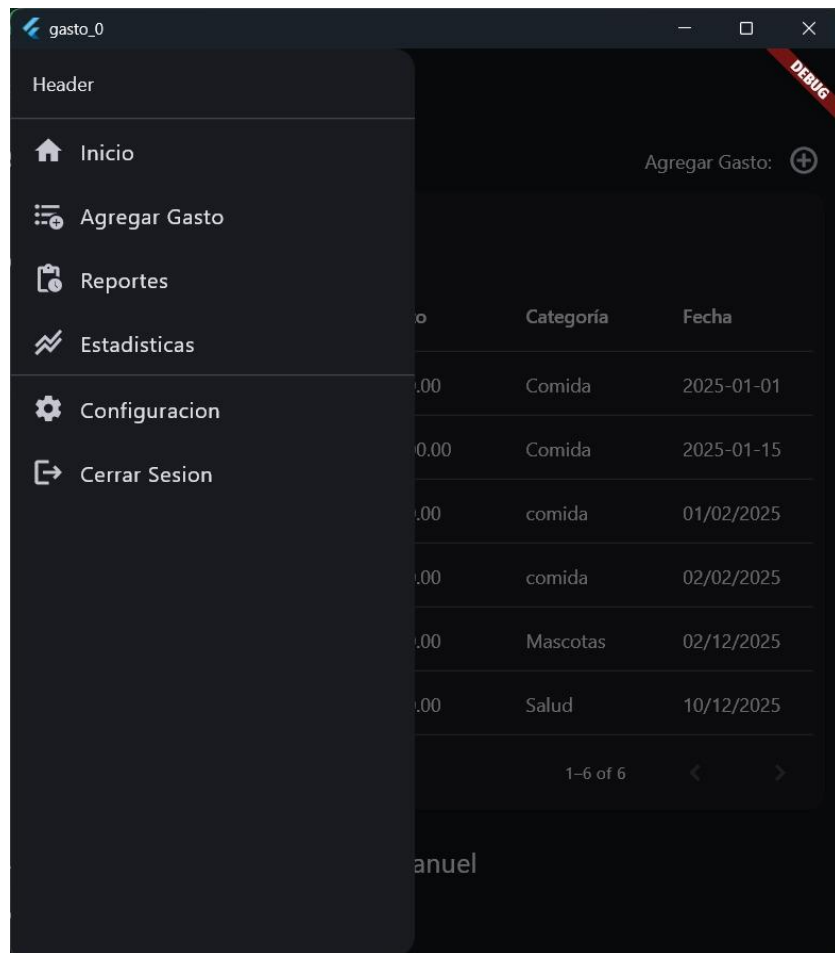
Conclusión

Gasto0 es un proyecto exitoso que cumple con los objetivos principales de monitoreo financiero en el hogar. A través del uso de Flutter y prácticas modernas de desarrollo, se logró construir una aplicación funcional, modular y con buena proyección para futuras ampliaciones. Las capturas de ejecución final demuestran que la app es operativa y visualmente amigable.

Este proyecto no solo cumple con los requisitos académicos, sino que también ofrece un producto útil que puede seguir desarrollándose para su uso real en hogares.







gasto_0

Dashboard

DEBUG

Filtrar por fecha:

Agregar Gasto:

Gastos

<input type="checkbox"/>	Descripcion	Monto	Categoría	Fecha
<input type="checkbox"/>	Compra de mandado	\$ 500.00	Comida	2025-01-01
<input type="checkbox"/>	Compra de mandado	\$ 1500.00	Comida	2025-01-15
<input type="checkbox"/>	Viaje a san luis	\$ 500.00	comida	01/02/2025
<input type="checkbox"/>	Comida china	\$ 500.00	comida	02/02/2025
<input type="checkbox"/>	Alimeto gato	\$ 800.00	Mascotas	02/12/2025
<input type="checkbox"/>	Consulta medica	\$ 500.00	Salud	10/12/2025
<input type="checkbox"/>	Viaje	\$ 5000.00	Educacion	02/12/2025

1-7 of 7

Emanuel



Regístrate

Nombre

Edad

Correo

Contraseña

Registrarse

Ya tienes cuenta? [Inicia sesión](#)