# Liste des fonctions natives Python (en français)

abs(x) : Retourne la valeur absolue de x.

all(iterable) : Retourne True si tous les éléments de l'itérable sont vrais.

any(iterable) : Retourne True si au moins un élément de l'itérable est vrai.

ascii(obj) : Retourne une version imprimable de l'objet en ASCII.

bin(x) : Convertit un entier en chaîne binaire.

bool(x) : Convertit une valeur en booléen (True ou False).

bytearray([source[, encodage[, erreurs]]]) : Retourne un tableau d’octets mutable.

bytes([source[, encodage[, erreurs]]]) : Retourne un objet d’octets immuable.

callable(obj) : Retourne True si l'objet peut être appelé comme une fonction.

chr(i) : Retourne le caractère Unicode correspondant à l'entier i.

classmethod(méthode) : Transforme une méthode en méthode de classe.

compile(source, nom\_fichier, mode) : Compile du code source en objet exécutable.

complex(reel, imag) : Crée un nombre complexe.

delattr(obj, nom) : Supprime un attribut d’un objet.

dict() : Crée un dictionnaire.

dir([objet]) : Retourne la liste des attributs et méthodes d’un objet.

divmod(a, b) : Retourne le couple (a // b, a % b).

enumerate(iterable, start=0) : Retourne un itérateur énumérant les éléments avec leur indice.

eval(expr[, globals[, locals]]) : Évalue une chaîne comme une expression Python.

exec(objet[, globals[, locals]]) : Exécute du code Python dynamiquement.

filter(fonction, iterable) : Filtre les éléments d’un itérable selon une fonction.

float(x) : Convertit x en nombre flottant.

format(valeur[, format\_spec]) : Formate une valeur en chaîne.

frozenset([iterable]) : Retourne un ensemble immuable.

getattr(obj, nom[, défaut]) : Retourne la valeur de l’attribut d’un objet.

globals() : Retourne le dictionnaire des variables globales.

hasattr(obj, nom) : Vérifie si un objet possède un attribut.

hash(obj) : Retourne le hachage d’un objet.

help([objet]) : Affiche l’aide interactive de Python.

hex(x) : Retourne la représentation hexadécimale d’un entier.

id(obj) : Retourne l’identifiant unique d’un objet.

input([invite]) : Lit une entrée de l’utilisateur.

int(x) : Convertit x en entier.

isinstance(obj, classe) : Vérifie si un objet est instance d’une classe.

issubclass(classe, classe\_info) : Vérifie si une classe hérite d’une autre.

iter(obj) : Retourne un itérateur à partir d’un objet.

len(obj) : Retourne la taille d’un objet.

list([iterable]) : Crée une liste.

locals() : Retourne le dictionnaire des variables locales.

map(fonction, iterable) : Applique une fonction à chaque élément d’un itérable.

max(iterable) : Retourne le plus grand élément.

min(iterable) : Retourne le plus petit élément.

next(itérateur[, défaut]) : Retourne l’élément suivant d’un itérateur.

object() : Retourne une nouvelle instance d’objet de base.

oct(x) : Retourne une chaîne en base octale.

open(fichier, mode) : Ouvre un fichier et retourne un objet fichier.

ord(c) : Retourne le code Unicode d’un caractère.

pow(x, y[, z]) : Retourne (x \*\* y) % z si z est fourni.

print(\*objets) : Affiche les objets.

property(fget, fset, fdel) : Retourne une propriété d’un objet.

range(stop) : Retourne un itérateur de nombres.

repr(obj) : Retourne la représentation en chaîne d’un objet.

reversed(seq) : Retourne un itérateur inversé.

round(x[, n]) : Retourne x arrondi à n décimales.

set([iterable]) : Retourne un ensemble mutable.

setattr(obj, nom, valeur) : Assigne un attribut à un objet.

slice(start, stop[, step]) : Retourne un objet slice.

sorted(iterable) : Retourne une liste triée.

staticmethod(méthode) : Transforme une méthode en méthode statique.

str(obj) : Retourne une chaîne de caractères.

sum(iterable) : Retourne la somme des éléments.

super([type[, obj]]) : Retourne un objet proxy pour déléguer des appels à la classe parente.

tuple([iterable]) : Crée un tuple.

type(obj) : Retourne le type d’un objet.

vars([obj]) : Retourne \_\_dict\_\_ d’un objet.

zip(\*iterables) : Retourne un itérateur regroupant les éléments.

\_\_import\_\_(nom) : Importe un module.