Manuel Alba Hornillo

2º D.A.W.

**Trabajo individual de interfaces web**

**1. Introducción:** **Descripción de la página Web que se elaborará durante el curso.**

La página seleccionada es: vidcorn.tv

Esta página web es una página para ver series y películas gratuitamente, en la cual hay una gran variedad de ellas, y se ven a través de enlaces en los cuales puedes elegir el idioma en cual verla.

**2. Análisis del Diseño Web: Realizar un análisis profundo sobre el diseño de una página Web.**

**2.1. Introducción**

**2.1.1. Nombre.**

Vidcorn

**2.1.2. URL de la página.**

[https://vidcorn.tv](https://vidcorn.tv/)

**2.1.3. Logo principal.**



**2.1.4. Tema principal de la página.**

Ver películas y series gratuitamente.

**2.1.5. Modelado de usuarios de la página.**

La página está diseñada para todo público, no hace falta tener conocimientos para acceder.

**2.2. Diseño:**

**2.2.1. Identificar y describir partes en las que está maquetada la página Web. (Incluir imágenes de cada una de ellas)**

**2.2.2. Indicar y detallar algunos de los elementos principales de la Interfaz Web (Incluir imágenes): - Identificación - Navegación - Contenidos - Interacción**

**2.2.3. Mapa de navegación**

**2.2.4. Análisis de los Principios de Diseño de Gestalt en la página (Apoyar los ejemplos con imágenes y una breve descripción del mismo)**

**2.2.5. Análisis de los Principios de Usabilidad de Jakob Nielsen en la página (Apoyar los ejemplos con imágenes y una breve descripción del mismo). Destacar la carencia de alguno de ellos.**

**2.2.6. Estudio con pruebas en distintos dispositivos de la adaptabilidad de la página web. 2.2.7. Colores de la página: - Referencia RGB o Hexadecimal de los colores principales. - Efecto en los usuarios. - Buscar color dominante, secundario y acento, de la regla 60 30 10.**

**2.2.8. Tipos de imágenes que predominan en la aplicación (incluir ejemplos de imágenes): - Formato de las imágenes (GIF, JPEG, PNG, SVG, BMP, TIFF, PSD) - Adaptabilidad de la imágenes - Tipos de iconos que se usan.**

**2.2.9. Información de las licencias de los scripts, css o imágenes de la aplicación (opcional) 2.2.10. Tipografía de la página Web**

**2.2.11. Tipo de maquetación de la web y tecnologías utilizadas para ello.**

**2.2.12. Patrones de diseño que encontramos en la Web (Opcional, 4 es suficiente)**

**2.2.13. Posicionamiento: Encontrar si se cumple alguna de las condiciones de las webmaster-guidelines de google.**

**2.3. Opinión personal y conclusiones del alumno sobre la página Web o plantilla escogida.**