



Shell - P2 2020

Sistemas Operativos (Universidade da Coruña)

```

// Autores: Tomás-David Aguado Domínguez DNI: 45960153N
//          Xián García Ferreiro DNI: 35632138D
// Logins: tomas.david.aguado.dominguez
//          x.gferreiro
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include <time.h>
#include <dirent.h>

#include <sys/stat.h>
#include <errno.h>
#include <pwd.h>
#include <grp.h>

#include <fcntl.h>
#include "list.c"

#include <sys/types.h>
#include <sys/resource.h>
#include <sys/wait.h>
#include <sys/mman.h>
#include <sys/shm.h>
#include <ctype.h>

#define LEERCOMPLETO ((ssize_t)-1)
int mem1, mem2, mem3;

int TrocearCadena(char * cadena, char * trozos[]){

int i=1;

    if ((trozos[0]=strtok(cadena, " \n\t"))==NULL){
        return 0;}
    while ((trozos[i]=strtok(NULL, " \n\t"))!=NULL){
        i++;}
    return i;
}

char TipoFichero (mode_t m) {

    switch (m&S_IFMT) { /*and bit a bit con los bits de formato,0170000 */
        case S_IFSOCK: return 's'; /*socket */
        case S_IFLNK: return 'l'; /*symbolic link*/
        case S_IFREG: return '-'; /* fichero normal*/
        case S_IFBLK: return 'b'; /*block device*/
        case S_IFDIR: return 'd'; /*directorio */
        case S_IFCHR: return 'c'; /*char device*/
        case S_IFIFO: return 'p'; /*pipe*/

        default: return '?'; /*desconocido, no deberia aparecer*/
    }
}

```

```

char * ConvierteModo (mode_t m, char * permisos) {

    strcpy (permisos, "----- ");
    permisos[0]=TipoFichero(m);

    if (m&S_IRUSR) permisos[1]='r'; /*propietario*/
    if (m&S_IWUSR) permisos[2]='w';
    if (m&S_IXUSR) permisos[3]='x';
    if (m&S_IRGRP) permisos[4]='r'; /*grupo*/
    if (m&S_IWGRP) permisos[5]='w';
    if (m&S_IXGRP) permisos[6]='x';
    if (m&S_IROTH) permisos[7]='r'; /*resto*/
    if (m&S_IWOTH) permisos[8]='w';
    if (m&S_IXOTH) permisos[9]='x';
    if (m&S_ISUID) permisos[3]='s'; /*setuid, setgid y stickybit*/
    if (m&S_ISGID) permisos[6]='s';
    if (m&S_ISVTX) permisos[9]='t';

    return permisos;
}

off_t TamanoFichero(char * nombre)
{
    struct stat fileStat;
    if(lstat(nombre, &fileStat) == -1) {
        return -1;
    } else {
        return fileStat.st_size;
    }
}

off_t InodoFichero(char * nombre)
{
    struct stat fileStat;
    if(lstat(nombre, &fileStat) == -1) {
        return -1;
    } else {
        return fileStat.st_ino;
    }
}

void infoFichero(int ltrozoso, char * nombre)
{
    struct stat fileStat;
    lstat(nombre,&fileStat);
    char string[50];
    time_t tmodif;
    struct tm *modif;

    if(lstat(nombre,&fileStat)){
        printf("No se pudo acceder a la informaci3n de %s: %s\n", nombre,
strerror(errno));
        return;
    }

    if (ltrozoso) {

```

```

tmodif = fileStat.st_mtime;
modif = localtime(&tmodif);

strftime(string, sizeof(string), "%b %e %H:%M ", modif);
printf( "%s ", string);
printf("%6ld ", InodoFichero(nombre));
printf("%s ", getpwuid(fileStat.st_uid)->pw_name);
printf("%s ", getgrgid(fileStat.st_gid)->gr_name);
printf("%s ", ConvierteModo(fileStat.st_mode, string));
printf("%5ld ", TamanoFichero(nombre));
printf("%3d ", (int)fileStat.st_nlink);
printf("%s\n", nombre);
if(S_ISLNK(fileStat.st_mode)){
    readlink(nombre, string, fileStat.st_size);
    string[fileStat.st_size] = '\0';
    printf("%s\n", string);
}

} else {
    printf("%5ld ", TamanoFichero(nombre));
    printf("%s\n", nombre);
}

};

void imprimirPrompt() {

    printf("-> ");    //esto si es poco serio podemos cambiarlo.
}

void leerEntrada(char * a){

    fgets(a, 1024, stdin);
    a[strlen(a) - 1] = '\0'; // salto de linea
}

void Authors(char * trozos[],int nPalabras){

    if (nPalabras >= 2){
        if (strcmp("-n",trozos[1]) == 0) {
            printf("Xián García Ferreiro \n");
            printf("Tomás-David Aguado Dominguez \n");}
        if (strcmp("-l",trozos[1]) == 0) {
            printf("x.gferreiro \n");
            printf("tomas.david.aguado.dominguez \n");}
    }
    else{
        if(nPalabras==1){
            printf("Xián García \n");
            printf("Tomás-David Aguado Dominguez \n");
            printf("x.gferreiro \n");
            printf("tomas.david.aguado.dominguez \n");}
        }
    }
}

```

```

void Pid(char * trozos[],int nPalabras){
int npid;
    npid = getpid();
    printf("El pid del proceso es: %u \n",npid);
}

void PaPid(char * trozos[],int nPalabras){
int nppid;
    nppid = getppid();
    printf("El pid del proceso padre es: %u \n",nppid);
}

void Pwd(){
char cwd[PATH_MAX];
    if (getcwd(cwd, sizeof(cwd)) != NULL) {
        printf(" %s\n", cwd);
    }
    else {
        perror("getcwd() error");
    }
}

void Chdir(char * trozos[],int nPalabras){
    if (nPalabras == 2){
        if (chdir(trozos[1])== -1){
            perror ("");}}
    else
        Pwd();
}

void Date(char * trozos[]){
char output[128];
    time_t tiempo = time(0);
    struct tm *tlocal = localtime(&tiempo);
    strftime(output,128,"%d/%m/%y",tlocal);
    printf("%s\n",output);
}

void Time(char * trozos[]){
char output[128];

```

```

time_t tiempo = time(0);
struct tm *tlocal = localtime(&tiempo);
strftime(output,128,"%H:%M:%S",tlocal);
printf("%s\n",output);
}

```

```

void listarFichero (int ltrozoso, int recursivo, int ocultos, int directorios, char
*nombre)
{
    struct stat fileStat;
    mode_t mode;
    lstat(nombre,&fileStat);
    mode = fileStat.st_mode;
    char tipo = TipoFichero(mode);
    char direccion[4096];
    struct dirent *entrada;
    DIR *dir;

    if (tipo != 'd') {
        infoFichero(ltrozoso, nombre);
    } else {
        dir = opendir(nombre);
        if (dir == NULL) {
            printf("Error al abrir el directorio %s\n", nombre);
        } else {
            if (directorios){
                infoFichero(ltrozoso, nombre);}
            if (recursivo) {
                while ((entrada = readdir(dir)) != NULL) {
                    if(ocultos || ((entrada -> d_name[0]) != '.')) {
                        strcpy(direccion,nombre);
                        strcat(direccion,"/");
                        strcat(direccion,entrada->d_name);
                        if (!strcmp(entrada->d_name,".") || !
strcmp(entrada->d_name,"..")) {
                            infoFichero(ltrozoso, direccion);
                        } else {
                            listarFichero(ltrozoso, 1, ocultos,
directorios, direccion);
                        }
                    }
                }
            } else {
                while ((entrada = readdir(dir)) != NULL) {
                    if(ocultos || ((entrada -> d_name[0]) != '.')) {
                        strcpy(direccion,nombre);
                        strcat(direccion,"/");
                        strcat(direccion,entrada->d_name);
                        infoFichero(ltrozoso, direccion);
                    }
                }
            }
        }
    }
};

```

```

void Listar(char * trozos[])
{
    int ltrozoso = 0, recursivo = 0, ocultos = 0, primerNombre = 0,
    directorios=1;
    char directorio[4096];

    for (int i = 1; trozos[i] != NULL; i++) {
        if (!strcmp("-rec", trozos[i])){
            recursivo = 1;
            continue;
        } else if (!strcmp("-hid", trozos[i])){
            ocultos = 1;
            continue;
        } else if (!strcmp("-long", trozos[i])){
            ltrozoso = 1;
            continue;
        } else if (!strcmp("-dir", trozos[i])){
            directorios = 0;
            continue;
        } else {
            primerNombre = i;
            break;
        }
    }

    if (primerNombre != 0) {
        for (int j = primerNombre; trozos[j] != NULL; j++) {
            listarFichero(ltrozoso, recursivo, ocultos, directorios,
trozos[j]);
        }
    } else {
        listarFichero(ltrozoso, recursivo, ocultos, directorios,
getcwd(directorio, 4096));
    }
};

```

```

void Create(char * trozos[], int nPalabras){

    int check;
    if (nPalabras == 1) {
        printf("Sintaxis de comando   create   incorrecta.\nAyuda: create [-
dir] nombre\n");
    } else {
        if (trozos[1]!=NULL && !strcmp("-dir", trozos[1])) {
            check = mkdir(trozos[2], 0700);
            if (!check)
                printf("Directorio creado\n");
            else
                printf("No se ha podido crear el directorio\n");
        }
    }
}

```

```

    } else {
        FILE *pf;
        pf = fopen(trozos[1], "w");
        fclose(pf);
    }
}

void procesarDelete(char * nombre, int recursivo)
{
    struct stat fileStat;
    mode_t mode;
    lstat(nombre,&fileStat);
    mode = fileStat.st_mode;
    char tipo = TipoFichero(mode);
    char direccion[4096];
    DIR *dir;
    struct dirent *entrada;

    if (tipo != 'd') {
        if (unlink(nombre)){
            printf("No se ha podido borrar %s: %s\n", nombre,
strerror(errno));
        }
        return;
    } else if(!rmdir(nombre)) {
        return;
    } else if (recursivo) {
        dir = opendir(nombre);
        strcpy(direccion,nombre);
        while ((entrada = readdir(dir)) != NULL) {
            if((entrada -> d_name[0]) == '.')
                continue;
            strcpy(direccion,nombre);
            strcat(direccion,"/");
            strcat(direccion,entrada->d_name);
            procesarDelete(direccion, 1);
        }

        closedir(dir);
        procesarDelete(nombre, 0);
    } else if(rmdir(nombre)) {
        perror ("rmdir");
    }
};

```

```

void Delete(char * trozos[], int nPalabras)
{
    char directorio[4096];
    if (nPalabras==1){
        listarFichero(0, 0, 0, 1, getcwd(directorio, 4096));
    } else{
        for(int p=1;p<nPalabras;p++){
            if (trozos[p]!=NULL && !strcmp("-rec", trozos[1]) && trozos[p+1]!=NULL)
            {
                procesarDelete(trozos[p+1], 1);
            }
        }
    }
}

```



```

        } else if (trozos[p]!=NULL && strcmp("-rec", trozos[1])) {
            procesarDelete(trozos[p], 0);
        }
    }
};

/
*****/
void * MmapFichero (char * fichero, int protection, TLISTA * listaMemoria)
{
    int df, map=MAP_PRIVATE,modo=O_RDONLY;
    struct stat s;
    void *p;
    if (protection&PROT_WRITE) modo=O_RDWR;
    if (stat(fichero,&s)==-1 || (df=open(fichero, modo))== -1)
        return NULL;

    if ((p=mmap (NULL,s.st_size, protection,map,df,0))==MAP_FAILED){
        close(df);
        return NULL;
    }
    Elemento elemento;
    elemento.direccion= p;
    elemento.tamano= s.st_size;
    strcpy(elemento.modo,"mmap");
    strcpy(elemento.archivo,fichero);
    elemento.fecha= time(NULL);
    elemento.fd=df;
    InsertarElemento(listaMemoria,elemento);
    return p;
}

void * ObtenerMemoriaShmget (key_t clave, size_t tam)
{
    void * p;
    int aux,id,flags=0777;
    struct shmid_ds s;
    if (tam) /*si tam no es 0 la crea en modo exclusivo */
        flags=flags | IPC_CREAT | IPC_EXCL;
        /*si tam es 0 intenta acceder a una ya creada*/
    if (clave==IPC_PRIVATE) /*no nos vale*/
        {errno=EINVAL; return NULL;}
    if ((id=shmget(clave, tam, flags))== -1)
        return (NULL);
    if ((p=shmat(id,NULL,0))== (void*) -1){
        aux=errno; /*si se ha creado y no se puede mapear*/
    }
    if (tam) /*se borra */
        shmctl(id,IPC_RMID,NULL);
        errno=aux;
        return (NULL);
    }
    shmctl (id,IPC_STAT,&s);
    /* Guardar En Direcciones de Memoria Shared (p, s.shm_segsz, clave.....);*/
    return (p);
}

int buscarAddr(char *dir, TLISTA* listaMemoria)

```

```

{
    int pos = 1;
    do {
        if(dir == listaMemoria->elementos[pos].direccion){
            if(!strcmp(listaMemoria->elementos[pos].modo, "malloc")){
                printf ("block at address %p deallocated
(malloc)\n", listaMemoria->elementos[pos].direccion);
                free(listaMemoria->elementos[pos].direccion);
            }else if(!strcmp(listaMemoria->elementos[pos].modo, "mmap")){
                printf ("block at address %p deallocated
(mmap)\n", listaMemoria->elementos[pos].direccion);
                munmap(listaMemoria->elementos[pos].direccion,
listaMemoria->elementos[pos].tamano);
                close(listaMemoria->elementos[pos].fd);
            }else if(!strcmp(listaMemoria->elementos[pos].modo, "shared")){
                if (shmdt(listaMemoria->elementos[pos].direccion)==-1){
                    perror ("shmctl: imposible eliminar memoria
compartida\n");
                    return -1;
                }
                printf ("block at address %p deallocated
(shared)\n", listaMemoria->elementos[pos].direccion);
            } return pos;
        } else {
            pos++;
        }
    } while (pos<listaMemoria->current);
    return -1;
}

```

```

void AllocateMalloc(char * trozos[], TLISTA * listaMemoria)

```

```

{
    if (trozos[3] == NULL) {
        MostrarTodo(listaMemoria, "malloc");
    } else {
        char* endPtr;
        int Number = strtoull(trozos[3], &endPtr, 10);
        void *p;
        if ((p = malloc(sizeof(Number)))==NULL){
            perror("Cannot allocate: ");
            return;
        }
        Elemento elemento;
        elemento.direccion= p;
        elemento.tamano= Number;
        strcpy(elemento.modo, "malloc");
        elemento.fecha= time(NULL);
        InsertarElemento(listaMemoria, elemento);
        printf ("Allocated %s at %p\n", trozos[3], p);
    }
}

```

```

void AllocateMmap (char * trozos[], TLISTA * listaMemoria)

```

```

{
    char *perm;
    void *p;
    int protection=0;

```

```

    if (trozos[3]==NULL) {
        MostrarTodo(listaMemoria,"mmap");
        return;
    }
    if ((perm=trozos[4])!=NULL && strlen(perm)<4) {
        if (strchr(perm,'r')!=NULL) protection|=PROT_READ;
        if (strchr(perm,'w')!=NULL) protection|=PROT_WRITE;
        if (strchr(perm,'x')!=NULL) protection|=PROT_EXEC;
    }
    if ((p=MmapFichero(trozos[3],protection,listaMemoria))==NULL)
        perror ("Cannot map file: ");
    else{
        printf ("file %s mapped at %p\n", trozos[3], p);
    }
}

void AllocateCreateShared (char *trozos[], TLISTA * listaMemoria)
{
    key_t key;
    size_t Number=0;
    void *p;
    if (trozos[3]==NULL || trozos[4]==NULL) {
        MostrarTodo(listaMemoria,"shared");
        return;
    }
    key=(key_t) atoi(trozos[3]);
    char* endPtr;
    if (trozos[4]!=NULL)
        Number=(size_t) strtoull(trozos[4],&endPtr,10);
    if ((p=ObtenerMemoriaShmget(key,Number))==NULL)
        perror ("Cannot allocate: ");
    else{
        Elemento elemento;
        elemento.direccion= p;
        elemento.tamano= Number;
        elemento.key=key;
        strcpy(elemento.moda,"shared");
        elemento.fecha= time(NULL);
        InsertarElemento(listaMemoria,elemento);
        Tamano_key tamano_key;
        tamano_key.key=key;
        tamano_key.tamano=Number;
        InsertarTamanoKey(listaMemoria,tamano_key);
        printf ("Allocated shared memory (key %d) at %p\n",key,p);
    }
}

int buscar_tamano(int key, TLISTA * listaMemoria){
    for(int i=1;i<listaMemoria->currentTamano_key;i++){
        if(key==listaMemoria->tamano_keys[i].key){
            return listaMemoria->tamano_keys[i].tamano;
            break;
        }
    }
    return 0;
}

void AllocateShared(char *trozos[], TLISTA * listaMemoria)
{

```

```

key_t key;
void *p;
if (trozos[3] == NULL) {
    MostrarTodo(listaMemoria, "shared");
    return;
} else {
    char* endPtr;
    key=(key_t) strtoull(trozos[3], &endPtr, 10);
    if ((p=ObtenerMemoriaShmget(key, 0))==NULL)
        perror ("Cannot allocate: ");
    else{
        Elemento elemento;
        elemento.direccion= p;
        elemento.tamano= buscar_tamano(key, listaMemoria);
        elemento.key=key;
        strcpy(elemento.modo, "shared");
        elemento.fecha= time(NULL);
        InsertarElemento(listaMemoria, elemento);

        printf ("Allocated shared memory (key %d) at %p\n", key, p);
    }
}
return;
}

```

```

void ProcesarAllocate (char * trozos[], TLISTA * listaMemoria)
{
    if (trozos[1] == NULL) {
        MostrarTodo(listaMemoria, "todo");
    } else if (!strcmp("-malloc", trozos[2])){
        AllocateMalloc(trozos, listaMemoria);
    } else if (!strcmp("-mmap", trozos[2])){
        AllocateMmap(trozos, listaMemoria);
    } else if (!strcmp("-createshared", trozos[2])){
        AllocateCreateShared(trozos, listaMemoria);
    } else if (!strcmp("-shared", trozos[2])){
        AllocateShared(trozos, listaMemoria);
    }
}

```

```

void DeallocMalloc (char *trozos[], TLISTA* listaMemoria)
{
    char* endPtr;
    void* p;
    int Number;
    if (trozos[3] == NULL) {
        MostrarTodo(listaMemoria, "todo");
    } else {
        Number = strtoull(trozos[3], &endPtr, 10);
        for (int i=1; i<listaMemoria->current; i++){
            if(!strcmp(listaMemoria->elementos[i].modo, "malloc") &&
                listaMemoria->elementos[i].tamano==Number){
                p = listaMemoria->elementos[i].direccion;
                free(listaMemoria->elementos[i].direccion);
                EliminarElemento(listaMemoria, listaMemoria-
                    >elementos[i]);
                break;
            }
        }
    }
}

```

```

        }
    }
    printf ("block at address %p deallocated (malloc)\n",p);
}
return;
}

void DeallocMmap (char *trozos[], TLISTA* listaMemoria)
{
    void* p;
    int i;
    if (trozos[3] == NULL) {
        MostrarTodo(listaMemoria,"todo");
    } else {
        for (i=1;i<listaMemoria->current;i++){
            if(!strcmp(listaMemoria->elementos[i].modo, "mmap") && !
strcmp(trozos[3], listaMemoria->elementos[i].archivo)){
                p = listaMemoria->elementos[i].direccion;
                munmap(listaMemoria->elementos[i].direccion,
listaMemoria->elementos[i].tamano);
                close(listaMemoria->elementos[i].fd);
                EliminarElemento(listaMemoria, listaMemoria-
>elementos[i]);
                break;
            }
        }
        printf ("block at address %p deallocated (mmap)\n",p);
    }
    return;
}

void DeallocShared(char *trozos[], TLISTA* listaMemoria)
{
    int key, i;
    char* endPtr;
    void* p;
    if (trozos[3] == NULL) {
        MostrarTodo(listaMemoria,"todo");
    } else {
        key = strtoull(trozos[3],&endPtr,10);
        for (i=1;i<listaMemoria->current;i++){
            if(!strcmp(listaMemoria->elementos[i].modo, "shared") &&
key==listaMemoria->elementos[i].key){
                if (shmdt(listaMemoria->elementos[i].direccion)==-1){
                    perror ("shmctl: Cannot delete shared memory\n");
                    return;
                }

                p = listaMemoria->elementos[i].direccion;
                EliminarElemento(listaMemoria, listaMemoria->elementos[i]);
                break;
            }
        }
        printf ("block at address %p deallocated (shared)\n",p);
    }
    return;
}

```

```

void DeallocAddr (char *trozos[], TLISTA* listaMemoria)
{
    int x;
    char *dir;
    dir = (char*) strtoul(trozos[3],NULL,16);
    if(dir == NULL){
        printf("Error: wrong direction\n");
        return;
    }
    x = buscarAddr(dir, listaMemoria);
    if (x < 0){
        MostrarTodo(listaMemoria,"todo");
    } else {
        EliminarElemento(listaMemoria, listaMemoria->elementos[x]);
    }
    return;
}

void ProcesarDealloc (char * trozos[], TLISTA * listaMemoria)
{
    if (trozos[2] == NULL) {
        MostrarTodo(listaMemoria,"todo");
    } else if (!strcmp("-malloc", trozos[2])){
        DeallocMalloc(trozos, listaMemoria);
    } else if (!strcmp("-mmap", trozos[2])){
        DeallocMmap(trozos,listaMemoria);
    } else if (!strcmp("-shared", trozos[2])){
        DeallocShared(trozos,listaMemoria);
    } else if (trozos[2] != NULL){
        DeallocAddr(trozos,listaMemoria);
    }
}

void ProcesarDeleteKey (char *trozos[],TLISTA* listaMemoria)
{
    key_t clave;
    int id;
    char *key;
    if (!strcmp("-shared", trozos[1])){
        key=trozos[3];
    } else {
        key=trozos[2];
    }
    if (key==NULL || (clave=(key_t) strtoul(key,NULL,10))==IPC_PRIVATE){
        printf (" rmkey clave_valida\n");
        return;
    }
    if ((id=shmget(clave,0,0666))== -1){
        perror ("shmget: impossible to get shared memory");
        return;
    }
    if (shmctl(id,IPC_RMID,NULL)==-1)
        perror ("shmctl: cannot delete shared memory\n");
    Tamano_key tamano_key;
    tamano_key.key=clave;
    EliminarTamano_Key(listaMemoria,tamano_key);
}

```

```

void showMem (int malloc, int mmap, int shared, TLISTA* listaMemoria)
{
    if (malloc)
        MostrarTodo(listaMemoria,"malloc");
    if (mmap)
        MostrarTodo(listaMemoria,"mmap");
    if (shared)
        MostrarTodo(listaMemoria,"shared");
}

void ProcesarShow (char *trozos[], TLISTA * listaMemoria)
{
    int malloc = 0, mmap = 0, shared = 0;
    for (int i = 0; trozos[i+2] != NULL; i++) {
        if (!strcmp("-malloc", trozos[i+2])){
            malloc = 1;
        } else if (!strcmp("-mmap", trozos[i+2])){
            mmap = 1;
        } else if (!strcmp("-shared", trozos[i+2])){
            shared = 1;
        } else if (!strcmp("-all", trozos[i+2])){
            MostrarTodo(listaMemoria,"todo");
            return;
        }
    }
    showMem(malloc, mmap, shared, listaMemoria);
}

void ShowFuncs(){
    printf("Memory address of ProcesarAllocate (program function): %p\n",
ProcesarAllocate);
    printf("Memory address of ProcesarDealloc (program function): %p\n",
ProcesarDealloc);
    printf("Memory address of ProcesarDeleteKey (program function): %p\n",
ProcesarDeleteKey);

    printf("Memory address of strcmp (library function): %p\n", strcmp);
    printf("Memory address of perror (library function): %p\n", perror);
    printf("Memory address of strtoul (library function): %p\n", strtoul);
}

void ShowVars(){
    int mem4, mem5, mem6;
    printf("Memory address of mem1 (extern variable): %p\n", &mem1);
    printf("Memory address of mem2 (extern variable): %p\n", &mem2);
    printf("Memory address of mem3 (extern variable): %p\n", &mem3);

    printf("Memory address of mem4 (authomatic variable): %p\n", &mem4);
    printf("Memory address of mem5 (authomatic varibale): %p\n", &mem5);
    printf("Memory address of mem6 (authomatic variable): %p\n", &mem6);
}

void Dopmap ()
{
    pid_t pid;
    char elpid[32];

```

```

char *argv[3]={"pmap",elpid,NULL};
sprintf (elpid,"%d", (int) getpid());
if ((pid=fork())==-1){
    perror ("Cannot create process");
    return;
}
if (pid==0){
    if (execvp(argv[0],argv)==-1)
        perror("cannot execute pmap");
    exit(1);
}
waitpid (pid,NULL,0);
}

void ProcesarMemory (char* trozos[], TLISTA* listaMemoria)
{
    if (!strcmp("-allocate",trozos[1])) {
        ProcesarAllocate(trozos,listaMemoria);
        return;
    }
    if (!strcmp("-dealloc",trozos[1])) {
        ProcesarDealloc(trozos,listaMemoria);
        return;
    }
    if (!strcmp("-show",trozos[1])) {
        ProcesarShow(trozos,listaMemoria);
        return;
    }
    if (!strcmp("-deletekey",trozos[1])) {
        ProcesarDeleteKey(trozos, listaMemoria);
        return;
    }
    if (!strcmp("-show-vars",trozos[1])) {
        ShowVars();
        return;
    }
    if (!strcmp("-show-funcs",trozos[1])) {
        ShowFuncs();
        return;
    }
    if (!strcmp("-dopmap",trozos[1])) {
        Dopmap();
        return;
    }
}

void Memdump (char *trozos[]){
    char *address;
    int size;

    address = (char*) strtoul(trozos[1],NULL,16);

    if (trozos[2] == NULL){
        size = 25;
    } else size = atoi(trozos[2]);

    int c = size / 25;

```



```

int m = size % 25;
int desp = 0;
int cont = 0;
if (size < 25)
    desp = size;
else desp = 25;

for (int i = 0; i < size ; i= i + 25) {
    for(int j = 0; j< desp; j++){
        if(isprint(address[j+i])){
            printf("%3c", (address[j+i]));
        }else {printf("  ");}
    }

    putchar('\n');
    for( int j = 0; j < desp; j++){
        if(isprint(address[j+i])){
            printf("%3X", (address[j+i]));
        } else printf(" 0");
    }
    putchar('\n');
    ++cont;
    if (cont >= c) desp = m;
}

    putchar('\n');
}

```

```

void Memfill (char* trozos[])
{
    int cont=128,i;
    char* dir;
    char a = 'A';
    if (trozos[1] == NULL) {
        return;
    }
    dir = (void*)strtoul(trozos[1],NULL,16);
    if (trozos[2] != NULL) {
        cont = atoi(trozos[2]);
    }
    if (trozos[3] != NULL) {
        a = strtoul(trozos[3],NULL,16);
    }
    for (i=0; i < cont; i++) {
        dir[i] = a;
    }
    return;
};

```

```

void doRecurse (int n)
{
    char automatico[4096];
    static char estatico[4096];
    printf ("parametro n:%d en %p\n",n,&n);
    printf ("array estatico en:%p \n",estatico);
    printf ("array automatico en %p\n",automatico);
    n--;
    if (n>0)
        doRecurse(n);
}

```

```

};

void Recurse (char *trozos[])
{
    int n;
    if (trozos[1] == NULL)
        return;
    n = atoi(trozos[1]);
    doRecurse (n);
}

ssize_t LeerFichero (char *fich, void *p, ssize_t n) /*n=-1 indica que se lea
todo*/
{
    ssize_t nleidos, tam=n;
    int df, aux;
    struct stat s;
    if (stat (fich, &s) == -1 || (df=open(fich, O_RDONLY)) == -1)
        return ((ssize_t)-1);
    if (n == LEERCOMPLETO)
        tam = (ssize_t) s.st_size;
    if ((nleidos=read(df, p, tam)) == -1){
        aux=errno;
        close(df);
        errno=aux;
        return ((ssize_t)-1);
    }
    close (df);
    return (nleidos);
}

void ReadFile (char *trozos[])
{
    ssize_t cont, x;
    char *dir;
    dir = (char*)strtoul(trozos[2], NULL, 16);
    if (trozos[3] != NULL)
        cont = atoi(trozos[3]);
    else
        cont = -1;
    x = LeerFichero(trozos[1], dir, cont);
    if (x == -1) {
        perror("Error al abrir el archivo");
        return;
    } else {
        printf("read %ld bytes of %s in %s\n", x, trozos[1], trozos[2]);
    }
}

void WriteFile (char *trozos[])
{
    int cont, flags, df;
    char *dir, *nombre;
    if(!strcmp(trozos[1], "-o") && trozos[2] != NULL && trozos[3] != NULL &&
trozos[4] != NULL){
        nombre = trozos[2];
        cont = atoi(trozos[4]);
        dir = (char*)strtoul(trozos[3], NULL, 16);

```

```

        flags = O_WRONLY | O_CREAT | O_TRUNC;
    } else if (trozos[1]==NULL || trozos[2]==NULL || trozos[3]==NULL){
        printf("Faltan parametros\n");
        return;
    } else {
        nombre = trozos[1];
        cont = atoi(trozos[3]);
        dir = (char*)strtol(trozos[2],NULL,16);
        flags = O_WRONLY | O_CREAT | O_EXCL;
    }
    if((df=open(nombre, flags, S_IRWXU | S_IRWXG | S_IRWXO))== -1){
        perror("Error al abrir el archivo");
        return;
    }
    write(df,dir,cont);
    close(df);
}

void Historico (char* trozos[], char *hist[], int nPalabras, int i, TLISTA*
listaMemoria){

int r = 0;
int tamanho=i;
    if (nPalabras >= 2) {
        if (strcmp("-c",trozos[1]) == 0){           //historic -c
            for (r=0;r<=tamanho;r++){
                hist[r]=NULL;
                free(hist[r]);
            }

            else if (trozos[1][0]==45 && trozos[1][1]==114){ //historic -rN
                int ncomand;
                char *repeat;
                char* trocos[1024];
                if (1 == sscanf(trozos[1], "%*[^0123456789]%d", &ncomand)){
                    if (ncomand>0 && ncomand<=4096 && ncomand <=i){
                        repeat = hist[ncomand-1];
                        int valor=0;
                        int nPalabras=TrocearCadena(repeat,trocos);

                        if (!strcmp("getppid",trocos[0])) {valor = 1;}
                        if (!strcmp("getpid",trocos[0])) {valor = 2;}
                        if (!strcmp("authors",trocos[0])) {valor = 3;}
                        if (!strcmp("date",trocos[0])) {valor = 4;}
                        if (!strcmp("time",trocos[0])) {valor = 5;}
                        if (!strcmp("chdir",trocos[0])) {valor = 6;}
                        if (!strcmp("pwd",trocos[0])) {valor = 7;}
                        if (!strcmp("historic",trocos[0])) {valor = 8;}
                        if (!strcmp("create",trocos[0])) {valor = 9;}
                        if (!strcmp("delete",trocos[0])) {valor = 10;}
                        if (!strcmp("list",trocos[0])) {valor = 11;}

                        if (!strcmp("memory",trocos[0])) {valor = 12;}
                        if (!strcmp("memdump",trocos[0])) {valor = 13;}
                        if (!strcmp("memfill",trocos[0])) {valor = 14;}
                        if (!strcmp("recurse",trocos[0])) {valor = 15;}
                        if (!strcmp("readfile",trocos[0])) {valor =
16;}}

```

```

17;}

if (!strcmp("writefile", trocos[0])) {valor =

switch (valor) {
    case 1: PaPid(trocos, nPalabras); break;
    case 2: Pid(trocos, nPalabras); break;
    case 3: Authors(trocos, nPalabras); break;
    case 4: Date(trocos); break;
    case 5: Time(trocos); break;
    case 6: Chdir(trocos, nPalabras); break;
    case 7: Pwd(); break;
    case 8: Historico(trocos, hist,
nPalabras, i, listaMemoria); break;
    case 9: Create(trocos, nPalabras); break;
    case 10: Delete(trocos, nPalabras);
break;
    case 11: Listar(trocos); break;
    case 12: ProcesarMemory (trocos,
listaMemoria); break;
    case 13: Memdump (trocos); break;
    case 14: Memfill (trocos); break;
    case 15: Recurse (trocos); break;
    case 16: ReadFile (trocos); break;
    case 17: WriteFile (trocos); break;

    default: printf("No se reconoce el
comando.\n");}}}

else if ((atoi(trozos[1])) <=0 && (atoi(trozos[1])) >=-4096 &&
(atoi(trozos[1]))>-i ){ //historic -N
    int limite = abs(atoi(trozos[1]));
    for (r=0; r<=limite-1; r++){
        printf("%s \n", hist[r]);
    }
}
else {
    if (nPalabras == 1){
        for (r=0; r<=tamanho-1; r++){
            printf("%s \n", hist[r]);
        }
    }
}
}

```

```

void procesarEntrada(char* trozos[], char * a, char *hist[], int i, TLISTA*
listaMemoria){

```

```

int valor=0;
int nPalabras=TrocearCadena(a, trozos);

```

```

/*Práctica 0*/
if (!strcmp("getppid", trozos[0])) {valor = 1;}
if (!strcmp("getpid", trozos[0])) {valor = 2;}
if (!strcmp("authors", trozos[0])) {valor = 3;}
if (!strcmp("date", trozos[0])) {valor = 4;}
if (!strcmp("time", trozos[0])) {valor = 5;}
if (!strcmp("chdir", trozos[0])) {valor = 6;}
if (!strcmp("pwd", trozos[0])) {valor = 7;}
if (!strcmp("historic", trozos[0])) {valor = 8;}

```

```

        if (!strcmp("end",trozos[0]) || !strcmp("quit",trozos[0]) || !
strcmp("exit",trozos[0])) {exit(0);}
        /*Práctica 1*/
        if (!strcmp("create",trozos[0])) {valor = 9;}
        if (!strcmp("delete",trozos[0])) {valor = 10;}
        if (!strcmp("list",trozos[0])) {valor = 11;}
        /*Práctica 2*/
        if (!strcmp("memory",trozos[0])) {valor = 12;}
        if (!strcmp("memdump",trozos[0])) {valor = 13;}
        if (!strcmp("memfill",trozos[0])) {valor = 14;}
        if (!strcmp("recurse",trozos[0])) {valor = 15;}
        if (!strcmp("readfile",trozos[0])) {valor = 16;}
        if (!strcmp("writefile",trozos[0])) {valor = 17;}
        switch (valor) {
            /*Práctica 0*/
            case 1: PaPid(trozos, nPalabras); break;
            case 2: Pid(trozos, nPalabras); break;
            case 3: Authors(trozos,nPalabras); break;
            case 4: Date(trozos); break;
            case 5: Time(trozos); break;
            case 6: Chdir(trozos,nPalabras); break;
            case 7: Pwd(); break;
            case 8: Historico(trozos, hist, nPalabras, i, listaMemoria);
break;

            /*Práctica 1*/
            case 9: Create(trozos, nPalabras); break;
            case 10: Delete(trozos, nPalabras); break;
            case 11: Listar(trozos); break;
            /*Práctica 2*/
            case 12: ProcesarMemory (trozos, listaMemoria); break;
            case 13: Memdump (trozos); break;
            case 14: Memfill (trozos); break;
            case 15: Recurse (trozos); break;
            case 16: ReadFile (trozos); break;
            case 17: WriteFile (trozos); break;
            default: printf("No se reconoce el comando.\n");
        }
    }

}

int main() { // Devuelve un int que es el 0 de la intruccion return o exit
    int terminado = 0;
    char* trozos[1024];
    char a[1024];
    char *hist[4096];
    char *auxi;
    int i=0;
    TLISTA* listaMemoria = malloc(sizeof listaMemoria * (MAXLISTAMEMORIA + 1));
    CrearLista(listaMemoria);

    while (!terminado){
        imprimirPrompt();
        leerEntrada(a);
        auxi=strdup(a);
        hist[i]=auxi;
        i=i+1;
        if ((!strcmp("historic -c",auxi))) {i=0;}
    }
}

```

```
    procesarEntrada(trozos,a, hist, i, listaMemoria);  
  
    }  
    free (auxi);  
}
```