

# Promesas



JS

Autores:

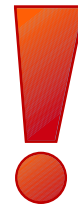
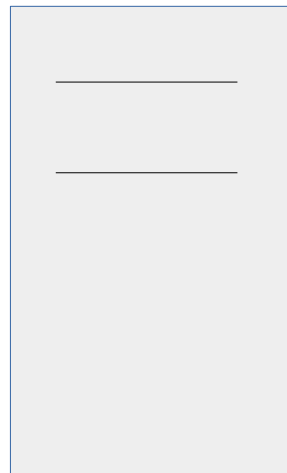
- Manuel Cuevas Rodríguez
- Daniel Toro Nieto

# ¿Qué es y para qué sirve?

- Una promesa es un objeto en JS que permite **controlar de forma efectiva** un proceso asíncrono.



Promesa

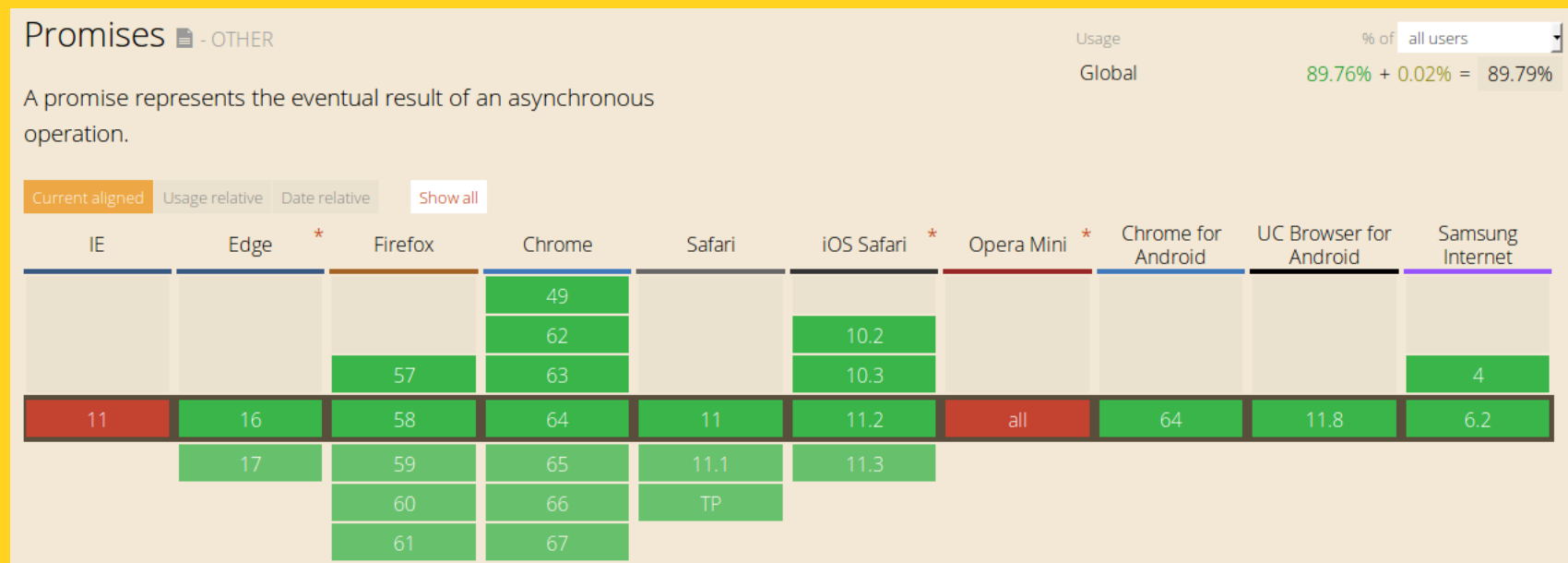


Termina



# ¿Es una tecnología nueva?

- Apareció junto a **ECMAScript 2015**
- Sustituye a las peticiones asíncronas habituales, métodos conocidos como: *done()*, *fail()*, *always()*.



# Ventajas

- Permite un control absoluto sobre las peticiones asíncronas.
- Controla el orden de las peticiones.
- Elimina el código “callback hell”
- Se pueden encadenar

# Inconvenientes

- Dificultad de aprendizaje alta si no entiendes el concepto de peticiones asíncronas.
- Algunos navegadores no lo soportan.

# Funcionamiento

- **Promise()** o **\$.Deferred()**: objeto promesa
- **resolve(...parametros)**: indica éxito
- **reject(...parametros)**: indica fallo
- **then(function(...datos)[, function(...datosError)])**: caso de éxito
- **catch(function(...datosError))**: caso de error
- **Promise.all([...promesas])**: hace varias promesas a la vez devolviendo un array con todas las respuestas
- **Promise.race([...promesas])**: hace varias promesas a la vez pero devuelve solo la respuesta de la 1ª
- **\$.when(...promesas)**: hace varias promesas a la vez devolviendo tantos parámetros como respuestas haya

# Ejemplos

- Repositorio:  
<https://github.com/macuro96/promises>
- Fichero **EjemplosConsola.html**

# Actividad

- Realizar de manera dinámica la carga de datos de 3 ficheros php distintos, **en el siguiente orden**: nombre de provincia, lista de municipios, número de habitantes. También se deberá controlar los errores posibles.
- Repositorio: <https://github.com/macuro96/promises>

Buscar →

1° →

3° →

2° →

Codigo de provincia (01-50)

Buscar

Provincia: Jaén

**23565 Habitantes**

- Villarrodrigo
- Cárcheles
- Bedmar y Garcéz
- Villatorres
- Santiago-Pontones
- Arroyo del Ojanco
- Albánchez de Mágina
- Alcalá la Real
- Alcaudete
- Aldeaquemada
- Andújar
- Arjona
- Arjonilla
- Arquillos
- Baeza
- Bailén
- Baños de la Encina
- Beas de Segura
- Begíjar
- Bélmez de la Moraleda
- Benatae



# Bibliografía

- <https://platzi.com/blog/que-es-y-como-funcionan-las-promesas-en-javascript/>
- [https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Referencia/Objetos\\_globales/Promise](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Referencia/Objetos_globales/Promise)
- Apuntes