

AppCache

Descripción

Es un mecanismo que permite que las aplicaciones basadas en la web se ejecuten sin conexión.

Los desarrolladores pueden usar la interface de AppCache para especificar los recursos que el navegador debería guardar en caché.

Funcionamiento

En firefox, para ver la caché almacenada se hace mediante `about:cache` .

Se debe incluir el atributo `manifest` en el elemento `<html>` en las páginas de la aplicación.

```
<html manifest="ejemplo.appcache">
  ...
</html>
```

El atributo manifest referencia a un archivo de texto que lista los recursos que el navegador deberá guardar en caché.

El atributo manifest debe incluirse en cada página que quiera guardar en caché.

Algunos navegadores muestran una notificación la primera vez que un usuario carga una aplicación que usa AppCache.

Sintaxis

Un archivo manifest tiene 3 secciones: CACHE, NETWORK y FALLBACK.

CACHE:

Se declaran los archivos que son guardados en caché explícitamente después de ser descargados la primera vez.

NETWORK:

Se declaran los archivos que evitan el caché aunque el usuario esté desconectado.

FALLBACK:

Especifica las páginas que el navegador debería usar si un recurso no es accesible.

Nota: Versiones de Firefox anteriores a la 3.5 ignoran las secciones NETWORK y FALLBACK del archivo manifest de caché.

Ventajas e inconvenientes

Ventajas:

- Navegación sin conexión.
- Velocidad.
- Reduce la carga del servidor

Inconvenientes:

- Tiene fallos de seguridad.
- No es eficiente.
- Está desaprobada y obsoleta.

Propiedades y métodos

Método	Descripción
cache = window.applicationCache	Devuelve un objeto ApplicationCache de esa ventana.
cache.status	Devuelve el estado actual de la AppCache.
cache.update()	Invoca el proceso de descarga de la AppCache.
cache.abort()	Cancela el proceso de descarga
cache.swapCache()	Se cambia a la caché más reciente

Trayectoria

Actualmente la AppCache se encuentra obsoleta, y está en proceso de ser eliminada y

reemplazada por los Service Workers.

Algunos navegadores todavía la soportan, firefox, por ejemplo, dejó de hacerlo desde su versión 44, pero en general presenta errores de seguridad y de estar en vías de eliminación.

Si se observa la consola al tratar de utilizar AppCache se recibirá el siguiente mensaje:

La API de caché de aplicaciones (AppCache) está desaprobada y se eliminará en el futuro. Considere usar ServiceWorker para implementar compatibilidad sin conexión.

Ejemplos

Archivo manifest simple

```
CACHE MANIFEST
# Esto es un comentario.
http://www.ejemplo.com/index.html
http://www.ejemplo.com/encabezado.png
http://www.ejemplo.com/blah/blah
```

Archivo manifest

```
CACHE MANIFEST
# Este es otro comentario
index.html
cache.html
style.css
image1.png

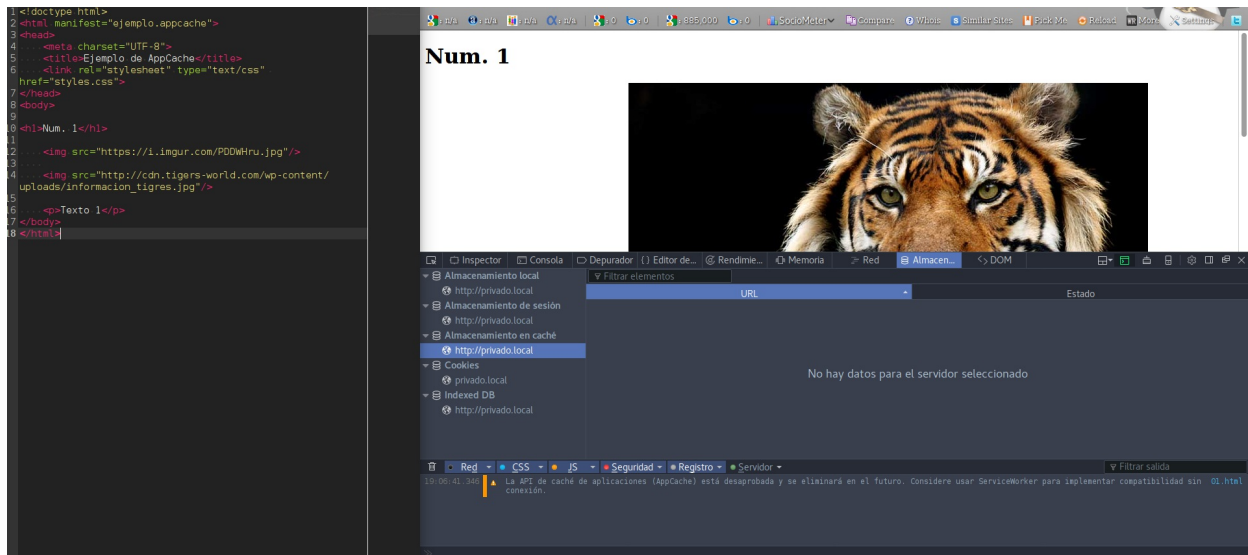
# Usar desde la red si está disponible
NETWORK:
network.html

# Contenido de fallback
FALLBACK:
/ fallback.html
```

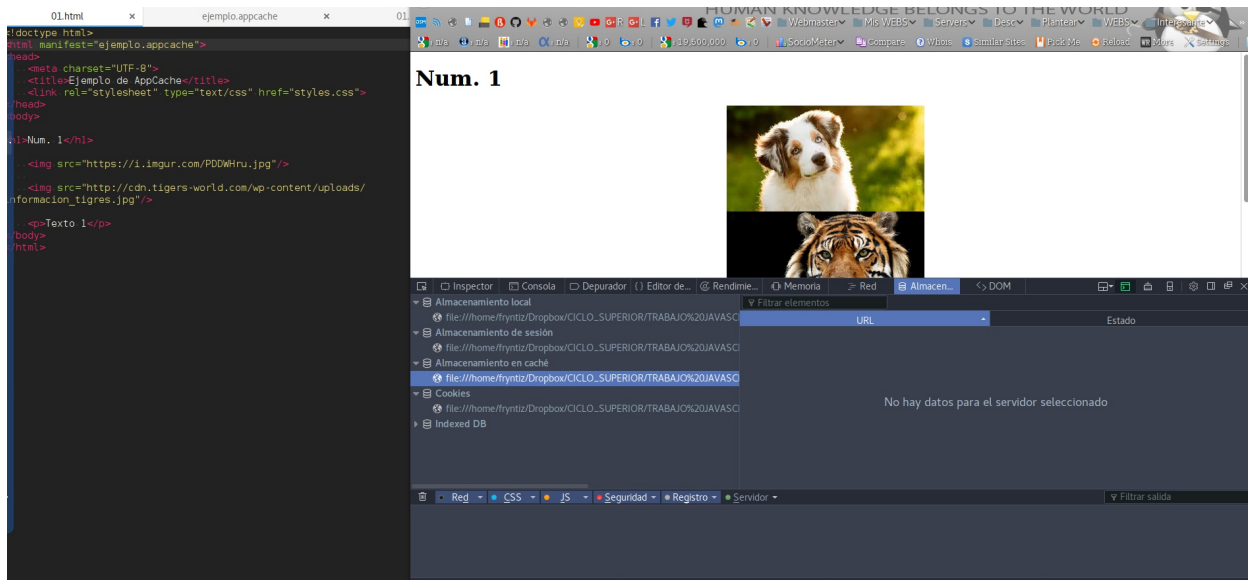
Pruebas fallidas

Firefox

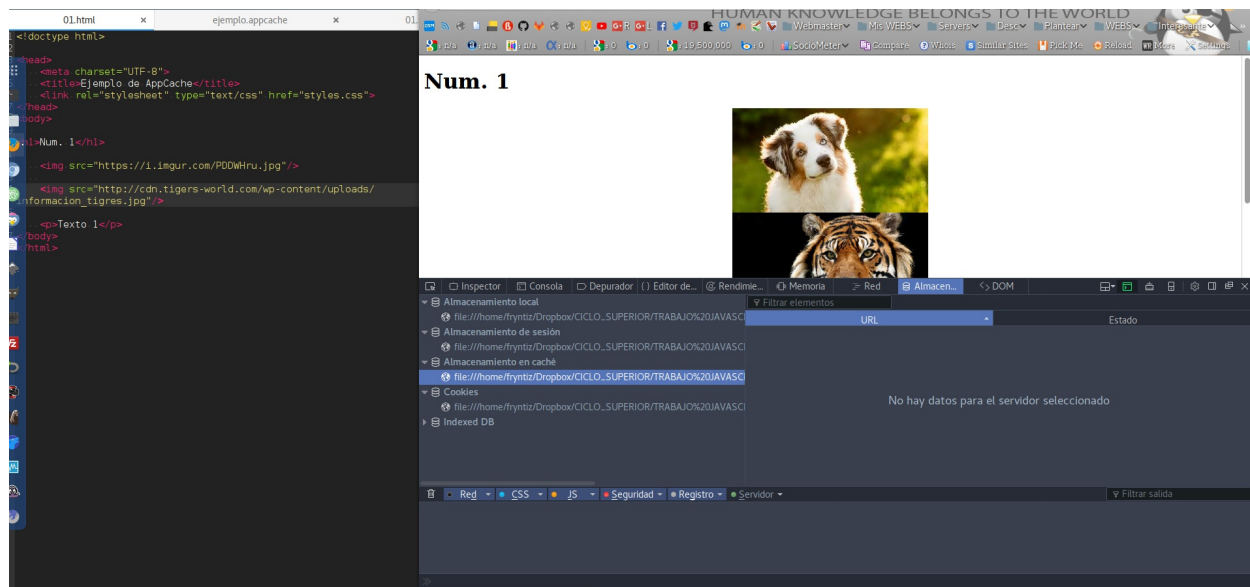
Apache con AppCache



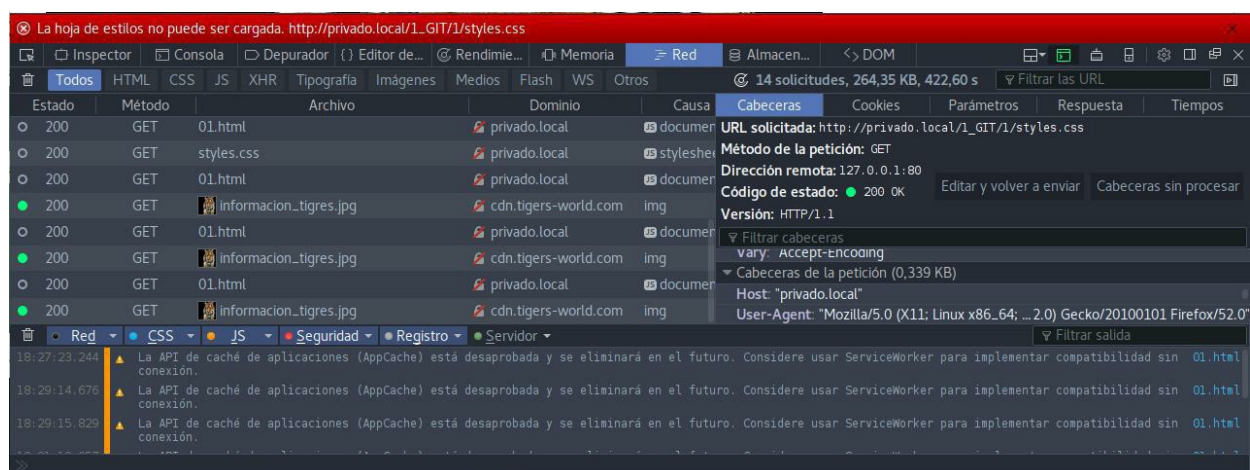
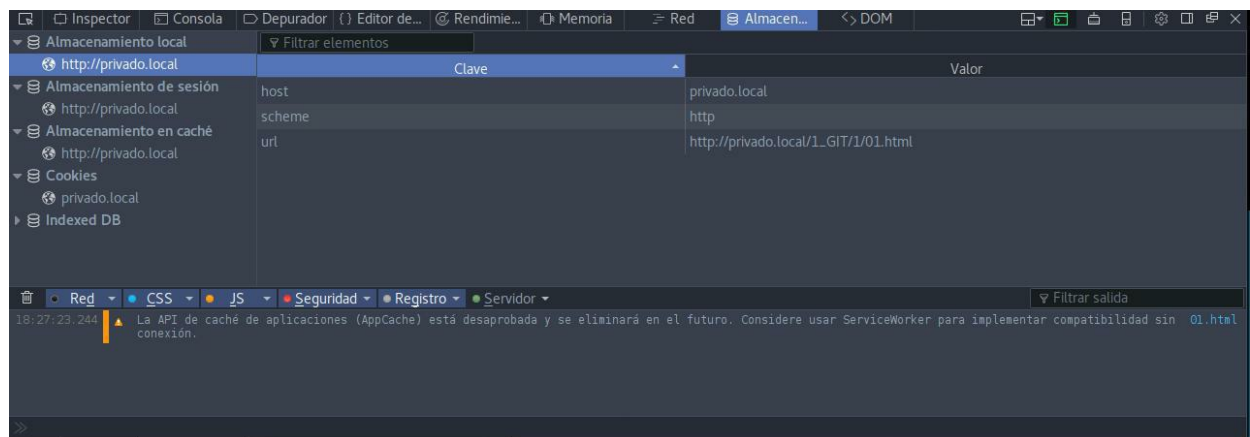
Archivo con AppCache



Archivo sin AppCache

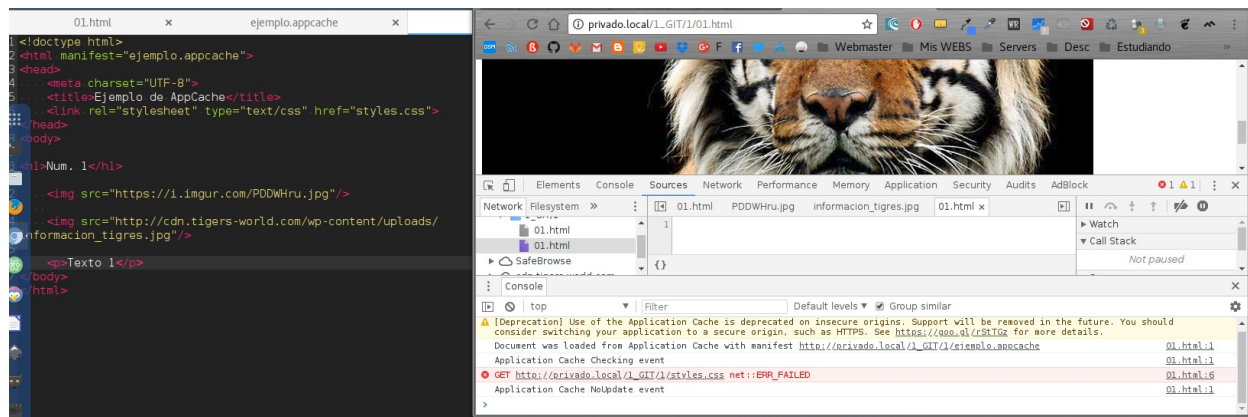


Consola

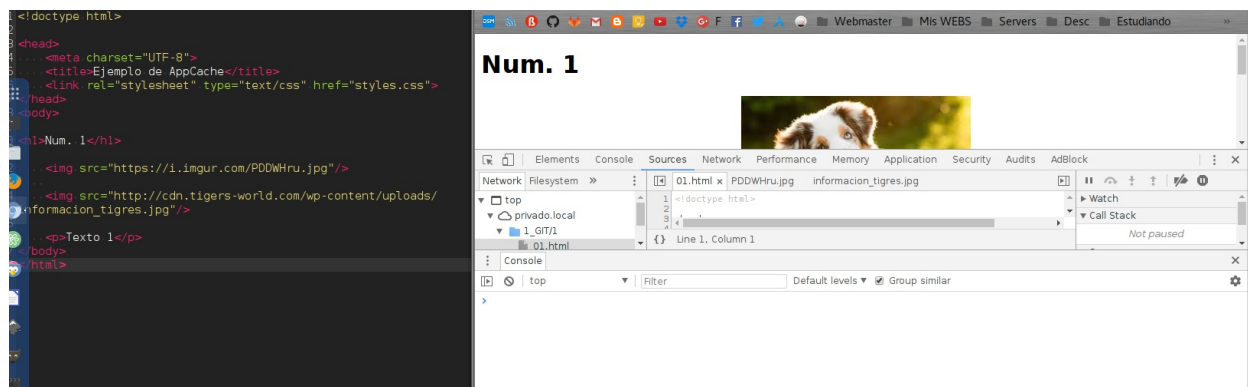


Chromium

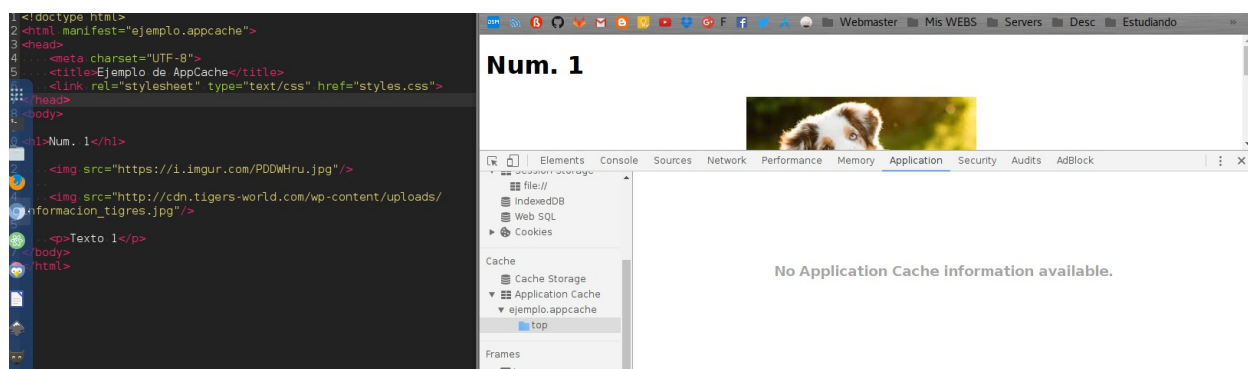
Apache con AppCache



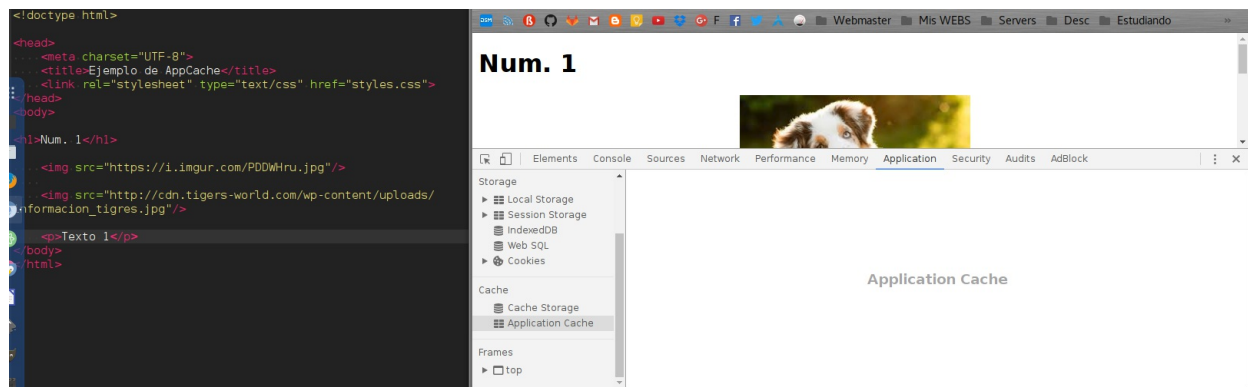
Apache sin AppCache



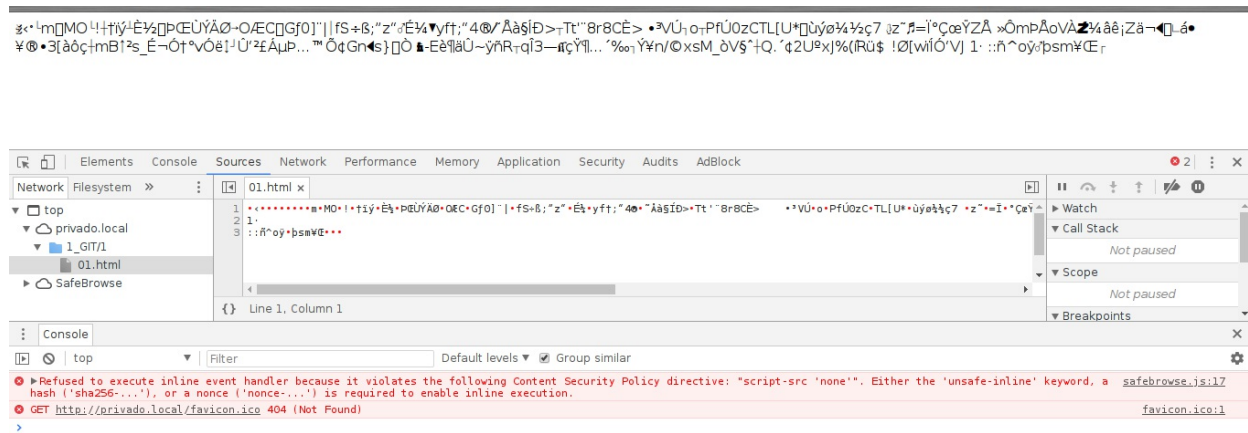
Archivo con AppCache



Archivo sin AppCache



Consola



Ejercicio propuesto

Crea un documento html que cargue dos imágenes:

- 1 siempre desde internet
- 1 siempre desde caché

Declara un archivo manifest para ello y comprueba que cuando quitas internet y recargas la página solo se muestra la imagen que definiste en caché y no la otra.

Hecho por

- Raúl Caro Pastorino
- María Valderrama Rodríguez

Páginas utilizadas

- <https://www.html5rocks.com/es/tutorials/appcache/beginner/>
- https://en.wikipedia.org/wiki/Cache_manifest_in_HTML5
- <http://html5doctor.com/go-offline-with-application-cache/>
- https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/Using_the_application_cache