



CENTRO DE EDUCACIÓN SECUNDARIA
CES LOPE DE VEGA, S.C.A.
c/. Peñas Cordobesas, s/n.
14010 CÓRDOBA

- CICLOS FORMATIVOS DE GRADO MEDIO CONCERTADOS
- CICLOS FORMATIVOS DE GRADO SUPERIOR CONCERTADOS
- BACHILLERATOS CONCERTADOS
- CICLOS FORMATIVOS GRADO SUPERIOR. PRIVADOIS

| | |
|------------------------------|--|
| Alumno | Jose manuel blanes toril |
| Asignatura | Entornos de desarrollo |
| Curso | 1 |
| Año | 2024-2025 |
| Título de la práctica | Ejercicio 2 – Examen Diciembre 2024 |
| Duración | 60 minutos |



1. Visual Studio Code

Requisitos previos:

El primer requisito para implementar esta actividad es tener instalado en tu máquina **Visual Studio Code** (esto ya lo hemos avisado en la última clase antes del examen, pero si por cualquier motivo no lo tienes aún, instálalo por favor).

Objetivo:

El objetivo principal de esta actividad es que expliques, con tus palabras y utilizando una combinación de textos, vídeos o pantallazos, el funcionamiento de una **API** (puedes utilizar cualquier API de las que hemos explicado en clase o alguna que tú propongamos).

Proceso:

1. Exploración de APIs:

Para ayudarte en el proceso, utiliza el siguiente enlace:

[A Deep Dive into RapidAPI Client for VS Code.](#)

2. Extensiones necesarias:

Además de trabajar con la API, deberás usar y documentar las funcionalidades de las siguientes extensiones en **Visual Studio Code**:

- **GitHub Copilot:**

Activa esta extensión y utilízala para sugerir o completar fragmentos de código relacionados con tu proyecto. Incluye ejemplos concretos donde Copilot te haya asistido (indica cuál fue la entrada o contexto y qué generó).

- **EMMET:**

Usa esta herramienta para escribir código HTML o CSS de forma más rápida y efectiva. Muestra con ejemplos cómo has aplicado abreviaturas y qué resultados han generado.

3. Documentación y presentación:

Documenta todo el proceso de la actividad, incluyendo:

- La instalación y configuración de las extensiones (si no están previamente instaladas).
- Ejemplos prácticos de uso de GitHub Copilot y EMMET dentro del contexto del trabajo con la API.
- La explicación y ejemplos del funcionamiento de la API elegida.
- Conclusiones sobre cómo estas herramientas han facilitado tu trabajo.

Entrega:

La entrega se realizará subiendo todo el material generado (código, documentos, vídeos/pantallazos) a un repositorio de GitHub. Asegúrate de organizar el repositorio



con una estructura clara y añadir un archivo README .md que resuma tu trabajo y explique cómo navegar por el contenido.

1. Instalación y Configuración de Extensiones en Visual Studio Code

1.1. Instalación de Visual Studio Code:

Si aún no tienes Visual Studio Code (VS Code) instalado, sigue estos pasos:

Dirígete a <https://code.visualstudio.com/> y descarga la versión adecuada para tu sistema operativo.

Instala Visual Studio Code siguiendo las instrucciones del asistente de instalación.

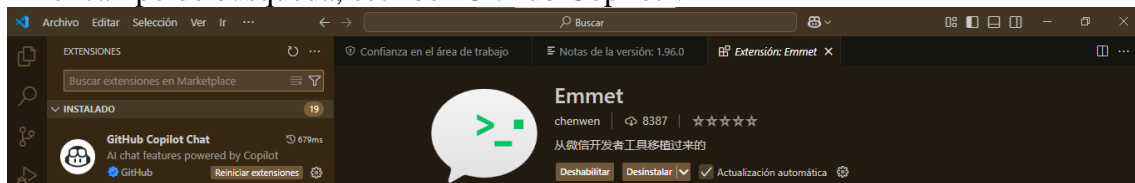
1.2. Instalación de Extensiones Necesarias:

GitHub Copilot:

Abre Visual Studio Code.

Ve a la barra lateral y haz clic en el ícono de Extensiones (cuadrado con un símbolo de cuatro partes).

En el campo de búsqueda, escribe "GitHub Copilot".

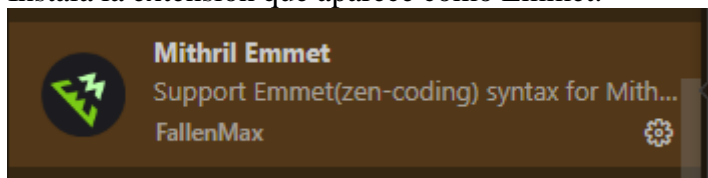


Haz clic en Instalar en el resultado correspondiente.

EMMET:

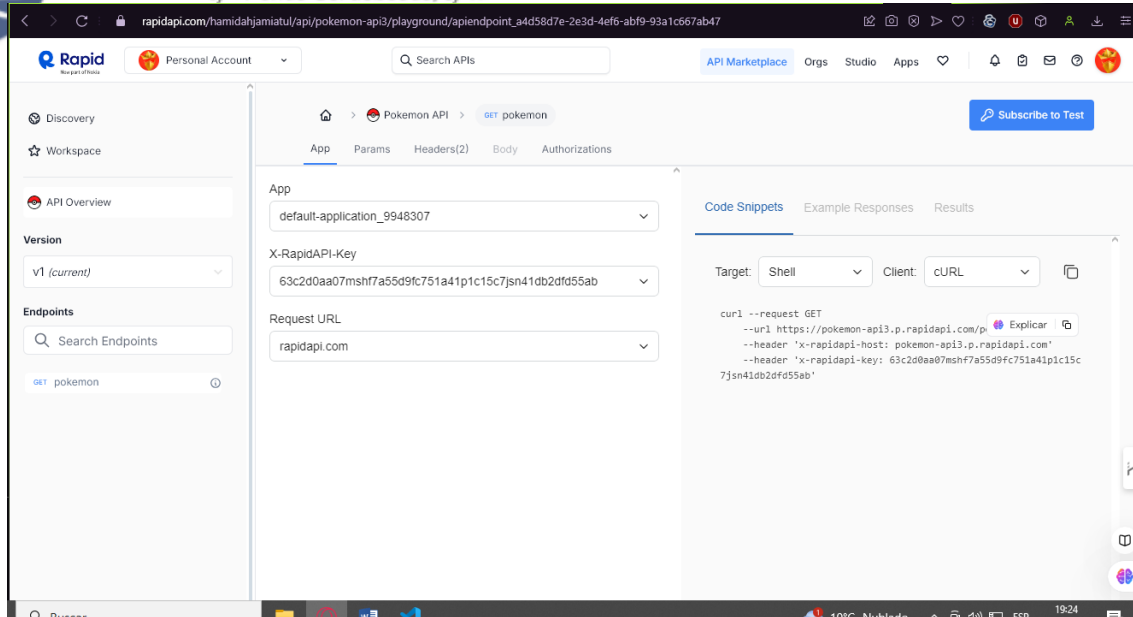
Similar a GitHub Copilot, busca "EMMET" en la barra de extensiones.

Instala la extensión que aparece como Emmet.



2. Exploración de una API (Ejemplo: API de Pokémon)

Elige una API para explorar. En este caso, utilizaremos la API de Pokémon como ejemplo. Puedes encontrarla en RapidAPI.



2.1. Funcionalidades de la API:

La API de Pokémon proporciona acceso a una base de datos de más de 800 Pokémon. Puedes consultar información como:

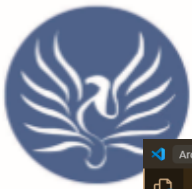
Nombre, tipo, habilidades, estadísticas.

Información detallada de cada Pokémon.

Ejemplo de uso: Realizar una solicitud para obtener información sobre un Pokémon, como "Pikachu".

2.2. Ejemplo de solicitud a la API usando JavaScript:

Javascript



```
1 const fetch = require("node-fetch");
2
3 const options = {
4   method: 'GET',
5   headers: {
6     'X-RapidAPI-Key': 'your-api-key', // Sustituye con tu clave de API
7     'X-RapidAPI-Host': 'pokeapi.co'
8   }
9 };
10
11 fetch("https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/pikachu", options)
12   .then(response => response.json())
13   .then(response => console.log(response))
14   .catch(err => console.error('Error:', err));
15
```

3. Uso de GitHub Copilot y EMMET

3.1. Ejemplos de GitHub Copilot:

Función de GitHub Copilot: Ayuda a completar y sugerir fragmentos de código de manera inteligente.

Ejemplo: Imagina que estás escribiendo una función que hace una solicitud GET a la API de Pokémon, y Copilot sugiere automáticamente el código necesario.

Entrada: Escribiendo `fetch('https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/')`

Sugerencia de Copilot: Completar el código con las opciones necesarias para la solicitud y manejo de errores.

3.2. Ejemplos de EMMET:

Función de EMMET: Acelera la escritura de HTML y CSS mediante abreviaturas.

Ejemplo:

Para generar rápidamente una estructura básica de HTML, puedes escribir `!` y presionar Tab. Esto generará el siguiente código:



```
<html lang="en">
```

```
<head>
```

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
```

```
<title>Document</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

Para crear rápidamente una lista desordenada con 5 elementos, puedes escribir `ul>li*5` y presionar Tab, generando el siguiente código:

```
<ul>
```

```
<li></li>
```

```
<li></li>
```

```
<li></li>
```

```
<li></li>
```

```
<li></li>
```

```
</ul>
```

4. Documentación del Proceso

Explicación de la API elegida:

Podemos hacer solicitudes a

Documentación del uso de GitHub Copilot:

Copilot me ha ayudado a completar el código para implementar la api

Documentación del uso de EMMET:



Me ha ayudado a la hora de usar un html

Herramientas utilizadas:

Visual Studio Code: Editor de código utilizado.

GitHub Copilot: Asistente de código inteligente.

EMMET: Herramienta para escribir HTML/CSS rápidamente.

Ejemplos prácticos

GitHub Copilot sugirió el siguiente código para realizar una solicitud a la API de Pokémon:

javascript

Copiar código

```
const fetch = require("node-fetch");
```

```
fetch('https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/pikachu')
```

```
.then(response => response.json())
```

```
.then(data => console.log(data));
```

EMMET me ayudó a generar rápidamente la estructura de HTML:

html

Copiar código

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html lang="en">
```

```
<head>
```

```
  <meta charset="UTF-8">
```

```
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
```

```
  <title>Proyecto API</title>
```

```
</head>
```



CENTRO DE EDUCACIÓN SECUNDARIA
CES LOPE DE VEGA, S.C.A.

c/. Peñas Cordobesas, s/n.
14010 CORDOBA

- CICLOS FORMATIVOS DE GRADO MEDIO CONCERTADOS
- CICLOS FORMATIVOS DE GRADO SUPERIOR CONCERTADOS
- BACHILLERATOS CONCERTADOS
- CICLOS FORMATIVOS GRADO SUPERIOR. PRIVADOIS

<body>

</body>

</html>

Recursos utilizados

API de Pokémon

GitHub Copilot

Node.js

Copiar código