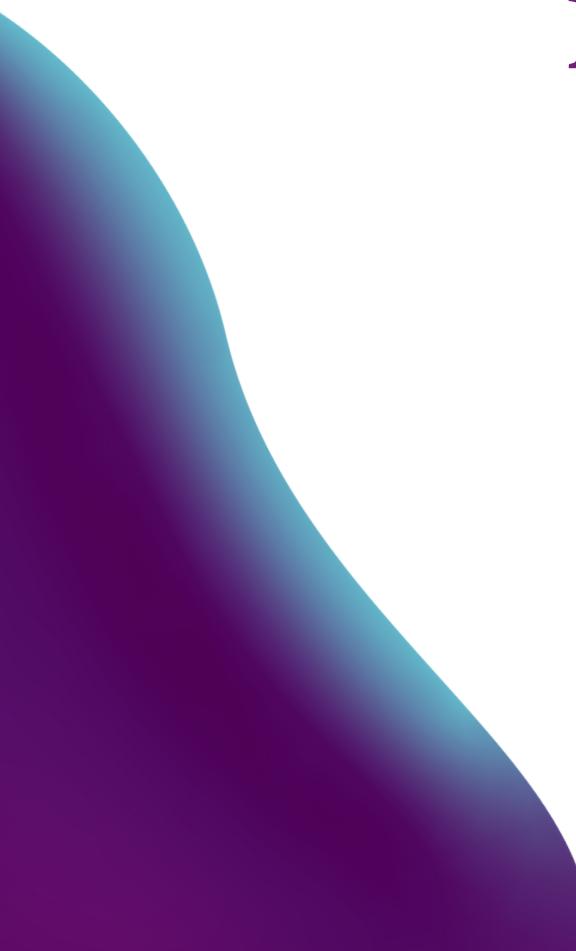


# Progetto Javascript Basics di Manuel Boni

Presentazione esplicativa  
riguardo il contenuto del  
codice

- 1. Layout Responsive
- 2. Pulsanti
- 3. Javascript

- 
- 
1. Layout Responsive
  2. Pulsanti
  3. Javascript

# Layout Responsive

1) Organizzazione  
secondo modelli  
Bootstrap

2) Sviluppo  
“mobile first”



Riguardo il responsive design...

## Organizzazione secondo modelli Bootstrap

Per garantire un layout responsive per ogni dispositivo ho scelto di utilizzare le librerie Bootstrap, le quali semplificano e rendono efficace la visualizzazione del sito web

1. Layout Responsive
2. Pulsanti
3. Javascript

fondamentale per il responsive  
design

## Sviluppo “mobile first” (1)

Per assicurarmi di una corretta visualizzazione sui dispositivi mobili, ho racchiuso i vari titoli nel “container” in modo da coprire la larghezza della finestra a seconda del dispositivo

1. Layout Responsive
2. Pulsanti
3. Javascript

## Sviluppo “mobile first” (2)

Per la sezione del counter invece ho disposto una griglia con colonne senza specificarne il numero (es. col-md-3) per avere la stessa visualizzazione dei pulsanti su tutti i dispositivi e garantire un’interazione migliore

1. Layout Responsive
2. Pulsanti
3. Javascript

# Pulsanti

- 1) Incremento
- 2) Decremento
- 3) Riparti da zero

1. Layout Responsive
2. **Pulsanti**
3. Javascript

## Primo pulsante

### Incremento

Il primo pulsante, che si trova a destra del punteggio, è quello che permette di aumentarlo. Per realizzarlo ho utilizzato un button con la classe Bootstrap “btn btn-success” che gli assegna un colore verde

1. Layout Responsive
2. **Pulsanti**
3. Javascript

## Secondo pulsante

### Decremento

Il secondo pulsante toglie un punto, ogni volta che viene cliccato, allo score attuale.

Qui ho utilizzato la classe “btn btn-danger” la quale conferisce un colore rosso al pulsante.

1. Layout Responsive
2. **Pulsanti**
3. Javascript

## Terzo pulsante

### Riparti da zero

Il terzo pulsante è per comodità e permette di azzerare il counter in qualunque situazione ci si trovi. Questo risulta efficace nel momento in cui il counter ha un punteggio elevato e non vogliamo tornare a zero premendo tante volte il pulsante decremento.

1. Layout Responsive
2. **Pulsanti**
3. Javascript

# Javascript

La componente che fa funzionare il counter è in Javascript, dove abbiamo creato nuovi nodi button per i due pulsanti “+” e “-” e un nodo di testo in grassetto per il punteggio del counter. Tutto ciò completamente implementato attraverso l'utilizzo esclusivo di questo linguaggio, collegando poi il file della cartella nello <script> in HTML.

1. Layout Responsive
2. Pulsanti
3. **Javascript**

# Variabili e funzioni

I due pulsanti e il punteggio sono stati implementati mediante una funzione la quale, passando tutti i dati per creare il nodo, ritorna il tag dell'elemento, al quale poi verrà aggiunta la larghezza fissa nella funzione che ne modifica lo stile. Le variabili (dei button e del punteggio) sono state inizializzate richiamando questa funzione e passandone i parametri.

1. Layout Responsive
2. Pulsanti
3. **Javascript**

# Event delegation

Queste tre funzioni restituiscono l'id dell'elemento, essenziale per sviluppare il processo di scelta del pulsante attraverso l'istruzione if che analizza il contenuto dell'id univoco. Tutto questo all'interno di un Event Delegation “onclick”, il quale associato al div wrapper consente, ogni qualvolta viene cliccato un pulsante all'interno, di azionare tutte le sue istruzioni annidate.

1. Layout Responsive
2. Pulsanti
3. **Javascript**

# Stampa valore a schermo

Ogni istruzione dell'if ha al suo interno una funzione che, dato il punteggio (cambiato sul momento) ne modifica lo stile e riprendendo il nodo creato globalmente, accoda il nuovo punteggio come figlio (come fatto nella funzione dove veniva inizializzato).

1. Layout Responsive
2. Pulsanti
3. **Javascript**

# Ulteriori risorse

Di seguito verranno elencati i link che rimandano al mio lavoro e al sito web:

## **Repository Github:**

<https://github.com/manuboni03/Progetto-Javascript-Basics-di-Manuel-Boni>

## **Sito web:**

<https://manuboni03.github.io/Progetto-Javascript-Basics-di-Manuel-Boni/index.html>