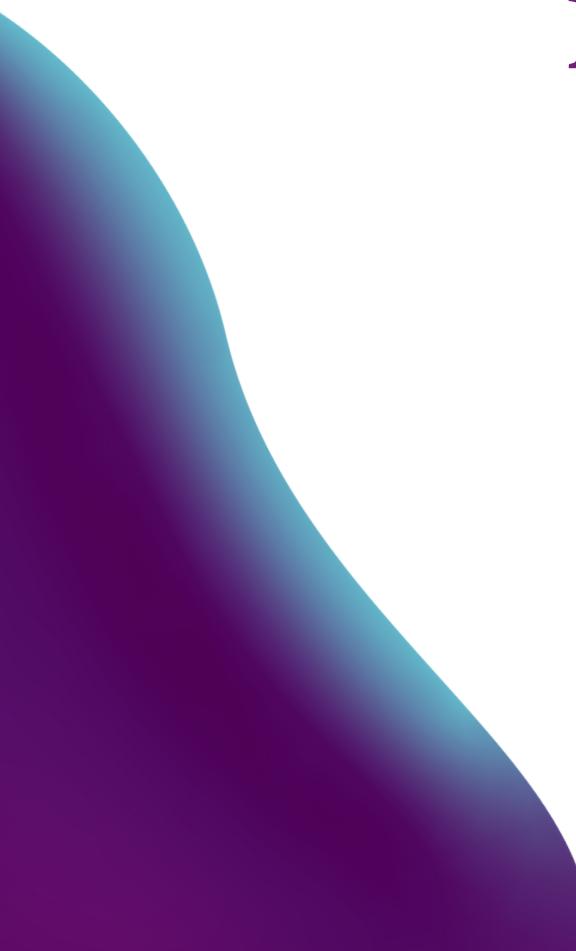


Progetto Javascript Basics di Manuel Boni

Presentazione esplicativa
riguardo il contenuto del
codice

- 1. Layout Responsive
- 2. Pulsanti
- 3. Javascript

- 
- 
1. Layout Responsive
 2. Pulsanti
 3. Javascript

Layout Responsive

1) Organizzazione
secondo modelli
Bootstrap

2) Sviluppo
“mobile first”



Riguardo il responsive design...

Organizzazione secondo modelli Bootstrap

Per garantire un layout responsive per ogni dispositivo ho scelto di utilizzare le librerie Bootstrap, le quali semplificano e rendono efficace la visualizzazione del sito web

1. Layout Responsive
2. Pulsanti
3. Javascript

fondamentale per il responsive
design

Sviluppo “mobile first” (1)

Per assicurarmi di una corretta visualizzazione sui dispositivi mobili, ho racchiuso i vari titoli nel “container” in modo da coprire la larghezza della finestra a seconda del dispositivo

1. Layout Responsive
2. Pulsanti
3. Javascript

Sviluppo “mobile first” (2)

Per la sezione del counter invece ho disposto una griglia con colonne senza specificarne il numero (es. col-md-3) per avere la stessa visualizzazione dei pulsanti su tutti i dispositivi e garantire un’interazione migliore

1. Layout Responsive
2. Pulsanti
3. Javascript

Pulsanti

- 1) Incremento
- 2) Decremento
- 3) Riparti da zero

1. Layout Responsive
2. **Pulsanti**
3. Javascript

Primo pulsante

Incremento

Il primo pulsante, che si trova a destra del punteggio, è quello che permette di aumentarlo. Per realizzarlo ho utilizzato un button con la classe Bootstrap “btn btn-success” che gli assegna un colore verde

1. Layout Responsive
2. **Pulsanti**
3. Javascript

Secondo pulsante

Decremento

Il secondo pulsante toglie un punto, ogni volta che viene cliccato, allo score attuale.

Qui ho utilizzato la classe “btn btn-danger” la quale conferisce un colore rosso al pulsante.

1. Layout Responsive
2. **Pulsanti**
3. Javascript

Terzo pulsante

Riparti da zero

Il terzo pulsante è per comodità e permette di azzerare il counter in qualunque situazione ci si trovi. Questo risulta efficace nel momento in cui il counter ha un punteggio elevato e non vogliamo tornare a zero premendo tante volte il pulsante decremento.

1. Layout Responsive
2. **Pulsanti**
3. Javascript

Javascript

La componente che fa funzionare il counter è in Javascript, dove abbiamo collegato gli ID dei “button” in HTML a delle variabili js tramite il comando “document.getElementById('id elemento')”.

1. Layout Responsive
2. Pulsanti
3. **Javascript**

Javascript (2)

Una volta iniziate le variabili ho implementato tre tipi di eventi differenti, tutti a seconda dei click ai diversi pulsanti, i quali sono collegati a funzioni che prendono i dati in entrata, analizzano da quale pulsante sono giunti e in base a questo forniscono l'output nella pagina web (il cambio del punteggio in base a cosa clicchiamo)

1. Layout Responsive
2. Pulsanti
3. **Javascript**

Ulteriori risorse

Di seguito verranno elencati i link che rimandano al mio lavoro e al sito web:

Repository Github:

<https://github.com/manuboni03/Progetto-Javascript-Basics-di-Manuel-Boni>

Sito web:

<https://manuboni03.github.io/Progetto-Javascript-Basics-di-Manuel-Boni/index.html>