

Progetto Vue.js 1 di Manuel Boni

Caselle griglia

le caselle sono state create nello 'script setup'
con l'attributo speciale **reactive({ })**, ciò
significa che viene creato un oggetto dinamico
che viene messo nei div tramite questa
espressione {{ }}. I 9 oggetti diversi per le
rispettive griglie sono stati creati attraverso un
ciclo for.

Caselle griglia (2)

Dal punto di vista interattivo invece le caselle hanno un *listener di eventi (on-click)*, il quale ogni volta che un casella viene cliccata dall'utente, essa se il turno è dispari metterà X e successivamente dato che si gioca contro la CPU, nel turno pari metterà la O. Inoltre se per sbaglio clicchiamo una casella già occupata verrà emesso un *alert* che ci avvertirà.

Ulteriori risorse

Repository Github:

<https://github.com/manuboni03/Progetto-Vue-1-di-Manuel-Boni>

Sito web:

<https://manuboni03.github.io/sitopersonale/index.html>