

# **Progetto Vue.js 1 di Manuel Boni**

# Caselle griglia

le caselle sono state create nello 'script setup'  
con l'attributo speciale **reactive({ })**, ciò  
significa che viene creato un oggetto dinamico  
che viene messo nei div tramite questa  
espressione {{ }}. I 9 oggetti diversi per le  
rispettive griglie sono stati creati attraverso un  
*ciclo for*.

## Caselle griglia (2)

Dal punto di vista interattivo invece le caselle hanno un *listener di eventi (on-click)*, il quale ogni volta che un casella viene cliccata dall'utente, essa se il turno è dispari metterà X e successivamente dato che si gioca contro la CPU, nel turno pari metterà la O. Inoltre se per sbaglio clicchiamo una casella già occupata verrà emesso un *alert* che ci avvertirà.

# Ulteriori risorse

**Repository Github:**

<https://github.com/manuboni03/Progetto-Vue-1-di-Manuel-Boni>

**Sito web:**

<https://manuboni03.github.io/sitopersonale/sito.html>