## Insper

## SuperComputação

Aula 05 – Heurísticas

2021 – Engenharia

Igor Montagner <igorsm1@insper.edu.br> Antônio Selvatici <antoniohps1@insper.edu.br>

## Hoje

Heurísticas e problemas difíceis

Início do projeto

# Resolução de problemas

## Resolução de problemas

Problemas difíceis aparecem em muitas áreas

- 1. Pesquisa Operacional (logística, produção, etc)
- 2. Machine Learning
- 3. Marketing
- 4. Planejamento urbano (mobilidade)

## Resolução de problemas - Otimização

#### Função <u>objetivo</u>:

algo que queremos maximizar ou minimizar

#### Restrições:

definem quais possíveis soluções são válidas

#### Muitas classes de problemas:

- 1. Programação Linear / Inteira
- 2. Programação convexa
- 3. Programação não linear
- 4. Otimização combinatória

## Resolução de problemas - Otimização

#### Função <u>objetivo</u>:

algo que queremos maximizar ou minimizar

#### Restrições:

definem quais possíveis soluções são válidas

#### Muitas classes de problemas:

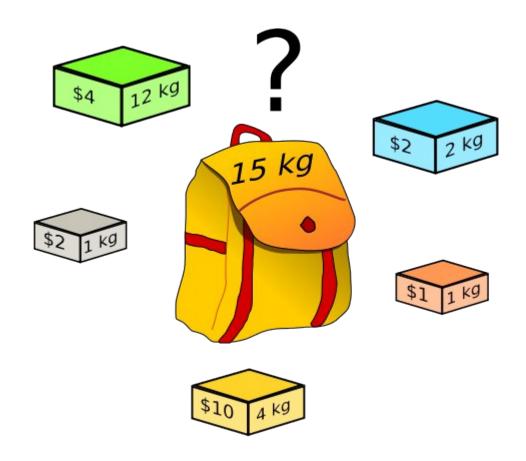
- 1. Programação Linear / Inteira
- 2. Programação convexa
- 3. Programação não linear
- 4. Otimização combinatória

## Otimização combinatória

Selecionar um objeto com melhor <u>função objetivo</u> dentre uma coleção finita.

- 1. Não tem derivada
- 2. Não tem vizinhança
- 3. Coleção não é densa

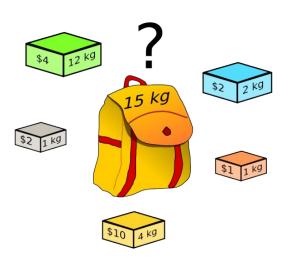
Técnicas tradicionais de cálculo e otimização não funcionam, pois nosso problema é discreto



Quais escolhas podem ser feitas?

Qual é a função objetivo?

Quais são as restrições?

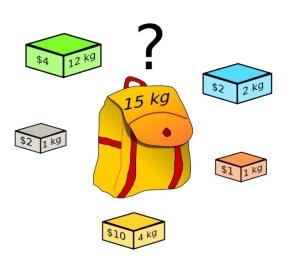


Quais escolhas podem ser feitas?

Quais produtos pegar?

Qual é a função objetivo?

Quais são as restrições?

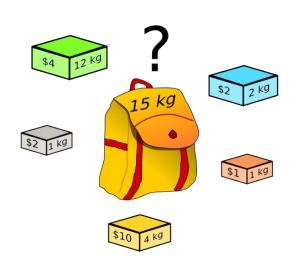


Quais escolhas podem ser feitas?

Quais produtos pegar?

Qual é a função objetivo?

Maximizar valor dos objetos guardados



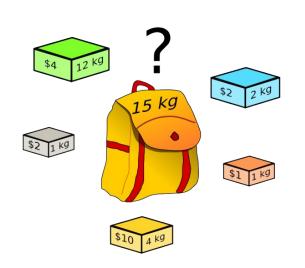
Quais são as restrições?

#### Quais escolhas podem ser feitas?

Quais produtos pegar?

#### Qual é a função objetivo?

Maximizar valor dos objetos guardados



#### Quais são as restrições?

Peso dos objetos n\u00e3o pode exceder capacidade da mochila



### Algumas opções:

- tentar tudo e ver qual é melhor
- pegar o mais caro primeiro
- pegar o mais leve primeiro

É possível resolver de maneira eficiente?

#### Algumas opções:

- tentar tudo e ver qual é melhor
- pegar o mais caro primeiro
- pegar o mais leve primeiro

## É possível resolver de maneira eficiente?

## NÃO

### Algumas opções:

- tentar tudo e ver qual é melhor
- pegar o mais caro primeiro
- pegar o mais leve primeiro

É possível resolver de maneira eficiente?

**NÃO - perguntem ao Raul** 

### Heurística

# "truque" usado para resolver um problema rapidamente

Por velocidade, sacrificamos ao menos um entre

- otimalidade
- corretude
- precisão
- exatidão

## Heurística

# "truque" usado para resolver um problema rapidamente

Ainda assim, uma boa heurística é suficiente para obter resultados aproximados ou ganhos de curto prazo.

- explorar alguma propriedade do problema
- dividir em partes menores que podem ser resolvidas rapidamente e combinar os resultados

### Algumas opções:

- tentar tudo e ver qual é melhor
- pegar o mais caro primeiro
- pegar o mais leve primeiro

Heurísticas para a Mochila binária

# Atividade prática

#### Resolvendo a mochila binária (45 minutos)

1. Implementar duas heurísticas e comparar seus resultados

## Comentários sobre "mais caro"



# Atividade prática

Resolvendo a mochila binária (15 minutos)

1. Análise de entradas e saídas

## Análise das heurísticas

Qual sua complexidade computacional?

Quando uma é melhor que a outra?

Alguma consegue o melhor valor possível?

# Insper

www.insper.edu.br