

QORIEV MANUCHEHR

Full-stack Developer, ChatGBT Developer, Machine Learning Engineer

+996 5541645644 [GitHub](#) [LinkedIn](#) [Gmail](#)
[Telegram](#) [Personal Website](#)

About Me

An experienced computer science student with 1.5 years of practical experience in Python, HTML/CSS, JavaScript in computer vision and web development, driven by a passion for innovative technical solutions.

Technical Skills

Languages: Python, HTML/CSS, JavaScript

Tools/Libraries: Git, GitHub, DeepFace, TensorFlow, Pandas, Numpy, Linux, Flask, OpenCV, Bootstrap, jQuery, Swiper.js, Mixitup, ScrollReveal.

Projects

Face Recognition Attendance System | *Python, OpenCV, TensorFlow, DeepFace, pygame* [Visit Project](#)

- Developed a cutting-edge Face Recognition Attendance System.
- Designed an intuitive UI with real-time face recognition and liveness checks.
- Utilized DeepFace and OpenCV for robust functionality.

Personal Website | *HTML, CSS, JavaScript* [Visit Project](#)

- Created a dynamic personal website to showcase my skills, experiences, diverse project portfolio
- Utilized Swiper.js to create engaging image sliders on the website.
- Used technologies Mixitup for portfolio filtering, and ScrollReveal for animations.

Pikachu PokeAPI Project | *HTML, CSS, JavaScript* [Visit Project](#)

- Developed a functional Pokedex app.
- Utilized PokeAPI for Pokemon data retrieval and dynamic list updates.

iPhone Calculator Project | *HTML, CSS, JavaScript* [Visit Project](#)

- Created an iPhone-style calculator app.
- Implemented basic calculator operations and user input handling.

TicTacToe | *HTML, CSS, JavaScript* [Visit Project](#)

- Developed a unique TicTacToe variation requiring four symbols in a row.
- Implemented 2 different JavaScript game logic for winning combinations (1 is more optimized).
- Designed a responsive interface with reset and turn tracking.

Connect Four Game | *HTML, CSS, JavaScript* [Visit Project](#)

- Created a classic two-player Connect Four game.
- Implemented turn-based game play and winning condition checks.
- Designed a responsive UI with interactive game mechanics.

Connect Four Game for 3 Players | *HTML, CSS, JavaScript* [Visit Project](#)

- Developed a unique version of the classic Connect Four game, accommodating three players.
- Implemented turn-based game-play with interactive UI.
- Added winning checks, game-over popup, and improved logic.

Education

University of Central Asia Sep 2022 – May 2027
Bachelor of Science in Computer Science Naryn, Kyrgyzstan

Leadership and Achievements

Extracurricular Activities Coordinator January 2020 – June 2022
Ilmomuz Tutor Center, Urmatan village, Ayni District, Tajikistan

- I managed extracurricular activities for over 120 participants, which included organizing two successful Debate Tournaments and leading clubs such as the Math Club, Front-end Developers Club, and Chess Club.
- Furthermore, I showed my dedication by committing to six days of work per week over 100 weeks, totaling 1,350 hours of dedicated volunteer service.

МАНУЧЕХР ҚОРИЕВ

Full-stack Разработчик, Разработчик ChatGBT, Инженер Машинного Обучения

+996 5541645644 [GitHub](#) [LinkedIn](#) [Gmail](#)
[Telegram](#) [Персональный веб-сайт](#)

ОБО МНЕ

Опытный студент компьютерных наук с 1,5 года практического опыта в Python, HTML/CSS, JavaScript в области компьютерного зрения и веб-разработки, вдохновленный страстью к инновационным техническим решениям.

ТЕХНИЧЕСКИЕ НАВЫКИ

- **Языки:** Python, HTML/CSS, JavaScript
- **Инструменты/Библиотеки:** Git, GitHub, DeepFace, TensorFlow, Pandas, Numpy, Linux, Flask, OpenCV, Bootstrap, jQuery, Swiper.js, Mixitup, ScrollReveal.

ПРОЕКТЫ

Система распознавания лиц для учета посещений | *Python, OpenCV, TensorFlow* [Посетить проект](#)

- Разработка передовой системы учета посещаемости с распознаванием лиц.
- Создание интуитивного UI с распознаванием лиц в реальном времени и проверкой живости.
- Использование DeepFace и OpenCV для надежной функциональности.

Персональный веб-сайт | *HTML, CSS, JavaScript* [Посетить проект](#)

- Создание динамичного веб-сайта для демонстрации навыков, опыта и портфолио.
- Использование Swiper.js для увлекательных слайдеров.
- Использование Mixitup для фильтрации портфолио и ScrollReveal для анимаций.

Проект Pikachu PokeAPI | *HTML, CSS, JavaScript* [Посетить проект](#)

- Разработка функционального Pokedex-приложения.
- Использование PokeAPI для получения данных о Pokemon и динамического обновления списка.

Проект Калькулятор iPhone | *HTML, CSS, JavaScript* [Посетить проект](#)

- Создание калькулятора в стиле iPhone.
- Реализация основных операций и обработка ввода пользователя.

TicTacToe | *HTML, CSS, JavaScript* [Посетить проект](#)

- Разработка уникальной вариации TicTacToe с четырьмя символами в ряд.
- Имплементация двух различных логик игры на JavaScript для выигрышных комбинаций.
- Дизайн с отслеживанием хода и сбросом.

Connect Four Game | *HTML, CSS, JavaScript* [Посетить проект](#)

- Создание классической игры Connect Four для двух игроков.
- Имплементация пошагового игрового процесса и проверок на победу.
- Дизайн отзывчивого интерфейса с интерактивными механиками игры.

Connect Four Game для 3 игроков | *HTML, CSS, JavaScript* [Посетить проект](#)

- Разработка уникальной версии игры Connect Four для трех игроков.
- Имплементация пошагового игрового процесса с интерактивным UI.
- Добавление проверок на победу, всплывающего окна завершения игры и улучшение логики.

ОБРАЗОВАНИЕ

- **Университет Центральной Азии** Сен 2022 – Май 2027
Бакалавр наук по компьютерным наукам, Нарын, Киргизия