스택의 구현



♡ DFS 알고리즘 - 재귀

```
DFS_Recursive(G, v)

visited[ v ] ← TRUE // v 방문 설정

FOR each all w in adjacency( G, v )

IF visited[w] ≠ TRUE

DFS_Recursive(G, w)
```

스택의 구현



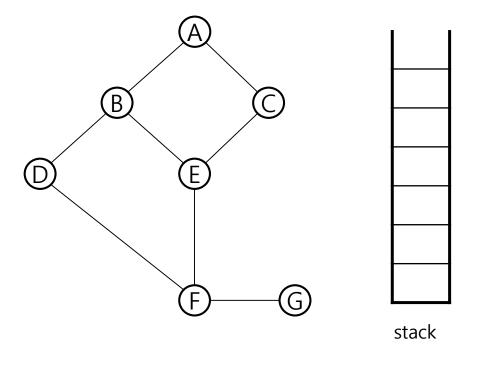
♥ DFS 알고리즘 - 반복

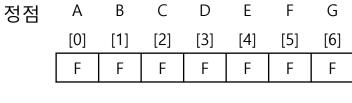
```
STACK s
visited[ ]
DFS(v)
    push( s, v )
    WHILE NOT isEmpty( s )
          v \leftarrow pop(s)
           IF NOT visited[v]
               visit( v )
               FOR each w in adjacency( v )
                    IF NOT visited[w]
                        push(s, w)
```

DFS 예



```
STACK s
visited[ ]
DFS(v)
   push( s, v )
   WHILE NOT isEmpty( s )
      v \leftarrow pop(s)
      IF NOT visited[v]
         visit( v )
         FOR each w in adjacency( v )
              IF NOT visited[w]
                  push(s, w)
```





visited

<연습문제1 – DFS>



- 다음은 연결되어 있는 두 개의 정점 사이의 간선을 순서대로 나열 해 놓은 것이다. 모든 정점을 깊이 우선 탐색하여 화면에 깊이우선탐색 경로를 출력하시오. 시작 정점을 1로 시작하시오.
 - **1**, 2, 1, 3, 2, 4, 2, 5, 4, 6, 5, 6, 6, 7, 3, 7
 - 출력 결과의 예는 다음과 같다.
 - 1-2-4-6-5-7-3
 - 1-3-7-6-5-2-4

