# T. D. nº 3 Insertion de données en MySQL

#### Résumé

Ce document est le TD n° 3 du module **Base de données**. Il reprend rapidement des éléments du cours et propose une mise en pratique interactive des requêtes d'insertion de données.

## 1 Insertion simple



source: Imgflip.com

## 1.1 Retour à MySQL

Reprenez votre base de donnée élevage. Lance MySQL dans un terminal avec la commande mysql :

mysql -u sdz -p elevage

Si vous êtes sur un poste étudiant, ouvrez un terminal et tapez

MYSQL nom nom

## 1.2 Insertion en précisant l'ordre des colonnes

Votre table Animal doit être composée a minima de six colonnes : id, espece, sexe, date\_naissance, nom et commentaires.

Pour ajouter une ligne dans une table, deux possibilités s'offrent à vous :

- soit donner une valeur pour chaque colonne de la ligne,
- soit ne donner les valeurs que de certaines colonnes, auquel cas il faut bien sûr préciser de quelles colonnes il s'agit.

Voici la syntaxe à utiliser pour insérer une ligne dans Animal, sans renseigner les colonnes pour lesquelles on donne une valeur (implicitement, MySQL considère que l'on donne une valeur pour chaque colonne de la table).

```
INSERT INTO Animal
VALUES (1, 'chien', 'M', '2010-04-05 13:43:00', 'Rox', 'Mordille
   beaucoup');
Il est possible d'ajouter un animal sans renseigner son sexe où son commentaire:
INSERT INTO Animal
VALUES (2, 'chat', NULL, '2010-03-24 02:23:00', 'Roucky', NULL);
```

#### À vous!

- a) Ajoutez une chatte nommée 'Schtroumpfette', née le 2010-09-13 15 :02 :00, dont l'id vous êtes inconnu.
- b) Est il possible de saisir une tel commande? Pourquoi?
- c) Qu'est il possible de faire pour éviter qu'un utilisateur renseigne un *id* pour chaque animal? Via quelle commande?
- d) Vérifiez que 'Schtroumpfette' est bien présente dans la base.
- e) Est il nécessaire de mettre des guillemets autour de l'id? De l'espèce? Pourquoi?
- f) Dans quel ordre devez vous donner les informations sur l'animal?

### 1.3 Insertion sans préciser l'ordre

L'insertion en précisant les colonne sva permettre deux choses.

- On ne doit plus donner les valeurs dans l'ordre de création des colonnes, mais dans l'ordre précisé par la requête.
- On n'est plus obligé de donner une valeur à chaque colonne; plus besoin de NULL lorsqu'on n'a pas de valeur à mettre.

Pour insérer une ligne sans avoir à respecter l'ordre des colonnes, vous pouvez utiliser la syntaxe suivante

```
INSERT INTO Table (col1, ..., coln)
VALUES (val_col1, ..., val_coln);
```

### À vous!

- a) Inserez une tortue du sexe féminin née le 2009-08-03 05 :12 :00
- b) Insérer 'Choupi' un chat de sexe inconnu, né sans oreille gauche le 2010-10-03 16 :44 :00
- c) Insérer 'Bobosse' une tortue du sexe féminin née le 2009-06-13 08 :17 :00 qui possède une carapace bizarre

## 2 Insertion multiple

Si vous avez plusieurs lignes à introduire, il est possible de le faire en une seule requête de la manière suivante :

#### À vous!

- a) Inserez dans une seule requête :
  - Une chienne nommée 'Caroline' née le 2008-12-06 05 :18 :00.
  - Un chat de sexe masculin née le 2008-09-11 15 :38 :00.
  - Une tortue de sexe inconnu née le 2010-08-23 05 :18 :00.
- b) Saisiez la commande permettant de décrire la table *Animal* et vérifiez que vos données sont bien saisies.

#### 3 Insertion via un fichier

Téléchargez le fichier remplissageAnimal.sql et sauvgardez le dans le dossier de votre choix. Ouvrez ce fichier et vérifier qu'il contient bien des requêtes SQL. Pour saisir ces requêtes automatiquement, tapez

```
SOURCE Mon_dossier/remplissageAnimal.sql;
Teléchargez toujours dans ce dossier, le fichier animal.csv.
LOAD DATA LOCAL INFILE 'Mon_dossier/animal.csv'
INTO TABLE Animal
FIELDS TERMINATED BY ';' ENCLOSED BY '"'
LINES TERMINATED BY '\n' -- ou '\r\n' selon l'ordinateur et le programme utilis s pour cr er le fichier
(espece, sexe, date_naissance, nom, commentaires);
Si besoin vous pouvez supprimer une ligne avec la syntaxe suivante
DELETE FROM nom_table
WHERE critere;
```

## À vous!

- a) Vérifiez que vos données sont bien saisie.
- b) Sauvegardez l'intégralité des commandes réalisez sur la table Animal dans un fichier .sql
- c) Supprimez l'animal appelé Zoulou