

Laboratório de Programação

Introdução

Sabrina de F. Souto.

○ que já devemos saber?

- ○ que são classes?
- ○ que são objetos?
- ○ que são propriedades?
- ○ que são responsabilidades?
- ○ que são os relacionamentos?
- Como os relacionamentos são definidos?

Exercício

- Identifique as classes, atributos e métodos necessários para modelar e implementar:
 - a. Uma conta corrente que possui um número, um saldo, um status que informa se ela é especial ou não, um limite e um conjunto de movimentações.
 - b. Uma movimentação que possui uma descrição, um valor e uma informação se ela é uma movimentação de crédito ou débito.
 - c. Um banco que armazene um conjunto de contas e forneça métodos que permitam que sejam feitas criações de conta, exclusão de contas, saques (uma conta corrente só pode fazer saques desde que o valor não exceda o limite de saque-limite + saldo negativo), depósitos, emissão de saldo e extrato e transferência entre contas.
- Como seria a implementação?

Desejável

- O que são modificadores de acesso?
- O que é polimorfismo e quando deve ser usado?
- O que é herança e quando deve ser usada?
- O que é classe abstrada e quando deve ser usada?
- O que é composição e quando deve ser utilizada?