

TRABAJO PRÁCTICO 1

TÉCNICAS DE COMPILACIÓN

PROFESOR: ESCHOYEZ MAXIMILIANO

ALUMNOS: BUSTOS LUCAS, DE ARAGON JUAN MANUEL

Introducción:

La problemática abordada consiste en generar como salida el Árbol Sintáctico (ANTLR) correcto mediante la construcción de un parser que tenga implementado los siguientes puntos:
Reconocimiento de un bloque de código, que puede estar en cualquier parte del código fuente, controlando balance de llaves.

Verificación de:

- declaraciones y asignaciones,
- operaciones aritmeticológicas,
- declaración/llamada a función

.

Verificación de las estructuras de control if, for y while.

Ante el primer error léxico o sintáctico el programa deberá terminar.

Desarrollo:

Para poder realizar el parser utilizamos los contenidos adquiridos en clases dados por el profesor. Definimos las expresiones regulares y reglas sintácticas correspondientes para que el programa desarrollado pueda interpretar de forma léxica y sintáctica un código fuente en lenguaje C, pudiendo así generar un árbol sintáctico (ANTLR).

1. Declaramos las expresiones regulares necesarias para la correcta interpretación del código, tales como, palabras reservadas, variables, operadores y expresiones lógicas, etc.
2. Fuimos desarrollando cada una de las reglas sintácticas correspondientes para cada instrucción, siendo así algunas de estas las siguientes: Bucles while y for, operadores aritméticos y lógicos, sentencia if y por último las funciones. Allí fuimos anidando las reglas sintácticas para complejizarlas y llegar al resultado esperado
3. Realizamos pruebas con diversos ejemplos para validar si lo desarrollado funcionaba correctamente

Conclusión:

El desarrollo de esta instancia del compilador fue bastante interesante ya que

nos ayudó a poder comprender y entender como analiza sintáctica y léxicamente un compilador una porción de código fuente.