



GRADO EN FÍSICAS

Métodos Numéricos

TEMA 1. ECUACIONES NO LINEALES DE UNA VARIABLE

Alejandro Medina

Curso 2016/17, Septiembre 2016



ESQUEMA

- 1 INTRODUCCIÓN
- 2 MÉTODOS ITERATIVOS DE APROXIMACIÓN DE SOLUCIONES
- 3 ANÁLISIS DE LA CONVERGENCIA



ESQUEMA

- 1 INTRODUCCIÓN
- 2 MÉTODOS ITERATIVOS DE APROXIMACIÓN DE SOLUCIONES
- 3 ANÁLISIS DE LA CONVERGENCIA



INTRODUCCIÓN

PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

$$f(x) = 0 \quad \text{ó} \quad x = g(x) \quad \implies \quad \textcolor{blue}{!x?}$$

donde las funciones f ó g son funciones no lineales, reales de variable real.

EJEMPLOS:

$$x^2 + 1 = 0; \quad x - \cos x = 0; \quad x = e^x$$

$$\tan x - e^{x^2} = \log x - \frac{1}{1 - \cos x}$$

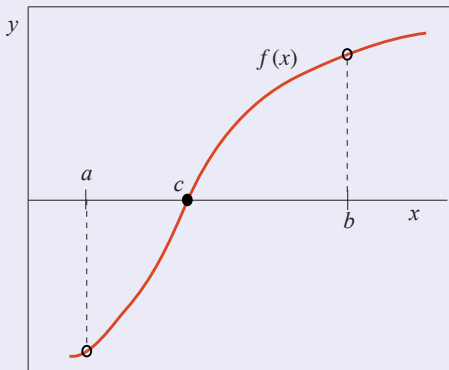


INTRODUCCIÓN

PROCESO PARA CALCULAR LAS SOLUCIONES

- 1 Localización de las raíces.
- 2 Separación.
- 3 Estimación de la aproximación numérica a la solución.

SITUACIÓN MÁS SENCILLA

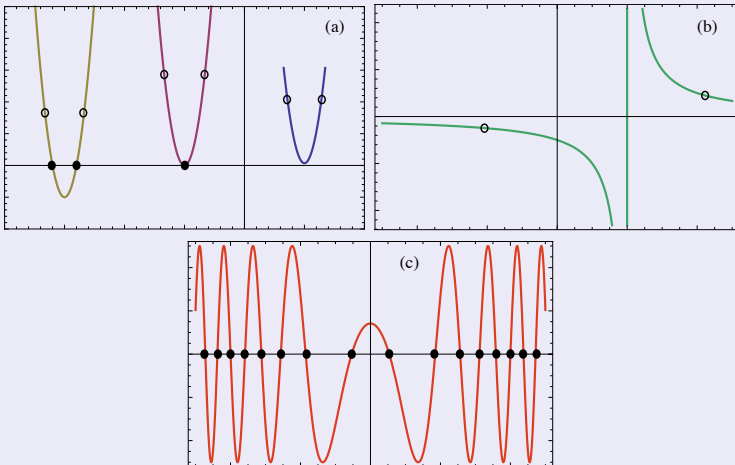


Función continua, $f(x)$, de modo que $\exists [a, b] \quad / \quad f(a)f(b) < 0$

$\Rightarrow \quad \exists c \quad / \quad f(c) = 0 \quad (\text{Teorema de Bolzano})$



SITUACIONES 'patológicas'





ESQUEMA

1 INTRODUCCIÓN

2 MÉTODOS ITERATIVOS DE APROXIMACIÓN DE SOLUCIONES

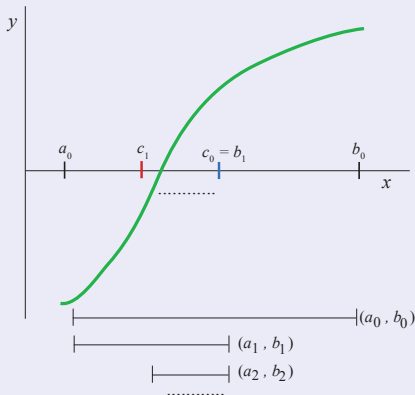
- Método de bisección
- Método de Newton-Raphson
- Método de la secante
- Ejemplos numéricos

3 ANÁLISIS DE LA CONVERGENCIA



MÉTODOS ITERATIVOS DE APROXIMACIÓN DE SOLUCIONES

MÉTODO DE BISECCIÓN



$$c_0 = \frac{a_0 + b_0}{2}; \quad c_1 = \frac{a_1 + b_1}{2} \dots$$

FORMAS DE DEFINIR LA TOLERANCIA

- ❶ Tolerancia en cuanto al tamaño del intervalo n -ésimo, ε :

$$\varepsilon = \frac{b - a}{2^n}$$

Tiene la ventaja de que se puede predeterminar el número de iteraciones, n necesario para alcanzar esa tolerancia:

$$n = \log_2 \frac{b - a}{\varepsilon}$$

- ❷ Tolerancia en cuanto a la convergencia, β .

Se trata de realizar un número continuo de iteraciones comprobando la convergencia, hasta que se satisfaga la presupuesta:

$$|c_n - c_{n-1}| < \beta$$



Ejemplo:

Utilizando el método de la bisección, resuélvase la ecuación $e^{-x} - x = 0$ en el intervalo $[0, 1]$ con una tolerancia $\varepsilon = 0,002$.

Número de iteraciones:

$$\frac{b - a}{2^n} = 0,002 \implies n \simeq 9$$

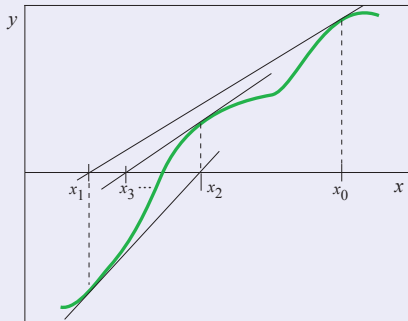
n	a_n	b_n	c_n
0	0.0000	1.0000	0.5000
1	0.5000	1.0000	0.7500
2	0.5000	0.7500	0.6250
3	0.5000	0.6250	0.5625
...
8	0.5664	0.5703	0.5684
9	0.5664	0.5684	0.5674

Raíz aproximada: $c_9 = 0,5674$

(El valor 'exacto', con mayor precisión, es: 0,56714329)



MÉTODO DE NEWTON-RAPHSON



$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)} \quad (k \geq 0)$$



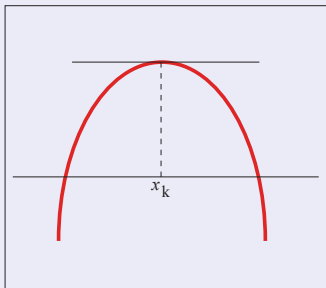
Ejemplo:

<i>Ecuación</i>	$x^2 - 5 = 0$	$1/x - 7 = 0$
<i>Iteración $k + 1$</i>	$\frac{1}{2} \left(x_k + \frac{5}{x_k} \right)$	$x_k(2 - 7x_k)$
0	2.5000000	0.1000000
1	2.2500000	0.1300000
2	2.2361111	0.1417000
3	2.2360680	0.1428478
4	2.2360680	0.1428571
5		0.1428571
<i>Raíz analítica</i>	2,2360680	0,1428571

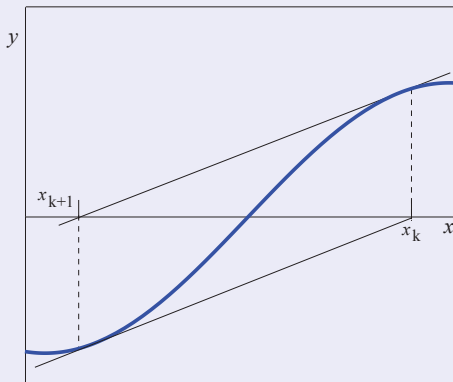


LA CONVERGENCIA DEL MÉTODO NO ESTÁ ASEGURADA

EJEMPLOS:



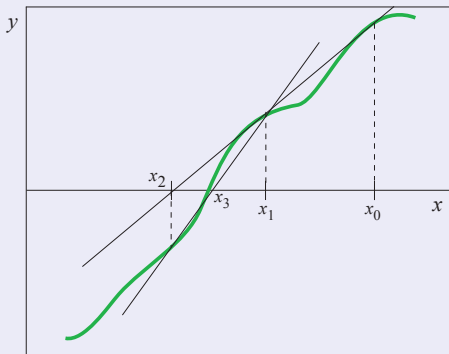
x_k coincide con algún extremo de la función



El algoritmo entra en algún bucle oscilante



MÉTODO DE LA SECANTE

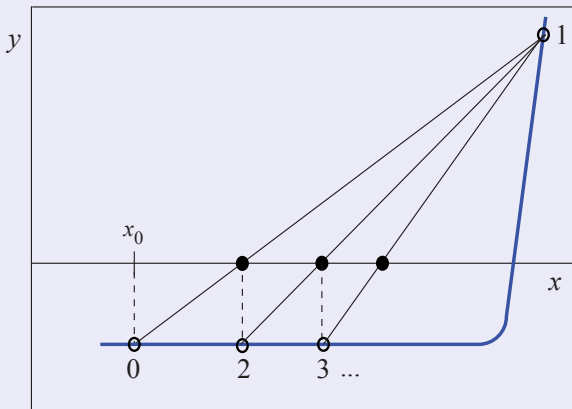


$$x_{k+1} = x_k - f(x_k) \frac{x_k - x_{k-1}}{f(x_k) - f(x_{k-1})}$$



MÉTODO DE LA *regula-falsi*

VARIANTE DEL MÉTODO DE LA SECANTE QUE SIEMPRE CONVERGE





ALGUNOS EJEMPLOS NUMÉRICOS

Consideremos la ecuación:

$$f(x) = x^3 + 4x^2 - 10 = 0$$

Tiene una raíz en $[1, 2]$, porque $f(1) = -5$ y $f(2) = 14$.

Valor de la raíz con 10 decimales: $\alpha = 1,3652300134$



1. Método de la bisección

Valores iniciales: $a_0 = 1,0$, $b_0 = 2,0$; Tolerancia = 0,0005

n	a_n	b_n	c_n	$f(c_n)$
0	1,00000000	2,00000000	1,50000000	2,37500000
1	1,00000000	1,50000000	1,25000000	-1,79687500
2	1,25000000	1,50000000	1,37500000	0,16210937
3	1,25000000	1,37500000	1,31250000	-0,84838867
4	1,31250000	1,37500000	1,34375000	-0,35098266
...
7	1,35937500	1,36718750	1,36328125	-0,03214997
8	1,36328125	1,36718750	1,36523437	0,00007202
9	1,36328125	1,36523437	1,36425781	-0,01604669
10	1,364257812	1,36523437	1,36474609	-0,00798926

La convergencia se alcanza en $n = 10$.

En $n = 8$ se obtiene un valor más próximo a la raíz exacta, que se pasa de largo porque no se verifica para ese n la condición de convergencia.



2. Método de Newton

Valor inicial, $x_0 = 1,0000$; Tolerancia = $0,0005$.

n	x_n	$f(x_n)$
1	1,45454545	1,54019534
2	1,36890040	0,06071969
3	1,36523660	0,00010877
4	1,36523001	0,0000000004

Ahora se obtiene la convergencia en la iteración $n = 4$. Además, para este ejemplo concreto $|\alpha - x_4| \simeq 10^{-10}$.

Es decir, la convergencia es **mucho más rápida** que en el método de la bisección, pero en contra de aquél, no siempre converge.



3. Método de la secante

Valores iniciales, $x_0 = 1,0000$; $x_1 = 2,0000$; Tolerancia = $0,0005$.

n	x_n	$f(x_n)$
2	1,26315789	-1,60227438
3	1,33882784	-0,43036474
4	1,36661639	0,02290943
5	1,36521190	-0,00029907
6	1,36523000	-0,00000020

La convergencia se consigue en $n = 6$.

$$|\alpha - x_6| \simeq 1,3 \times 10^{-8}$$



ESQUEMA

- 1 INTRODUCCIÓN
- 2 MÉTODOS ITERATIVOS DE APROXIMACIÓN DE SOLUCIONES
- 3 ANÁLISIS DE LA CONVERGENCIA



ANÁLISIS DE LA CONVERGENCIA

<i>Método</i>	<i>Orden de converg.</i>	Convergencia
<i>Bisección</i>	1 (lineal)	Asegurada
<i>Newton-Raphson</i>	2 (cuadrático)	No asegurada
<i>Secante</i>	$\simeq 1,62$ (superlineal)	No asegurada

Ejemplo:

Supongamos que (x_n) converge **linealmente** a $c = 0$ y que (y_n) converge también a 0 pero **cuadráticamente**, siendo la constante γ igual en ambos casos. Entonces:

$$|x_1| \leq \gamma |x_0|; \quad |y_1| \leq \gamma |y_0|^2$$

$$|x_2| \leq \gamma |x_1| \leq \gamma^2 |x_0|; \quad |y_2| \leq \gamma |y_1|^2 \leq \gamma^3 |y_0|^4$$

$$|x_3| \leq \gamma |x_2| \leq \gamma^3 |x_0|; \quad |y_3| \leq \gamma |y_2|^2 \leq \gamma^7 |y_0|^8$$

Y, en general,

$$|x_n| \leq \gamma^n |x_0|; \quad |y_n| \leq \gamma^{2^n - 1} |y_0|^{2^n}$$

La siguiente tabla muestra cómo convergen estas cotas de error, considerando que:

$$|x_0| = |y_0| = 1 \quad y \quad \gamma = 0,5$$

n	Lineal $(0,5)^n$	Cuadrática $(0,5)^{2^n-1}$
1	$5,0000 \times 10^{-1}$	$5,0000 \times 10^{-1}$
2	$2,5000 \times 10^{-1}$	$1,2500 \times 10^{-1}$
3	$1,2500 \times 10^{-1}$	$7,8125 \times 10^{-3}$
4	$6,2500 \times 10^{-2}$	$3,0518 \times 10^{-5}$
...
7	$7,8125 \times 10^{-3}$	$5,8775 \times 10^{-39}$

La sucesión que converge cuadráticamente dista de cero menos de 10^{-38} a partir de su séptimo término, mientras que hacen falta al menos 126 términos de la otra para garantizar la misma precisión.



EJERCICIOS TEÓRICOS

1.- Utilizando el método de bisección, calcula la raíz en el intervalo $[0, 1]$ de la función:

$$f(x) = x^3 - 7x^2 + 14x - 6 = 0$$

con las siguientes precisiones: 1) $\varepsilon = 10^{-1}$; 2) $\varepsilon = 10^{-2}$ y 3) $\varepsilon = 10^{-3}$.

2.- Utiliza el método de Newton para obtener una solución a la ecuación $x - \cos x = 0$ en el intervalo $[0, \pi/2]$ con precisión 10^{-4} . Toma, por ejemplo, como punto de partida $x_1 = 0,5$.



EJERCICIOS TEÓRICOS

3.- Una partícula parte del reposo y se desliza a lo largo de un plano inclinado cuya inclinación, θ , cambia con velocidad constante,

$$\frac{d\theta}{dt} = \omega < 0.$$

Después de t segundos, la posición de la partícula viene dada por:

$$x(t) = \frac{g}{2\omega^2} \left(\frac{e^{\omega t} - e^{-\omega t}}{2} - \sin \omega t \right)$$

Supongamos que la partícula ha recorrido 1,7 m en 1 s. Determina la velocidad ω con el método de la secante y con una precisión 10^{-5} . (Tómese $g = -9,8 \text{ m/s}^2$).



EJERCICIOS TEÓRICOS

4.- Una estructura para una construcción dispone de un sistema de amortiguamiento ante movimientos de tipo oscilatorio. La coordenada y de la estructura responde a la ecuación:

$$y(t) = 10 e^{-t/2} \cos 2t$$

¿En qué instante de tiempo la coordenada y tiene un valor de 4,000?
(Resuélvase el problema utilizando el método de la bisección con tolerancia $\varepsilon = 10^{-3}$.)



EJERCICIOS TEÓRICOS

5.- Una buena aproximación al crecimiento del número de nodos con que interacciona uno dado en una red de comunicaciones compleja viene dado aproximadamente por la ecuación:

$$t - \frac{\cos t}{\sin t} = 0$$

Obténgase su raíz, alrededor de $t = 0,5$, utilizando el método de Newton con 6 cifras significativas en los cálculos y precisión mayor que 10^{-4} .

6.- Las trayectorias de dos partículas en el plano (x, y) vienen dadas por $y_1(x) = e^x$ e $y_2(x) = 3x$. Determina aproximadamente los puntos de intersección, α y β , entre las 2 curvas. Para hacerlo utiliza el método de Newton tomando como puntos de partida: 0,5 para α y 1,5 para β . Como criterio de convergencia, se debe verificar que: $|x_{n+1} - x_n| < 10^{-3}$.